

计算机与网络体系结构（2）第五次作业

文庆福

2011013239 thssvince@163.com

清华大学软件学院11班

2014年 3月 19日

1. 宏定义中&、! 和%操作符的作用分别是什么？

- & 替换操作符，将宏的内部对宏参数的引用替换为调用时的实际值。
- ! 特殊字符操作符，强制预处理器将预定义的操作符作为原始字符传递。
- % 展开操作符，用于展开文本宏或把常量表达式转换为文本表示式。

2. IFIDN伪指令的用途是什么？

比较两个符号是否相等，但是要区分大小写，若相等则返回 **True**. 当要确保调用宏时传递的参数不和宏内使用的寄存器冲突时，

3. 写出生成100到A0000000h之间的斐波那契数作为一系列编译时期的常量。

```
1      . data
2          num1 = 55
3          num2 = 89
4          DWORD num1
5          DWORD num2
6          sum = num1 + num2
7
8          WHILE sum LT 0A0000000h
9              DWORD sum
10             num1 = num2
11             num2 = sum
12             sum = num1 + num2
13      ENDM
```

4. 哪个Win32函数返回标准输入的句柄？

GetStdHandle

5. 说出至少三个由WinMain过程所做的工作。

- 获取当前程序的句柄
- 装载程序使用的图标和鼠标光标
- 注册主窗口使用的窗口，并且定义用来接收窗口事件消息的子程序
- 创建主窗口
- 显示并更新主窗口
- 开始一个消息循环来接收和分派处理消息

6. 解释 HeapAlloc 函数的用途。

它用来在指定的堆上分配内存，并且分配后的内存不可移动。调用成功则通过 EAX 返回内存块的地址，否则 EAX 为 0

7. 给出一个调用HeapCreate函数的例子。

INVOKE HeapCreate, 0, 20000, 50000

8. 段选择子是32位长吗？

不对，是16位

9. 什么是“分段”？

将多个内存段相互隔离的办法，这使多个程序可以相互隔离地运行，而不会相互干扰

10. 代码题目 在教材第11.2.6节的程序清单的基础，写出一个WinApp.asm程序，要求：

- a. 实现第11.2.6节的程序清单的所有功能；
- b. 当用户在主窗口的任何地方按下键盘时，程序显示消息框的标题为“Welcome”；
- c. 当用户按下主窗口右上角的关闭按钮时，窗口关闭前显示消息框的文本为“Bye”。
- d. 提示：可能需要在GraphWin.inc中添加 WM_KEYDOWN = 0100h