



---

# PLAN DE PRUEBAS

---

BISON APP



25 DE SEPTIEMBRE DE 2025

RECUA INC

Integrantes:

- Flores Lozornio Kevin Kenai
- Garcia Hernandez Jose Maria
- Molina Leal Sebastian Enrique
- Villegas Becerra Axel

Materia:

Pruebas de software

Profesor:

Jaime Minor G

Grupo:

5IV8

# Requerimientos

1. Registrar usuario dentro de la aplicación

## **Validación**

### **Registrar Usuario**

2. **Campos obligatorios:** nombre, correo y contraseña.

**Correo:** formato válido y único.

**Contraseña:** mínimo 8 caracteres, al menos una letra y un número, y debe coincidir con la confirmación.

**Resultado esperado:** si todos los datos son correctos, se crea la cuenta y se muestra mensaje de éxito; si hay errores, se indica qué corregir.

### **Flujo principal:**

3. Iniciar sesión mediante la contraseña y el nombre de usuario registrado.

## **Validación**

### **Iniciar Sesión**

**Campos obligatorios:** nombre de usuario y contraseña.

**Verificación:** las credenciales deben coincidir con un usuario registrado.

**Resultado esperado:** acceso permitido si son correctas; si no, mensaje de error indicando usuario o contraseña incorrectos.

4. Crear una materia con su nombre, profesor y descripción.

## **Validación**

### **Crear Materia**

**Campos obligatorios:** nombre de la materia.

**Campos opcionales:** profesor, descripción.

**Verificación:** la materia no debe existir previamente con el mismo nombre.

**Resultado esperado:** la materia se crea correctamente; si hay duplicado, se muestra mensaje de error.

5. Crear un nuevo pendiente junto a la fecha de entrega y una breve descripción opcional del pendiente

## **Validación**

### **Crear Nuevo Pendiente**

**Campos obligatorios:** nombre del pendiente y fecha de entrega.

**Campo opcional:** descripción del pendiente.

**Verificación:** la fecha de entrega debe ser válida (no anterior a la fecha actual).

**Resultado esperado:** pendiente registrado exitosamente; si hay error en fecha o nombre duplicado, se muestra mensaje de alerta.

6. Visualizar tareas pendientes a través del esquema de pendientes.

**Validación**

**Visualizar Tareas Pendientes**

**Requisito:** usuario autenticado.

**Verificación:** se muestran todas las tareas pendientes del usuario según el esquema de pendientes.

**Resultado esperado:** la lista de pendientes aparece correctamente; si no hay pendientes, se muestra mensaje informativo.

7. Visualizar información de la tarea pendiente

**Validación**

**Visualizar Información de la Tarea**

**Requisito:** seleccionar una tarea existente.

**Verificación:** se muestran todos los detalles (nombre, descripción, fecha de entrega, materia).

**Resultado esperado:** la información de la tarea se visualiza correctamente.

8. Visualizar racha creada por el sistema

**Validación**

**Visualizar Racha**

**Requisito:** usuario autenticado.

**Verificación:** el sistema muestra la racha actual basada en entregas previas.

**Resultado esperado:** la racha se actualiza y visualiza correctamente; si no hay racha, se muestra valor cero o mensaje informativo.

9. Marcar tarea pendiente como completada

**Validación**

**Marcar Tarea como Completada**

**Requisito:** usuario autenticado y tarea pendiente existente.

**Verificación:** cambiar estado de pendiente a completado y actualizar racha/EXP de Yak.

**Resultado esperado:** tarea marcada como completada, racha y EXP actualizados, y notificación visual al usuario.

10. Editar información de la tarea, como fecha de entrega, descripción y profesor

**Validación**

**Cerrar Sesión**

**Requisito:** usuario autenticado.

**Verificación:** cerrar sesión y limpiar datos de usuario en la app.

**Resultado esperado:** usuario vuelve a la pantalla de inicio de sesión; acceso a funcionalidades restringidas hasta nuevo login.

**11. Editar materia y su información del profesor y su descripción**

**Validación**

**Editar Materia**

**Requisito:** usuario autenticado y materia existente.

**Verificación:** modificar nombre, profesor o descripción de la materia.

**Resultado esperado:** los cambios se guardan correctamente; si hay nombre duplicado, se muestra mensaje de error.

**12. Eliminar tarea y su información**

**Validación**

**Eliminar Tarea**

**Requisito:** usuario autenticado y tarea existente.

**Verificación:** confirmar eliminación de la tarea y sus detalles.

**Resultado esperado:** tarea eliminada del sistema; se actualizan rachas y EXP si aplica.

**13. Eliminar materia y su información**

**Validación**

**Eliminar Materia**

**Requisito:** usuario autenticado y materia existente.

**Verificación:** confirmar eliminación de la materia y sus tareas asociadas.

**Resultado esperado:** materia y tareas eliminadas correctamente; se muestra mensaje de confirmación.

**14. Cerrar la sesión del usuario que se esté usando**

**Validación**

**Cerrar Sesión**

**Requisito:** usuario autenticado.

**Verificación:** cerrar sesión y limpiar datos de usuario.

**Resultado esperado:** usuario redirigido a la pantalla de inicio de sesión; no se permite acceso a funciones hasta nuevo login.

## MODULOS

Usuario:

### 1. Autenticación y Perfil

- **Registro de usuario** (nombre, correo, contraseña)
- **Inicio de sesión / Cierre de sesión**
- **Edición de perfil** (nombre, foto, correo, contraseña)

## **2. Gestión de Materias**

- Crear materia
- Editar materia
- Eliminar materia
- Visualizar listado de materias

## **3. Gestión de Tareas / Pendientes**

- Crear nuevo pendiente (nombre, fecha de entrega, descripción opcional)
- Visualizar pendientes
- Visualizar detalles de una tarea
- Marcar tarea como completada
- Eliminar tarea

## **4. Gamificación**

- Visualizar racha actual
- Visualizar experiencia (EXP) y evolución del Yak
- Notificaciones de logros o tareas completadas

## **5. Funcionalidades para Profesores (solo si aplica)**

- Revisar tareas entregadas
- Calificar tareas
- Notificaciones de entregas recientes
- Gestión de materias asignadas