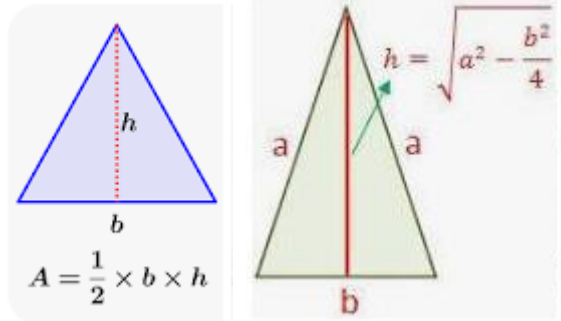


TEMA: INTRODUCCION A C#
SUBTEMA: INTERFACES

Interfaces

1. Crear la aplicación de consola llamada **Interfaces**
2. Crear una interfaz **IFigura** la cual define dos métodos: Uno para que calcule el **Area** y otro para que calcule el **Perímetro**.
3. Crear la clase Cuadrado que implemente la interfaz IFigura
4. Crear la clase Triangulo que implemente la interfaz IFigura. Se considerará que la clase corresponde a un triángulo isósceles.



5. En el método Main, de la clase program, cree un arreglo de longitud 2 con objetos de tipo **IFigura**.
6. Inicialicé el arreglo con un objeto de tipo Cuadrado y otro de tipo Triangulo;
7. Usando un ciclo foreach calcule el área para los objetos contenidos en el arreglo, mostrando los cálculos obtenidos en la consola.