

# **MANVSim: Simulation eines Massenanfalls von Verletzten**

Bachelor-Abschlussprojekt/Masterprojekt SoSe 2024

---

Jon Stührwoldt, Lukas Voigt, Peter Gausmann, Yannick Illmann, Simon Ohlsen

27. September 2024



## Anwendung MANVSim

- Webanwendung zur Administration
- Mobile App für Übungsteilnehmer

## Unterschiedliche Rechte Gruppen

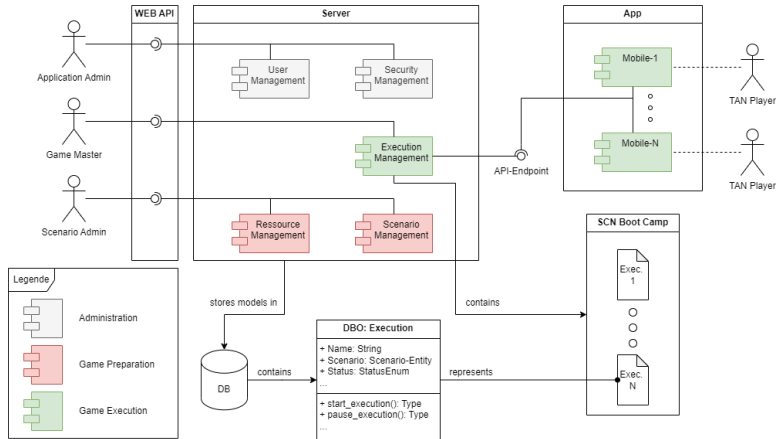
- Webanwendung:
  - Game Master: Leitstelle mit erweiterten Zuständigkeiten
  - Scenario Manager: Datenmanager + Game Master
  - Anwendungsadmin: Sicherheitsbeauftragter + Scenario Manager
- Übungsteilnehmer: Player

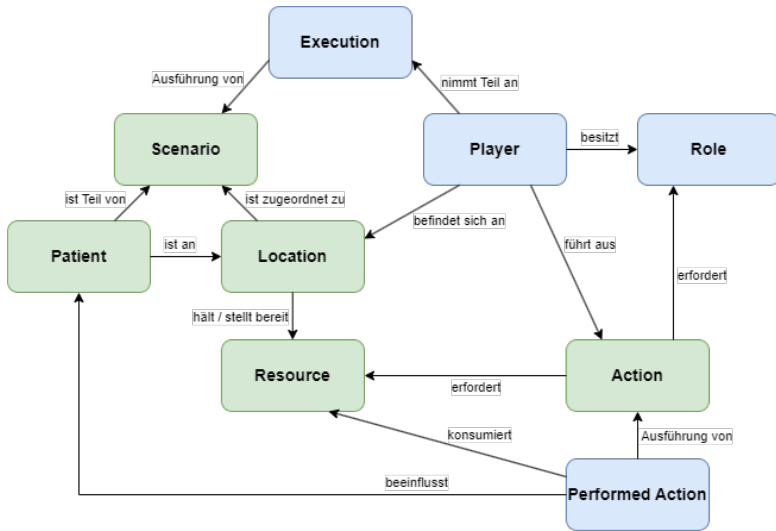
\*Wechsel zur Anwendung\*



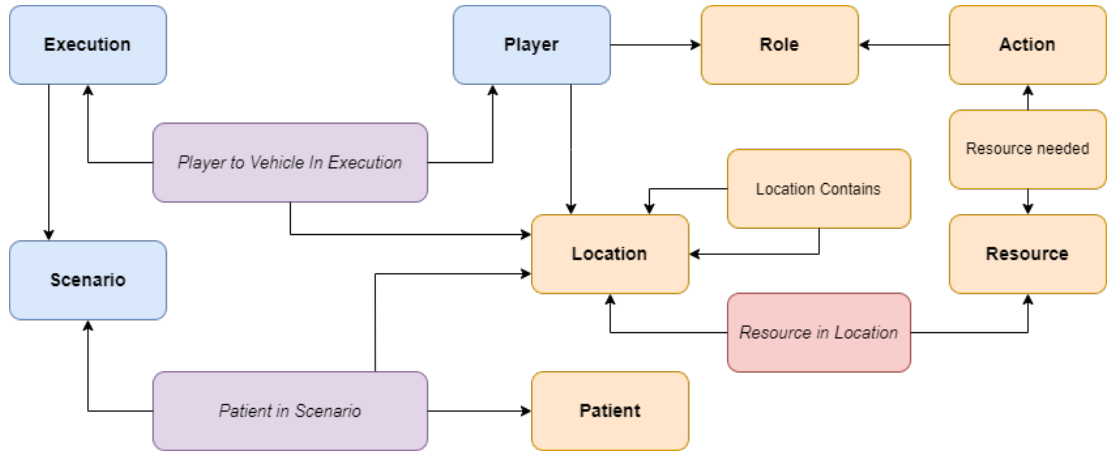
- Python Server mit Flask API
- - stellt Endpunkte zum Persistieren der Stammdaten
  - stellt Endpunkte zur Live Administration einer Übung
  - stellt Endpunkte zur Teilnahme an einer Übung
- React-Webframework für Frontend

# Backend-Komponenten









## Projektarbeit MANVSim

- Feature-Branch Implementierung
- Review Prozesse für gemeinsamen Wissensaustausch
- Weekly Termin mit ergänzenden Einzelterminen

## Herausforderungen

- Unterschiedliches KnowHow vereinen
- Mehrere Entwicklungsschwerpunkte (Web,Python,Mobile)
- Studienpläne und (Krank-)Ausfälle ändern Prioritäten

## Future Work - Webanwendung

- Erweiterung/Bug-Fixing der Admin-Oberflächen
- Erlaube Inventar Methoden für Ressourcen
- Neustarten von abgebrochenen/abgestürzten Übungen

## Future Work - Mobile App / GameAPI

- Ressourcen in Inventar Management integrieren
- Patienten-Koordinaten dynamisch 'sinnvoll' generieren
-

