

EJERCICIOS

PRINCIPIOS SOLID

1. Crear una clase Archivo con los siguientes métodos: buscar, crear, editar, eliminar.
2. Crear una clase password con los siguientes métodos: crear, verificar, actualizar.
3. Crea una interfaz MetodosPago con el método pagar.
Crear las clases Efectivo, Pse, TarjetaCredito que implementen esta interfaz.
4. Crear una clase vehículo con los siguientes atributos: marca, numeroLlantas, capacidad.
Crear clases carro, camión, bus que extiendan de esta.
5. Crear una clase Acción que tenga un método ejecutar().
Crear una clase saludar que extienda de Acción y que imprima un mensaje.
6. Crear una clase usuario con los siguientes atributos: id, nombre, identificación, teléfono, dirección.

Crear una interfaz IUserio con los siguientes métodos: buscar, guardar, editar, eliminar

Crear una clase UsuarioImpl que implemente IUserio

Crear una clase Operaciones con los siguientes métodos: buscar, guardar, editar, eliminar.

Dentro de Operaciones instanciar UsuarioImpl.

7. Crear la interfaz Compra con el metodo comprar()

Crear la interfaz Descuento con el método aplicarDescuento().

Crear las clases comprarConDescuento y ComprarSinDescuento implementando las

Interfaces Comprar y descuento según sea el caso.