

Fakultas Teknik UNP Padang	Waktu : 4 x 50"
Jurusan : Teknik Elektronika	Mata Kuliah : Pemograman Internet
Prodi : Informatika	Topik : HTML Interaktif
Kode : INF1.62.2006	Judul : HTML Interaktif

A. TUJUAN

Setelah mengikuti perkuliahan ini diharapkan mahasiswa mampu

1. Mengetahui konsep komputer yang interaktif
2. Menggunakan intruksi tool dalam membuat halaman web yang interaktif
3. Memahami cara membuat sebuah WEB dengan tampilan interaktif
4. Menggunakan intruksi style sheet/CSS dalam perancangan web interaktif.

B. ALAT DAN BAHAN

1. Komputer
2. Browser Internet (IE/Mozilla Firefox/Google Chrome)
3. Editor Teks (Sublime Text 3/Macromedia Dreamweaver/Notepad++)

C. TEORI SINGKAT

Dalam HTML Kita dapat membuat tampilan halaman untuk menerima masukan dari pengunjung situs, kemudian menyimpannya di situs Saudara atau langsung dimunculkan kembali sebagai suatu halaman. Disinilah perlunya menggunakan form. Perhatikan tag di bawah ini.

Start Tag	NN	IE	W3C	Kegunaan
<form>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah form untuk input dari pengunjung
<input>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah field input
<textarea>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah text-area (sebuah kontrol masukan teks jenis multi-line)
<label>		4.0	4.0	Mendefinisikan sebuah label ke kontrol
<fieldset>		4.0	4.0	Mendefinisikan sebuah fieldset
<legend>		4.0	4.0	Mendefinisikan suatu caption untuk sebuah fieldset
<select>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah list yang dapat dipilih (drop-down box)
<optgroup>	6.0		4.0	Mendefinisikan sebuah kelompok pilihan
<option>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah pilihan dalam drop-down box
<button>		4.0	4.0	Mendefinisikan sebuah tombol
<isindex>				Dihilangkan. Gunakan saja <input>

Fakultas Teknik UNP Padang	Waktu : 4 x 50"
Jurusan : Teknik Elektronika	Mata Kuliah : Pemograman Internet
Prodi : Informatika	Topik : HTML Interaktif
Kode : INF1.62.2006	Judul : HTML Interaktif

Saudara tentu saja tidak ingin membuat halaman web yang hanya berisi teks saja. Agar halaman web Saudara lebih menarik, gunakan unsur grafis berupa gambar. Saudara dapat memanipulasi gambar dalam suatu halaman web sehingga menghasilkan berbagai efek. Tag di bawah ini digunakan untuk keperluan tersebut.

Start Tag	NN	IE	W3C	Kegunaan
	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah gambar
<map>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah image map (peta gambar)
<area>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah area di dalam suatu image map

Setelah semua yang Saudara ketahui tentang dasar pembuatan halaman web, kini tiba saatnya untuk membuat halaman web Saudara tampil lebih meyakinkan. Untuk keperluan tersebut, Saudara dapat menggunakan style sheet/CSS. CSS tidak hanya dapat membuat tampilan nampak lebih baik, tetapi dapat membuat pengembangan halaman web menjadi jauh lebih efisien karena menghilangkan semua kesulitan yang muncul pada halaman web biasa tanpa style. CSS = Cascading Style Sheets (Bahasa lembar Gaya). CSS merupakan bahasa yang digunakan untuk mengatur tampilan suatu dokumen yang ditulis dalam bahasa markup / markup language. Jika kita berbicara dalam konteks web, bisa diartikan secara bebas sebagai : CSS merupakan bahasa yang digunakan untuk mengatur tampilan / desain suatu halaman HTML.

Sebelum CSS menjadi standar untuk mendesain halaman web seperti sekarang, halaman web di desain menggunakan <table>. jadi dibuat dulu desainnya, dalam format .psd atau jpeg, kemudian di slice atau di potong-potong menjadi bagian-bagian terpisah. setelah itu dibuat table dengan ukuran yang sesuai, lalu desain tadi di "tempel" pada table sebagai image yang melekat pada tabel, atau sebagai background. Kelemahan dari cara seperti ini adalah, halaman web menjadi berat karena kolom – kolom penyusun table <tr> dan <td> diberi tambahan atribut *image source*. *Side effect* dari hal ini adalah halaman web menjadi padat dan tidak *SEO friendly*.

Dengan CSS, cara kerja ini dirubah. Saudara membuat halaman HTML, lalu Saudara berikan identitas pada bagian2 tertentu dengan tag <div> baik itu menggunakan atribut id <div id=""> atau class <div class="">. Lalu Saudara buat satu file css, bisa di selipkan pada bagian <head> atau dalam file berbeda dan di hubungkan dengan tag <link rel="stylesheet" type="text/css" href=""> bisa juga langsung pada tag HTML seperti <div style="background:red; color:white;">. File CSS tadi memberikan nilai dan definisi pada bagian tertentu dari halaman html tadi yang diberikan identitas melalui tag <div>.

Fakultas Teknik UNP Padang	Waktu : 4 x 50"
Jurusan : Teknik Elektronika	Mata Kuliah : Pemograman Internet
Prodi : Informatika	Topik : HTML Interaktif
Kode : INF1.62.2006	Judul : HTML Interaktif

D. LANGKAH KERJA

Dalam praktikum kali ini, Saudara akan berlatih membuat form dengan segala obyeknya. Tetapi hanya sekedar form untuk mengumpulkan data secara interaktif, tanpa memproses data tersebut. Di bagian ini belum akan dibicarakan tentang pemrosesan data, oleh karena itu silakan mencoba-coba setiap obyek dalam form saja, dengan berbagai cara penempatannya yang memungkinkan.

Untuk dapat melihat gambar dalam halaman dokumen Saudara, silakan mempersiapkan terlebih dahulu gambar-gambar yang akan digunakan. Untuk gambar bergerak, gunakan saja format animasi GIF. Untuk gambar diam, gunakan format sesuai yang diperlihatkan dalam kode sumber contoh.

Untuk mengubah tampilan stSaudara pada halaman web Saudara, Saudara akan berlatih membuat menggunakan CSS . Tidak semua tag style digunakan disini karena jumlahnya sangat banyak, silakan Saudara cari referensi lain sebagai tambahan untuk mempelajari CSS. Seperti biasa, simpan file-file Saudara dalam folder Saudara sendiri, kemudian cobalah langsung untuk melihat hasil setiap contoh, lalu ubahlah isinya untuk melihat variasi tampilannya yang memungkinkan. Perhatikan bahwa semua contoh disini menggunakan CSS internal, silakan Saudara berlatih untuk mengubahnya menjadi CSS eksternal. Gunakan sembarang gambar yang dapat Saudara temui untuk contoh yang memerlukan gambar (sesuaikan dulu dengan nama file dalam jobsheet).

Coding/Script HTML interaktif untuk latihan pada Jobsheet 3, sebagai berikut.

3.1. Field teks dan password (*Simpan dengan nama file: latihan3-1.html*)

```
<html>
<body>
  <form>
    Nama depan:
    <input type="text" name="namadepan">
    <br>
    Nama belakang:
    <input type="text" name="namabelakang">
    <br>
    Password:
    <input type="password" name="password">
  </form>
  <p>Perhatikan bahwa ketika Saudara mengetikkan karakter-
  karakter dalam suatu field password, browser akan menampilkan
  asterisk atau bullet saja, bukannya karakter yang diketikkan.</
  p>
</body>
</html>
```

Fakultas Teknik UNP Padang	Waktu : 4 x 50"
Jurusan : Teknik Elektronika	Mata Kuliah : Pemograman Internet
Prodi : Informatika	Topik : HTML Interaktif
Kode : INF1.62.2006	Judul : HTML Interaktif

3.2. Checkbox dan tombol radio (*Simpan dengan nama file: latihan3-2.html*)

```

<html>
<body>
  <form>
    Saya memiliki sebuah sepeda:
    <input type="checkbox" name="Sepeda">
    <br>
    Saya memiliki sebuah mobil:
    <input type="checkbox" name="Mobil" value="ON">
    <br>
    Jenis kelamin Saudara?
    <br>
    Pria:
    <input type="radio" name="Sex" value="pria">
    <br>
    Wanita:
    <input type="radio" name="Sex" value="wanita" checked>
  </form>
  <p>Ketika seorang pengguna memberikan klik mouse pada sebuah
  tombol radio, tombol tersebut terlihat diberi tSaudara cek, dan
  semua tombol lain yang berada dalam nama yang sama akan
  kehilangan tSaudara cek-nya</p>
</body>
</html>

```

3.3. Drop down dengan nilai default (*Simpan dengan nama file: latihan3-3.html*)

```

<html>
<body>
  <form>
    <select name="mobil">
      <option value="volvo">Volvo</option>
      <option value="peugeot">Peugeot</option>
      <option value="fiat" selected>Fiat</option>
      <option value="jaguar">Jaguar</option>
    </select>
  </form>
</body>
</html>

```

Fakultas Teknik UNP Padang	Waktu : 4 x 50"
Jurusan : Teknik Elektronika	Mata Kuliah : Pemograman Internet
Prodi : Informatika	Topik : HTML Interaktif
Kode : INF1.62.2006	Judul : HTML Interaktif

3.4. Menyisipkan gambar (*Simpan dengan nama file: latihan3-4.html*)

Untuk mempraktekan latihan ini, pastikan semua file gambar sudah dipersiapkan dan ditempatkan pada lokasi yang sesuai, baik local maupun lokasi lain yang diinginkan (seperti folder images atau lainnya).

```
<html>
<body background="background.jpg"> //file gambar background.jpg
harus ada di folder yang aktif atau current folder, dalam hal
ini folder latihan pada htdocs

<h3>Lihatlah, ada gambar latar belakang!</h3>

<p>Baik file gambar dengan format gif maupun jpg dapat
digunakan sebagai latar belakang HTML.</p>

<p>Bila gambar yang digunakan lebih kecil dari halaman situs,
gambar akan ditampilkan berulang-ulang.</p>

<p>Sebuah gambar dari folder lokal: </p>

<p>Gambar dari folder lain: </p>

<p>Mengambil gambar dari situs lain: </p>

<p>Sebuah gambar <img src ="../images/contoh.gif"
align="bottom" width="100" height="50"> di antara teks</p>

<p>Sebuah gambar <img src ="../images/contoh.gif"
align="middle" width="100" height="50"> di antara teks</p>

<p>Sebuah gambar <img src ="../images/contoh.gif" align="top"
width="100" height="50"> di antara teks</p>

<p>Perhatikan bahwa default pengaturan adalah bottom
(diletakkan di bagian bawah)</p>

<p>Sebuah gambar <img src ="../images/contoh.gif" width="100"
height="50"> di antara teks</p>

<p><img src ="../images/contoh.gif" width="100" height="50">
Sebuah gambar di depan teks</p>
```


Fakultas Teknik UNP Padang	Waktu : 4 x 50"
Jurusan : Teknik Elektronika	Mata Kuliah : Pemograman Internet
Prodi : Informatika	Topik : HTML Interaktif
Kode : INF1.62.2006	Judul : HTML Interaktif

```
<p>Sebuah gambar di belakang teks <img src
= "../images/contoh.gif" width="100" height="50"></p> <img
src= "../images/gambar.gif" alt="Keterangan" width="32"
height="32">
```

<p>Browser text-only hanya akan menampilkan teks dalam atribut "alt", yaitu Keterangan". Perhatikan bahwa bilamana Saudara membawa pointer mouse di atas gambar tersebut maka teks alternatif akan ditampilkan.</p>

```
</body>
</html>
```

3.5. Membuat Hyperlink pada gambar dan Image Map (Simpan dengan nama file: latihan3-5.html)

```
<html>
<body>
<p>Saudara dapat menggunakan gambar sebagai suatu link:
<a href="halaman2.htm"></a></p>
<p>Gerakkan pointer mouse di atas gambar untuk melihat
perbedaan link yang dituju:</p>
<img src= "../images/planet.gif" width=145 height=126
usemap="#planetmap"> <map name="planetmap"> <area shape="rect"
coords="0,0,82,126" alt="Sun" href="sun.htm"> <area
shape="circle" coords="90,58,3" alt="Mercur" href="mercur.htm">
<area shape="circle" coords="124,58,8" alt="Venus"
href="venus.htm"></map>
</body>
</html>
```

3.6. Pengaturan latar belakang (Simpan dengan nama file: latihan3-6.html)

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
Body {
background: #00ff00 url("gambar.gif")no-repeat fixed center
center;
}
</style>
</head>
<body>
<p><b>Catatan:</b></p>
```

Fakultas Teknik UNP Padang	Waktu : 4 x 50"
Jurusan : Teknik Elektronika	Mata Kuliah : Pemograman Internet
Prodi : Informatika	Topik : HTML Interaktif
Kode : INF1.62.2006	Judul : HTML Interaktif

Properti background-attachment dan background-position tidak bisa digunakan dalam browser Netscape 4.0.</p>

```
<p>Ada teks disini</p>
<p>Tuliskan sekehendak kalian</p>
<p>Terseher apa saja</p>
<p>Yang penting ada tulisannya</p>
</body>
</html>
```

3.7. Penanganan font (*Simpan dengan nama file: latihan3-7.html*)

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
p.normal {font-weight: normal}
p.tebal {font-weight: bold}
p.teballl {font-weight: 900}
p.lengkap {font: italic small-caps 900 12px arial}
</style>
</head>
<body>
<p class="normal">Perhatikan paragraf ini</p>
<p class="tebal">Bandingkan dengan paragraf diatasnya</p>
<p class="teballl">Bandingkan yang ini juga</p>
<p class="lengkap">Paragraf dengan semua atribut font
dimasukkan</p>
</body>
</html>
```

3.8. Pembuatan border (*Simpan dengan nama file: latihan3-8.html*)

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
p.borderous {
border-style: double;
border-width: 5px 10px 1px medium;
border-color: #ff0000 #00ff00 #0000ff rgb(250,0,255);
}
</style>
</head>
<body>
<p class="borderous">
<b>Catatan:</b> Properti "border-color" dan "border-width"
tidak dikenali oleh browser Internet Explorer bila digunakan
```

Fakultas Teknik UNP Padang	Waktu : 4 x 50"
Jurusan : Teknik Elektronika	Mata Kuliah : Pemograman Internet
Prodi : Informatika	Topik : HTML Interaktif
Kode : INF1.62.2006	Judul : HTML Interaktif

secara langsung. Gunakan properti "border-style" untuk menyiapkan border dalam Internet Explorer.
Internet Explorer 5.5 mendukung semua border style. Internet Explorer 4.0 - 5.0 tidak mendukung nilai "dotted" dan "dashed"

```
</p>
</body>
</html>
```

3.9. Pengaturan margin (*Simpan dengan nama file: latihan3-9.html*)

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
p.margin { margin: 2cm 4cm 3cm 80px }
</style>
</head>
<body>
<p>Yang ini adalah paragraf biasa tanpa pengaturan margin,
sepertinya biasa saja.</p>
<p class="margin">Bandingkan dengan tampilan paragraf ini. Coba
Saudara kecilkan ukuran window browser agar terlihat lebih
jelas perbedaannya.</p>
<p>This is a paragraph</p>
</body>
</html>
```

3.10. Mengatur padding pada sel tabel (*Simpan dengan nama file: latihan3-10.html*)

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
td {padding: 1.5cm}
td.value2 {padding: 0.5cm 2.5cm}
</style>
</head>
<body>
<table border="1">
<tr><td>Ini adalah tabel dengan sel yang menggunakan padding
sama pada setiap sisinya (1,5cm).</td></tr>
</table>
<br>
<table border="1">
```


Fakultas Teknik UNP Padang	Waktu : 4 x 50"
Jurusan : Teknik Elektronika	Mata Kuliah : Pemograman Internet
Prodi : Informatika	Topik : HTML Interaktif
Kode : INF1.62.2006	Judul : HTML Interaktif

```

<tr><td class="value2">Bandingkan dengan tampilan tabel ini.
Padding atas dan bawah memiliki nilai 0,5cm, sedangkan padding
kanan dan kiri nilainya 2,5cm.</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

3.11. Menggunakan list (Simpan dengan nama file: latihan3-11.html)

```

<html>
<head>
<style type="text/css">
ul { list-style: square outside url("gambarkecil.gif") }
</style>
</head>
<body>
<p>Disini Saudara menggunakan gambar berukuran kecil sebagai
bullet untuk list. Properti outside akan menyebabkan list
menjadi lebih rapi bila terdiri atas item yang berupa kalimat
panjang dan window browser berukuran kecil.</p>
<ul>
<li>Kopi</li>
<li>Teh</li>
<li>Coca Cola</li>
</ul>
</body>
</html>

```

3.12. Elemen latar depan dan belakang (Simpan dengan nama file: latihan4-7.html)

```

<html>
<head>
<style type="text/css">
img.x1 {
position:absolute;
left:0;
top:0;
z-index:1;
}
img.x2 {
position:absolute;
left:0;
top:100;
z-index:-1;
}

```

Fakultas Teknik UNP Padang	Waktu : 4 x 50"
Jurusan : Teknik Elektronika	Mata Kuliah : Pemograman Internet
Prodi : Informatika	Topik : HTML Interaktif
Kode : INF1.62.2006	Judul : HTML Interaktif

```

}
</style>
</head>
<body>
<p><b>Catatan:</b> Netscape 4 tidak mendukung properti "z-
index".</p>
<h1>Sepertinya Heading ini terhalang oleh gambar</h1>

<p>Nilai default z-index adalah 0. Z-index 1 memiliki
prioritas lebih tinggi, sedangkan Z-index -1 memiliki
prioritas lebih rendah.</p>
<p></p>

<p>Sekarang Saudara bisa membandingkan dengan tampilan di
bagian bawah ini. Apakah masih terhalang gambar?</p>
</body>
</html>

```

3.13. Mengubah tampilan Link dan menggunakan css pada file terpisah

3.13.1. Simpan dengan nama file: latihan3-13.html

```

<html>
<head>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
</head>
<body>
<p>Gerakkan pointer mouse di atas link-link di bawah ini
untuk membuat link tersebut berubah tampilannya.</p>
<p><a class="one" href="hlm1.htm">Mengubah properti
color</a></p>
<p><a class="two" href="hlm2.htm"> Mengubah properti font-
size</a></p>
<p><a class="three" href="hlm3.htm"> Mengubah properti
background-color</a></p>
<p><a class="four" href="hlm4.htm"> Mengubah properti
font-family</a></p>
<p><a class="five" href="hlm5.htm"> Mengubah properti
text-decoration</a></p>
</body>
</html>

```

3.13.2. Simpan dengan nama file: style.css

```

a:link {color: #ff0000}
a.one:visited {color: #0000ff}

```

Fakultas Teknik UNP Padang	Waktu : 4 x 50"
Jurusan : Teknik Elektronika	Mata Kuliah : Pemograman Internet
Prodi : Informatika	Topik : HTML Interaktif
Kode : INF1.62.2006	Judul : HTML Interaktif

```

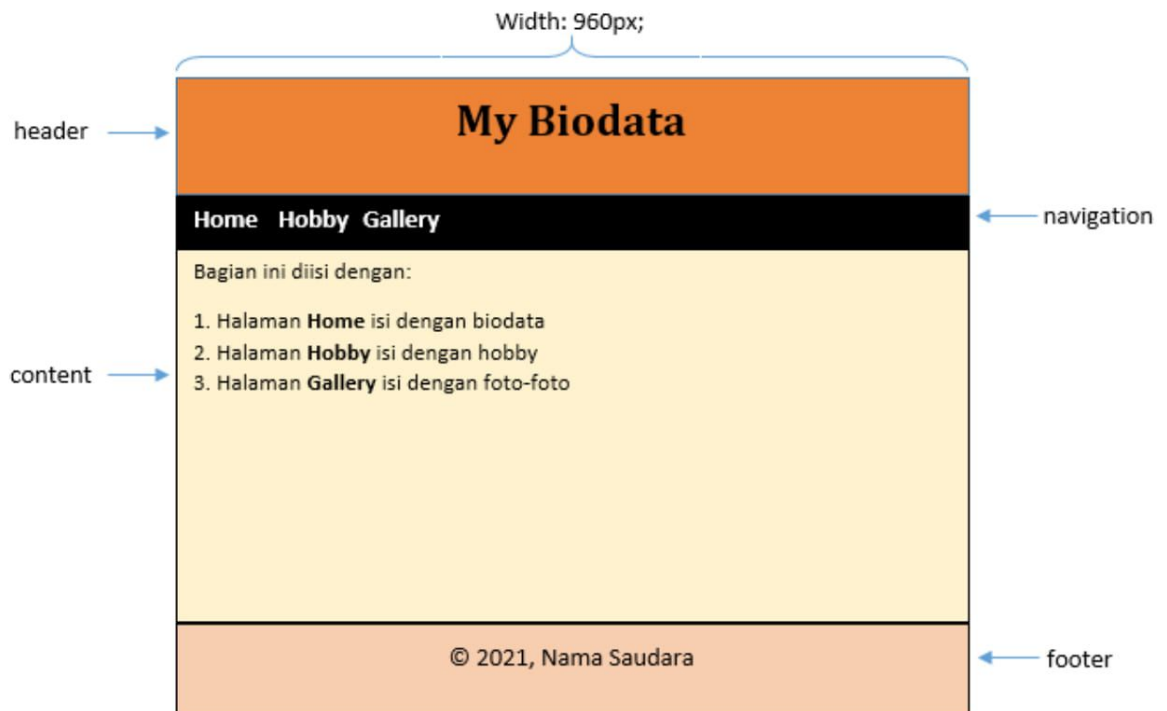
a.one:hover {color: #ffcc00}
a.two:visited {color: #0000ff}
a.two:hover {font-size: 150%}
a.three:visited {color: #0000ff}
a.three:hover {background: #66ff66}
a.four:visited {color: #0000ff}
a.four:hover {font-family: fixedsys}
a.five:visited {color: #0000ff; text-decoration: line-through}
a.five:hover {text-decoration: overline}

```

E. ANALISA

1. Kembangkan website biodata pribadi saudara sesuai dengan gambar di bawah ini. Website terdiri dari 3 halaman HTML yang saling terhubung menggunakan *link*. Ke-3 halaman tersebut adalah **home**, **hobby**, **gallery**. Setiap halaman memiliki bagian **header**, **navigation**, **content** dan **footer**, dengan **lebar halaman 960px**.

Implementasikan contoh-contoh pada latihan jobsheet ini sesuai praktik yang sudah saudara lakukan.



Fakultas Teknik UNP Padang	Waktu : 4 x 50"
Jurusan : Teknik Elektronika	Mata Kuliah : Pemograman Internet
Prodi : Informatika	Topik : HTML Interaktif
Kode : INF1.62.2006	Judul : HTML Interaktif

2. Gunakan CSS untuk mempercantik tampilan web Saudara.