

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
Пермский национальный исследовательский политехнический университет
Электротехнический факультет
Кафедра информационных технологий и автоматизированных систем

Лабораторная работа №11

"Стэки"

Вариант: 12

Выполнил студент ИВТ-24-26:
Шишкин Максим Григорьевич

(дата, подпись)

Проверил доцент кафедры ИТАС:
Полякова Ольга Андреевна

(дата, подпись)

Пермь 2025

Содержание

1 Постановка задачи.....	3
2 Код на с++.....	4-6
3 Результат работы программы	7
4 Блок-схема.....	7-11
Ссылка на github.....	11

1 Постановка задачи

Записи в стэке содержат ключевое поле типа *char(строка символов). Сформировать стэк. Удалить из него Элементы, с одинаковыми ключевыми полями. Добавить элемент после элемента с заданным ключевым полем.

2 Код на C++

```
1  ✓ #include <iostream>
2  |   #include <string>
3  |   #include <locale>
4
5  |   using namespace std;
6
7  |   const int MAX_SIZE = 100; // Максимальный размер стека
8
9  ✓ struct Stack {
10 |     string items[MAX_SIZE];
11 |     int top; // Индекс верхнего элемента
12 | };
13
14 | // Инициализация стека
15 ✓ void initialize(Stack& s) {
16 |     s.top = -1; // Стек пуст
17 | }
18
19 | // Проверка на пустоту стека
20 ✓ bool isEmpty(const Stack& s) {
21 |     return s.top == -1;
22 | }
23
24 | // Проверка на заполненность стека
25 ✓ bool isFull(const Stack& s) {
26 |     return s.top == MAX_SIZE - 1;
27 | }
28
29 | // Добавление элемента в стек (push)
30 ✓ bool push(Stack& s, const string& key) {
31 |     if (isFull(s)) {
32 |         cout << "Стек переполнен!" << endl;
33 |         return false;
34 |     }
35 |     s.top++;
36 |     s.items[s.top] = key;
37 |     return true;
38 | }
39
40 | // Удаление элемента из стека (pop)
41 ✓ string pop(Stack& s) {
42 |     if (isEmpty(s)) {
43 |         cout << "Стек пуст!" << endl;
44 |         return ""; // Или другое значение по умолчанию
45 |     }
46 |     string temp = s.items[s.top];
47 |     s.top--;
```

```

48     return temp;
49 }
50
51 // Печать стека (без изменения его содержимого)
52 void printStack(const Stack& s) {
53     if (isEmpty(s)) {
54         cout << "Стек пуст!" << endl;
55         return;
56     }
57     cout << "Стек: ";
58     for (int i = 0; i <= s.top; ++i) {
59         cout << s.items[i] << " ";
60     }
61     cout << endl;
62 }
63
64 // Добавление элемента после заданного (для стека не имеет особого смысла, но можно реализовать)
65 bool addAfter(Stack& s, const string& targetKey, const string& newKey) {
66     Stack tempStack;
67     initialize(tempStack);
68     bool found = false;
69
70     // Перекладываем элементы из исходного стека во временный
71     while (!isEmpty(s)) {
72         string item = pop(s);
73         if (item == targetKey && !found) {
74             push(tempStack, item);
75             push(tempStack, newKey);
76             found = true;
77         }
78         else {
79             push(tempStack, item);
80         }
81     }
82
83     // Возвращаем элементы обратно в исходный стек (в обратном порядке)
84     while (!isEmpty(tempStack)) {
85         push(s, pop(tempStack));
86     }
87
88     if (!found) {
89         cout << "Элемент с ключом '" << targetKey << "' не найден." << endl;
90     }
91     return found;
92 }
93
94 // Удаление дубликатов (довольно сложная операция для стека)

```

```

95 void removeDuplicates(Stack& s) {
96     Stack tempStack;
97     initialize(tempStack);
98     string uniqueItems[MAX_SIZE];
99     int uniqueCount = 0;
100
101     while (!isEmpty(s)) {
102         string item = pop(s);
103         bool duplicate = false;
104         for (int i = 0; i < uniqueCount; ++i) {
105             if (uniqueItems[i] == item) {
106                 duplicate = true;
107             }
108         }
109         if (!duplicate) {
110             uniqueItems[uniqueCount] = item;
111             uniqueCount++;
112             push(tempStack, item);
113         }
114     }
115
116     // Возвращаем уникальные элементы обратно в исходный стек (в обратном порядке)
117     for (int i = uniqueCount - 1; i >= 0; --i) {
118         push(s, uniqueItems[i]);
119     }
120 }
121
122 int main() {
123     setlocale(LC_ALL, "ru");
124     string strArr[] = { "sos", "acer", "dog", "sos", "date", "acer", "cat" };
125     int sz = sizeof(strArr) / sizeof(strArr[0]);
126
127     Stack myStack;
128     initialize(myStack);
129
130     cout << "Исходный массив: ";
131     for (int i = 0; i < sz; ++i) {
132         cout << strArr[i] << " ";
133     }
134     cout << endl;
135
136     // Заполняем стек из массива (в обратном порядке, чтобы первый элемент массива был на вершине стека)
137     for (int i = sz - 1; i >= 0; --i) {
138         push(myStack, strArr[i]);
139     }
140
141     cout << "Стек: ";
142     printStack(myStack);
143
144     removeDuplicates(myStack);
145     cout << "Стек после удаления дубликатов: ";
146     printStack(myStack);
147
148     addAfter(myStack, "dog", "mouse");
149     cout << "Стек после добавления элемента: ";
150     printStack(myStack);
151
152     return 0;
153 }

```

3 Результат работы программы

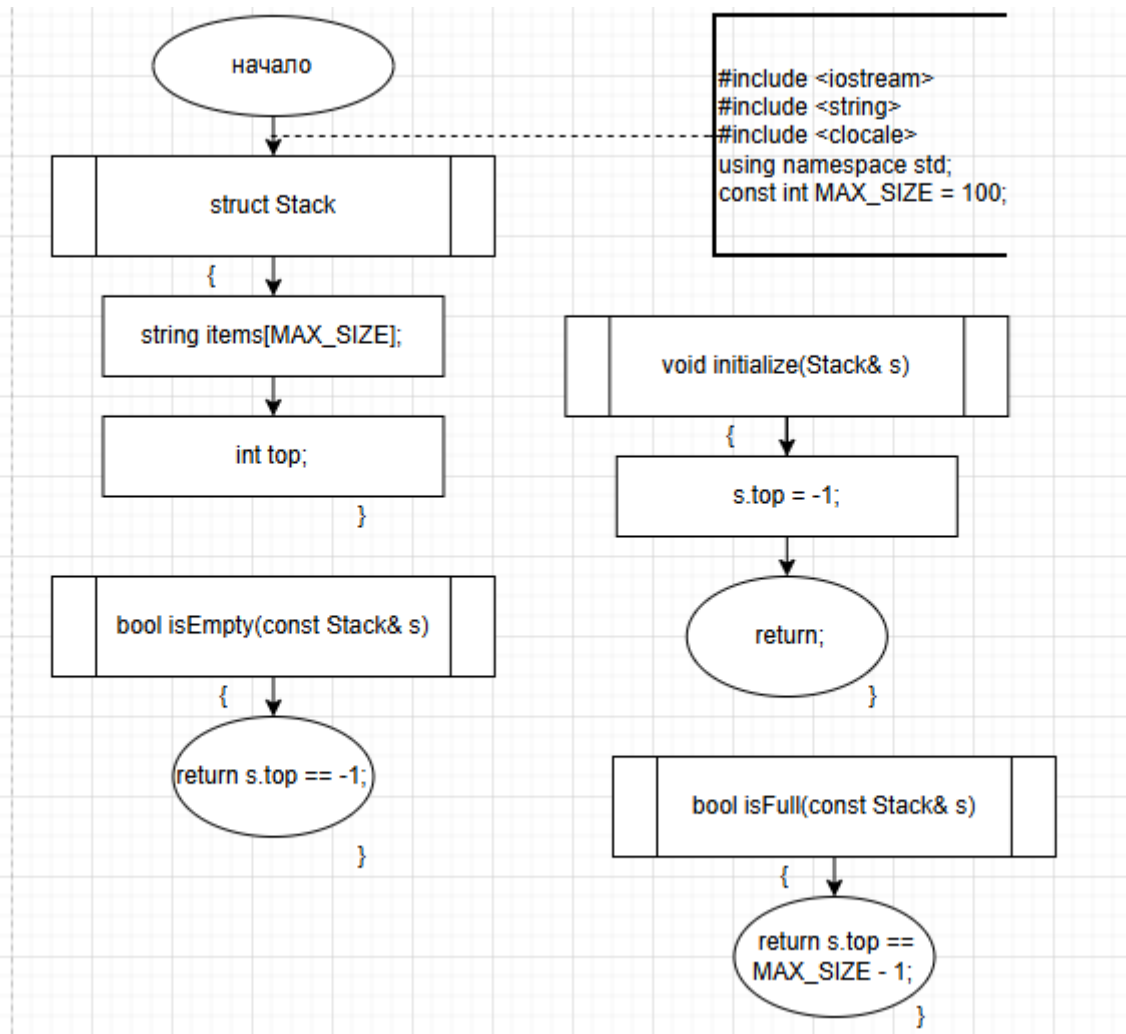
Исходный массив: sos acer dog sos date acer cat

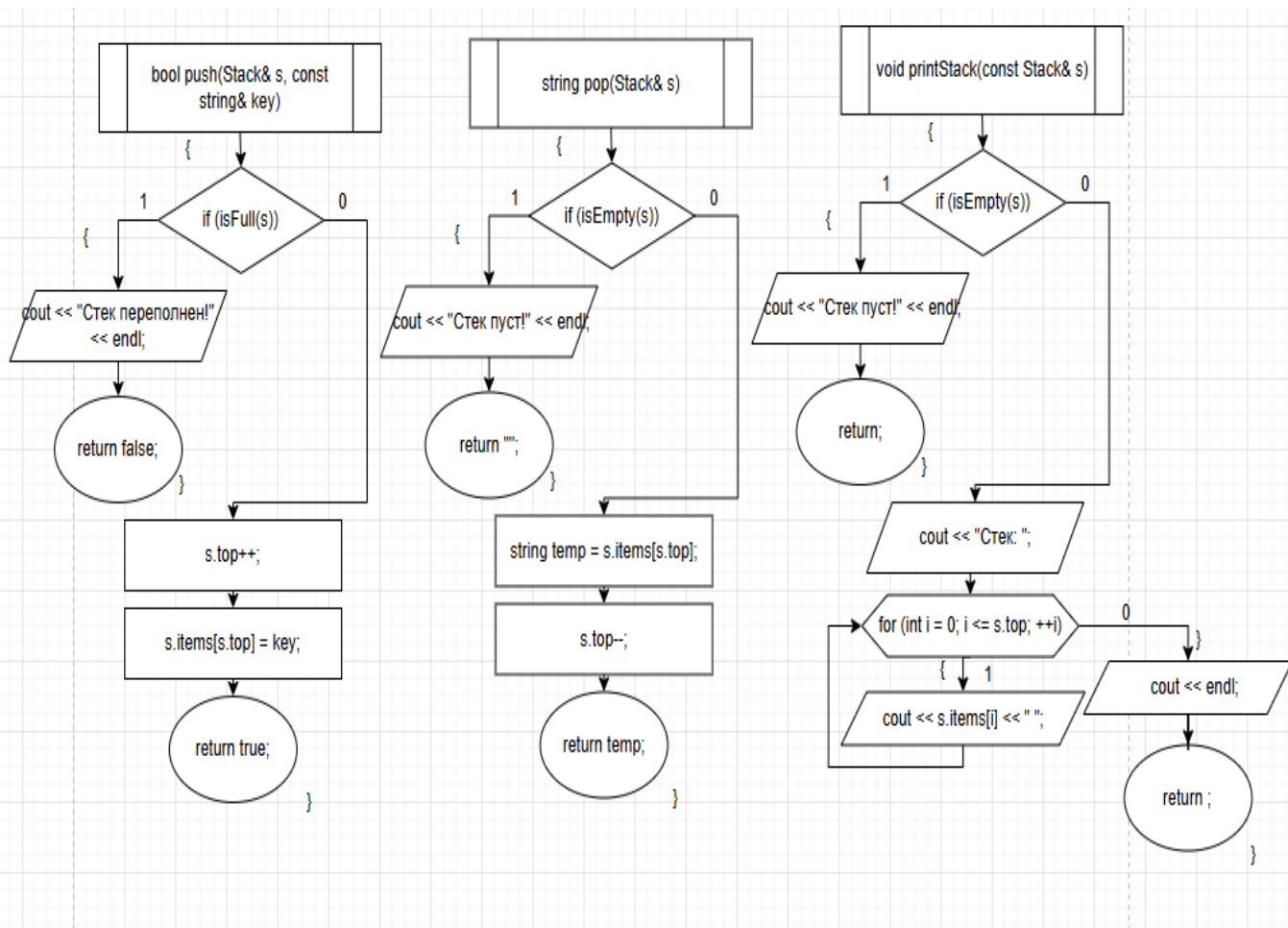
Стек: cat acer date sos dog acer sos

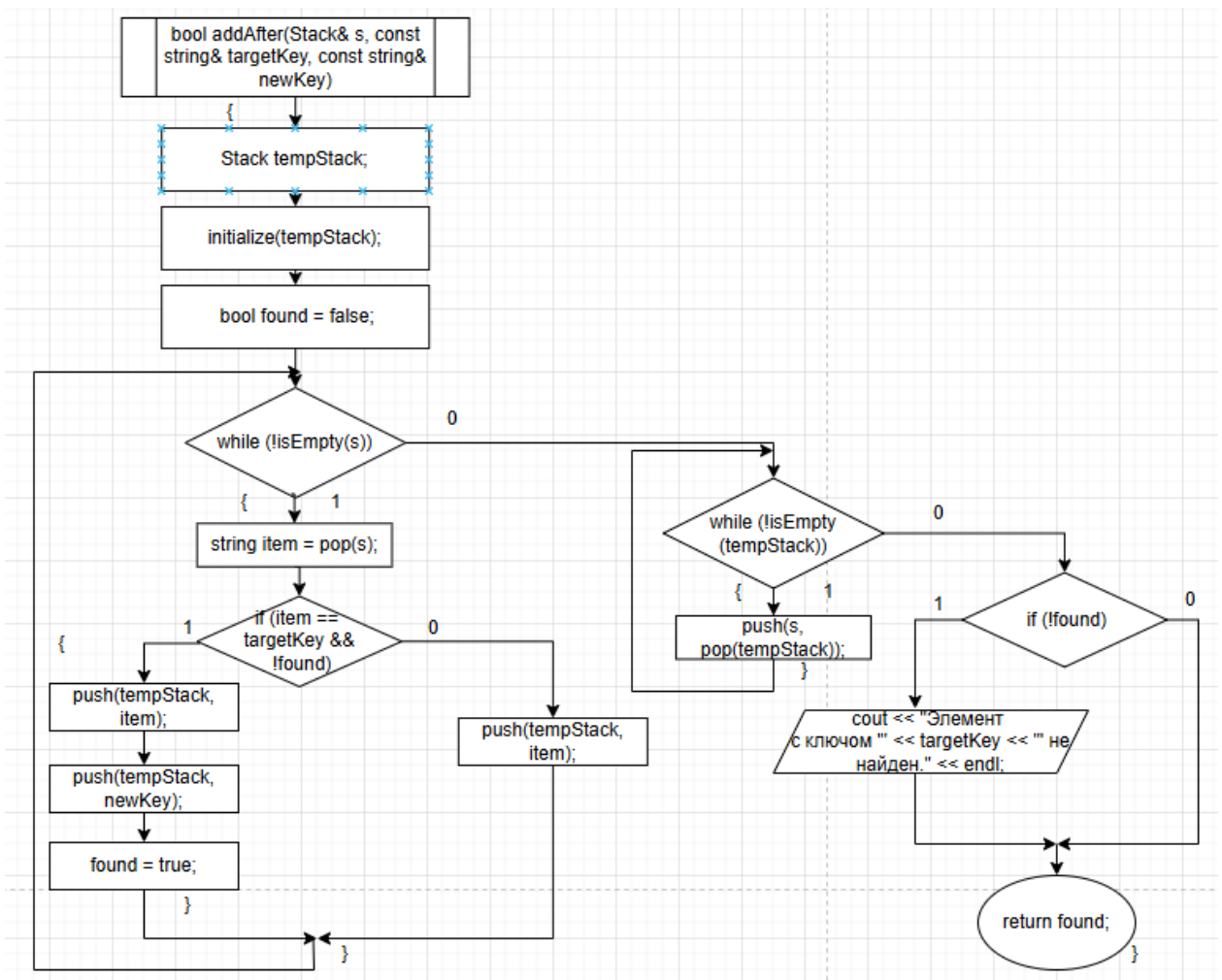
Стек после удаления дубликатов: cat date dog acer sos

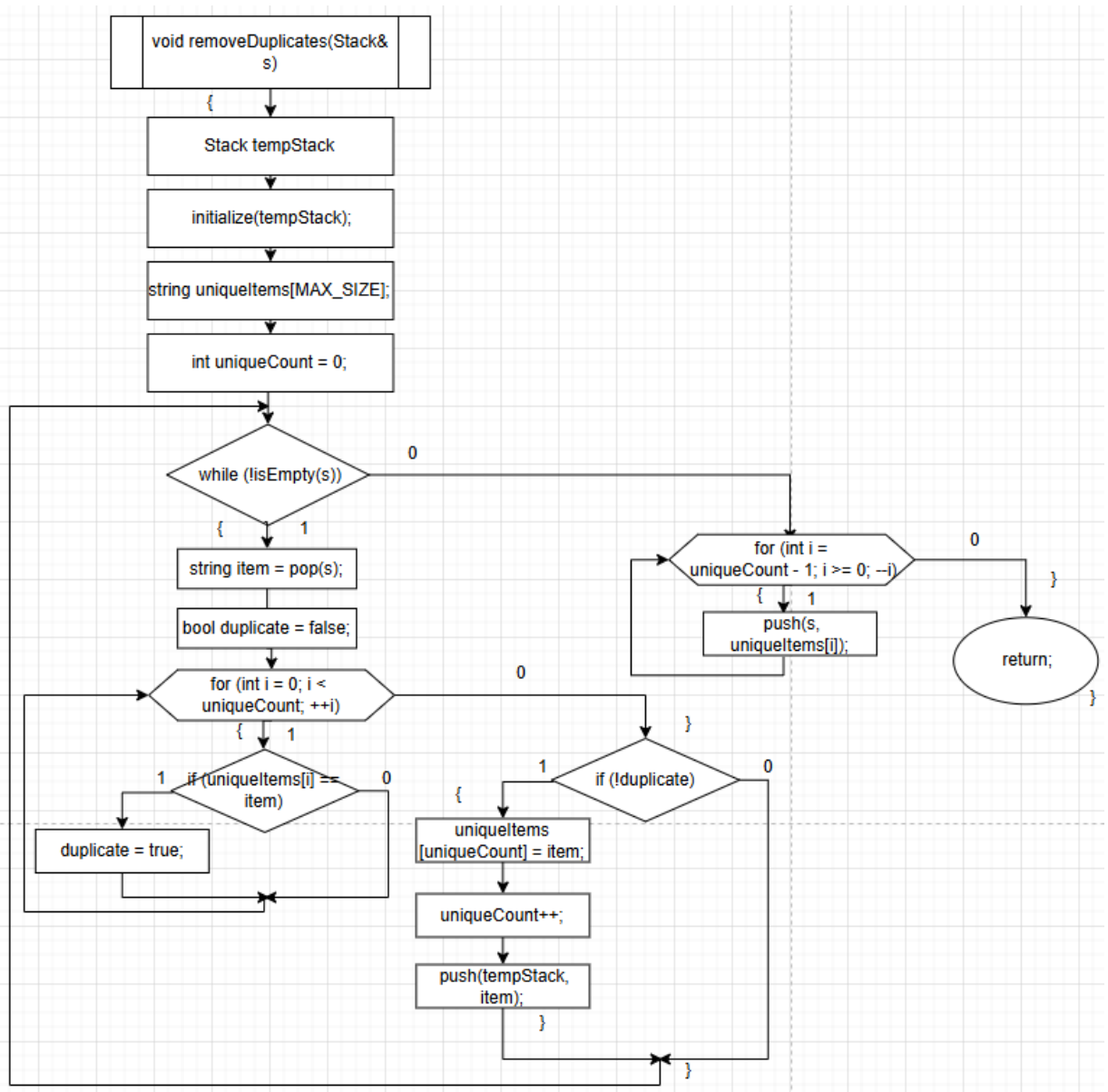
Стек после добавления элемента: cat date mouse dog acer sos

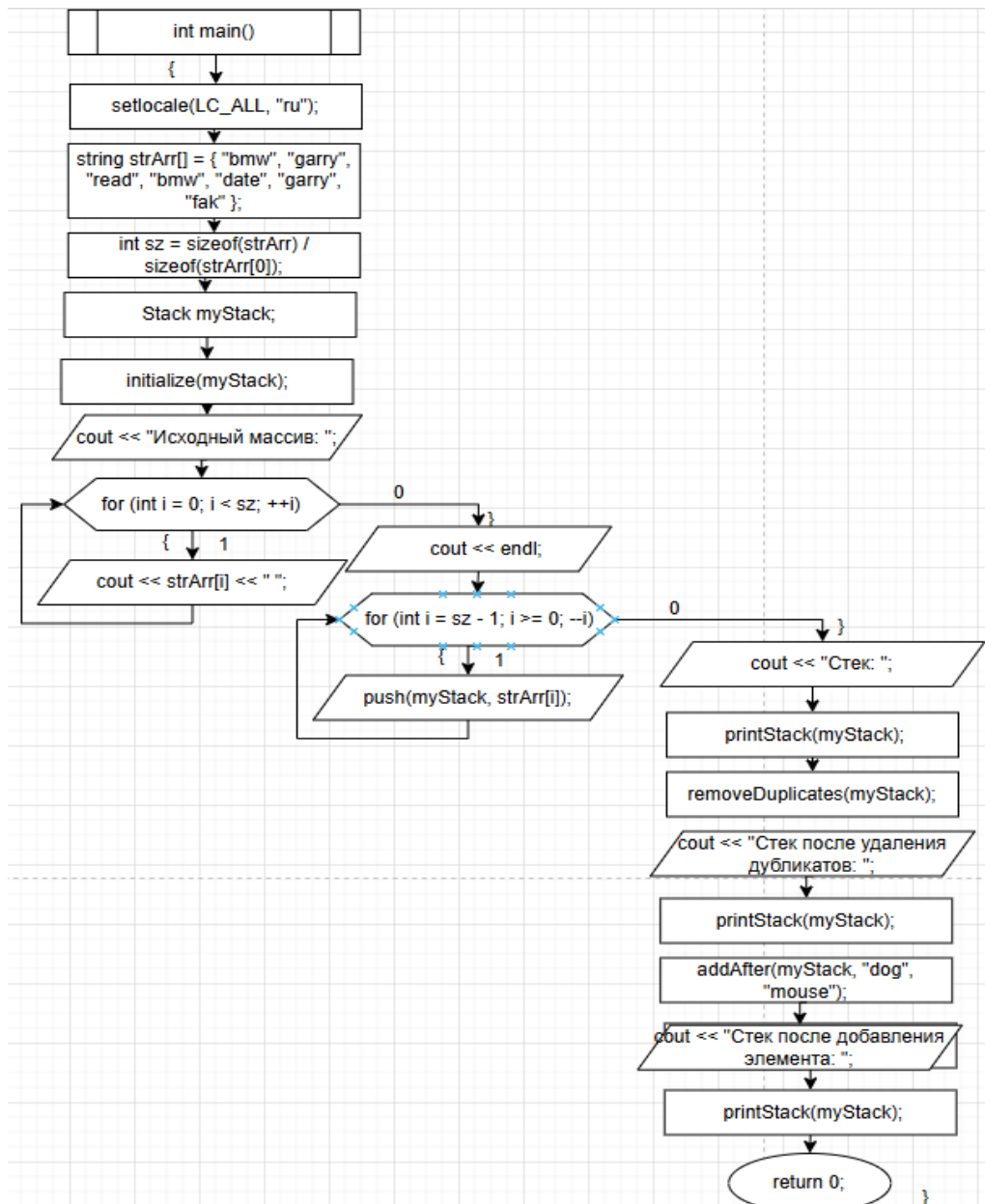
4 Блок-схема











5 Ссылка на github

ссылка на github - <https://github.com/MAKSPOWERO/mas1>