

MANVSim: Simulation eines Massenanfalls von Verletzten

Bachelor-Abschlussprojekt/Masterprojekt SoSe 2024

Jon Stührwoldt, Lukas Voigt, Peter Gausmann, Yannick Illmann, Simon Ohlsen

27. September 2024

MANV

Simulation

App

Webserver

Projektarbeit Evaluation

MANV

Simulation

App

Webserver

Projektarbeit Evaluation

Anwendung MANVSim

- Webanwendung zur Administration
- Mobile App für Übungsteilnehmer

Unterschiedliche Rechte Gruppen

- Webanwendung:
 - Game Master: Leitstelle mit erweiterten Zuständigkeiten
 - Scenario Manager: Datenmanager + Game Master
 - Anwendungsadmin: Sicherheitsbeauftragter + Scenario Manager
- Übungsteilnehmer: Player

Wechsel zur Anwendung

MANV

Simulation

App

Webserver

Projektarbeit Evaluation

MANV

Simulation

App

Webserver

Projektarbeit Evaluation

- Python Server mit Flask API
- - stellt Endpunkte zum Persistieren der Stammdaten
 - stellt Endpunkte zur Live Administration einer Übung
 - stellt Endpunkte zur Teilnahme an einer Übung
- React Webframework für Frontend

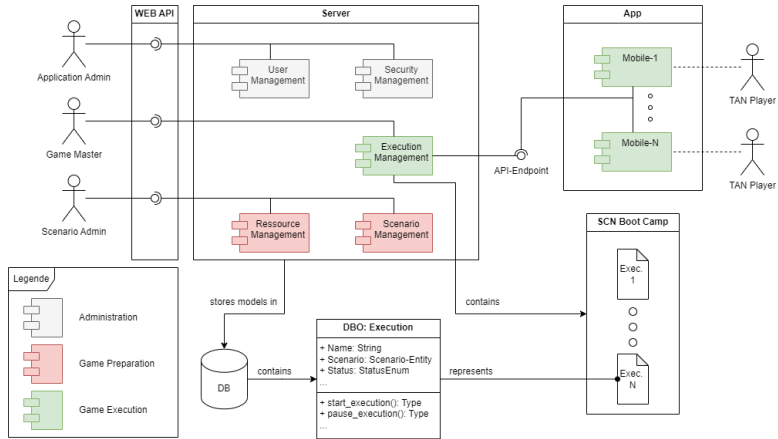


Figure 1: Komponentendiagramm Webserver MANVSim

MANV

Simulation

App

Webserver

Projektarbeit Evaluation

Projektarbeit MANVSim

- Feature-Branch Implementierung
- Review Prozesse für gemeinsamen Wissensaustausch
- Weekly Termin mit ergänzenden Einzelterminen

Herausforderungen

- Unterschiedliches KnowHow vereinen
- Mehrere Entwicklungsschwerpunkte (Web,Python,Mobile)
- Studienpläne und (Krank-)Ausfälle ändern Prioritäten

Future Work - Webanwendung

- Erweiterung/Bug-Fixing der Admin-Oberflächen
- Erlaube Inventar Methoden für Ressourcen
- Neustarten von abgebrochenen/abgestürzten Übungen

Future Work - Mobile App / GameAPI

- Ressourcen in Inventar Management integrieren
- Patienten-Koordinaten dynamisch 'sinnvoll' generieren
-

