

## **Ejercicios con Bucles y funciones**

1. Crea un algoritmo que implemente una funcion de suma de 3 numeros
2. Crear un algoritmo que implemente una funcion que reciba 2 parametros ,  
mes y dia de nacimiento y que devuelva el signo zodiacal
3. Crear un algoritmo que implemente una funcion que recibe como  
parametro las 5 calificaciones y devuelve o imprima el promedio
4. Crear un algoritmo que implemente una funcion que recibe como  
parametro una cantidad en pesos mexicanos y la devuelve en dolares  
estadounidenses
5. Crea las tablas de multiplicar del 1 al 10 pero utilizando bucles anidados
6. Vas a envolver cada uno de los siguientes algoritmos en una funcion :
  - Convertir grados Celsius a Fahrenheit
  - Convertir grados Fahrenheit a Celsius
  - Calcular el área de un triángulo
  - Calcular el área de un círculo
  - Calcular el perímetro de un rectángulo

Continuando con el ejercicio vas a crear un switch case o segun donde por cada opcion vas a hacer un llamado a la funcion correspondiente para que el usuario tenga la oportunidad de elegir que operacion desea realizar.

7. Elabora una funcion a tu criterio donde implementes un bucle anidado