



TEMA: INTRODUCCION A C#

SUBTEMA: MANEJO DE ARCHIVOS

Realizar la Aplicación para el Manejo de Archivos conforme a lo siguiente

En el Proyecto MenuGeneral

1. Crear la Clase Archivotxt

2. Leer Archivo txt

Crear el método MostrarTxt a fin de que muestre en pantalla todos los registros del archivo cuyo nombre recibe como parámetro;

3. Leer Archivocsv

Crear el método MostrarCSV a fin de que muestre en pantalla cada uno de los campos por separados de cada uno de los registros del archivo cuyo nombre recibe como parámetro;

- 3.1. Copiar los registros de la Tabla de Alumnos en una hoja de excel
- 3.2. Desde Excel crear el archivo Alumnos.csv en formato cvs
- 3.3. En la clase ArchivoTxt, crear el método estático MostrarCSV, el cual recibirá como parámetro el nombre (incluyendo la ruta) del archivo a leer, y deberá mostrar por pantalla una línea por cada dato
- 3.4. Incluir la opción “Mostrar ArchivoCSV” correspondiente, en el método Main de la Clase Program, desde el cual solicitará al usuario el archivo a leer e invocará al método MostrarCSV de la clase ArchivoTxt

4. Presentación

Crear el método Presentación el cual tendrá la siguiente interacción con el usuario

- 4.1. Solicitar el nombre del archivo txt que requiere que se muestren en pantalla todos sus registros;
- 4.2. Invocar al método MostarTxT
- 4.3. Solicitar el nombre del archivo CSV que requiere que se muestren en pantalla todos los datos de cada uno de los registros que contiene;
- 4.4. Invocar al método MostarCVC
- 4.5. Incluir la opción “Mostrar Archivo Txt” correspondiente, en el método Main de la Clase Program, desde el cual solicitará al usuario el archivo a leer e invocará al método Mostrar de la clase ArchivoTxt

Invocar el método Presentación de la clase ArchivoTxt, cuando se seleccione la Opción 5 del Menu General.

5. Pruebas

Para probar la aplicación realizar las siguientes acciones:

- 5.1. Copiar los registros de la Tabla de Alumnos en una hoja de excel
- 5.2. Desde Excel crear el archivo Alumnos.csv en formato csv, este archivo es el que se utilizará para la ejecución de las pruebas