

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE NUEVO LEÓN
FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA Y ELÉCTRICA

TECNOLOGIAS EMERGENTES
Proyecto 1 Aplicación Móvil con RA
“Ensamblate RA”
Implementación de la interfaz

Docente: M.A. Hiram Alejandro Galván Alvarez

Semestre: enero – junio 2024 **Semestre:** 8 **Grupo:** 002

Equipo: 1

Nombre	Matricula
Irving Acosta Landeros	1950299
Brandon Escamilla Barrera	1913401
José Rafael Guerrero Ulloa	1903224
Rubén Omar Domínguez Lira	1916572
Jan Carlo Rincon Nuñez	1906026

03/05/2024

Implementación de la interfaz

Pantalla Bienvenida

Como primera pantalla tenemos una interfaz en la que se muestra un home con una pequeña descripción de lo que sería la app, además de contar con el botón “**Jugar**” para pasar a la selección de la modalidad.



Pantalla Modalidad

Una vez pasado el home se muestran las opciones de juego que la app presenta. Se cuenta con un modo aleatorio con imágenes predeterminadas de la app y un modo personalizado con imágenes que el usuario quiera utilizar de su dispositivo. En ambos casos, al dar clic en la modalidad se despliega un cuadro de descripción, donde se incluye el botón “Ir”, que al darle clic, permite iniciar la simulación del juego de rompecabezas deslizante, en el caso de la modalidad aleatoria; y acceder a la pantalla para cargar una imagen, en el caso de la modalidad personalizada.



Pantalla Modalidad Personalizada

En el caso de que el usuario selecciona la modalidad personalizada, se muestra la siguiente pantalla. Aquí debe agregar una imagen de su elección, al dar clic al botón **“Seleccionar”**, para una vez elegida, dar clic al botón **“Empezar”** para acceder a la simulación del juego de rompecabezas deslizante con la imagen elegida.



Pantalla Simulación

Una vez seleccionada a la modalidad, y la imagen en el caso de la modalidad personalizada, pasamos a la siguiente interfaz, donde se muestra el rompecabezas, en base a 8 diferentes piezas identificadas con marcadores ArUco, para que el usuario lo resuelva. También existe una “X” en la parte superior para terminar el juego y volver a la pantalla de modalidad.

