

Ejercicios con Vectores y Funciones

1. Crear un arreglo con n numeros, ingresados por teclado y mostrar sus valores elevados al cuadrado.
2. Ingresar 10 valores numéricos a un array y mostrar cuantos son pares y cuantos son impares.
3. Hacer un programa que permita ingresar 10 valores a un array seguido muestre cuantos son positivos, cuantos negativos y cuantos son nulos.
4. Pedir por teclado el tamaño de un arreglo de números y pedir los valores numéricos con los que se rellena. Los valores no se pueden repetir, por lo tanto, deberá de encargarse de buscar cada número que lea y verificar que no se haya leído antes. Mostrar el arreglo con los valores al final.
5. Haz un vector numerico de 10 posiciones dados por el usuario y muestre los elementos que son mayores al numero dado por el usuario.
6. Elaborar un programa que ingrese 20 números aleatorios a un array y mostrar una lista de los números menores o iguales que 10 que hayan sido ingresados.

7. Realizar la operación para llenar de forma aleatoria un vector de números enteros y contar cuantos números que están almacenados en el vector son números primos.
8. Diseñe la figura de una mariposa empleando una secuencia de arreglos. Simbolo a emplear principal : ¶