

Proyecto final - Complejidad y optimización Carlos Andres Delgado S, Msc* Noviembre de 2024

Reglas del Proyecto

Consideraciones

- El código o modelo que entregue debe ir comentado explicando brevemente cada función y también debe incluir lo solicitado en los puntos. Si no incluye esto, le traerá sanción a la nota.
- 2. El proyecto se puede trabajar en grupos de hasta 4 personas. Deben inscribirse en le campus virtual.
- 3. Entregue un sólo archivo comprimido. No entregue archivos comprimidos dentro de archivos comprimidos, ya que esto dificulta la revisión enormemente. El no cumplir esto, le traerá sanción a la nota.
- 4. El informe debe ser entregado en formato PDF, otro formato trae problemas de revisión. El informe debe estar en formato IEEE, el cual puede descargar en Word o Látex. El no usar el formato IEEE o entregar en PDF traerá una sanción directa a su nota del 20 %. El formato puede ser descargado aquí https://www.ieee.org/conferences/publishing/templates.html, dar una leida a https://scielo.conicyt.cl/pdf/rcp/v80n1/art10.pdf. Las buenas prácticas deben ser aplicadas en su informe, de acuerdo a la consideración 6.
- 5. El informe debe contener: Resumen, Introducción, secciones que muestren su trabajo, discusión de resultados, conclusiones y bibliografía (En formato IEEE o APA). La bibliografía debe contener al menos 5 referencias, usted va tener que consultar material para este proyecto. Se va evaluar la buena escritura y buenas prácticas de presentación de trabajos.
- 6. Las primeras líneas de cada archivo de código fuente (modelos o programas), deben tener los integrantes del grupo con sus nombres y código completos. Su no cumplimiento, traerá sanción a la nota.

Entregas tardías y otros medios

Este proyecto sólo se recibirá a través del campus virtual hasta el día Lunes 23 de Diciembre de 2024 hasta las 23:59, a través de un enlace un repositorio de Github o equivalente. Se aceptan entregas tardías pero estas tienen una penalización de 0.15 por hora o o fracción, por ejemplo si entrega a las 00:00:01 se penalizará 0.15, a la 01:00:00 con 0.3 y así sucesivamente.

 $^{^*}$ carlos.andres.delgado@correounivalle.edu.co

1. Ingeniería de Sistemas al ∞

Usted se encuentra en la sede high beach trabajando para resolver el problema de la candidata Vaki Cabila que le ayudará a conseguir el trabajo soñado de 3000 USD, cuando usted ve a un profesor preocupado caminando en circulos.



Figura 1: Ayuda al profe a resolver el problema

Usted le pregunta que problema tiene y este le comenta que se ha decidido hacer n extensiones del programa de ingeníería de sistemas para aceptar a más estudiantes, pero el problema es que no se tiene claro donde ubicar los nuevos programas. Usted al ser un estudiante experto en modelado matemático, programación, soft skills, brujería y en ciencias oscuras, le ha dicho al profesor que puede resolver el problema. El profesor le comenta:

- Que esté lo más alejada posible de las otras localizaciones que ofrecen el programa, no es productivo tener los programas muy cerca
- Que el sitio en la que se va colocar tenga un segmento importante de población y lo que esté dispuesto a financiar todo lo que requiere el programa
- El entorno empresarial que esté en el municipio que deseamos instalar el programa.

Para facilitar el proceso, hemos convertido a nuestro país, en un plano cartesiano de dos dimensiones de tamaño $n \times n$, cuya esquina superior izquierda representa la coordinada (0,0) y ubicamos las localizaciones en posiciones de este plano. Se dan las localizaciones que tienen actualmente el programa de ingeniería de sistemas son:

Sede	\mathbf{x}	\mathbf{y}
Cali	6	8
Tulua	8	4
Caicedonia	10	10

Cuadro 1: Posiciones de los programas de la universidad del Valle

Como se puede ver esta ubicación no es óptima, pero es la que actualmente se encuentra establecida. Se busca que usted construya un modelo que indique cual es el mejor sitio para colocar los nuevos programas, considerando las siguientes restricciones

1. Los nuevos programas no pueden ser contiguos a ninguno de los establecidos

- 2. El segmento de población se toma sumando en el punto que va estar el nuevo programa y sumando los contiguos, este no puede ser menor que 25
- 3. El entorno empresarial se toma sumando en el punto que va estar el nuevo programa y sumando los contiguos de la zona y no puede ser menos a 20

Para determinar los segmentos de población y entorno empresarial, contamos con dos matrices $n \times n$, un ejemplo de 15 x 15 es:

```
Segmento de población
4 0 1 1 2 2 0 0 4 15 15 4 11 2 1
4 0 3 1 6 2 0 0 4 15 15 4 8 2 1
4 0 3 1 6 2 0 0 4 9 9 4 2 2 2
0 0 1 1 21 23 4 4 4 16 16 4 2 2 2
0 0 1 1 20 20 0 4 4 16 16 4 4 2 2
0 0 1 1 15 18 0 4 4 5 5 4 2 8 2
0 0 1 1 2 2 4 0 4 16 16 4 2 7 1
5 7 3 1 2 2 4 4 4 16 16 4 2 2 1
5 7 3 1 2 2 2 2 4 5 5 1 2 2 2
5 7 9 1 2 2 14 14 14 16 16 4 2 2 2
0 0 1 1 2 2 34 34 34 11 20 5 6 14 2
0 0 1 1 2 25 34 34 4 16 16 4 1 2 2
0 0 4 1 2 25 34 34 4 16 16 4 2 2 2
0 0 4 1 2 25 34 34 4 16 16 4 3 3 2
0 0 1 1 2 2 4 4 4 16 16 4 2 8 8
```

Ejemplo, el segmento de población del punto x = 1, y = 4, 0 + 0 + 1 + 0 + 0 + 1 + 0 + 0 + 1 = 3.

```
Entorno empresarial
```

```
0 0 1 1 2 2 4 13 4 16 16 4 2 6 2
0 0 1 1 2 2 4 13 4 16 16 4 2 6 2
0 0 1 10 2 2 4 4 4 16 16 4 2 2 2
0 0 1 1 21 23 4 4 4 16 16 4 2 2 2
0 0 1 1 20 20 4 4 4 16 16 4 4 5 2
0 0 1 1 25 18 4 4 4 16 16 4 4 5 2
0 0 1 1 2 9 4 4 4 16 16 4 2 2 2
18 18 1 1 9 2 11 4 4 16 16 4 2 2 2
18 18 1 1 2 2 12 4 4 16 16 4 2 2 2
18 18 10 1 8 2 4 4 4 16 16 4 2 2 2
18 18 10 1 8 2 4 4 4 16 16 4 2 2 2
0 0 1 1 2 25 34 50 4 16 16 4 13 2 2
0 0 9 1 2 25 34 34 4 16 16 4 2 9 2
0 0 1 1 5 25 34 34 4 16 16 4 2 9 2
0 0 1 1 5 24 4 4 16 16 4 2 18 18
```

Ejemplo, el entorno empresarial del punto x = 5, y = 3. 10 + 2 + 2 + 1 + 21 + 23 + 1 + 20 + 20 = 100.

Se busca que usted diseñe un modelo que permita ubicar los nuevos programas de ingeniería

de sistemas, de tal forma se maximize el segmento de población y el entorno empresarial que se cubre, cumpliendo las restricciones.

2. Entradas al modelo

Para validar el modelo se usará un formato de archivo el cual contiene la siguiente estructura

- 1. La primera linea tiene el número de posiciones que ya tienen el programa de ingeniería de sistemas
- 2. Las siguientes líneas tienen las coordenadas de las localizaciones que ya tienen el programas
- 3. La siguiente línea tiene el tamaño de la matriz de segmento de población y entorno empresarial
- 4. Las siguientes n lineas con n columnas tienen la matriz de segmento de población
- 5. Las siguientes n lineas con n columnas tienen la matriz de entorno empresarial
- 6. La última línea tiene el número de programas que se van a ubicar

Ejemplo:

```
3
6 8
8 4
10 10
15
4 0 1 1 2 2 0 0 4 15 15 4 11 2 1
4 0 3 1 6 2 0 0 4 15 15 4 8 2 1
4 0 3 1 6 2 0 0 4 9 9 4 2 2 2
0 0 1 1 21 23 4 4 4 16 16 4 2 2 2
0 0 1 1 20 20 0 4 4 16 16 4 4 2 2
0 0 1 1 15 18 0 4 4 5 5 4 2 8 2
0 0 1 1 2 2 4 0 4 16 16 4 2 7 1
5 7 3 1 2 2 4 4 4 16 16 4 2 2 1
 7 3 1 2 2 2 2 4 5 5 1 2 2 2
5 7 9 1 2 2 14 14 14 16 16 4 2 2 2
0 0 1 1 2 2 34 34 34 11 20 5 6 14 2
0 0 1 1 2 25 34 34 4 16 16 4 1 2 2
0 0 4 1 2 25 34 34 4 16 16 4 2 2 2
0 0 4 1 2 25 34 34 4 16 16 4 3 3 2
0 0 1 1 2 2 4 4 4 16 16 4 2 8 8
0 0 1 1 2 2 4 13 4 16 16 4 2 6 2
0 0 1 1 2 2 4 13 4 16 16 4 2 6 2
0 0 1 10 2 2 4 4 4 16 16 4 2 2 2
0 0 1 1 21 23 4 4 4 16 16 4 2 2 2
0 0 1 1 20 20 4 4 4 16 16 4 4 5 2
```

```
0 0 1 1 15 18 4 4 4 16 16 4 4 5 2
0 0 1 1 2 9 4 4 4 16 16 4 2 2 2
18 18 1 1 1 9 2 11 4 4 16 16 4 2 2 2
35 18 1 1 2 2 12 4 4 16 16 4 6 2 2
18 18 10 1 8 2 4 4 4 16 16 4 2 2 2
0 0 1 1 2 2 4 4 4 16 16 4 2 14 2
0 0 9 1 2 25 34 50 4 16 16 4 2 9 2
0 0 1 1 5 25 34 34 4 16 16 4 2 9 2
0 0 1 1 5 24 4 4 16 16 4 2 18 18
4
```

Esto significa que se tienen 3 localizaciones establecidas, en las posiciones (6.8), (8.4) y (10.10), la matriz de segmento de población y entorno empresarial es de tamaño 15 x 15 y se van a ubicar 4 nuevas localizaciones.

La respuesta también esta estandarizada, esta va contener:

- 1. Ganancia total sin incluir las nuevas localizaciones
- 2. Ganancia total después de agregar las nuevas localizaciones
- 3. Coordenadas de las localizaciones establecidas ordenadas por el primer valor
- 4. Coordenadas de las nuevas localizaciones ordenadas por el primer valor

Para este caso una posible solución seria:

12 113 15

3. Rúbrica de evaluación

3.1. Rúbricas de implementación

Criterio	Nivel 0 (0	Nivel 1 (5	Nivel 2	Nivel 3
	pts)	pts)	$(10 ext{ pts})$	$(15 \mathrm{~pts})$
Modelo en Minizinc	No se pre-	El modelo	El modelo	El modelo
	senta el	es par-	es correc-	es comple-
	modelo o	cialmente	to, pero se	tamente
	el modelo	correcto,	encuentra	correcto,
	es inco-	pero tiene	con errores	funciona
	rrecto y no	errores que	menores en	sin errores
	funciona.	afectan su	la imple-	y está bien
		funciona-	mentación	documen-
		miento y	o falta	tado con
		carece de	documen-	comenta-
		documen-	tación	rios que
		tación.	detallada.	explican la
				lógica del
				código.
Integración con lenguaje	No se	La integra-	La inte-	Se utilizan
de programación	realiza	ción está	gración	correcta-
	integración	presente,	utiliza las	mente las
	con ningún	pero falla	librerías	librerías de
	lenguaje	en utilizar	de Mini-	MiniZinc y
	de progra-	correcta-	Zinc, pero	se integran
	mación.	mente las	presenta	exitosa-
		librerías de	problemas	mente con
		MiniZinc o	de imple-	el solver,
		no integra	mentación	funcio-
		el solver	o configu-	nando sin
		adecuada-	ración del	problemas.
		mente.	solver.	

Criterio	Nivel 0 (0	Nivel 1 (5	Nivel 2	Nivel 3
	pts)	pts)	$(10 ext{ pts})$	(15 pts)
Interfaz gráfica	No se	La interfaz	La interfaz	La interfaz
	presenta	gráfica	gráfica	gráfica
	interfaz	está par-	permite	permite
	gráfica al-	cialmente	la selec-	mediante
	guna o no	implemen-	ción del	un diálogo
	funciona.	tada, pero	archivo de	de selec-
		no permite	entrada y	ción elegir
		seleccionar	del solver,	el archivo
		archivo de	pero no	de entrada,
		entrada o	almacena	seleccionar
		solver, o no	correcta-	entre tres
		despliega	mente la	solvers
		la solución.	solución en	para re-
			un archivo	solver el
			de salida.	problema,
				mostrar la
				solución
				del pro-
				blema y
				almacenar
				la solución
				en un
				archivo
				de salida
				correcta-
				mente.

En caso de no entregar el informe, se aplicará hasta nivel 2 en las rúbricas.

3.2. Rúbrica de informe

Criterio	Nivel 0 (0	Nivel 1 (5	Nivel 2	Nivel 3
	pts)	pts)	(10 pts)	$(15 ext{ pts})$
Formato IEEE	El informe no sigue el formato IEEE o no está en PDF	El informe está en PDF pero tiene un estilo de bibliografía incorrecto o una estructura inadecuada	El informe sigue parcialmente el formato IEEE y tiene errores menores en estilo de bibliografía o estructura	El informe sigue completamente el formato IEEE en PDF, con el estilo de bibliografía correcto y una estructura
Explicación del Modelo	No se explica el modelo mediante notación matemática	Hay una explicación superficial del modelo pero con errores en la notación matemática	Se explica adecuada- mente el modelo, pero faltan algunos detalles o preci- sión en la notación matemáti- ca	adecuada El informe explica claramente el modelo con nota- ción ma- temática correcta, incluyendo función objetivo, restriccio- nes y otros aspectos
Sección de Pruebas	No se incluyen pruebas en el informe	Se incluye 1 ejemplo de prueba con ejecu- ción pero sin dis- cusión de resultados	Se incluyen 2 ejemplos de prueba, con evidencia de ejecución y alguna discusión de resultados	relevantes Se incluyen al menos 3 ejemplos de prueba, con su descripción, evidencia de ejecución y una discusión adecuada de los resultados

Criterio	Nivel 0 (0	Nivel 1 (5	Nivel 2	Nivel 3	
	pts) pts)		$(10 \mathrm{~pts})$	(15 pts)	
Conclusiones y Biblio-	No se	Las con-	Las con-	Las con-	
grafía	incluyen	clusiones	clusiones	clusiones	
	conclu-	son su-	abordan	abordan	
	siones ni	perficiales	algunos	aspec-	
	biblio-	y no se	aspectos	tos de	
	grafía	presenta	del pro-	implemen-	
		biblio-	yecto y se	tación y	
		grafía en	incluye bi-	resultados	
		formato	bliografía,	obtenidos,	
		IEEE	aunque	incluyendo	
			el forma-	biblio-	
			to IEEE	grafía en	
			presenta	forma-	
			errores	to IEEE	
				correcta-	
				mente	

En caso de entregar un mal modelo o una implementación incompleta el informe se calificará hasta el nivel 2.

3.3. Rúbrica de presentación

Criterio	Nivel 0 (0 pts)	Nivel 1 (3 pts)	Nivel 2 (6 pts)
Presentación de funcionamiento	El estudiante no	El estudiante	El estudiante
	muestra el fun-	muestra el fun-	muestra el fun-
	cionamiento de	cionamiento del	cionamiento del
	su proyecto	proyecto, pero	proyecto y es-
		este presenta	te funciona sin
		fallas en las	problemas.
		pruebas en vivo	
Expresión oral	El estudiante no	La expresión	El estudiante tiene
	realiza su sus-	oral del estu-	una expresión oral
	tentación	diante no es	correcta y dice su
		correcta y no	nombre y apellido
		muestra dominio	al iniciar la presen-
		de la temática o	tación.
		bien no dice su	
		nombre y apelli-	
		do al iniciar su	
		presentación	

Criterio	Nivel 0 (0 pts)	Nivel 1 (3 pts)	Nivel 2 (6 pts)
Aporte al proyecto	El estudiante no	El estudiante	El estudiante mues-
	realiza su sus-	muestra un	tra el aporte en el
	tentación	aporte no sig-	diseño de uno o más
		nificativo a su	puntos en el proyec-
		grupo	to y explica cómo
			fue el proceso de
			programación.
*Tiempo de la presentación	El estudiante no	El estudiante to-	El estudiante toma
	realiza la susten-	ma menos de 1	entre 1 y 4 minutos
	tación	minuto o más de	en su presentación.
		4 minutos en la	
		presentación de	
		su parte	

Esta rúbrica considera un grupo estándar de 4 personas para una duración máxima de 12 minutos. Si el grupo es de tamaño diferente, el tiempo de 3 minutos puede ser ajustado siempre y cuando no se excedan los 12 minutos por grupo.

3.4. Evaluación

Para el calculo de la nota final se sumaran todas las rúbricas y este valor se sumará por el valor máximo que se puede obtener en su valor máximo...

Posteriormente, se multiplica por el factor de sustenPara el calculo de la nota final se sumaran todas las rúbricas y este valor se sumará popuede obtener en su valor máximo.

Posteriormente, se multiplica por el factor de sustentación, por ejemplo, si su grupo obtuvo 5.0 en la nota y usted obtuvo 0.5 en la sustentación, su nota será 2.5

Enlaces de interés

- Modelamiento básico en MiniZinc: https://docs.minizinc.dev/en/stable/modelling.html
- Modelos más complejos: https://docs.minizinc.dev/en/stable/modelling2.html
- Integración con lenguajes:
 - Python https://docs.minizinc.dev/en/stable/python.html
 - JavaScript https://docs.minizinc.dev/en/stable/javascript.html

¡Éxitos!