**เอกสารรายละเอียดเกม**

**ชื่อเกม : PAPERSHARK** (\*\*อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม)

**ชื่อ-นามสกุลผู้พัฒนา :** ยงสุข ประเสริฐสุข

**รหัสนักศึกษา :** 65010892

**รายละเอียดของเกม :** เป็นเกมแนว 2D เป็นนักดำน้ำหนีฉลามสายพันธุ์ต่างๆตามด่านต่างๆ หลบสิ่งกีดขวางและอีกทั้งต้องเก็บสมบัติที่ลอยอยู่ในน้ำ เวลาผ่านไปจะยากขึ้นเรื่อยๆ และจะเปลี่ยนด่าน ภาพในเกมเป็นแนวภาพตัดปะสร้างความแปลกใหม่ยิ่งขึ้น

**องค์ประกอบของเกม :**

Player (ตัวละครหลัก): มีค่า stats ได้แก่ ค่าสมบัติที่เก็บได้, เลือด 20 หน่วย

Shark : ตามติดเราตลอด ถ้าเราเลือดน้อยกว่า 50% ฉลามจะเข้าใกล้เรามากขึ้น

Enemy (สุ่มสิ่งกีดขวาง) ต่างๆ : มีค่า stats ได้แก่ เลือด, พลังโจมตี(สุ่ม), ความเร็ว

จะสามารถถูกลบไปชั่วขณะได้เมื่อค่าสมบัติถึงที่กำหนดและกดเรียกคำสั่งที่คีย์บอร์ด

สมบัติ : มีค่าคะแนนแตกต่างกันไป

|  |  |
| --- | --- |
| W | เดินไปด้านบน |
| A | เดินไปด้านซ้าย |
| S | เดินไปด้านล่าง |
| D | เดินไปด้านขวา |
| Space | ลบศัตรูชั่วขณะ |

**การควบคุมภายในเกม :**

**การคิดคะแนนในเกม :** แต้มจากการเก็บสมบัติ

**เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นในเกมโดยอัตโนมัติ :**

* เมื่อ Player ชน กับ Enemy แล้ว Player จะเลือดลด และ Enemy จะหายไป
* เมื่อ Player ชน กับ สมบัติ แล้ว Player จะได้คะแนน และ สมบัติ จะหายไป
* เมื่อถึงเวลาจะเปลี่ยนด่านไปด่านที่ยากขึ้น

**แผนการพัฒนาเกม :**

(\*\*อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม)

|  |  |
| --- | --- |
| **สัปดาห์ที่** | **เป้าหมายการทำงานในเกมส์** |
| **1: 8 - 14 ส.ค.** | เขียนการทำงานพื้นฐาน สร้างหน้าต่างหน้าจอ การรับค่าต่างๆ |
| **2: 15 - 21 ส.ค.** | ทำ animation player และ animation shark ในการ movement |
| **3: 22 - 28 ส.ค.** | ทำ Enemy movement |
| **4: 29 ส.ค. - 4 ก.ย.** | ระบบ Enemy |
| **5: 5 - 11 ก.ย.** | ระบบเลือด, UI ต่างๆ |
| **6: 12 - 18 ก.ย.** | ระบบด่านต่างๆ, ระบบ score |
| **7: 19 - 25 ก.ย.** |
| **8: 26 ก.ย. - 2 ต.ค.** |
| **9: 3 - 9 ต.ค.** | ระบบเสียงต่างๆ |
| **10: 10 - 16 ต.ค.** | ส่งรายงานความคืบหน้าครั้งที่ 1 + Demo1 |
| **11: 17 - 23 ต.ค.** | แก้จุดที่ผิดพลาด+แต่งเติมบางส่วน Demo1 |
| **12: 24 - 30 ต.ค.** | ส่งรายงานความคืบหน้าครั้งที่ 2 + Demo2 |
| **13: 31 ต.ค. - 6 พ.ย.** | แก้จุดที่ผิดพลาด+แต่งเติมบางส่วน Demo2 |
| **14: 7 - 13 พ.ย.** |
| **15: 14 - 20 พ.ย.** | ส่ง Project |