

Material de Apoyo

En este documento encontraras los links a paginas externas donde encontraras documentacion, videotutoriales y demas contenido que te ayudara a resolver tus dudas

1. Guia de uso Interfaces y clases abstractas

<http://www.fdi.ucm.es/profesor/lgarmend/pie/java/temasj/tjava10.pdf>

2. Videotutoriales de interes

[Diferencia entre clases abstractas e interfaces en Java](#)



[Interfaces y clases abstractas. Qué es un interface. Qué es una clase abstracta. Versión 7 de Java.](#)



[18 Programación. Clases Abstractas e Interfaces en Java](#)

```

1 package com.mycompany.pruebas;
2
3
4 public abstract class PoligonoRegular {
5     float tamañoLado;
6     int cantidadLados;
7
8     PoligonoRegular (float tL, int cL) {
9         this.tamañoLado = tL;
10    }
11    abstract int cantidadLados ();
12
13    float calcularPerimetro () {
14        return this.tamañoLado * cantidadLados();
15    }
16
17    com.mycompany.pruebas.Cuadrado is not abstract and does not override abstract method cantidadLados() in com.m
18    ----
19    (Alt-Enter shows hints)
20
21    class Cuadrado extends PoligonoRegular {
22
23        Cuadrado (float tL, int cL) {
24            super (tL, cL);
25        }
26    }

```