

## Passo a Passo – Executar e Gerar APK da Pokedex no VS Code

---

### ✓ Pré-requisitos

- Flutter instalado (verificado com flutter doctor)
  - VS Code com extensões do Flutter e Dart
  - PHP instalado (mínimo 7.x)
  - Banco MySQL com os dados já importados
  - A pasta do projeto extraída (ex: Pokedex-Fatec-main)
- 

### 🔗 1. Iniciar o Backend (API PHP)

1. No terminal, vá até a pasta da API (ex: Pokedex-Fatec-main/api)
2. Inicie o servidor PHP:

nginx

CopiarEditar

```
php -S 0.0.0.0:8000
```

3. Pegue o IP da sua máquina (ex: 192.168.1.105)
  - Windows: ipconfig → copiar IPv4 Address
  - Linux/macOS: ifconfig ou ip a
4. Atualize a URL da API no código Flutter (ex: database\_helper.dart):

dart

CopiarEditar

```
final response = await http.get(Uri.parse("http://192.168.1.105:8000/pokemons"));
```

---

### 🔧 2. Rodar o App Flutter Localmente

1. Abra o projeto no VS Code (Pokedex-Fatec-main)
2. No terminal do VS Code, execute:

arduino

CopiarEditar

flutter clean

flutter pub get

flutter run

---

### 3. Gerar o APK final

Para compilar o aplicativo:

nginx

CopiarEditar

flutter build apk

O APK será gerado em:

swift

CopiarEditar

build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk

---

### Resumo de Comandos Usados

### Backend (API em PHP)

php -S 0.0.0.0:8000

- Inicia o servidor local PHP na porta 8000, acessível pela rede.
  - Deve ser executado dentro da pasta onde está o index.php da API.
- 

### Flutter – Preparação e Execução

flutter clean

- Remove arquivos temporários e de build.
- Use antes de compilar ou ao resolver erros inesperados.

flutter pub get

- Instala os pacotes e dependências listadas no pubspec.yaml.

## **flutter run**

- Compila e executa o app diretamente no emulador ou celular conectado.

---

## **Flutter – Geração do APK**

### **flutter build apk**

- Gera o arquivo APK de produção (app-release.apk)
- Local do arquivo gerado: build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk