

Material de Apoyo

En este documento encontraras los links a paginas externas donde encontraras documentacion, videotutoriales y demas contenido que te ayudara a resolver tus dudas

1. Guia de Uso Patrones de diseño

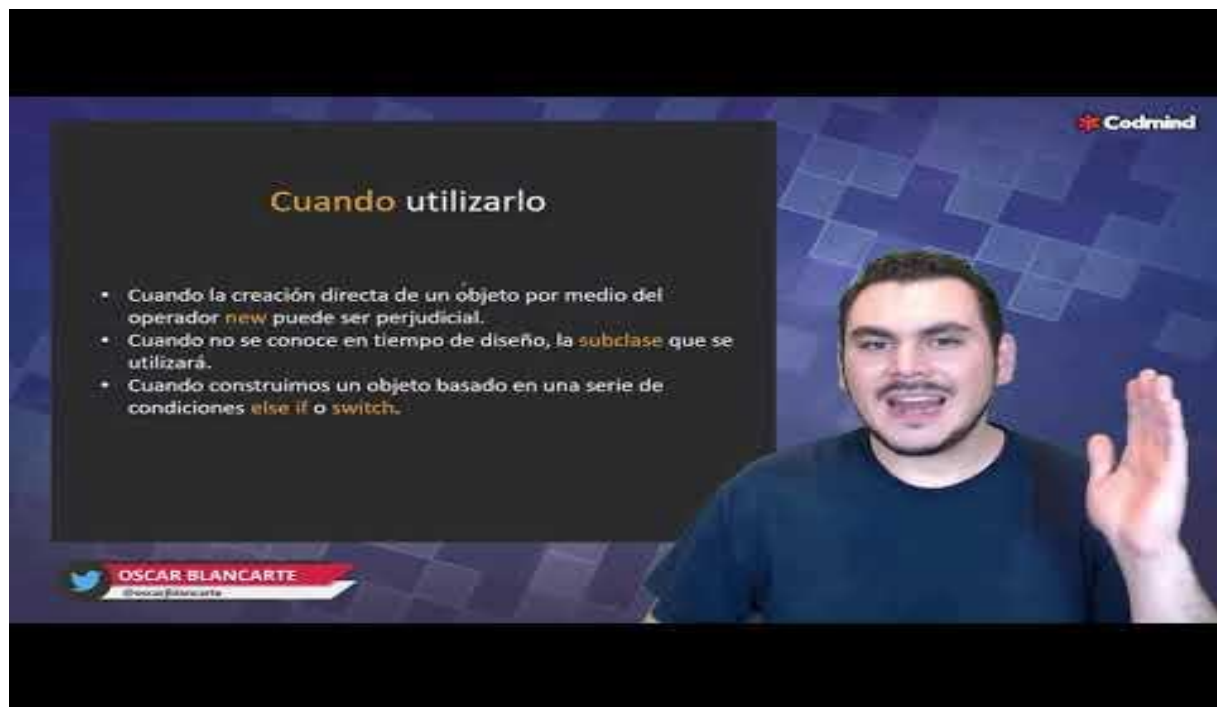
<https://www.arquitecturajava.com/usando-el-patron-factory/>

2. VideoTutoriales

[FACTORY | PATRONES de DISEÑO](#)



[Patrones de diseño - Factory Method](#)



Codmind

Cuando utilizarlo

- Cuando la creación directa de un objeto por medio del operador `new` puede ser perjudicial.
- Cuando no se conoce en tiempo de diseño, la `subclase` que se utilizará.
- Cuando construimos un objeto basado en una serie de condiciones `else if` o `switch`.

OSCAR BLANCARTE
@oscarblancarte

[Entendiendo el Patron Factory](#)



