**เอกสารรายงานความคืบหน้า**

**ครั้งที่ 1**

**รายละเอียดการทำงานตามแผนการดำเนินการ**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ลำดับที่** | **รายละเอียดการทำงาน / การทดสอบ Module** | **สถานะ** | |
| **ตามแผน** | **ไม่ตามแผน** |
| 1 | เขียนการทำงานพื้นฐาน เช่น หน้าจอ, รับค่าจากแป้นพิมพ์, การเก็บค่า พื้นฐานต่างๆของเกม | **/** |  |
| 2 | หา Asset ของ Map, Player, Enemy ,ทำ Player Animation, UI แสดงสถานะต่างๆ | **/** |  |
| 3 | ระบบ Enemy, Score | **/** |  |
| 4 | ระบบด่านต่างๆ |  | **X** |
| 5 | หน้าเมนู, ระบบ score, ระบบคะแนนผู้เล่น |  | **X** |
| 6 | ระบบเสียงต่างๆภายในเกม |  | **X** |

**ปัญหาที่เกิดขึ้น และการแก้ปัญหา**

1. เกมแลคตอนที่ set animation ไปหาสาเหตุได้ว่ามีการ set รูป อยู่ใน loop แต่จริงๆแล้ว set รูปแค่ครั้งเดียวก็พอ
2. กำลังคิดหา asset ที่ชอบ ตกแต่งให้ดูสวย