**苏大C语言程序设计习题选（如果你想不挂，你懂的）基础二**

1下面四个选项中,均是非法常量的选项是( A )。  
A)'as' B)'\\' C)-0x18 D)0xabc   
-0fff '\01' 01177 '\0'  
'\0a' 12,456 0xf "a"  
2下面四个选项中,均是不合法整型常量的选项是( D )。  
A)-0f1 B)-0xcdf C) -018 D)-0x48eg  
-0xffff 017 999 -068  
0011 12,456 5e2 03f  
3下面正确的字符常量是( C )。  
A) "c" B) '\\'' C) 'W' D) '  
4以下每个选项都代表一个常量,其中正确的整型常量是( B )。  
A)1.2 B)-20 C)1,000 D)4 5 6  
5以下选项中不合法的用户标识符是( C )。  
A)\_123 B)Printf C)A$ D)Dim  
6在下列C语言程序中，可以用做变量名的是( B )。  
A) 1  
B) a1  
C) int  
D) \*p  
7C语言提供的合法数据关键字是( A )。  
A) float  
B) Sagned  
C) Integer  
D) Char  
8以下符号中不能用作用户标识符的符号是( B )。  
A)\_256 B)void  
C)scanf D)Struct  
9若k为int型变量，则以下语句（ C ）。  
k=8567;  
printf("|%-06d|\n",k);  
A)输出格式描述不合法 B)输出为|008567|  
C)输出为|8567| D)输出为|-08567|

10sizeof(float)是( B )。  
A)一个双精度表达式 B)一个整型表达式  
C)一种函数调用 D)一个不合法的表达式  
11在C语言中, int、char和short三种类型数据在内存中所占用的字节数( D )。  
A)由用户自己定义 B)均为2个字节  
C)是任意的 D)由所用机器的机器字长决定  
12判断char型变量c1是否为小写字母的正确表达式为 ( D )。  
A) 'a'<=c1<='z' B) (c1>=A. &&(c1<='z')  
C) ('a'>=c1)||('z'<=c1) D) (c1>='a')&&(c1<='z')  
13以下叙述中正确的是( B )。  
A．a是实型变量,C语言允许进行以下赋值a=10,因此可以这样说：实型变量中允许存放整型值  
B．在赋值表达式中,赋值号右边即可以是变量也可以是任意表达式  
C．执行表达式a=b后,在内存中a和b存储单元中的原有值都将被改变,a的值已由原值改变为b的值,b的值由原值变为0  
D．已有a=3,b=5当执行了表达式a=b,b=a之后,已使a中的值为5,b中的值为3  
14表达式18/4\*sqrt (4.0)/8值的数据类型为( C )。  
A)int B)float C)double D)不确定  
15下列运算符中,不属于关系运算符的是( C )。  
A) < B) > = C) ! D) ! =  
16若希望当A的值为奇数时,表达式的值为真,A的值为偶数时,表达式的值为假,则以下不能满足要求的表达式是 ( C )。  
A) A%2= =1 B) !(A%2= =0) C) !(A%2) D) A%2  
17已知各变量的类型说明如下：  
int i=8,k,a,b;  
unsigned long w=5;  
double x=1.42,y=5.2;  
则以下符合C语言语法的表达式是( A )。  
A)a+=a-=(b=4)\*(a=3)  
B)a=a\*3=2  
C)x%(-3)  
D)y=float(i)  
18 若变量已正确定义并赋值,下面符合C语言语法的表达式是( B )。  
A)a=a+7; B)a=7+b+c,a++ C)int 12.3%4 D)a=a+7=a+b  
19逗号表达式(a=3\*5，a\*4)，a+15的值为( C )。  
A)15 B)60 C)30 D)不确定  
20设Int n=3；则n++的结果是( B )。  
A)2 B)3 C)4 D)5

1用小数或指数形式输入实数时，在scanf函数语句里格式字符为( BCD )。  
A）i B）f C）e D）g  
2可以使用( CD )输入字符型数据。  
A）putchar(c); B）getchar(c); C）getchar(); D）scanf("%c",&c);  
1C语言中数据有常量与变量之分。  
2一般一个字符变量在内存中占一个字节。  
3C语言规定，可以在定义变量时，同时使变量初始化。  
4把k1、k2定义成基本整型变量，并赋初值0的定义语句是int k1=k2=0; 。错  
5如果i的原值为3，则：j = ++ i，j的值为3。 错  
6凡是表达式都有一个值。  
7输入语句的格式为：scanf("%d,%d,%d",a,b,c);是正确的。 错  
8在scanf("%d，%\*d，%d",&a,&b)函数中，当输入为1，2，3时，将1赋给a，将2赋给b。 错  
9getchar函数的功能是接收从键盘输入的一个整数。 错  
10假定变量a,b,c在说明时已赋初值，则 if ((a=b;)>0) c=a;是正确的。 错  
12printf函数是一个标准库函数，它的函数原型在头文件"string.h"中。 错  
13在printf函数中，格式字符d的意义是：以十进制形式输出带符号整数。  
14 在printf函数中，输出表列的各输出项之间可用冒号分隔。 错  
15若int x=3; printf("%d",&x);则系统不会报错，会输出x的地址。  
16int a=0，b=1，c=2;则表达式a||b+c&&b==c的值为0  
1若有以下定义：char c='\010';则变量C中包含的字符个数为（ 1 ）。  
2若有以下定义：int x=3,y=2;float a=2.5,b=3.5;则下面表达式的值为【 1 】。(x+y)%2+(int)a/(int)b  
3若a是int型变量、且a的初值为6，则执行下面表达式后，a的值为【 60 】。a+=a-=a\*a  
4若x是int型变量，则执行下面表达式后，x的值为【 4 】。x=a=4,6\*2  
5若a是int型变量，且a的初值为6，则计算表达式后a的值为【 60 】。a+=a-=a\*a   
6scanf函数的地址表列中给出各变量的地址，地址是由【 地址运算符"&" 】后跟变量名组成的。  
7使用getchar函数接收字符，若输入多于一个字符时，只接收第【 一 】个字符。  
8 C语言的格式输出函数是【 printf() 】。  
9当a=5，b=4，c=2时，表达式a>b!=c 的值是【 1 】  
10已知A=7.5，B=2，C=3.6，表达式A>B&&C>A || A<B&&!C>B的值是【 0 】  
11若a=3，b=2，c=1，则表达式a-b<c||b==c的值是【0 】  
12有int a=0，b=4，c=5;则表达式a||b+c&&b!=c的值为【 1 】