



Sesión 2 – Semana 1

Tipos de Datos

WWW.MAKAIA.ORG

Carrera 43 A # 34 - 155. Almacentro. Torre Norte. Oficina 701 Medellín (Antioquia), Colombia



Contenido

- Tipos de datos
- Variables
- Constantes
- Operadores (Aritméticos, relacionales y lógicos)
- Precedencia de operadores, asociación
- Expresiones (Aritméticas y lógicas)
- Operador de asignación

WWW.MAKAIA.ORG



Tipos de Datos

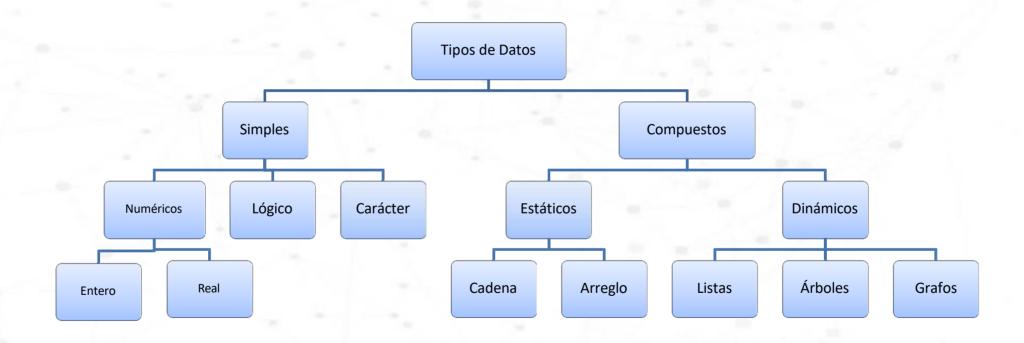
 Dato: Es la expresión general que describe los objetos con los cuales operan los computadores.

 Tipo de dato: Conjunto especifico de valores de los datos y un conjunto de operaciones que actúan sobre esos datos.





Tipos de Datos







Tipos de datos simples

- Numérico: Conjunto de los valores numéricos.
 - -Entero: Subconjunto finito de los números enteros. Los enteros son números completos, no tienen parte decimal, y pueden ser negativos o positivos.
 - -Real: Subconjunto de los números reales. Los reales siempre tienen un punto decimal y pueden ser negativos o positivos.
- Lógico: También denominado booleano, es aquel dato que sólo puede tomar uno de dos valores, verdadero o falso.
- Carácter: Conjunto finito de los símbolos que una computadora reconoce.
 Un dato de tipo carácter tiene un solo carácter. Los caracteres que reconocen las diferentes computadoras no son estándar; sin embargo, la mayoría reconoce los siguientes
 - -Caracteres alfabéticos: a, b, c, ..., z, A, B, C, ..., Z
 - -Caracteres numéricos: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
 - -Caracteres especiales: #, \$, ', %, &, /, +, -, !, ?, \, *, ;, {, |, (,), <, >, ~, ...





Tipos de datos compuestos estáticos

- Cadena: Sucesión de caracteres delimitados por comillas simples. Pueden considerarse como un arreglo de tipo carácter.
- Arreglo: Colección finita y ordenada de elementos del mismo tipo.
- No estudiaremos los tipos de datos compuestos dinámicos.





Variable

Espacio de memoria donde se almacena valores de algún de dato. Durante el desarrollo de un algoritmo o la ejecución de un programa el contenido de la variable puede cambiar.

- entero: edad ← 23
- real: temperatura ← 34.7193
- logico: respuesta ← verdadero
- caracter: letra ← 's'
- cadena: nombre ← 'Juan Perez', direccion ← 'Calle 50 #80-23'



Nombres de Variables

- El nombre de una variable o identificador debe ser una cadena de caracteres alfanuméricos, sin espacios.
- El primer carácter de la variable debe ser una letra.
- El nombre de la variable no admite caracteres especiales excepto el guion bajo (_).
- No se debe utilizar la letra ñ en el nombre de una variable.





Constante

Espacio de memoria donde se almacena valores de algún tipo de dato. Una vez se asigna el primer valor a la constante, en un algoritmo o programa, el contenido de la constante no se puede cambiar.

Para dar nombre a una constante se deben seguir las mismas reglas que para nombrar variables.





Operadores

- Símbolos que indican operaciones ha realizar.
- Se clasifican como unarios y binarios.
- Los operadores unarios actúan sobre un operando.
- · Los operadores binarios actúan sobre dos operandos.





Operadores Aritméticos

Seudocódigo	Significado	Tipos de operandos	Tipo de resultado
+	Suma	Entero o real	Entero o real
-	Resta	Entero o real	Entero o real
*	Multiplicación	Entero o real	Entero o real
/	División	Entero o real	Real
^	Exponenciación	Entero o real	Entero o real
div	División entera	Entero	Entero
Mod (%)	Módulo (Residuo)	Entero	Entero





Operador módulo (mod) y operador división entera (div)



- $15 \mod 6 = 3$
- 15 div 6 = 2





Operadores Relacionales

Seudocódigo	Significado
<	Menor que
>	Mayor que
=	Igual que
≤	Menor o igual que
≥	Mayor o igual que
<i>≠</i> , <>	Diferente de





Operadores Lógicos

Operador	Expresión lógica	Significado
no (NOT)	по р	Negación de p
y (AND)	р у q	Conjunción de p y q
o (OR)	р о q	Disyunción de p y q

p y **q** son proposiciones, afirmaciones que pueden ser ciertas o falsas.





Tabla de Verdad

Es una tabla que muestra el valor de verdad de una proposición compuesta, para cada combinación de valores de verdad que se pueda asignar a sus componentes.





Tablas de verdad para los operadores lógicos Y, O y NO

Si una proposición es falsa el valor de verdad de la proposición compuesta con la Y es falso.

Si una proposición es verdadera el valor de verdad de la proposición compuesta con la O es verdadero.

Operador lógico Y

р	q	руq
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

Operador lógico O

р	q	poq
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

Operador lógico NO

р	no p
V	F
F	V





Precedencia de Operadores

Indica el orden en que se deben efectuar las operaciones en un expresión aritmética o lógica.

Operador	Precedencia
()	Más alta
۸	
-, no (unarios)	
*, /, div, mod	
+, -	
<, ≤, >, ≥	
=, ≠	
У	
0	
←	Más baja





Asociación

Cuando en una expresión existen operadores con igual precedencia, se evalúan de izquierda a derecha.





Expresión

- Combinación válida de valores, variables, constantes, operadores, paréntesis y funciones.
- Se divide en aritméticas y lógicas.
- Las expresiones aritméticas evalúan a valores numéricos.
- Las expresiones lógicas evalúan a valores lógicos.





Ejemplo 1: Evaluar la expresión aritmética $2 + 3 * 9 + 4 ^ 2 - 7 * 4 / 2$





Ejemplo 2: Evaluar la expresión lógica 4 + 2 < 7 y 5 = 10 / 2

$$4 + 2 < 7 y 5 = 10 / 2$$

 $4 + 2 < 7 y 5 = 5$
 $6 < 7 y 5 = 5$
 $V y 5 = 5$
 $V y V$



Ejemplo 3: Evalúe la expresión b + ((a div b) div c) * (a mod c) – c, si a = 8, b = 5 y c = 2





Operador de Asignación

- La operación de asignación es el modo de almacenar valores en una variable o constante.
- Es representado por una flecha orientada de derecha a izquierda (←).
- Forma de uso:

<nombreVariable> ← <expresión>

El resultado de evaluar la expresión de la derecha se guarda en la variable de la izquierda.





Ejemplo 5: Indique el valor asignado a la variable a

a
$$\leftarrow$$
 1 - 10 ^ 2 + 3 * (20 div 3) + 7 mod 4
a \leftarrow 1 - 10 ^ 2 + 3 * 6 + 7 mod 4
a \leftarrow 1 - 100 + 3 * 6 + 7 mod 4
a \leftarrow 1 - 100 + 18 + 7 mod 4
a \leftarrow 1 - 100 + 18 + 3
a \leftarrow -99 + 18 + 3
a \leftarrow -78





Precedencia de operadores en PSeint

Operador	Precedencia
()	Mas alta
۸	
NO (NOT)	
*,/	
+, -	
<, <=, >, >=, ==, !=	
Y (AND)	
O (OR)	
<- (=) Asignación	Mas baja





Ejercicios

• Solucionar nuevamente los ejemplos propuestos.





Referencias

 Programación: Algoritmos, estructuras Joyanes Aguilar, Luis. Fundamentos de datos y objetos.
 4ª edición. Madrid: McGraw- Hill. 2008.







WWW.MAKAIA.ORG

Info: comunicaciones@makaia.org

Corporación MAKAIA Medellín, Colombia Carrera 43A – 34-155.

Almacentro

Torre Norte, Oficina 701

Teléfono: (+574) 448 03 74

Móvil: (+57) 320 761 01 76



@makaiaoi