

Les phases d'un Système d'Information

Cycle de Vie d'un SI :

Phase	Objectif	Livrables
Étude préalable	Vérifier l'opportunité	Note d'opportunité
Étude détaillée / Analyse	Comprendre le besoin	Modèles (UML), cahier des charges
Conception	Définir l'architecture	Dossier de conception technique
Réalisation / Développement	Programmer	Code source + documentation
Tests & Recette	Vérifier la conformité	Procès-verbal de recette
Déploiement	Mise en service	Version installée
Maintenance	Suivi, corrections	Rapports d'évolution

Use Case

Cas d'Utilisation = "Use Case"

Permet de **modéliser les interactions** entre un **acteur** (utilisateur, système externe) et le **système**.

Éléments

- **Acteur** : ce qui interagit avec le système (ex : client, serveur bancaire)
- **Cas d'utilisation** : action que l'acteur veut réaliser (ex : "Retirer de l'argent")
- **Scénarios** : déroulement des étapes (principal + alternatifs)

Diagramme (UML)

Acteurs → interactions → système représenté par un **rectangle** contenant les cas d'utilisation.

Exemple

Acteur : Client

Cas d'utilisation : Retirer de l'argent

Scénario :

1. Le client insère sa carte
 2. Saisit son code
 3. Choisit un montant
 4. La machine distribue les billets
-

Synthèse Globale

- Le **projet informatique** suit un **cycle structuré**.
- Le **cahier des charges** formalise les **besoins**.
- Les **use cases** permettent de **modéliser** les interactions.
- Les **phases du SI** organisent la **réalisation** d'un système.
- La **gestion de projet** s'assure que tout respecte **qualité / coût / délai**.