Manejo de Excepciones

```
try
{
    switch (iex) {
        case 1:
            ExcepcionInvalidCast();
            break;
        case 2:
            ExcepcionOutOfRange();
            break;
        case 3:
            LevantaExcepcionInvalidOperation();
            break;
        case 4:
            LevantaExcepcionEmpleado();
            break;
        case 5:
            LevantaExcepcionGenerica();
            break;
            ExcepcionControlada();
            break;
```

```
//catch (Exception e)
//{
     Console.WriteLine("Excepción General " + e.Message);
//
catch (FormatException e)
    Console.WriteLine("Error de conversión " + e.Message);
catch (IndexOutOfRangeException e)
   Console.WriteLine("indice fuera de rango " + e.Message);
catch (InvalidOperationException e)
   Console.WriteLine("Operacion Invalida " + e.Message);
catch (EmpleadoNoEncontradoException e)
   Console.WriteLine("Excepción de usuario " + e.Message);
catch (NullReferenceException e)
   Console.WriteLine("Excepción de usuario " + e.Message);
catch (Exception e)
   Console.WriteLine("Excepción General " + e.Message);
finally
   Console.WriteLine("El finally siempre se ejecuta");
```

```
public static void ExcepcionOutOfRange()
    int[] num = { 1,2,3,4};
   int i = num[5];
public static void LevantaExcepcionInvalidOperation()
   throw new InvalidOperationException("El empleado no se puede eliminar");
public static void LevantaExcepcionGenerica()
   throw new Exception("Excepción provocada");
public static void LevantaExcepcionEmpleado()
   throw new EmpleadoNoEncontradoException("id 3455");
public static void ExcepcionControlada()
   try
   {
       int num;
       string snum;
       snum = "mil quinientos";
      num = Convert.ToInt32(snum);
   catch(Exception e)
   {
   }
```