

# Documentação

Dupla: Marcos Paulo e Rafaela Sthefany

## Sumário

1.	Resumo	3
2.	Descrição do projeto	3
3.	Modelagem de Dados	3
	Modelo Conceitual	3
	Modelo Lógico	3
	Modelo Físico	3
	Cronograma	3
	Trello	3

## 1. Resumo

Treino de banco de dados com o projeto HROADS, produção de scripts de criação, inserção e seleção (DDL, DML e DQL), produção de Modelagem de dados Conceitual, Lógico e Físico.

## 2. Descrição do projeto

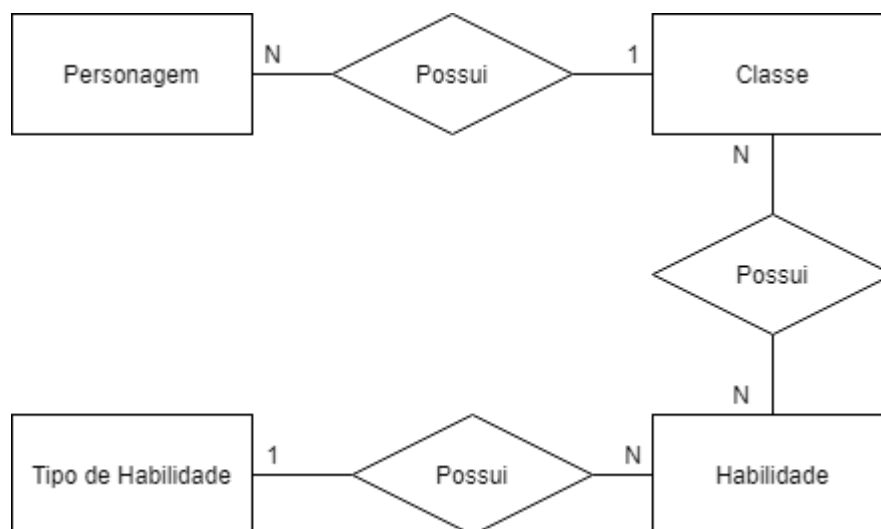
O cliente HROADS deseja começar a construir o seu próprio jogo de RPG online. Para isto, ele definiu que cada personagem do jogo, possuirá uma classe e que cada classe do jogo irá possuir uma ou mais habilidades, e esta habilidade pertence somente a um tipo de habilidade.

## 3. Modelagem de Dados

A construção de um banco de dados é feita com o desenvolvimento de três modelos em sequência: conceitual, lógico e físico de dados.

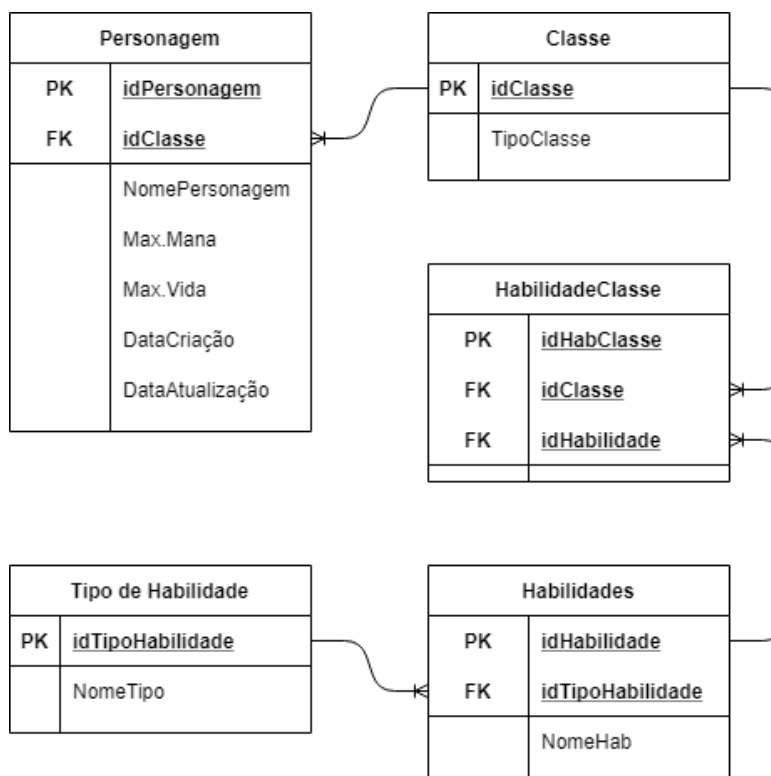
### Modelo Conceitual

Ajuda a destacar conexões importantes em processos e sistemas do mundo real e podem ser enriquecidos com características mais específicas a partir da geração e desenvolvimento de modelos mais complexos.



## Modelo Lógico

Este modelo adequa o modelo conceitual para o tipo de banco de dados que será implementado. É desenvolvido na fase de projeto e não é de interesse dos usuários, somente da equipe de desenvolvimento.



## Modelo Físico

Este modelo é o projeto físico para implementação do banco de dados.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

Personagem						
idPersonagem	NomePersonagem	dataCriação	dataAtualização	idClasse	MaxMana	MaxVida
1	DeuBug	18/01/2019	09/08/2021	1	80	100
2	BitBug	17/03/2016	09/08/2021	2	100	70
3	Fer8	18/03/2018	09/08/2021	3	60	75

HabilidadeClasse		
idHabClasse	idHabilidade	idClasse
1	1	1
2	2	1
3	3	2
4	2	2
5	null	3
6	2	4
7	1	5
8	null	6
9	3	7

TipoHabilidade	
idTipo	TipoHabilidade
1	Ataque
2	Defesa
3	Cura
4	Magia

Classes	
idClasse	TipoClasse
1	Barbaro
2	Monge
3	Arcanista
4	Cruzado
5	Caçadora
6	Necromante
7	Feiticeiro

Habilidades		
idHabilidade	NomeHabilidade	idTipo
1	Lança-Mortal	1
2	Escudo Supremo	2
3	Recuperar Vida	3

## Cronograma

	Dia 1	Dia 2	Dia 3	Dia 4	Dia 5
Modelo Conceitual	X				
Modelo Lógico	X				
Modelo Físico	X				

## Trello

<https://trello.com/b/g2egTlpQ/hroads>