



TEMA: INTRODUCCION A C#

SUBTEMA: MANEJO DE ARCHIVOS

En el Proyecto MenuGeneral

1. Escribir Archivo txt

- 1.1. En la clase ArchivoTxt, crear el método EscribirTxt que reciba como parámetro el nombre (incluyendo la ruta) del archivo a escribir, y un parámetro booleano que indique si será nuevo o se adicionaran registros, asimismo indique en que código se quiere escribir (UTF7, UTF8, Unicod, UTF32, ASCII)
- 1.1.1. El método deberá solicitar el nombre, primer apellido y segundo apellido, edad y estado del alumno de manera independiente, y lo deberá escribir en el archivo en una sola línea separado por comas
- 1.1.2. Cada vez que se termine de procesar un alumno, deberá preguntar si desea agregar un nuevo alumno, terminando el proceso hasta que el usuario responda que no desea agregar otro registro.
- 1.1.3. Invocar el método ExcribirTXT de la clase ArchivoTxt, cuando se seleccione la Opción 6 del Menu General.