

## เอกสารรายงานความคืบหน้า

ครั้งที่ 1

## รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ

ลำดับที่	รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module	สถานะ	
		ตาม แผน	ไม่ตาม แผน
1	เขียนการทำงานพื้นฐาน เช่น หน้าจอ, รับค่าจากแป้นพิมพ์, การเก็บค่า พื้นฐานต่างๆของเกม	/	
2	หา Asset ของ Map, Player, Enemy ,ทำ Player Animation, UI แสดงสถานะต่างๆ	/	
3	ระบบ Enemy, Score	/	
4	ระบบด้านต่างๆ		X
5	หน้าเมนู, ระบบ score, ระบบคะแนนผู้เล่น		X
6	ระบบเสียงต่างๆภายในเกม		X

## ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ปัญหา

1. เกมแเลคตอนที่ set animation ไปหาสาเหตุได้ว่าการ set รูป อยู่ใน loop แต่จริงๆแล้ว set รูปแค่ครั้งเดียวก็พอ
2. กำลังคิดหา asset ที่ชอบ ตกแต่งให้ดูสวย