## Jugador - id fitxaActual nHumanets IlistaPossessions - puntuacio + getId() + getLlistaPossessions() + guanyador() + getHumanets() + setHumanets() + incrementaHumanets() + toString() + esControlable() + posaFitxa() + getPuntuacio() + setPuntuacio() + incrementaPuntuacio() ~ Jugador() ~ assignarPunts() Controlable + esControlable() + posaFitxa() ~ Controlable()