



Front-end(HTML / CSS / JavaScript)
Тема: JavaScript —

Программалоо



Object (Объект)

JS' те белгилүү болгондой, маалыматтардын 8 түрү бар. Алардын 7су бир гана маанини камтыгандыктан (либо сан, либо сан) "**примитивдүү**" деп аталат.

Объект **примитивдүү эмес** маалымат туру болуп саналат. Анткени ага жазылган маанилер ар кандай болот. Объектилер ар кандай маанилерди жана кыйла татаал объектилердин коллекциясын сактоо үчүн колдонулат.

Объект

Объект фигурный скобка {..} аркылуу жазылат.

Скобканын ичине свойства берилет. Свойство – бул пара «ключ: значение», мында “ключ” свойстванын аты жана “значение” ар кандай нерсе болушу мүмкүн.

синтаксис объекта:

```
let user = new Object( );
```

```
// "конструктор объекта"
```

```
let user = {...};
```

```
// "литерал объекта"
```

Литеральный объект

Литеральный синтаксисти колдонууда {...} биз объектке гароо бир нече свойстваларды коё алабыз.

```
let user = {  
  name: "Adam",  
  age: 22  
};
```

Ар бир свойстванын ключу бар ("аты" же "идентификатору" г.а).

Свойства аталышынан кийин ":" двоеточие коюлат, андан кийин свойстванын мааниси жазылат.

Эгерде объект бир нече свойствага ээ болсо, алар үтүр менен бөлүнүп тизмеленет.

```
let user = {  
  name: "Adam",  
  age: 22  
};
```

Учурда user объектисинде эки свойства бар:

Биринчи свойства "name" гег аталын, мааниси "Adam" болун саналат.

Экинчи свойства "age" гег аталын, 22 санга ээ.

```
let user = {  
  name: "Adam",  
  age: 22  
};  
  
console.log ( user.name )  
console.log ( user.age )
```

Свойстванын аталышы бир нече сөздөн турушу мүмкүн, бирок андан кийин тырмакчага жазылышы керек:

```
let user = {  
  name: "Adam",  
  age: 22,  
  "likes birds": true  
};
```

Если биз свойстваны очурууну кааласак, анда **delete** операторун колдонобуз.

```
delete user.age;  
console.log ( user )
```

const деп жарыяланган объекти өзгөртүүгө
болот

H:

```
const user = {  
  name: "Adam"  
};  
user.name = "Alex";  
alert ( user.name );
```



```
function makeUser(name, age) {  
  return {  
    name: name,  
    age: age  
  };  
}  
  
let user = makeUser("Adam", 22);  
alert (user.name);
```

Свойства бар экендигин текшерүү, "in" оператору
синтаксис:

"key" in object

```
let user = { name: "Adam", age: 22 };
```

```
alert ( "age" in user );           // true,
```

```
alert ( "blabla" in user );       // false,
```

Цикл «for...in»

For..in цикли объектинин бардык касиеттерин карап чыгуу үчүн колдонулат.

```
for (key in object) {
```

```
// циклдин денеси объектинин ар бир касиети үчүн  
аткарылат
```

```
}
```

```
let user = {  
  name: "Adam",  
  age: 22,  
  isAdmin: true  
};  
  
for (let key in user) {  
  // ключи  
  alert ( key );           // name, age, isAdmin  
  
  // значения ключей  
  alert ( user[key] );     //Adam, 22, true  
}
```