

## Tower defense

Moja hra predstavuje typické prevedenie tower defense formátu. Na hernej ploche sa nachádza cesta. Na tejto ceste sa zjavujú pravidelne nepriatelia, so stúpajúcim časom sa ich zjavuje stále viac a viac. Hráč musí zabrániť ich prechodu na druhú stranu cesty tým, že bude stavať na herné plochu obranné veže, ktoré útočia po nepriateľoch. Veže ale stoja mince, takže hráč musí byť pozorný a musí rozmiestňovať veže strategicky, lebo nemá nekonečne vela mincí. Aby mohol získavať mince musí taktiež klikat' na náhodne vygenerované mince, ktoré prebiehajú po ploche. Hráč za úlohu prežiť čo najdlhší čas.

Na ceste sa zjavujú rôzne typy nepriateľov :

- **Rytier** : Zelená príšera ktorá má stredne veľa životov a strednú rýchlosť
- **Mini rytier**: Kostra, ktorá má veľmi málo životov a strednú rýchlosť
- **Heavy rytier**: Kamenná príšera s veľkým množstvom životov a malou rýchlosťou
- **Nájazdník**: Príšera ktorá je najskôr veľmi pomalá, no postupne nabera na rýchlosti. Približne v polovici cesty naberie obrovsku rýchlosť. Má taktiež veľa
- **Podkopávač**: Príšera s priemerným množstvom životov a strednou rýchlosťou. Pravidelne sa podkopáva pod zem, kedy ho nemôžu zamieriť žiadne veže.
- **HealerShielder**: Pomalá príšera z málo životmi. Pravidelne oživuje všetkým nepriateľom na ploche 40% celkových životov. Menej pravidelne po príšere s najmenším množstvom životom (môže byť aj on sám) vystrelí štít, ktorý chráni príšeru pred veľkým množstvom poškodenia od veží.
- **Útočiaca kostra**: malá kostra s málo životmi a strednou rýchlosťou, ktorá keď má v dosahu nejakú vežu, začne po nej strieľať slabé náboje.
- **Mág**: Najnebezpečnejší nepriateľ, má stredne veľa životov a vysiela na veže útoky z veľkej vzdialenosti. Keď mu klesnú prvý raz životy pod 50%, dá na seba štít, spustí veľkú salvu útokov, smršť kúziel zhora aj zdola, a presunie nepriateľa čo je najďalej na ceste ešte ďalej.

Proti Nepriateľom sa môže hráč brániť stavaním rôznych veží:

- **Kanón**: najzákladnejšia veža, ktorá strelia po nepriateľoch stredne silné náboje
- **MachineGun**: Strelia mále, slabé náboje, ale zato ich strieľa veľmi rýchlo. Nemusí sa ale vždy trafiť do nepriateľa
- **Laser**: Vystrelí stredne silný paprsok, ktorý uberie životy všetkým nepriateľom, ktorí v ňom stoja
- **Plameňomet**: Chrlí plamene, má veľmi malý dosah ale zato je veľmi silný. Taktiež má trochu menej životov oproti ostatným vežiam
- **Raketomet**: strieľa stredne silné náboje, ktoré po výbuchu dajú polovičné poškodenie všetkým v okolí výbuchu
- **Fusion** (Názov neriešme prosím :) ): Najsilnejšia veža: Strieľa veľmi rýchlo, a jej útoky sa menia. Najskôr vystrelí náboj podobný kanónu, potom náboj podobný raketometu a nakoniec paprsok podobný laseru. Strieľa po troch nepriateľoch naraz, stačí, ak je v dosahu veže iba jeden.

- **GoldMine:** veža ktorá generuje mince, ktoré potom môže hráč zbierať. Oplatí sa ju stavať, lebo vygeneruje mica mincí, ako sama stojí.
- **Monument:** Po postavení môže (resp. musí ak chce boost) kliknúť na vežu, ktorej dá boost. Každá veža má iný boost. Kanón začne strieľať dva náboje namiesto jedného, MachineGun začne strieľať ešte rýchlejšie, Laser začne strieľať väčší a silnejší paprsok, Plameňomet sa začne čiastočne oživovať, Raketomet bude spôsobovať väčšie výbuchy, Fusion začne strieľať po štyroch nepriateľoch namiesto troch, GoldMine rýchlejšie generuje mince. Monument ale nemôže nejako boostnúť iný monument.

V dolnej časti má hráč na výber všetky karty, kde je zobrazená aj ich cena:

- Kanón 100 mincí
- MachineGun 150 mincí
- Laser 300 mincí
- Plameňomet 400 mincí
- Fusion 800 mincí
- GoldMine 100 mincí
- Monument 50 mincí
- Raketomet 200 mincí

**Ovládanie:** Hráč dokáže stavať nové veže pomocou myši. Ľavým kliknutím na ľubovoľnú kartu v dolnej časti obrazovky vežu podľa svojho výberu označí. Keď má už kartu označenú, môže druhým kliknutím na hernú plochu vežu postaviť, nesmie však stavať veže priamo na cestu. Pokiaľ sa hráč pokúsi postaviť vežu priamo na cestu, veža sa nepostaví. Pokiaľ by sa hráč rozhodol, zmeniť svoju označenú kartu, môže ju vymazať kliknutím na klávesu "D". Mince môže zbierať taktiež jednoducho kliknutím na mincu. Po tom ako prejde nejaký nepriateľ na druhú stranu cesty, sa hra ukončí, zobrazí sa okno so štatistikami. Hráč si môže vybrať či chce hrať znova, alebo vypnúť aplikáciu