**FUNGSI/METHOD**

**1. fungsi/method merupakan sub tugas/statement yang mempunyai tujuan tertentu dan harus dipanngil.**

**2. “main” merupakan sebuah fungsi pada awal membuat coding.**

**3. statis void merupakan type type namaFunc ( ) { //definisi function [return ekpresi] }**

**4. Type fungs merupakan type data seperti double, string, int, dll.**

**5. Fungsi seperti variabel memiliki nilai (type data) .**

**6. Void merupakan fungsi yang tidak mempunyai nilai (type data).**

**7. Fungsi memiliki aturan penamaan seperrti variabel dmana tidak boleh menggunakan spasi, tidak boleh menggunakan angka ( boleh namun ditulis dibelakang), hindari tanda ( \_ ).**

**8. “return”merupakan statement yang digunakan untuk mengembalikan sebuah nilai.**

**9. Jika fungsi memiliki nilai, maka harus diberi nilai dan yang memberikan adalah return. Jadi type data harus sama dengan type nama fungsi karena tujuannya memberikan nila fungs yang bersangkutan.**

**10. Hasil yang di return jika “dikembalikan”ke main hasilnya sesuai yang di returnkan jadi berapapun parameternya hasilnya teap mengikuti yang direurnkan.**

**11. Parameter merupakan nilai yang diberikan kepada fungsi tersebut.**

**12. Parameter passing mengumpan fungsi yang memanggil ke fungsi yang dipanggil.**

**13. Parameter passing dibedakan menjadi 2 :**

**a. By value = mengumpan nilai saja tidak mengubah variabel asli.**

**b.By reference = mengubah variabel aslinya.**

**14. Overload, kemungkinan kita membuat lebih dari satu function dengan nama yang sama = “fungsi nama boleh sama namun parameter berbeda”.**

**15. Nama fungsi boleh sama sesuai kebutuhan.**

**16. “this” -> sebuah kelas -> this.rakaat ( ) ;**

**17. Main = seeperti koordinator yang memanggil.**

**18. Supaya tidak menghtung berulang maka variabel yang disimpan lebih baik disimpan di variabel khusus dan type data harus sama pada return.**

**19. Tujuan dari fungsi :**

**a. menghindari copy could {contoh sout. “sujud”dan sout. “bacaanSujud” terdapat 2 line, 2 line tersebut dapat dijadikan 1 fungsi}. supaya lebih praktis dan efisien**

**b. lebih mudah menyelesaikan permasalahan-permasalahan menjadi kecil-kecil.**

**20. Variabel di return jika type datanya int mak harus sama-sama int. public static int LuasPersegiPanjang ( int panjang, int lebar ) int Luas = panjang\*lebar return Luas ;**

**21. Tujuan dari pembuatan program bukan membuat tidak error melainkan untuk menyelesaikan permasalahan. Jikan tidak error belum tentu masalahnya selesai.**