



## **TEMA: INTRODUCCION A C#**

### **SUBTEMA: GitHub**

## **EJERCICIO – GitHub como Herramienta básica del desarrollador**

### **OBJETIVO**

Cada participante deberá crear y mantener un repositorio donde se almacene cada uno de los ejercicios que haya realizado durante el bootcamp.

### **DESARROLLO**

#### **1 Crear un Repositorio**

**Desde GitHub Desktop**

- a) Crear un repositorio cuyo nombre deberá tener la siguiente nomenclatura

TichmmaaaaaNnnnnn

Donde:

Tich – Fijo

mmm – abreviación de tres letras del mes de la generación

aaaa – año de la generación

Nnnnn – Nombre del Participante

Ejemplo:

Tichsep2022Jorge

Seleccionar la Carpeta Documentos dentro del equipo local

- b) Publicar el repositorio local en el Repositorio Remoto

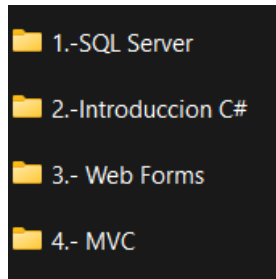
#### **2 Agregar Colaboradores**

**Desde GitHub.com**

- a) Agregar como colaborador al Instructor, y al usuario TichCapacitacion

#### **3 Crear Estructura de Carpetas**

**Dentro de la carpeta** TichmmaaaaaNnnnnn del equipo local, crear la siguiente estructura de carpetas



#### **4 Agregar Ejercicios al Repositorio**

- a) Copiar en la carpeta correspondiente del repositorio, cada uno de los ejercicios que se han realizado hasta el momento.

Cada ejercicio deberá estar dentro de una carpeta.

- b) Confirmar y Publicar los cambios

#### **5 Agregar Nuevos Ejercicios al Repositorio**

Todo nuevo ejercicio que se realice en el resto del bootcamp, deberá ser creado dentro del repositorio local, en la carpeta correspondiente.

Se deberá dar commit y publicarlo, al menos cuando se concluya cada nueva versión.

Al final del día, cada ejercicio que se haya modificado, independientemente del estatus, se deberá dar commit y publicarlo.

Cuando un ejercicio sea una nueva versión de uno anterior, se deberá crear una rama para la nueva versión.