Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

Пермский национальный исследовательский политехнический университет Электротехнический факультет

Кафедра информационных технологий и автоматизированных систем

Лабораторная работа №11

"Очереди"

Вариант: 12

Пермь 2025

Содержание

1 Постановка задачи	3
2 Код на с++	4-7
3 Результат работы программы	7
4 Блок-схема	-11
Ссылка на github.	11

1 Постановка задачи

Записи в очереди содержат ключевое поле типа *char(строка символов). Сформировать очередь. Удалить из него Элементы, с одинаковыми ключевыми полями. Добавить элемент после элемента с заданным ключевым полем.

2 Код на С++

```
w #include <iostream>
 1
 2
        #include <string>
 3
        #include <clocale>
 4
 5
        using namespace std;
 6
        const int MAX = 100; // Максимальный размер очереди
 7
 8
 9
      v struct Queue {
            string items[MAX];
10
11
            int head; // Индекс первого элемента
            int tail; // Индекс последнего элемента
12
            int size; // Количество элементов в очереди
13
      <u>}</u>;
14
15
        // Инициализация очереди
16
      void init(Queue& q) {
17
            q.head = \theta;
18
            q.tail = -1;
19
20
            q.size = \theta;
21
22
23
        // Проверка на пустоту очереди
24
      v bool isEmpty(const Queue& q) {
            return q.size == 0;
25
26
27
28
        // Проверка на заполненность очереди
      v bool isFull(const Queue& q) {
29
30
            return q.size == MAX;
31
32
33
        // Добавление элемента в очередь
      v bool enqueue(Queue& q, const string& key) {
34
35
            if (isFull(q)) {
36
                cout << "Очередь переполнена!" << endl;
37
                return false;
38
39
            q.tail++;
            q.items[q.tail] = key;
40
            q.size++;
41
42
            return true;
43
44
        // Удаление элемента из очереди
45
        string dequeue(Queue& q) {
            if (isEmpty(q)) {
```

```
cout << "Очередь пуста!" << endl;
48
49
                return "";
            }
50
51
            string temp = q.items[q.head];
52
53
            // Сдвигаем элементы к началу очереди
            for (int i = 0; i < q.tail; ++i) {
54
                q.items[i] = q.items[i + 1];
55
56
57
            q.tail--;
58
59
            q.size--;
            return temp;
60
61
62
        // Печать очереди
63
64
        void printQueue(const Queue& q) {
65
            if (isEmpty(q)) {
66
                cout << "Очередь пуста!" << endl;
67
                return;
68
            cout << "Очередь: ";
69
70
            for (int i = q.head; i <= q.tail; ++i) {</pre>
                cout << q.items[i] << " ";
71
72
73
            cout << endl;
        }
74
75
        // Добавление элемента после заданного
76
77
        bool addAfter(Queue& q, const string& targetKey, const string& newKey) {
            Queue tempQueue;
78
79
            init(tempQueue);
            bool found = false;
80
81
            int originalSize = q.size; //Сохраняем размер, так как dequeue его меняет
82
83
            for (int i = 0; i < originalSize; ++i) {
                string item = dequeue(q);
84
85
                enqueue(tempQueue, item);
                if (item == targetKey && !found) {
86
87
                    enqueue(tempQueue, newKey);
                    found = true;
88
                }
89
90
            }
91
            // Возвращаем элементы обратно в исходную очередь
92
            while (!isEmpty(tempQueue)) {
93
                enqueue(q, dequeue(tempQueue));
```

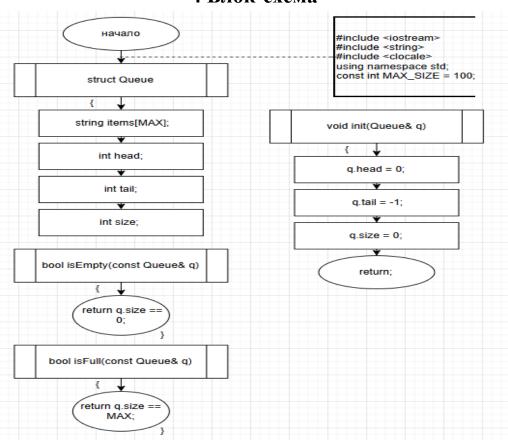
```
95
 96
              if (!found) {
 97
                  cout << "Элемент с ключом '" << targetKey << "' не найден." << endl;
 98
              3
 99
100
              return found;
101
         }
102
103
         // Удаление дубликатов
104
       void removeDuplicates(Queue& q) {
105
              Queue tempQueue;
              init(tempQueue);
106
107
              string uniqueItems[MAX];
              int uniqueCount = 0;
108
109
              int originalSize = q.size; //Сохраняем размер, так как dequeue его меняет
110
111
              for (int i = 0; i < originalSize; ++i) {
112
                  string item = dequeue(q);
113
                  bool duplicate = false;
114
                  for (int j = 0; j < uniqueCount; ++j) {
115
                      if (uniqueItems[j] == item) {
116
                          duplicate = true;
117
118
                  1
119
120
                  if (!duplicate) {
                      uniqueItems[uniqueCount] = item;
121
122
                      uniqueCount++;
                      enqueue(tempQueue, item);
123
124
              }
125
126
              // Возвращаем уникальные элементы обратно в исходную очередь
127
              while (!isEmpty(tempQueue)) {
128
129
                  enqueue(q, dequeue(tempQueue));
              }
130
131
132
133
       v int main() {
              setlocale(LC_ALL, "ru");
134
              string strArr[] = { "sos", "acer", "dog", "sos", "date", "acer", "cat" };
int sz = sizeof(strArr) / sizeof(strArr[0]);
135
136
137
138
              Queue myQueue;
              init(myQueue);
139
140
              cout << "Исходный массив: ";
141
```

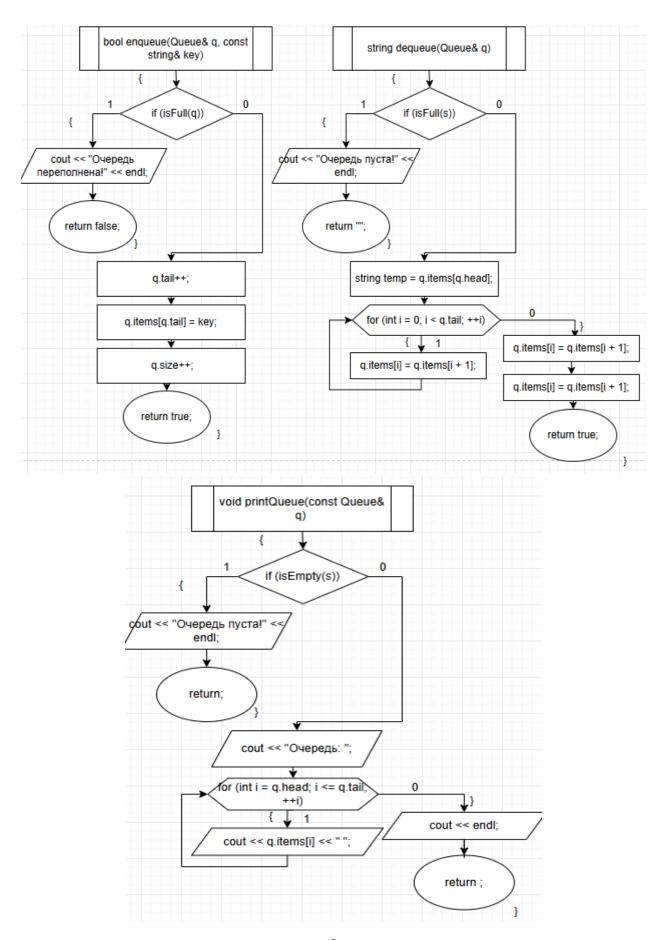
```
142
             for (int i = 0; i < sz; ++i) {
                 cout << strArr[i] << " ";
143
144
             }
             cout << endl;
145
146
             for (int i = 0; i < sz; ++i) {
147
                 enqueue(myQueue, strArr[i]);
148
149
150
             cout << "Очередь: ";
151
             printQueue(myQueue);
152
153
             removeDuplicates(myQueue);
154
             cout << "Очередь после удаления дубликатов: ";
155
             printQueue(myQueue);
156
157
158
             addAfter(myQueue, "dog", "mouse");
             cout << "Очередь после добавления элемента: ";
159
             printQueue(myQueue);
160
161
             return Θ;
162
163
```

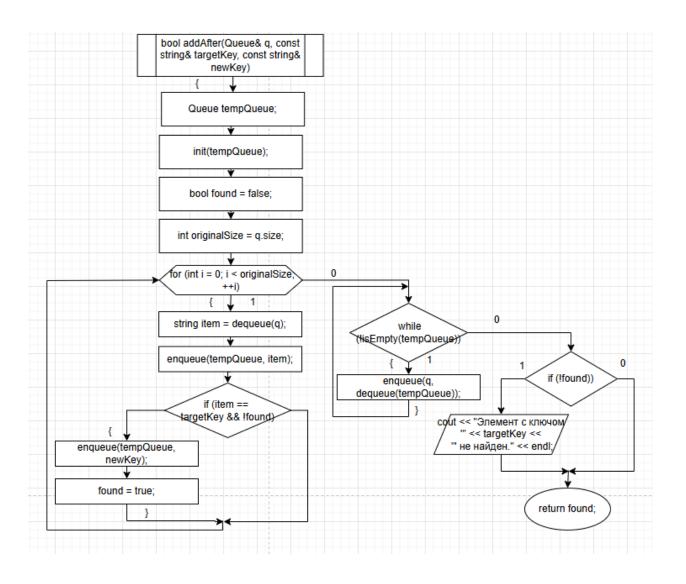
3 Результат работы программы

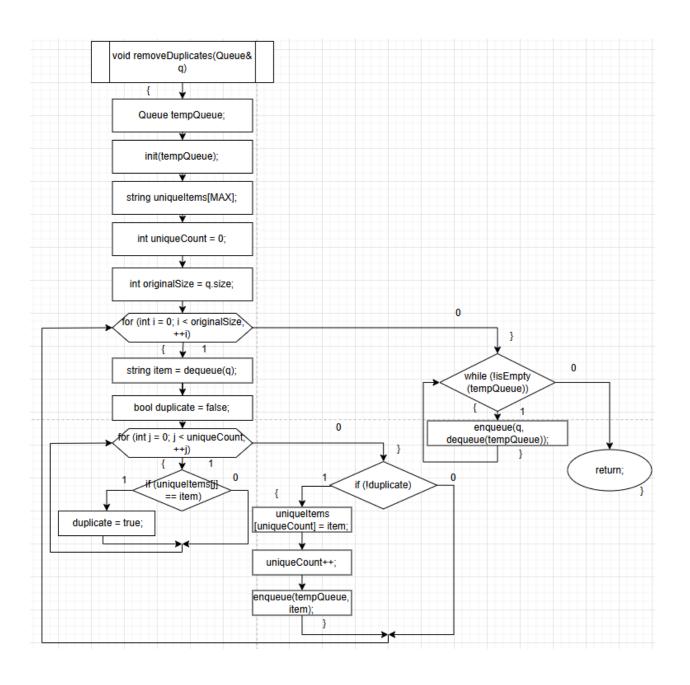
```
Исходный массив: sos acer dog sos date acer cat
Очередь: Очередь: sos acer dog sos date acer cat
Очередь после удаления дубликатов: Очередь: sos acer dog date cat
Очередь после добавления элемента: Очередь: sos acer dog mouse date cat
```

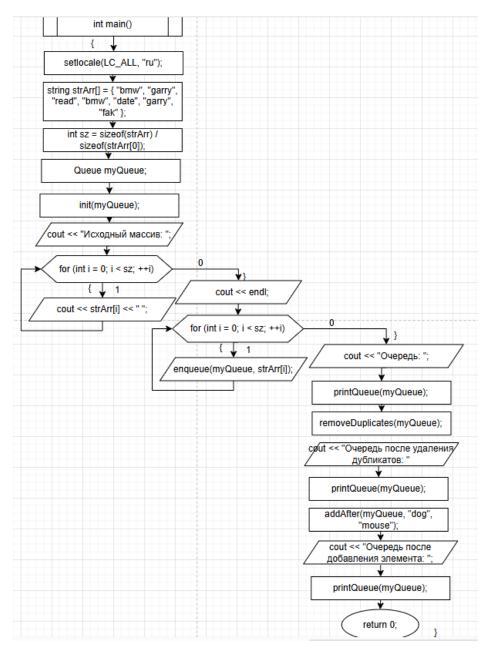
4 Блок-схема











5 Ссылка на github

ссылка на github - https://github.com/MAKSPOWERO/mas1