



ILLUSTRAZIONE SCRITTA DEL DATABASE

```

users(username,password,enabled)           username=PK
authorities(user_role_id,username,authority)  user_role_id e username=PK
                                                    username=FK
author_pictures(author_id,pictures_id)
author(id,birth_date,death_date,name,nationality,surname)  id=PK
picture(id,dimension,technique,title,year,author_id)    id=PK

```

DOCUMENTAZIONE DEI CASI D'USO

Caso d'uso UC1:

Un utente accede alla lista di quadri

- 1) l'utente accede alla gallery attraverso la homepage
- 2) l'utente naviga nella lista di quadri che possono essere ordinati in base alla tecnica di esecuzione e all'autore
- 3) l'utente in particolare puo' selezionare un quadro e visualizzare i suoi attributi

Caso d'uso UC2:

Un amministratore vuole inserire un nuovo autore

- 1)l'amministratore cliccando da qualsiasi pagina del sito sul bottone in alto a destra del login accede alla pagina di autenticazione
- 2) l'amministratore compila i campi della nuova pagina ed effettua il login se i dati sono corretti
- 2)l'amministratore accede alla sua area personale
- 3)l'amministratore accede all'interfaccia che gli permette di aggiungere un nuovo autore cliccando sul pulsante "add new Author"
- 4)l'amministratore compila i campi rispettando il loro formato e associa gli attributi al nuovo autore
- 5)l'amministratore visualizza l'autore inserito

Caso d'uso UC3:

Un amministratore vuole inserire un nuovo quadro

- 1)l'amministratore cliccando da qualsiasi pagina del sito sul bottone in alto a destra del login accede alla pagina di autenticazione
- 2) l'amministratore compila i campi della nuova pagina ed effettua il login se i dati sono corretti
- 2)l'amministratore accede alla sua area personale
- 3)l'amministratore accede all'interfaccia che gli permette di aggiungere un nuovo quadro cliccando sul pulsante "add new Picture"
- 4)l'amministratore compila i campi rispettando il loro formato e associa gli attributi al nuovo quadro
- 5)l'amministratore visualizza il quadro inserito

Caso d'uso UC4:

Un amministratore vuole eliminare un quadro

- 1)l'amministratore cliccando da qualsiasi pagina del sito sul bottone in alto a destra del login accede alla pagina di autenticazione
- 2) l'amministratore compila i campi della nuova pagina ed effettua il login se i dati sono corretti
- 3)l'amministratore accede alla sua area personale
- 4)l'amministratore accede all'interfaccia che gli permette di eliminare un quadro
- 5)l'amministratore visualizza la lista dei quadri memorizzati nel sistema
- 6)l'amministratore sceglie un quadro e sceglie l'operazione di cancellazione
- 5)il sistema cancella il quadro, aggiorna la lista e torna nella sua area personale

Caso d'uso UC5:

Un amministratore vuole eliminare un autore

- 1)l'amministratore cliccando da qualsiasi pagina del sito sul bottone in alto a destra del login accede alla pagina di autenticazione
- 2) l'amministratore compila i campi della nuova pagina ed effettua il login se i dati sono corretti
- 3)l'amministratore accede alla sua area personale
- 4)l'amministratore accede all'interfaccia che gli permette di eliminare un autore
- 5)l'amministratore visualizza la lista degli autori memorizzati nel sistema
- 6)l'amministratore sceglie un autore e sceglie l'operazione di cancellazione
- 5)il sistema cancella l'autore, aggiorna la lista e torna nella sua area personale

TECNOLOGIE DI SUPPORTO

Il progetto "thegallery" è una spring-boot app ed è stato realizzato grazie all'implementazione delle seguenti tecnologie di supporto:

- PostgreSQL 9.6 e pgAdmin
- Maven
- Spring Framework
- Thymeleaf
- Hibernate
- JPA
- BCrypt
- Amazon AWS (Il sito può essere visibile al seguente link: <http://34.253.2.232:8080>)
- FileZilla
- Bootstrap