



Angular 11

Explicación conceptual del Framework



ANGULAR V12

- Angular separa el frontend y el backend.
- Evita escribir código repetitivo y mantiene todo más ordenado
- Sigue el patrón MVC (Modelo-Vista-Controlador)
- Posibilita modificaciones y actualizaciones.
- Solo la ruta se envía al servidor, y Angular 'por debajo' cambia la vista.
- Este framework es modular y escalable.
- Basado en el estándar de componentes web, y API
- Permite crear nuevas etiquetas HTML.

```

<ion-content>
  <br>
  <ion-title>Horario de</ion-title>
  <ion-input id="student" type="string" inputmode="string"
placeholder="Student name" (ionChange)="chooseStudent($event)"></ion-input>
  <br>
  <ion-grid>
    <ion-row>
      <ion-col
        *ngFor="let tile of tiles"
        [size]="tile.cols" class="ion-text-center">
        {{tile.text}}
      </ion-col>
    </ion-row>
    <ion-row>
private calculateClass(hour: number, classes: ClassDTO[])
{
  this.tiles.push({text: hour + ':00', cols: 2, rows: 1, color: '#DDBDF1', text2: ''});
  const classesAtHour = classes.filter(cls => cls.startTime === hour);
  this.tiles.push(this.calculateTile('Monday', classesAtHour));
  this.tiles.push(this.calculateTile('Tuesday', classesAtHour));
  this.tiles.push(this.calculateTile('Wednesday', classesAtHour));
  this.tiles.push(this.calculateTile('Thursday', classesAtHour));
  this.tiles.push(this.calculateTile('Friday', classesAtHour));
}

private calculateTile(day: string, classes: ClassDTO[]): Tile
{
  const cls = classes.find(c => c.day === day);
  if (cls != null){
    return {text: cls.name, cols: 2, rows: 1, color: '', text2: cls.teacher};
  }else{
    return {text: '', cols: 2, rows: 1, color: '', text2: ''};
  }
}
}

```

Métodos curiosos del Framework

*ngIf

*ngFor

*ngSwitch

Historia de angular

- Desarrollado en 2009 por Miško Hevery
- Servicio de almacenamiento online de archivos JSON
- Se re lanzó angular como un **proyecto open-source**.
- 14 sep 2016 primera versión estable de Angular 2.

Características de Angular 2

- Desarrollo Móvil
- Modularidad
- Compatibilidad

Angular usa TypeScript

- Lenguaje de progr libre
- Código abierto desarr y mantenido por Microsoft
- Superconj de JavaScript
- Añade tipado estático
- Objetos basados en clases.



ANGULAR MATERIAL



AngularJS is a framework

jQuery is a library

If you need to build a web app,
need to go with Angular

If you need to build a website,
jQuery is enough without
Angular

Supports two-way data
binding.

Doesn't supports two-way
data binding.

Much use of Dependency
Injection (DI)

It doesn't uses Dependency
Injection (DI)

It is mostly used for Single
Page Applications (SPA)

It can be used on any website
or web application.