# LAPORAN PRAKTIKUM TEKNIK PEMROGRAMAN: PRAKTIKUM REKURSIF

Mata Kuliah : Teknik Pemrograman

Dosen Pengampu: Dwi Rolliawaati, M.T.



Disususn Oleh:

Nama M.Khotibul Umam

NIM: 09020620031

# UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA

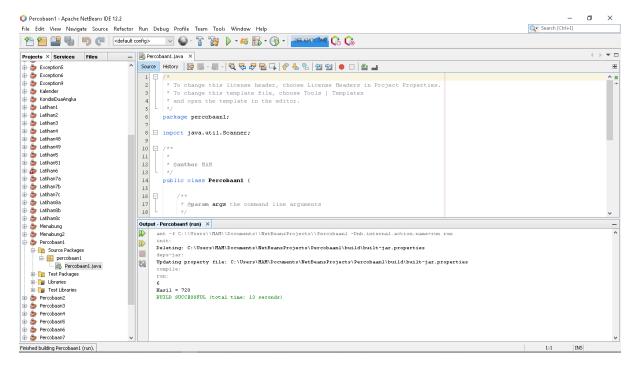
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

**SISTEM INFORMASI 2021** 

# **DAFTAR ISI**

Latihan Percobaan 1	3
Latihan Percobaan 2	3
Latihan Percobaan 3	4
Latihan Percobaan 4	. 5
Latihan Percobaan 5	5
Latihan Percobaan 6	6
Latihan Percobaan 7	. 7
Latihan Percobaan 8	8
Latihan Percobaan 9	9
Latihan Percobaan 10	10
Latihan Percobaan 11	10
Latihan Percobaan 12	11
Latihan Percobaan 13	11

## Percobaan 1



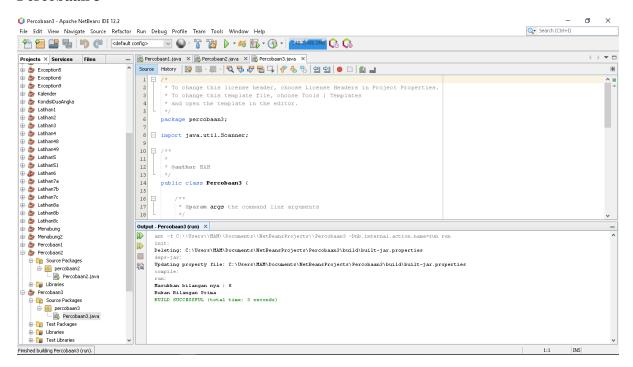
Pada proses pertama ini kita akan mencari nilai faktorial dari nilai yang dimasukan oleh pengguna. Diawal kita membuat fungsi rekursif dimana jika nilai yang dimasukan adalah 1 maka nilai balik (return value) adalah nilai itu sendiri. Sementara jika tidak maka akan dihitung menggunakan rumus faktorial yaitu (x\*faktorial(x-1)). terkait *input/ouput* pada program, Karena jenis program yang saya buat maka saya perlu inisialisasi fungsi rekursifnya maka di awal saya menggunakan x. Pada fungsi return pengguna akan memberikan nilai dan juga bisa mengakhiri eksekusi dari fungsi tersebut.

# Percobaan 2

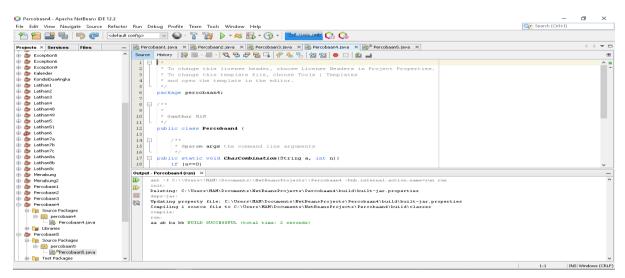
Program di atas hanya mencari suku ke-n dari deret Fibonacci. Bagaimana jika kita ingin mencetak deret Fibonacci mulai suku pertama hingga suku ke-n?

Untuk mencetak deret ficonacci, maka kita harus memasukkan nilai n = 10 agar nanti outputnya munculnya mulai dari 0 hingga suku ke-n. Untuk mengirim nilai n mulai dari 0 hingga bil, maka kita menggunakan perulangan for. Dengan perulangan for, fungsi fibo akan dipanggil ketika nilai berubah dan hasil dikirim kembali ke fungsi main dan langsung dicetak.

## Percobaan 3

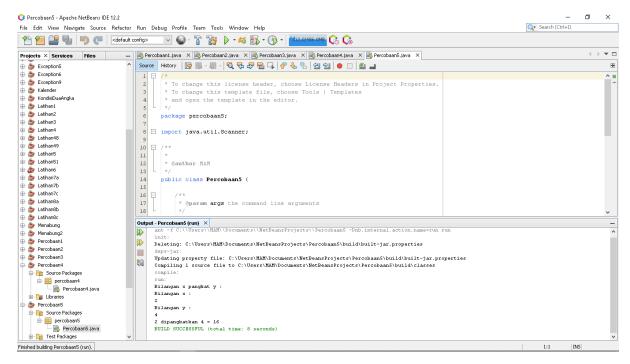


#### Percobaan 4:



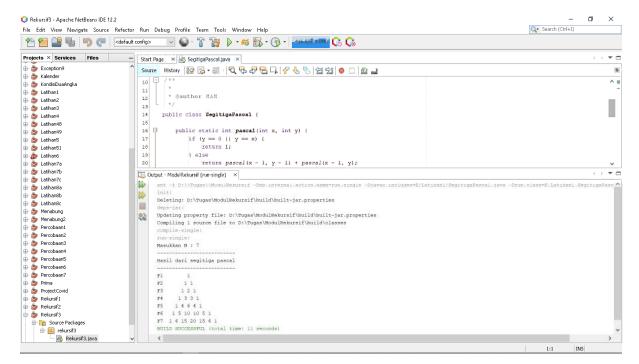
int 'i' disitu menunjukkan angka 97 karena char 'a' dimulai dari 97 dan dibatasi hingga 99 yakni dengan char (n-1) = 2. Pada line ke 17 untuk menentukan bagian depan dari sebuah kombinasi, jika bagian awal ditentukan oleh user maka bagian batas juga akan otomatis ditentukan user. Jika index 1 maka akan sampai kombinasi a, jika index 2 maka akan sampai kombinasi b, jika index 3 maka akan sampai kombinasi c, dan seterusnya.

## Percobaan 5:



Pada proses ini berfungsi untuk menghitung pangkat. If(y==0) jika y bernilai 0 maka akan mengeksekusi kondisi yang pertama yaitu return 1 yang mempunyai hasil 1. Kemudian else return x\*pangkat rekursif (x,y-1) berfungsi untuk menghitung pangkatnya. Rekursif disini dimulai pada saat penghenti terjadi Ketika y=0, digunakan untuk memecahkan permasalahan secara sederhana.

## Latihan 1



## Latihan 2

```
- O
Rekursif2 - Apache NetBeans IDE 12.2
 File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
   ▼ □
  Exception9

Kalender

KondisiDuaAngka
                                                                                                               Source History | 😭 👺 - 💹 - | 🔾 🐉 🐉 🖺 📮 | 🔗 😓 | 💇 💇 | 🔸 🗆 | 💇 🚅
                                                                                                              Source History | To change this license To change this template To change this template To change this template To change this template To change this package rekursif2;

| To change this template To change the change this license To change the c
                                                                                                                         * To change this license header, choose License Headers in Project Properties

* To change this template file, choose Tools | Templates

* and open the template in the editor.

*/
  B S KondisiDux
B S Latihan1
B S Latihan2
B S Latihan3
B S Latihan4
B S Latihan48
B S Latihan49
C Latihan51
C S Latihan51
                                                                                                            Lathan51
Lathan7a
Lathan7b
Lathan7c
Lathan7c
Lathan8c
Lathan8c
Lathan8c
                                                                                                                              public class Rekursif2 (
                                                                                                             16 E
17
18
                                                                                                                                             * @param args the command line arguments
     Menabung2

Percobaan1

Percobaan3

Percobaan4

Percobaan5

Percobaan6

Percobaan6

Percobaan7

Percobaan7

Percobaan7

Percobaan7

Percobaan6

Percobaan6

Rebursf2

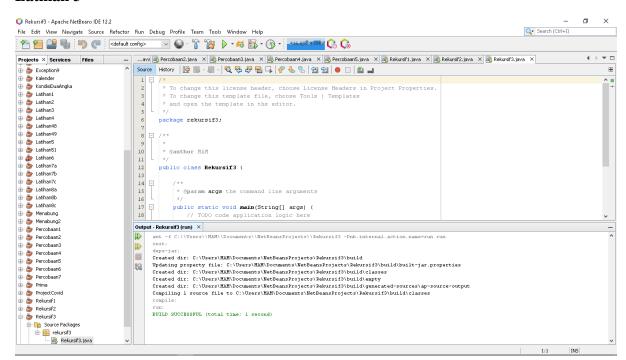
Rebursf2

Rebursf2

Rebursf2

Rebursf2
                                                                                                                             ant -f C:\\Users\\MAM\\Documents\\NetBeansProjects\\Rekursif2 -Dnb.internal.action.name=run run
                                                                                                           init:
Deleting: C:\Users\MAM\Documents\NetBeansProjects\Rekursif2\build\built-jar.properties
                                                                                                           93
                                                                                                                           run:
masukkan jumlah karakter:3
aan aha aba aba aba bac aca acb acc ban bab bac bbn bbc bcc bcc can cab cac cbn cbc ccc ccc EUILD SUCCESSFUL (total time: 8 seconds)
         ⊕ 🏣 Test Packages
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 >
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            1:1 INS
```

## Latihan 3



#### Latihan 4

```
— □ Search (Ctrl+I)
Q Rekursif3 - Apache NetBeans IDE 12.2
   File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
       The line with th
   Projects X Services | Files | .....avd | Percobaan2.java X | Reduraf2.java X | Reduraf1.java X | Reduraf1.java X | Reduraf1.java X | Reduraf2.java X | Redur
   Projects X Services

Services

Exceptions

KondsDusAngla

Lathan1

Lathan1

Lathan4

Lathan4

Lathan4

Lathan4

Lathan4

Lathan4

Lathan49

Lathan5

Lathan5
                                                                                                                                                                                                                    Source History | 😭 👼 - 👼 - | 🔾 😎 😂 🚭 📮 | 🔗 😓 😭 💇 💇 | ● 🔲 | 🛍 🚅
                                                                                                                                                                                                                                           * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

To change this template file, choose Tools | Templates

and open the template in the editor.
                                                                                                                                                                                                         package rekursif3;
                                                                                                                                                                                                                                              * @author HAH
          Lathan51
Lathan6
Lathan7a
Lathan7b
Lathan7c
Lathan8a
Lathan8b
Lathan8b
Lathan8c
Menabung
Menabung2
                                                                                                                                                                                                                                                     public class Rekursif3 (
                                                                                                                                                                                                                                                                                         * @param args the command line arguments
                                                                                                                                                                                                                                                                              public static void main(String[] args) (
          Menabung2

Menabung2

Percobaan1

Percobaan3

Percobaan4

Percobaan6

Percobaan7

Percobaan7

Percobaan7

Percobaan7

Percobaan7

Percobaan7

Percobaan7

Percobaan8

Reluxsf8
                                                                                                                                                                                                                                                depr-jar:
Created dir: C:\Users\HAM:Documents\NetBeansProjects\Rekursif3\build
Updating property file: C:\Users\HAM:Documents\NetBeansProjects\Rekursif3\build\built-jar.properties
Created dir: C:\Users\HAM:Documents\RetBeansProjects\Rekursif3\build\classes
Created dir: C:\Users\HAM:Documents\RetBeansProjects\Rekursif3\build\classes
Created dir: C:\Users\HAM:Documents\RetBeansProjects\Rekursif3\build\engrapety
Created dir: C:\Users\HAM:Documents\RetBeansProjects\Rekursif3\build\engrapeta
Compiling 1 source file to C:\Users\HAM:Documents\RetBeansProjects\Rekursif3\build\classes
                                                                                                                                                                                                                                                  BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             INS
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             1:1
```

## Latihan 5:

```
    Rekursif3 - Apache NetBeans IDE 12.2

                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            Search (Ctrl+I)
  File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
    Projects × Services Files — Start Page × & DecToBin.java ×
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   ¥ =
     Exception9

Kalender

KondisDuaAngka

Latihan1

Latihan2
                                                                                                                                                                                 Source History 🔯 💀 • 👨 • 🔍 👯 💀 🖳 🖟 🤣 🦠 🧐 💆 🥶 🕒 🛍 🚅

    To change this lirense header, thoose License Headers in Project Properties
    To change this template file, chacke Fooly | Templates
    and open the template in the aditor.

        Lathan2
Lathan3
Lathan4
Lathan49
Lathan5
Lathan51
Lathan6
Lathan7a
Lathan7a
                                                                                                                                                                               package E.Latihan5;

the package E.Latihan5;
                                                                                                                                                                                  12 public class DecToBin (
13 P public static void
                                                                                                                                                                                                                        public static void DecroBin(int num) (
if (num > 0) |
DecroBin(num / 2);
       Lathan8a

Lathan8b

Lathan8b

Lathan8b

Menabung

Menabu
                       Fekursir3
Source Packages
rekursif3
Rekursif3.java
```

Pada program Rekursif diatas menjelaskan sebuah proses dengan menginisialkan tipe data integer dengan variabel num. Selanjutnya dilakukan proses percabangan, apabila variabel num nilainya > 0 maka harus dibagi 2. Setelah itu menampilkan nilai sisa bagi 2 variabel num.

#### Latihan 6

```
Q Rekursif3 - Apache NetBeans IDE 12.2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               Search (Ctrl+I)
  File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
    Projects × Services Files — Start Page × ₽ Labhan6.java ×

    ArrayUst2
    BelajarArray
    BelajarPerulangan
    BiodataMahasiswaSi
    Exception 10
                                                                                                                                     Source History 🔯 🖫 - 🗟 - 🖸 👯 👺 📮 🖓 🐁 🦠 💆 💇 🧶 🖃
                                                                                                                                                                * To change this livense header, those license Headers in Project Properties.

* To change this template file, choose Tooly | Template:

* and open the resplate in the galter.
                                                                                                                                        6 package E.Latihan6;
     Exception10
      Exception 1

Exception 1

Exception 2

Exception 3

Exception 3

Exception 3

Exception 4

Exception 4

Exception 6

Exception 6

Exception 6

Exception 6

Exception 7

Exception 9

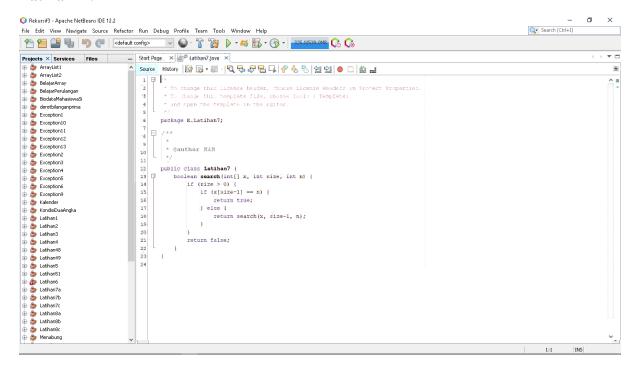
Excep
         Exception11
                                                                                                                                        9 7 /**
                                                                                                                                                                * @author MAM
                                                                                                                                                           public class Latihan6 (
                                                                                                                                                                test("01101", 4)!
int test(String s, int last) {
   if (last < 0) {
                                                                                                                                                                                                       return 0;
                                                                                                                                                                         if (s.charAt(last) == 0) (
                                                                                                                                        18
19
20
21
22
23
24
                                                                                                                                                                            return 2 * test(s, last-1))
                                                                                                                                                                                  return 1 + 2 * test(s, lest-1);
         - 达 Latihan48
          . Latihan49
           Latihan5
          Latihan51

Latihan6

Latihan7a

Latihan7b
          🍃 Latihan7c
🍃 Latihan8a
          🍅 Latihan8b
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  1:1
```

#### Latihan 7:



Pada program Rekursif diatas menjelaskan sebuah proses dengan menginisialkan tipe data integer dengan variabel x, size dan n. Apabila nilai dari variabel size > 0 maka selanjunya dilakukan proses percabangan dan apabila x dengan size — 1 sama dengan nilai n maka perlu melakukan proses boolean dan jawabannya benar (TRUE). Jika tidak maka melakukan proses dengan menampilkan nilai variabel x, size dan n. Kemudian jika tidak termasuk percabangan pertama maka proses selanjutnya yaitu dengan proses boolean dengan jawaban yang salah (FALSE)

### Latihan 8:

```
Q Rekursif3 - Apache NetBeans IDE 12.2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             Search (Ctrl+I)
    File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
        Projects × Services Files — Sant Page × ∰ Lathan8.java ×

    ArrayList1
    BelajarArray
    BelajarPerulangan
    BelajarAmay
    BelajarPerulangan
    BelajarAmay

                                                                                                                                                                                                                                                              Source History 🔯 🖫 - 🗐 - 👰 💀 🚭 🖳 - 🖟 - 🎖 - 🧐 - 🕮 🚅
                 - 🇽 deretbilanganprima
- 🍃 Exception1
                                                                                                                                                                                                                                                                package E.Latihan

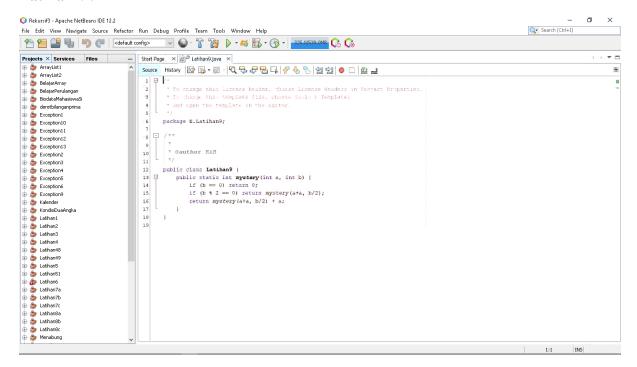
real form for the form fo
          Exception10
                                                                                                                                                                                                                                                                                                   package E.Latihan9;
          Exception 11
September 2
September 3
Septe
                 Exception11
                                                                                                                                                                                                                                                                                          public class Latihan8 (
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       slic class Latihan8 {
boolean binary@earch(int[] x, int start, int end, int n) {
   if (end < start) return false;
   int mid = (start+end) / 2;
   if (x(mid) == n) {
      return true;
   } else {
      if (x(mid) < n) {
            return binary@earch(x, midt) end n);
      return binary@earch(x, midt) end n);
   }
}</pre>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 return binarySearch(z, mid+1, end, n);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      return binarySearch(x, start, mid-1, n);
                 - 达 Latihan48
                   . Latihan49
                     Latihan5
                   Latihan51

Latihan6

Latihan7a

Latihan7b
                   . 🌦 Latihan8a
                   🍅 Latihan8b
```

## Latihan 9:



Pada program Rekursif diatas menjelaskan sebuah proses dengan menginisialkan tipe data integer dengan variabel mystery yang nantinya tipe publicnya dapat dipanggil, serta variabel a, b. Melakukan percabangan apabila nila variabel b=0, sebaliknya apabila variabel b sisa bagi b=0 maka akan memanggil variabel mystery diikuti dengan penjumlahan pada varibel a + a dan variabel b di bagi 2. Jika tidak mau dilakkan uji coba pada percabangan maka langsung lakukan proses dengan memanggil variabel mystery diikuti dengan penjumlahan variabel a + a dan variabel b dibagi 2 kemudian dijumlahkan dengan variabel a.

## Latihan 10:

```
— □ Search (Ctrl+I)
Q Rekursif3 - Apache NetBeans IDE 12.2
  File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
    Projects × Services Files — Start Page × 🕮 LathanKe10, Java ×

    ArrayList1
    BelajarArray
    BelajarPerulangan
    BelajarAmay
    BelajarPerulangan
    BelajarAmay

                                                                                                                                  ^ Source History [점 정 • 등 · 전 작 문 등 다 수 등 점 현 ● □ # 글
                                                                                                                                                1 B . To change this license header, thouse License Headers in Properties.
1 thouse this tampiate file, choose tooly ( Peoplate)
2 and open the respiate in the aditor.
5
                                                                                                                                    To change this licen

To change this tompol

The and open the resplat

The change E.LatihanKelO;
         - 🇽 deretbilanganprima
- 🍃 Exception1
      Exception10
    Exception 11
Exception 12
Exception 13
Exception 13
Exception 13
Exception 3
Exception 3
Exception 4
Exception 6
Exception 7
Exception 6
Exception 7
E
         Exception11
                                                                                                                                              | ...
| - /**
                                                                                                                                               12 public class LatihanKel0 {
13 public static beta
                                                                                                                                                                                 public static boolean gedlike(int p, int q) (
    if (q = 0) return (p == 1);
    return gedlike(q, p % q);
          - 🍥 Latihan4
         - 达 Latihan48
          . Latihan49
            Latihan5
          Latihan51

Latihan6

Latihan7a

Latihan7b
          . 🌦 Latihan8a
          🍅 Latihan8b
```

Pada program Rekursif diatas menjelaskan sebuah proses dengan menginisialkan tipe data boolean dengan variabel gcdlike yang nantinya tipe publicnya dapat dipanggil, serta variabel p dan q. Proses selanjutnya dengan melakukan percabangan apabila nilai variabel q=0 maka p nilainya 1. Jika tidak perlu melakukan percabangan maka menggunkan proses boolean variabel gcdlike, serta variabel p dan q, dan nilai sisa bagi p dan q.

## Latihan 11:

```
| Project | Reference | Reference | Remain | Control | C
```

Pada program Rekursif diatas menjelaskan sebuah proses dengan menginisialkan tipe data string dengan variabel ex234, serta variabel n dengan tipe data integer. Melakukan proses percabangan apabila nili variabel n kurang dari atau sama dengan 0 maka proses akan selesai atau diakhiri. Jika tidak maka akan melakukan proses pemanggilan variabel ex234 kemudian dengan menambahkan rumus sesuai kode program tersebut.

## Latihan 12:

```
- O
Q Rekursif3 - Apache NetBeans IDE 12.2
  File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
    Projects × Services Files _ Sart Page × DathanKe12.java ×
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             v 🗆

    ArrayUst2
    BelajarArray
    BelajarPerulangan
    BiodataMahasiswaSi
    Exception 10
                                                                                                                                            * To change this license header, thisse License Headers in Project Properties
* To change this template file, chacke Fosly | Templates
* and open the respiate in the editor.
                                                                                                                                                              package E.LatihanKel2;
       - 🐎 Exception10
       Exception 1

Exception 1

Exception 2

Exception 3

Exception 3

Exception 3

Exception 4

Exception 4

Exception 6

Exception 6

Exception 6

Exception 6

Exception 7

Exception 9

Excep
         Exception11
                                                                                                                                        - 达 Latihan48
          . Latihan49
           Latihan5
          Latihan51

Latihan6

Latihan7a

Latihan7b
                                                                                                                                      kage (E.LatihanKe12)
          🍃 Latihan7c
🍃 Latihan8a
          🍅 Latihan8b
```

Pada program Rekursif diatas menjelaskan sebuah proses dengan menginisialkan tipe data integer dengan variabel n yang nantinya tipe public static void bernama collatz digunakan pada saat pemanggilannya. Melakukan proses percabangan untuk menampilkan variabel n, apabila nilainya 1 maka program tidak bisa merespon prosesnya. Jika sisa bagi 2 nilai variabel n = 0 maka akan dilakukan pemanggilan pada tipe public static void dan melakukan proses menghitung nilai variabel n dibagi 2. Jika tidak maka sama aja akan memanggilnya dan melakukan proses dengan dikalikan 3 pada variabel n kemudian di tambah 1.

## Latihan 13

```
Rekursif3 - Apache NetBeans IDE 12.2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          Search (Ctrl+I)
    File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
         ** The state of th
    Projects × Services Files _ Start Page × 🔊 LabhanKe13. Java ×
                                                                                                                                                                                                                                                                      Source History 🔯 🖫 - 🗟 - 💆 🖫 ኞ 🖳 - 🖓 - 🦠 - 🤮 😅 😅 - 🗎 - 🚉 🚅
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              * To change this license header, those license Headers in Project Properties.
* To change this template file, choose Tooly ( Template)
* and open the template in the aditor.
             Exception12

Exception3

Exception3

Exception3

Exception3

Exception4

Exception5

Exception5

Exception6

Exception6

Exception6

Exception6

Exception6

Exception6

Exception8

Excep
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              public static int mystery(int a, int b) (
   if (a == b) StdOut.println(a);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              else (
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               e {
  int m1 = (a + b) / 2;
  int m2 = (a + b + 1) / 2;
  mystery(a, m1);
  mystery(m2, b);
                                                                                                                                                                                                                                                                                    17
18
19
20
20
22
23
                    🍥 Latihan51
         Lathans1

Lathan7a

Lathan7b

Lathan7c

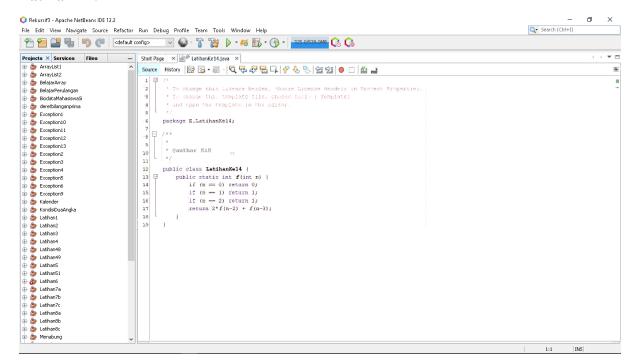
Lathan7c

Lathan8c

Lathan8a
    . S Menabung
```

Pada program Rekursif diatas menjelaskan sebuah proses dengan menginisialkan tipe data integer dengan variabel mystery, serta variabel a dan b. Melakukan proses percabangan apabila variabel a = b maka akan menampilkan nilai a. Jika tidak maka akan melakukan proses dengan inisialisasi m1 dan m2 b dan masing-masing memiliki rumus yang berbeda, kemudian memanggil variabel mystery dan menampilkan variabel a, variabel m1 dan variabel m2, variabel b.

## Latihan 14:



Pada program Rekursif diatas menjelaskan sebuah proses dengan menginisialkan tipe data integer dengan variabel f dan variabel n dengan tipe data n. Melakukan proses percabangan apabila nilai variabel n=0 maka lagsung selesai. Jika variabel n=1 atau 2 bahkan lebih maka melakukan proses return 1 dan jika tidak maka menghitung dengan rumus yang ada.

# Latihan 15:

```
Q Rekursif3 - Apache NetBeans IDE 12.2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              Search (Ctrl+I)
  File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
     Projects X Services Files _ _ ____ ....ave & Percobaan2.iava X & Percobaan3.iava X & Percobaan5.iava X & Percobaan5.iava X & Rekursf1.iava X & Rekursf2.iava X & Rekursf2.iava X & Rekursf2.iava X

ArrayLs1
ArrayLs1
ArrayLs2
Ar
                                                                                                                                                        Source History 🔯 🖫 - 🗐 - 🕄 🗗 🗗 🖫 🖫 🔁 🗓 🧶 🦠 🧺 호텔 🌖 🛛 🏥 🚅
                                                                                                                                                       * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
* To change this template file, choose Yorly | Templates
* and open the template in the editor.
                                                                                                                                                                            package E.LatihanKe15;
                                                                                                                                                                        * @author HAH
                                                                                                                                                    public class LathanKel5 (
public static int squar

if (n = 0) return
return square(n-1)

public static int cube (
if (n = 0) return
return cube (n-1) +
                                                                                                                                                                                                 public static int square(int n) {
   if (n == 0) return 0;
   return square(n-1) + 2*n - 1;
                                                                                                                                                                                            public static int cube(int n) (
   if (n == 0) return 0;
   return cube(n-1) + 3*(square(n)) - 3*n + 1;
                                                                                                                                                        20
21
        Latihan48
Latihan51
Latihan6
Latihan6
Latihan7a
Latihan7b
Latihan7c
Latihan8b
```

Pada program Rekursif diatas menjelaskan sebuah proses dengan menginisialkan tipe data integer dengan variabel square yang nantinya tipe publicnya dapat dipanggil, serta variabel n. Melakukan percabangan apabila nilai variabel n=0 maka lagsung selesai. Jika tidak maka melakukan proses pemanggialan variabel square. Selanjutnya menginisialisasikan variabel cube serta variabel n juga. Melakukan percabangan apabila nilai variabel n=0 maka lagsung selesai. Jika tidak maka melakukan proses pemanggialan pada variabel cube.