

**Instituto de Educación Superior
Tecnológico Público José Antonio
Encinas**



**Carrera técnica de:
MANTEINIMIENTO DE SISTEMAS DE
INFORMACIÓN**

Trabajo encargado:

INSTALACION DE ANDROID STUDIO

Estudiantes:

Marca Gómez Jhurel Angel Edu

INGENIERO:

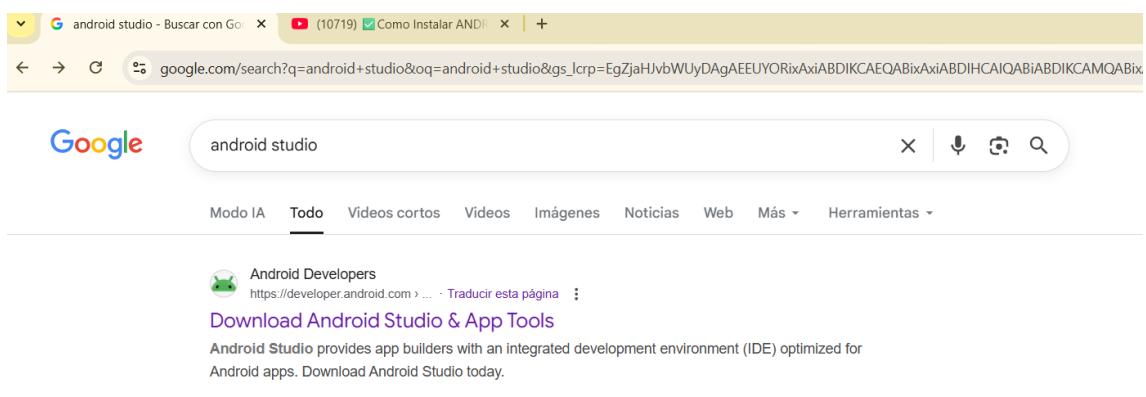
TICONA DE LA PEÑA, LILIAN ELIANA

Puno - Perú

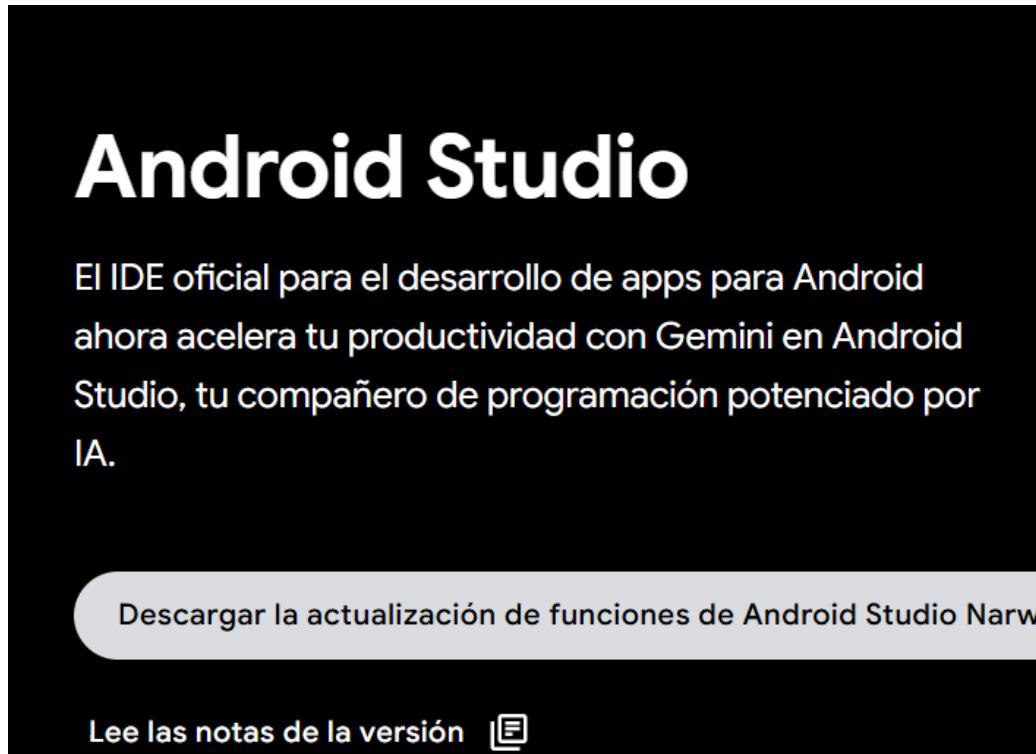
2025

Como instalar Android Studio

Primeramente nos vamos a nuestro navegador y ponemos Android studio installer



Le hacemos clic a la primera opción, luego nos aparecerá otra ventana donde le podemos hacer clic en “Descargar la actualización de Android ...”



Luego nos aparecerá una ventana donde nos mostrara terminos y condiciones , nos vamos hasta la parte inferior le damos aceptar y lo descargamos

14. Condiciones legales generales

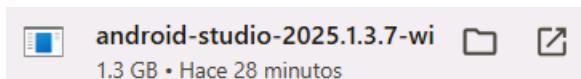
14.1 El Contrato de Licencia representa en su totalidad el contrato legal entre usted y Google, regula el uso que haga del SDK (se excluye cualquier proporcionarle conforme a un contrato por escrito independiente) y reemplaza por completo cualquier contrato anterior entre usted y Google si acepta que, si Google no ejerce ni impone un derecho o solución legal especificado en el Contrato de Licencia (o del que Google sea beneficiario aplicable), esto no se considerará como una renuncia a los derechos de Google y se entenderá que Google seguirá siendo beneficiario de esos 14.3 Si un tribunal que tenga jurisdicción para decidir sobre este asunto dictamina que alguna disposición de este Contrato de Licencia no es válida afectar al resto del Contrato de Licencia. Las disposiciones restantes del Contrato de Licencia continuarán siendo válidas y aplicables. 14.4 Recuerde que los miembros del grupo de empresas de las que Google es la casa matriz serán beneficiarios terceros del Contrato de Licencia y que esas otras imponer directamente cualquier disposición del Contrato de Licencia que les confiera un beneficio (o que tengan derechos a su favor) y que por lo mencionado, nadie más ni ninguna empresa serán beneficiarios terceros del Contrato de Licencia. 14.5 RESTRICCIONES SOBRE LA EXPORTACIÓN LAS LEYES Y NORMATIVAS DE EXPORTACIÓN DE ESTADOS UNIDOS. USTED DEBE CUMPLIR CON TODAS LAS LEYES Y NORMATIVAS INTERNACIONALES DE EXPORTACIÓN QUE SE APLICAN AL SDK. ESTAS LEYES INCLUYEN RESTRICCIONES SOBRE LOS DESTINOS, LOS USUARIOS FINALES Y LA FINALIDAD PARA LA CUALES PODRÁN ASIGNAR NI TRANSFERIR LOS DERECHOS QUE SE OTORGAN EN EL CONTRATO DE LICENCIA SIN LA APROBACIÓN PREVIA POR ESCRITO DE LA OTRA PARTE. NI USTED NI LOS BENEFICIARIOS TERCEROS DEL CONTRATO DE LICENCIA SE REGIRÁN POR LAS LEYES DEL ESTADO DE CALIFORNIA, INDEPENDIENTEMENTE DE SU CONFLICTO CON LAS DISPOSICIONES LEGALES. USTED Y EL BENEFICIARIO TERCERO DEL CONTRATO DE LICENCIA SE REGIRÁN POR LA JURISDICCIÓN EXCLUSIVA DE LOS TRIBUNALES UBICADOS EN EL CONDADO DE SANTA CLARA, CALIFORNIA, PARA QUE RESUELVA TODO PROBLEMA LEGAL QUE SURJA DE O RELACIONADO CON ÉL. NO OBSTANTE, USTED ACEPTA QUE GOOGLE AÚN PODRÁ SOLICITAR RECURSOS JUDICIALES (O UNA CLASE EQUIVALENTE DE COMPENSACIÓN LEGAL) EN LA JURISDICCIÓN. 27 de julio de 2021

Leí y acepto los Términos y Condiciones anteriores

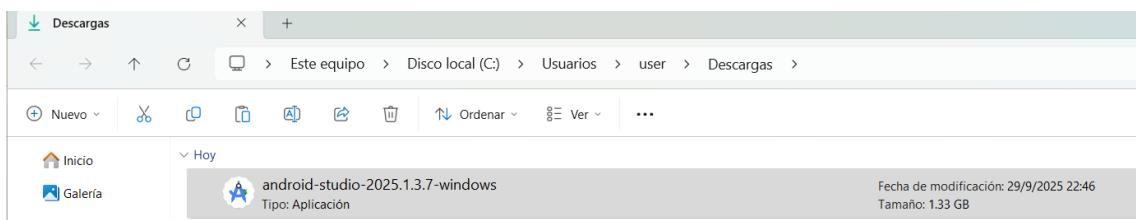
[Descargar Android Studio Koala Feature Drop | 2024.1.2 para Windows](#)

android-studio-2024.1.2.12-windows.exe

Lo cual veremos su descarga, una vez que ya está descargado



Vamos a la carpeta donde está guardado y le damos clic derecho luego ejecutar como administrador



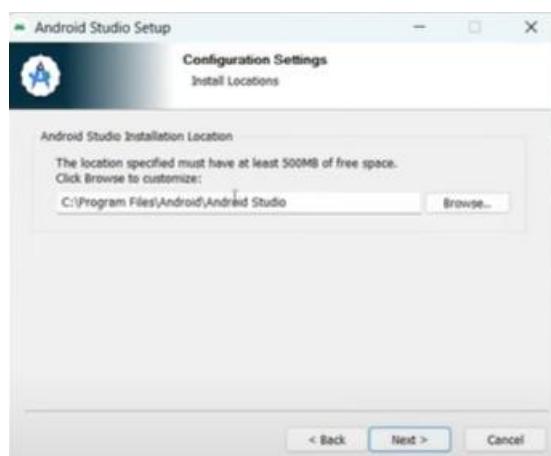
Nos aparecerá una ventana preguntando si deseamos que este realice cambios , ponemos que sí , luego nos aparecerá otra ventana



Le damos a siguiente



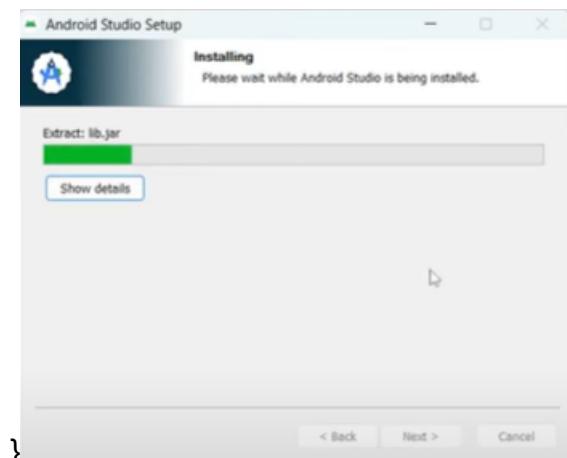
Igual aquí le damos a siguiente, luego nos mostrara donde se instalara el programa por defecto



Le damos a siguiente



Le damos a siguiente y empezamos a instalar

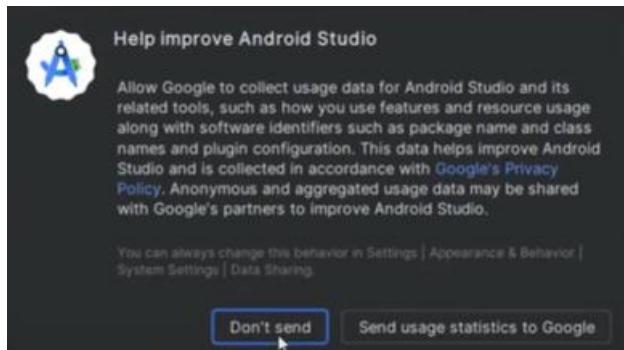


Una vez completado le damos a siguiente

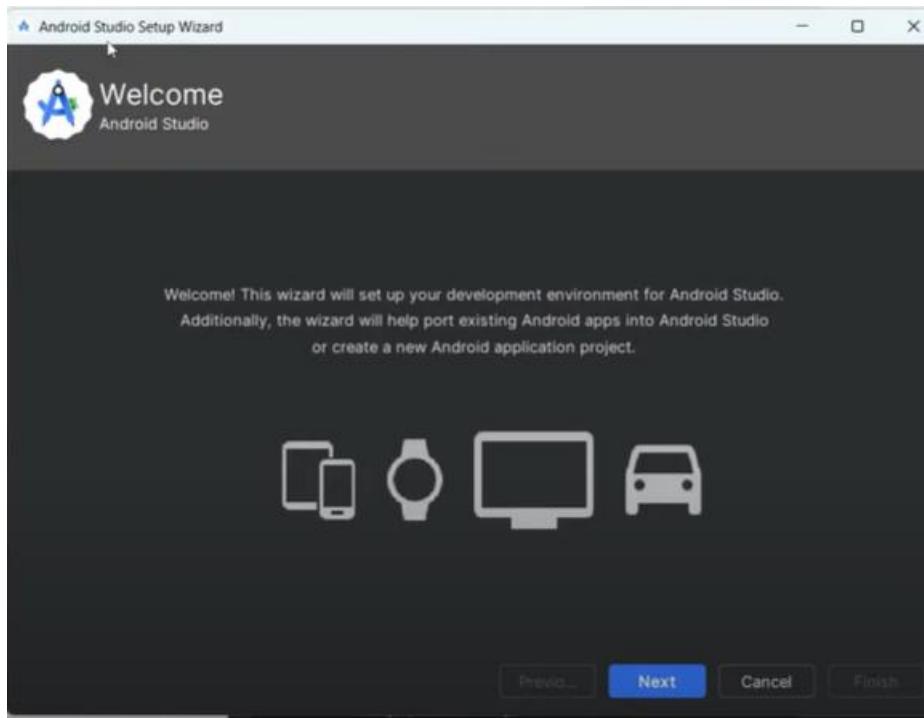


Luego le damos a finalizar

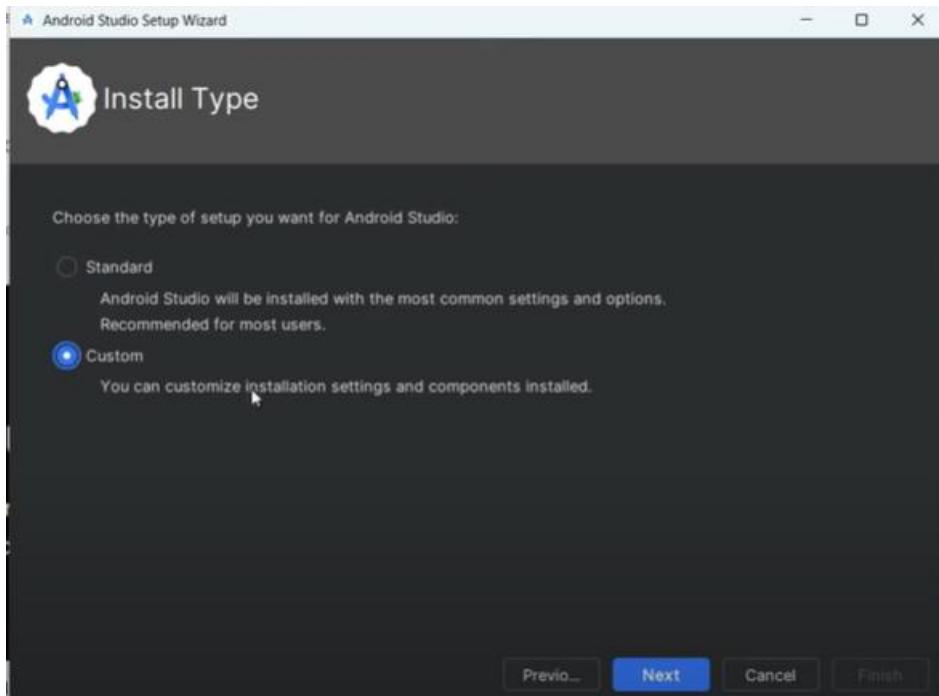
Una vez eso se abrirá la aplicación de Android estudio , luego le daremos a no enviar



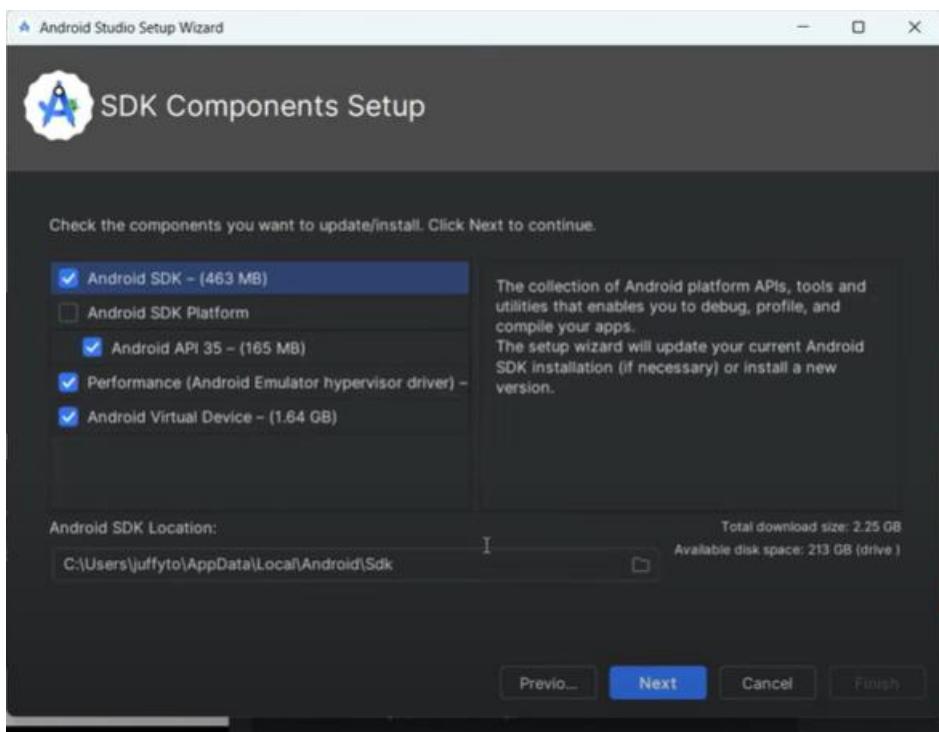
Luego se nos abrirá otra ventana , le daremos siguiente



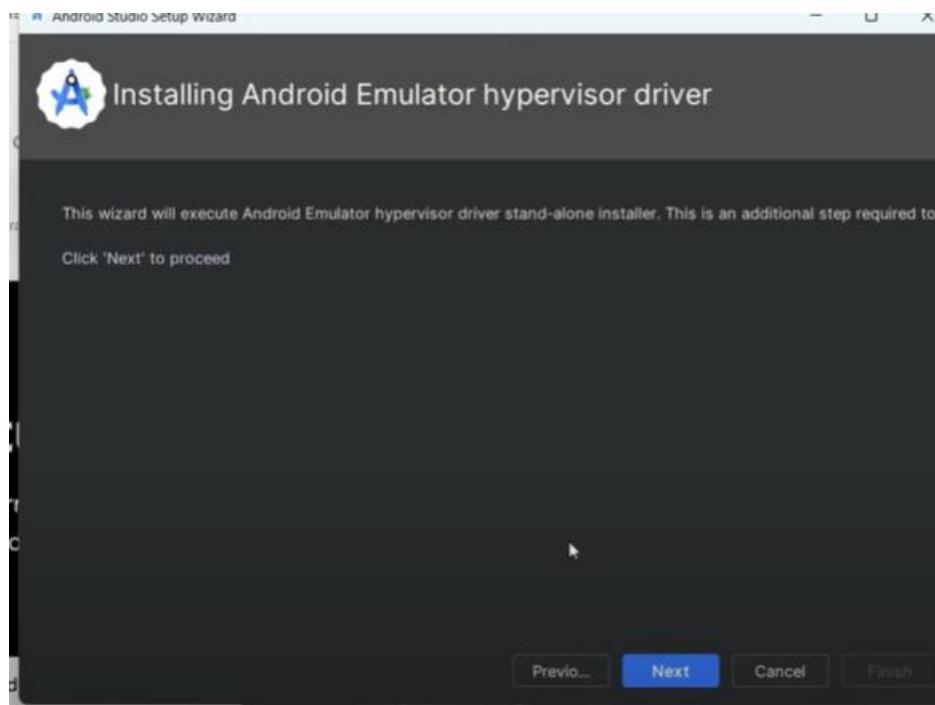
Elegimos Custom y le damos siguiente



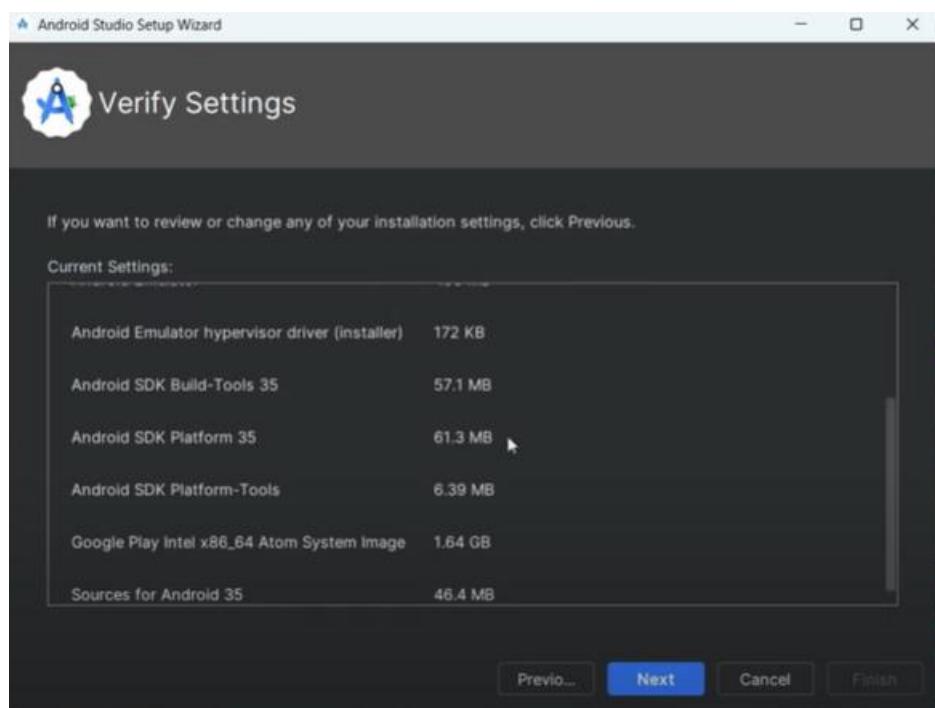
Le damos a siguiente



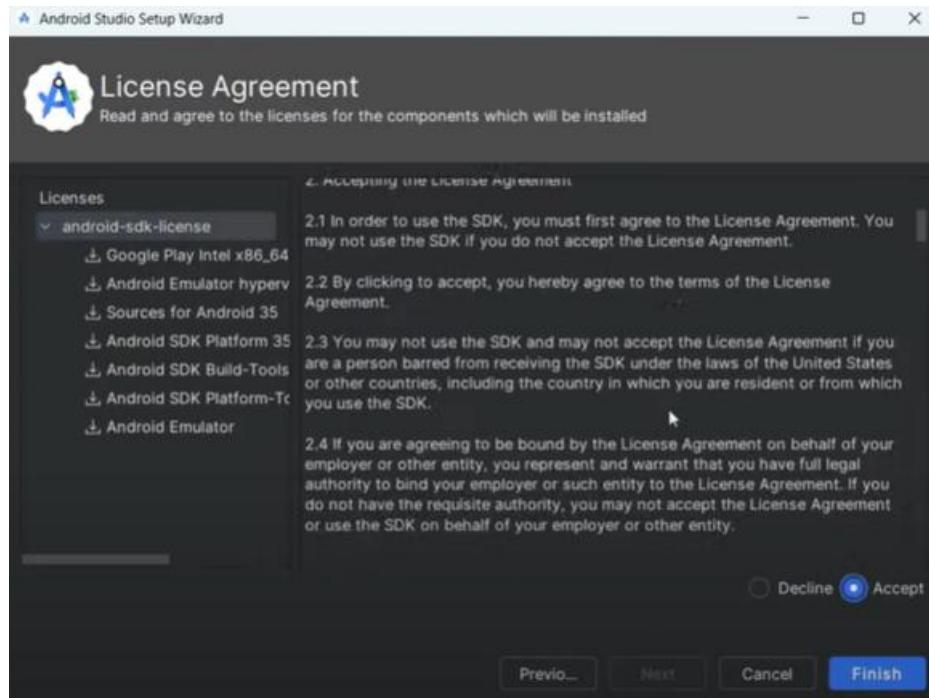
Le damos siguiente



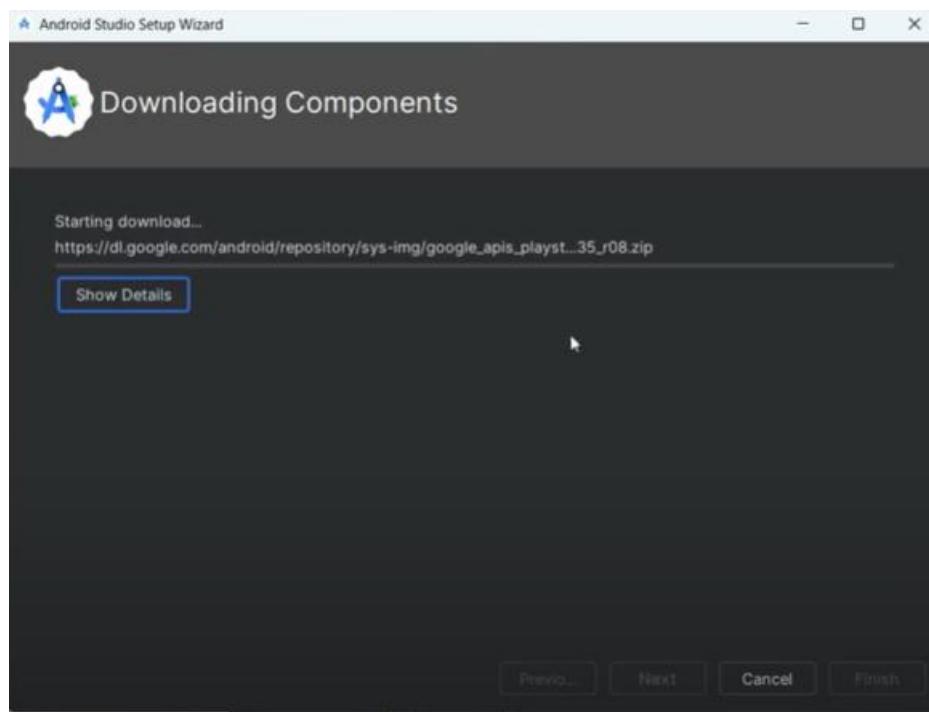
Siguiente nuevamente



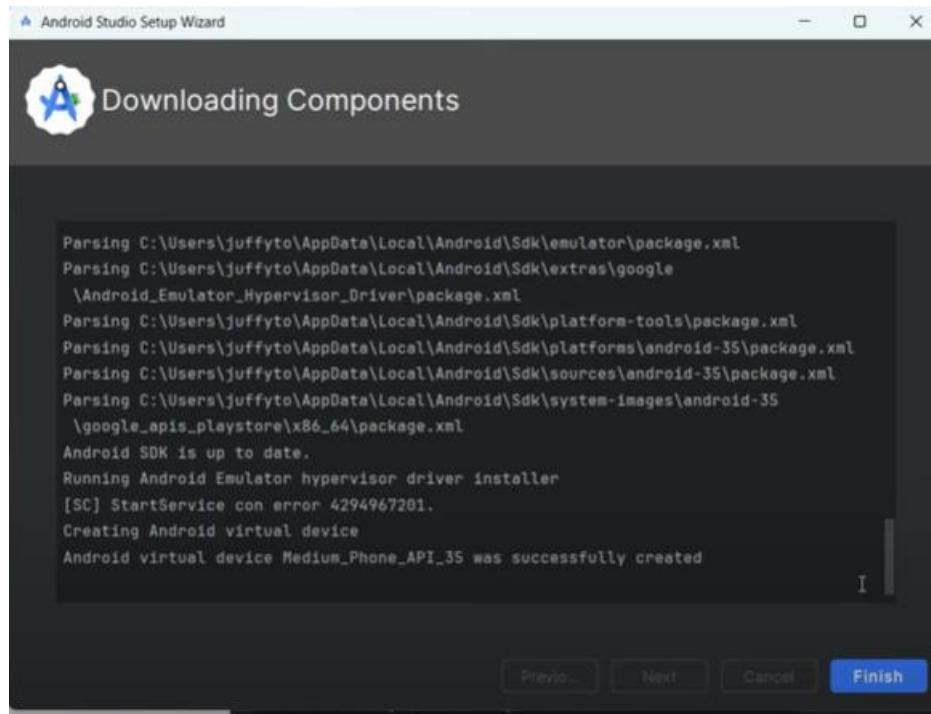
Aceptamos los términos y condiciones y finish



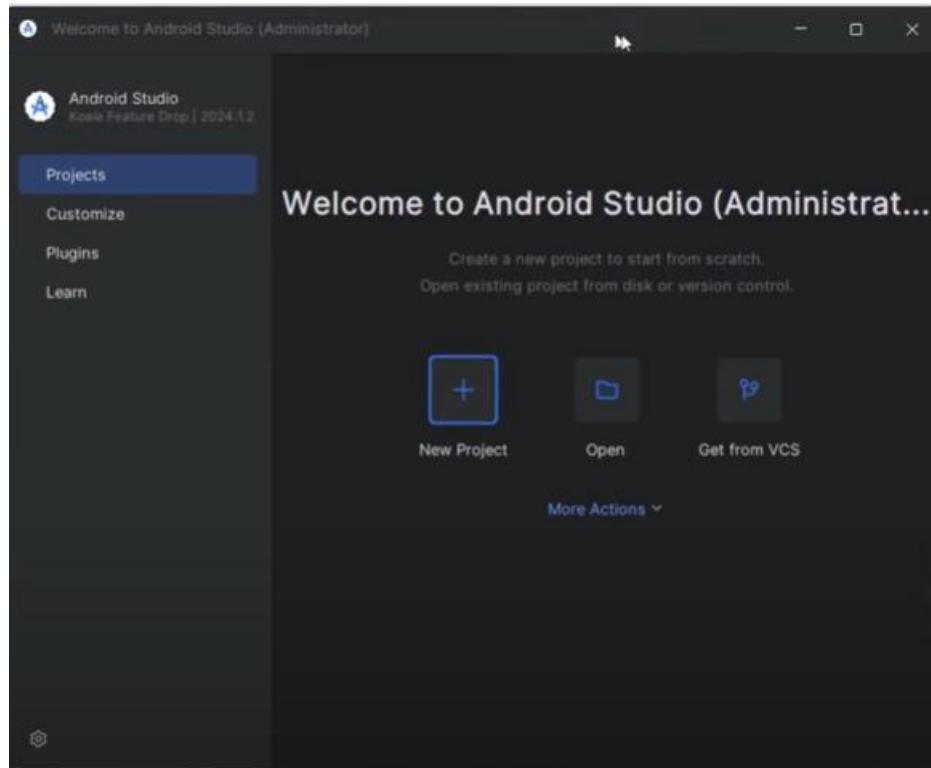
Luego aparecerá otra ventana donde empezara a cargar



Después de esperar , aparecerá otra ventana donde le daremos finish



Y eso seria todo con respecto a la instalación de Android Studio



Instalacion de FLUTTER:

The screenshot shows the Flutter Docs website at docs.flutter.dev/install/archive. The left sidebar is expanded to show the 'Install Flutter' section, with 'SDK archive' selected. The main content area displays the 'Stable channel' section for Windows, showing a table of available Flutter versions. The table includes columns for 'Flutter version', 'Architecture', 'Ref', 'Release Date', 'Dart version', and 'Provenance'. The first few rows are as follows:

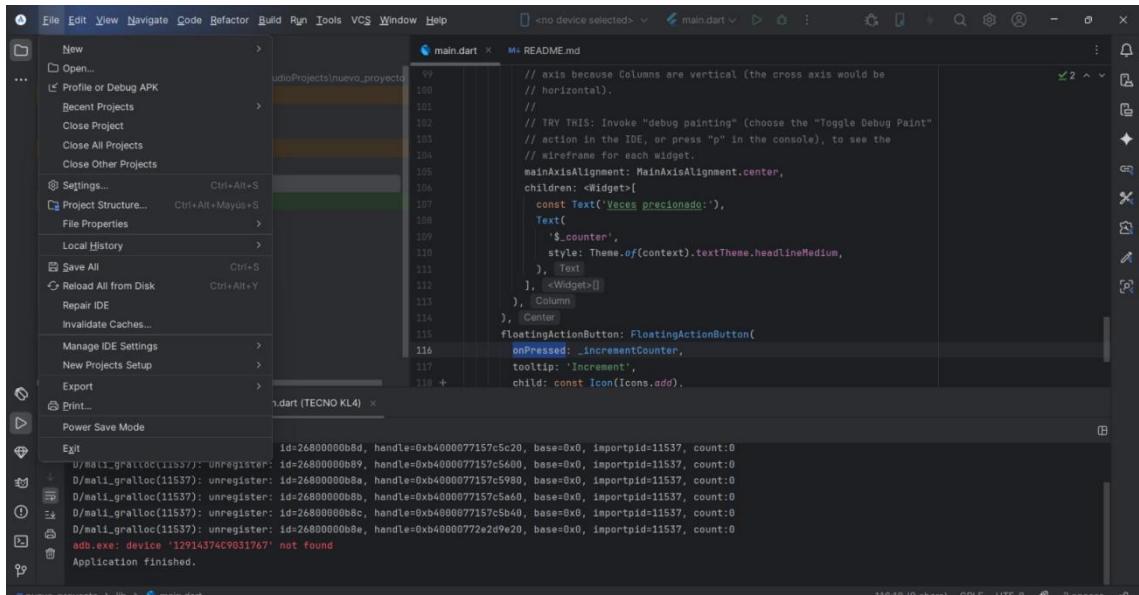
Flutter version	Architecture	Ref	Release Date	Dart version	Provenance
3.35.7	x64	adc9010	23/10/2025	3.9.2	Attestation bundle
3.35.6	x64	9f455d2	9/10/2025	3.9.2	Attestation bundle
3.35.5	x64	ac4e799	29/9/2025	3.9.2	Attestation bundle
3.35.4	x64	d693b4b	16/9/2025	3.9.2	Attestation bundle
3.35.3	x64	a402d9a	4/9/2025	3.9.2	Attestation bundle
3.35.2	x64	05d1b968	25/8/2025	3.9.0	Attestation bundle

Elegimos para Window

Descargamos flatter en una carpeta

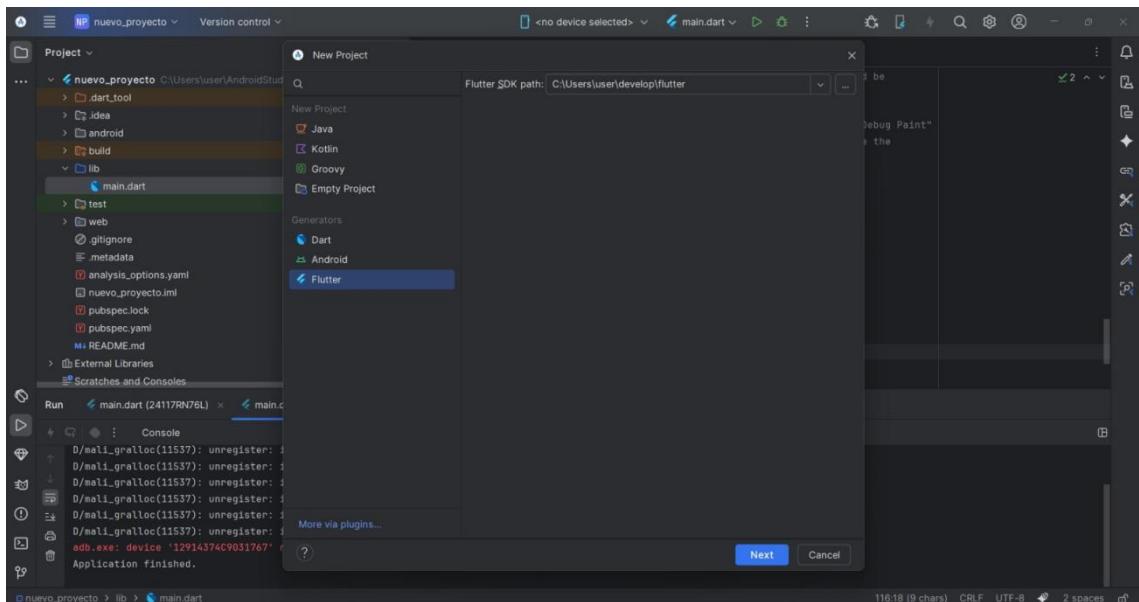
En la siguiente

- abrir android estudio
- buscamos la carpeta que contiene flatter
- pegamos la carpeta
- luego flutter projec
- en la parte superior aparece la direccion
- next
- create
- luego disk window
- en seguida conectar el celular

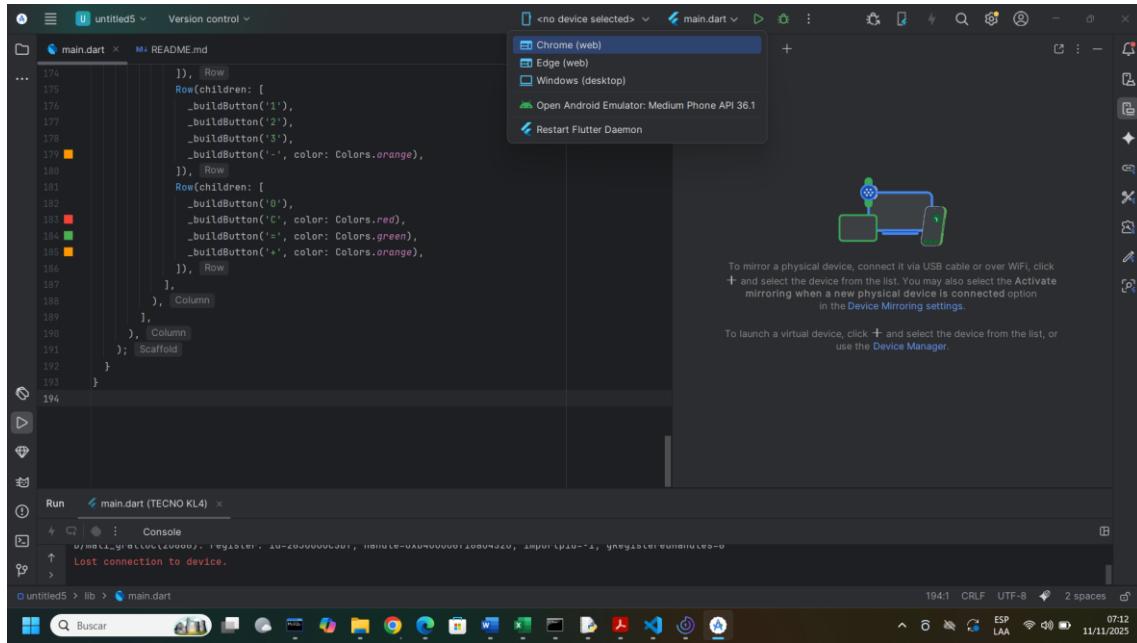


Al luego al lado derecho seleccionar la segunda opcion

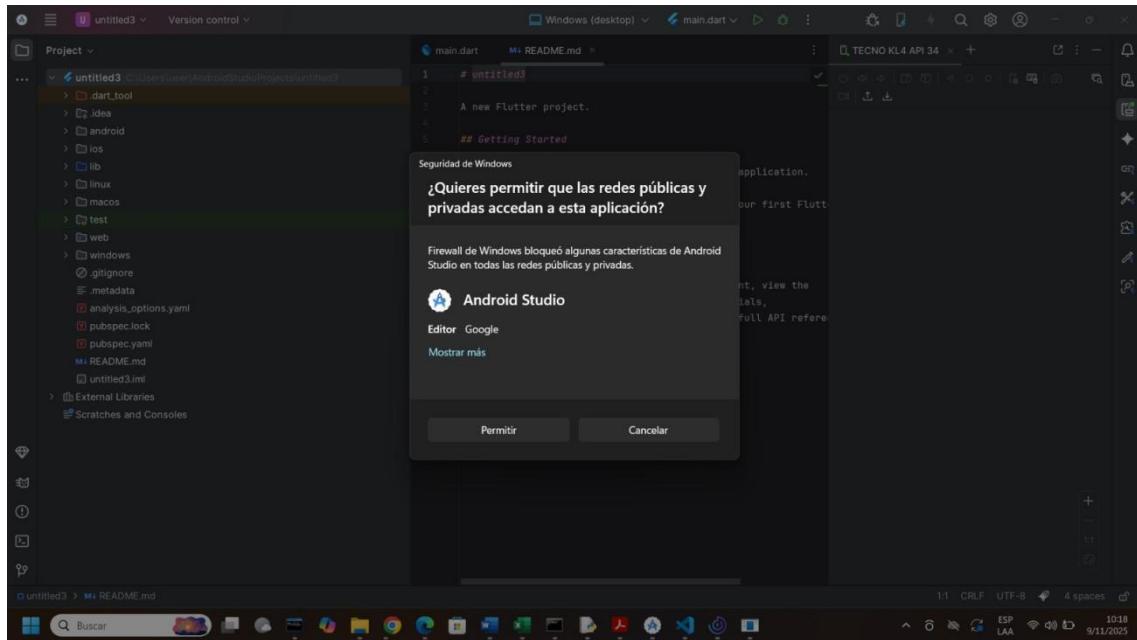
Para que ya tener el cel. Connectado



Selecciona el dispositivo celular en la parte de arriba



Nos vamos al lado derecho de la pantalla y seleccionamos device manager para seleccionar nuestro dispositivo y lo activamos y esperamos a que salga en la pantalla



- Clic en permitir, en seguida mostrara la misma pantalla del dispositivo.

