

# Bilan

## Synthèse du travail effectué

A la fin de notre projet, nous possédons une application qui s'exécute dans le terminal et qui permet de s'occuper de 4 sortes de tamagotchi différents. Il y a 2 races: Elf et Fairy, ainsi que 2 types: Lightning and Dark.

Il est possible de voir tous les tamagotchis contenus dans notre parc, et de passer de l'un à l'autre pour s'occuper d'eux.

Des commandes existent pour interagir avec une créature, permettant d'augmenter leur barre de joie, nourriture et fatigue de différentes manières. Par exemple, on peut augmenter la barre de joie soit en le caressant, soit en lui racontant une blague. Nous avons ainsi pu implémenter la majorité des interactions avec nos tamagotchis que nous avions imaginé pendant la phase de conception.

## Problèmes rencontrés

Nous avons cependant rencontré plusieurs problèmes. Le plus important de celui-ci est la gestion d'une période de temps relativement courte pour concevoir et coder notre projet. Nous avons fait face à ce problème en commençant par implémenter les classes les plus importantes et terminer intégralement au moins une classe de Tamagotchi et les bases de l'interaction avec celui-ci, et en ajoutant des possibilités ensuite.

## Ecart

Ces difficultés ont induit des écarts entre nos prévisions pour le projet et son rendu final. En effet, nous pensions pouvoir en faire davantage, notamment au niveau du nombre de races et / ou de types différents.

## Mesures d'amélioration

Pour améliorer notre projet, nous pourrions ajouter des sortes de tamagotchi comme mentionné précédemment, mais nous pourrions apporter des modifications. Par exemple, voir s'il est possible d'améliorer la structure de notre code. Nous pourrions également ajouter d'autres fonctionnalités comme le fait de faire grandir nos tamagotchis avec le temps et le soin qu'on leur porte, faire mourir un tamagotchi si on ne s'en occupe pas, ou bien faire communiquer les créatures entre elles.

Il serait également envisageable d'améliorer l'aspect graphique de notre jeu, en réalisant une IHM avec JavaFX ou Swing. Ce qui permettrait de faire des animations pour nos tamagotchis, ce qui les rendrait plus vivants. Cela permettrait aussi de sortir du système de commandes, qui peut paraître repoussant.