

1. Analiza el siguiente bloque de código:

```
a = 10
b = 20
alert("La suma de 10 + 20 es: " + a + b)
```

Nos da como resultado el mensaje La suma de 10 + 20 es: 1020.

¿Por qué ocurre esto? ¿Cómo arreglarías el código para obtener el resultado correcto?

Porque primero estamos sumando (concatenando) un texto (string) con un número y esta operación nos da como resultado otro texto con el número al final. Luego repetimos esta operación con el siguiente número y obtenemos el texto con los dos números al final. Para obtener el resultado correcto debemos encapsular la suma de números entre paréntesis y luego si sumar (concatenar) este resultado con el texto del mensaje.

```
a = 10
b = 20
alert("La suma de 10 + 20 es: " + (a + b))
```

2. Analiza el siguiente bloque de código:

```
saludo = "Hola"
profesor = "Freddy"
alert(saludo + profesor)
```

Nos da como resultado el mensaje HolaFreddy.

¿Por qué sale todo pegado? ¿Cómo arreglarías el código para obtener el resultado correcto?

Porque en nuestro código nunca especificamos que debíamos insertar un espacio entre la suma (concatenación) de ambas variables. La forma de resolverlo sería agregar el espacio manualmente.

```
alert(saludo + " " + profesor)
```

Luego repetimos esta operación con el siguiente número y obtenemos el texto con los dos números al final.

Para obtener el resultado correcto debemos encapsular la suma de números entre paréntesis y luego si sumar (concatenar) este resultado con el texto del mensaje.

```
a = 10
b = 20
alert("La suma de 10 + 20 es: " + (a + b))
```

2. Analiza el siguiente bloque de código:

```
saludo = "Hola"
profesor = "Freddy"
alert(saludo + profesor)
```

Nos da como resultado el mensaje HolaFreddy.

¿Por qué sale todo pegado? ¿Cómo arreglarías el código para obtener el resultado correcto?

Porque en nuestro código nunca especificamos que debíamos insertar un espacio entre la suma (concatenación) de ambas variables. La forma de resolverlo sería agregar el espacio manualmente.

```
alert(saludo + " " + profesor)
```

3. ¿Qué hace el siguiente bloque de código?

```
Math.random()
```

Devuelve un número aleatorio entre 0 y 1.

CONTINUAR APRENDIENDO

1. Tienes el siguiente código HTML:

```
<button id="lanzar-ataque">Lanzar ataque</button>
```

Necesitas ejecutar una alerta cada vez que los usuarios le den click a este botón.

¿Cómo lo harías?

```
let botonLanzarAtaque = document.getElementById("lanzar-ataque")

function enviarAlerta() {
  alert("Mensaje de la alerta")
}

botonLanzarAtaque.addEventListener("click", enviarAlerta)
```

2. Tienes varios labels que le indican al usuario qué está seleccionando con diferentes inputs de tipo radio. Pero al darle click a los labels, sus inputs correspondientes NO se seleccionan. ¿Cómo solucionarías este problema?

Asignando el mismo valor en el atributo id de los inputs y el atributo for de sus labels correspondientes.

3. ¿Qué etiqueta de HTML le permite a los usuarios escribir lo que ellos quieran?

input

4. ¿Qué significa maquetar una página web?

Escribir su estructura en HTML y CSS.

CONTINUAR APRENDIENDO

1. Tienes el siguiente código HTML:

```
<button id="boton-fuego">Fuego</button>
<button id="boton-tierra">Tierra</button>
<button id="boton-agua">Agua</button>
```

¿Cómo cambiamos el color del texto únicamente del botón de Fuego?

```
#boton-fuego { color: red; }
```



2. Quieres sobrescribir todo el contenido HTML de un elemento sectionMensajes por un nuevo texto almacenado en la variable notificación. ¿Cómo lo harías?

```
sectionMensajes.innerHTML = notificacion
```



3. Tenemos un elemento <p> con un width de 100px, un height de 100px y un padding de 20px. ¿Qué propiedad y valor de CSS podemos añadirle a nuestro <p> para que el padding NO modifique el tamaño de 100px de ancho y 100px de alto de este elemento?

2. Quieres sobrescribir todo el contenido HTML de un elemento sectionMensajes por un nuevo texto almacenado en la variable notificación. ¿Cómo lo harías?

```
sectionMensajes.innerHTML = notificacion
```



3. Tenemos un elemento <p> con un width de 100px, un height de 100px y un padding de 20px. ¿Qué propiedad y valor de CSS podemos añadirle a nuestro <p> para que el padding NO modifique el tamaño de 100px de ancho y 100px de alto de este elemento?

```
box-sizing: border-box;
```



4. ¿Qué propiedad y valor de CSS podemos utilizar para esconder secciones de HTML?

```
display: none;
```



CONTINUAR APRENDIENDO



¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

1. Analiza el siguiente bloque de código:

```
class Mokepon {  
  constructor() {  
    this.nombre = "Nombre por defecto"; // ojo aquí  
  }  
}  
  
const hipodoge = new Mokepon();  
const capipepo = new Mokepon();  
const ratigueya = new Mokepon();
```

¿Cómo lograrías que cada distinto objeto / instancia de la clase Mokepon guarde un nombre distinto?

Recibiendo un parámetro nombre en la función constructor, asignando ese valor en this.nombre y enviando el nuevo nombre de cada mokepon cuando creamos sus instancias:

```
class Mokepon {  
  constructor(nombre) {  
    this.nombre = nombre;  
  }  
}  
  
const hipodoge = new Mokepon("Hipodoge");  
const capipepo = new Mokepon("Capipepo");  
const ratigueya = new Mokepon("Ratigueya");
```

Recibiendo un parámetro nombre en la función constructor, asignando ese valor en this.nombre y enviando el nuevo nombre de cada mokepon cuando creamos sus instancias:

```
class Mokepon {  
  constructor(nombre) {  
    this.nombre = nombre;  
  }  
}  
  
const hipodoge = new Mokepon("Hipodoge");  
const capipepo = new Mokepon("Capipepo");  
const ratigueya = new Mokepon("Ratigueya");
```

2. ¿Cómo identificas cuántos elementos tiene un arreglo llamado mokepones?

mokepones.length

3. ¿Cómo accedes al primer elemento de un arreglo llamado mokepones?

mokepones[0]

4. Necesitas identificar la posición / índice del último elemento de un arreglo llamado mokepones. ¿Cómo lo haces?

mokepones.length - 1

CONTINUAR APRENDIENDO

1. ¿Cómo crearías una imagen desde JavaScript para insertarla en el canvas?

```
let imagen = new Image()
imagen.src = "https://urldelainagen.png"
lienzo.drawImage(imagen, x, y, ancho, alto)
```



2. Quieres dibujar un cuadrado con alto y ancho de 20px. Necesitas posicionarlo 50px hacia abajo y completamente a la izquierda. ¿Cómo lo harías? Recuerda que los parámetros de la función fillRect son: x, y, ancho, alto (en ese orden).

```
lienzo.fillRect(0, 50px, 20px, 20px)
```



3. ¿Cuál es la posición 0,0 de un canvas?

La esquina superior izquierda.



4. ¿Cómo verificamos si hay colisión entre dos mokepones?

Validando si una parte del espacio que ocupa un mokepon está también ocupado por otro mokepon.



CONTINUAR APRENDIENDO



Nuevo Curso Gratis de Programación Básica



¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

1. Ya instalaste el paquete express con NPM. Ahora debes importarlo desde tu archivo server.js. ¿Cómo lo harías?

```
const express = require('express')
```



2. Escribiste tu código backend en el archivo server.js. Debes ejecutarlo para encender tu servidor. ¿Cómo lo harías?

Entrando con mi terminal a la carpeta donde está mi archivo y ejecutando el comando "node server.js".



3. Con tu terminal estás en la carpeta programar. Dentro de esta carpeta tienes otra carpeta llamada mokepon. ¿Cómo entrarías a la carpeta mokepon?

```
cd mokepon
```



CONTINUAR APRENDIENDO