

EJERCICIO WORKSHOP PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

Realizar el diagrama UML y programar en java el siguiente enunciado.

La empresa MAKAI, se dedica al alquiler de embarcaciones y necesita un sistema para administrar las mismas.

Una embarcación debe tener si o si un capitán y los datos del capitán son: nombre, apellido y matricula de navegación ---- Utilizar un constructor que permita asignar todos estos atributos al momento de crear el objeto capitán.

La embarcación además de tener asociado un capitán, tiene un precio base, un valor adicional, un año de fabricación y la longitud en metros que se denomina eslora.

Existen dos variaciones de embarcaciones que alquila MAKAI. Ambas con las características que se describieron, pero cada una tiene además otras características. Los veleros tienen cantidad de mástiles y los yates cantidad de camarotes.

El sistema debe de contar con las siguientes **Funcionalidades**.

Dada cualquier embarcación el sistema debe permitir calcular el monto del alquiler. El monto monto del alquiler es el valor base y si el año de fabricación es mayor al 2020, se le suma un valor adicional de 20.000.

En el caso de los yates debe ser posible comprarlos. Un yate tiene mayor lujo si tiene mas de 7 camarotes.

Es importante poder evaluar en un velero si es grande, los velos grandes son aquellos que superan los 4 mastiles.