

TEMA: INTRODUCCION A C#

SUBTEMA: ARREGLOS

1. Arreglos C#

En el Proyecto MenuGeneral

- a) Crear la Clase Arreglos, dentro de ella crear el método estático Cadenas, el cual deberá tener la siguiente Interacción

Proporciona tu nombre completo

Jorge Valdivia Rosas

Hola

Jorge

Valdivia

Rosas

Apellido Vertical

V

a

l

d

i

v

i

a

Invocar el método Cadenas de la clase Arreglos, cuando se seleccione la Opción 1 del Menu General.

- b) Crear el método estático Enteros en la clase Arreglos, el cual deberá solicitar 5 números enteros y determinar cual número es el que tiene el valor máximo



Invocar el método Enteros de la clase Arreglos, cuando se seleccione la Opción 2 del Menu General.

- c) En la Clase Arreglos crear un método estático ConvierteATipoOracion que tome como parámetro un string y regrese otro string habiendo colocado la primera letra de cada palabra en mayúscula.

Invocar el método ConvierteATipoOracion de la clase Arreglos, cuando se seleccione la Opción 3 del Menú General.