Document

Object

Model



DOM

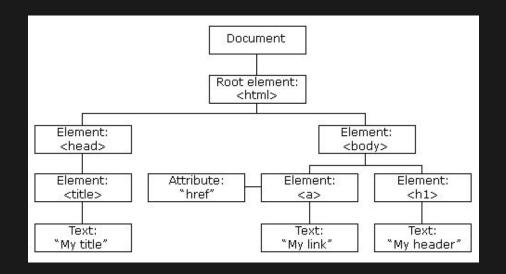
- Reprezentacja dokumentu HTML w przeglądarce.
- struktura węzłów (nodes) stworzona na podstawie dokumentu HTML
- często mówimy o drzewie DOM, ponieważ struktura obiektów (węzłów)
 przypomina drzewo.



Obiekty (węzły z ang. nodes)

Elementy HTML ich atrybuty, tekst w nich zawarty (brak tekstu również) czy komentarze tworzą osobne węzły.

Głównym elementem drzewa
HTML (root element) jest element
html. Wszystkie pozostałe są w nim
zagnieżdżone.



źródło: https://www.w3schools.com/whatis/whatis_htmldom.asp



DOM a JS

JavaScript nie jest częscią DOM, ale pozwala pracować z DOM (manipulować stroną internetową). Dzięki użyciu JS do pracy z DOM, możemy m.in.:

- Wyszukiwać elementy za pomocą metod (najpopularniejsze metody to querySelector i querySelectorAll) oraz właściwości prowadzących bezpośrednio do elementów. (document.documentElement, document.body, document.forms czy document.images).
- Użyć metody i właściwości do pracy z atrybutami i klasami np. metoda setAttribute, metody obiektu classList (np. add, remove, toggle, contains).



DOM a JS

- Tworzyć, dodawać i usuwać elementy DOM np. za pomocą metod createElement, createTextNode, appendChild czy remove.
- Pracować z właściwościami elementów DOM, takimi jak textContent, innerHTML, className, id.
- Nawigować między elementami za pomocą właściwości np. .firstChild, firstElementChild, parentElement, nextElementSibling, nextSibling.
- ustalać wielkość i pozycję elementów np. offsetHeight, offsetWidth, scrollTop
- pracować z właściwościami CSS (liniowymi) np. element.style.backgroundColor = "#32b"



document i window

Obiekt document reprezentuje całą stronę.

Obiekt document dostarcza wiele metod i właściwości do pracy ze stroną.

Obiekt window to obiekt globalny przeglądarki. Dostarcza nam wiele metod, które użyjemy w programie np. setTimeout, consol, alert - ok, jej może nie używamy często;), czy właściwości jak innerHeight czy innerWidth

