



Agile Methodology Selection.

Alumno

Gomez Perez Manuel de Jesus

Grupo

10 B

Docente

Ray Bruett Parra Galaviz

Materia

Software Developer process management



Proyecto Scrum

Scrum es conocido como una "metodología del caos", basada en una estructura de desarrollo incremental. Esto implica que cualquier ciclo de desarrollo de un producto o servicio se descompone en "mini proyectos" organizados en diversas etapas, como análisis, desarrollo y pruebas. Durante la fase de desarrollo se llevan a cabo los Sprints, que son iteraciones del proceso y consisten en entregas regulares y parciales del producto final.

Esta metodología está diseñada para abordar proyectos complejos que requieren flexibilidad y rapidez en la obtención de resultados. Su enfoque se centra en gestionar y minimizar errores que suelen surgir en desarrollos prolongados. Para ello, se realizan reuniones frecuentes que aseguran el cumplimiento de los objetivos planteados.

Las reuniones son el eje central de Scrum, destacándose cuatro tipos principales: planificación, diaria, revisión y retrospectiva. Entre ellas, la retrospectiva es especialmente relevante, ya que se lleva a cabo al finalizar un Sprint para reflexionar sobre el proceso y proponer mejoras en los avances del proyecto. Los pilares fundamentales de Scrum son la innovación, la flexibilidad, la competitividad y la productividad.

Justificación

Hemos implementado Scrum en proyectos previos con excelentes resultados, cumpliendo los plazos establecidos y mejorando significativamente la organización interna. La división en entregas facilita tanto la ejecución como el seguimiento, asegurando que todo el equipo esté alineado y trabajando de manera colaborativa. Por ello, Scrum se presenta como una herramienta indispensable para optimizar tiempos y recursos, garantizando la calidad en los resultados.