1) Qu’est-ce que la SDL 2 ? (10 points)

=> La SDL2 est une librairie de développement multi-plateformes écrite en C.

2) Que peut faire la SDL 2 ? (10 points)

=> La bibliothèque met à disposition un ensemble de fonctions permettant à l'utilisateur de gérer de manière très basique l'audio, les input (clavier/souris) et afficher des images.

3) Sur quelles plateformes fonctionne la SDL 2 ? (10 points)

=> La SDL2 étant une librairie multi-plateformes, elle est supportée sur Windows, Mac OS X, Linux, iOS et Android.