

به نام خدا
پروژه نمره اضافه شبکه های کامپیوتری- پیام رسان
ترم 2 1401-1402

در این پروژه با توجه به آنچه در درس آموختید و پروژه قبلی که با ارتباط سوکت آشنا شدید. قصد داریم یک برنامه پیام رسان پیاده سازی کنید.

پیاده سازی به این صورت است که در ابتدا که برنامه اجرا میشود نام کاربری فرد را پرسیده و ذخیره میکنیم و سپس نام کاربری گیرنده پیام را دریافت میکنیم. و سپس در صورتی که فرد دوم وجود داشت مکالمه آغاز میشود و پیام ها بین دو نفر رد و بدل میشود.

مثال :

فرد A نرم افزار را باز میکند و نام گیرنده را B میزند و بررسی میکنید اگر فرد B آنلاین بود مکالمه شروع میشود و اگر نبود پیغام مناسب چاپ شود.

نکته :

- برای بررسی آنلاین بودن افراد میتوانید هر نفر که آنلاین شد نام او را در فایلی ذخیره کنید و یا در دیتابیس وضعیت او را بروز رسانی کنید و یا با ارسال پیامی مناسب وضعیت افراد آنلاین را به اطلاع همه برسانید.
- میتوانید برای راحتی کار 2 نسخه برنامه طراحی کنید یکی برای سرور و دیگری برای کلاینت ها.
- با هر زبان برنامه نویسی میتوانید پروژه را پیاده سازی کنید.
- طراحی رابط کاربری (UI) دارای نمره جبرانی خواهد بود

لینک راهنما :

<https://www.geeksforgeeks.org/socket-programming-python/>

تیم حل تمرین پروژه درس شبکه های کامپیوتری