

Criação de games na Ubisoft

A Ubisoft é uma empresa com sede em Paris, França. A empresa tem uma presença mundial com 26 estúdios em 9 países, cujo foco é o desenvolvimento de games.

A Ubisoft é uma das maiores publicadoras do mundo, sendo eleita pela revista norte americana Game Developer a quarta maior empresa no ramo em 2007.

A empresa apareceu em uma reportagem na emissora de televisão Globo, reportagem feita pelo repórter Jorge Pontual, na qual foi mostrado o processo de criação, sonorização e testes de games da empresa, tendo como foco como é feito a sonorização do jogo Assassin's Creed.

Na entrevista foram citados como materiais comuns do dia a dia podem fazer um som diferente no jogo, como por exemplo, usado pelo sonoplasta dois pedaços de madeiras e uma maçaneta que representava o som de armas recarregando em uma guerra, botas de diferentes materiais e tamanhos faziam diferentes tipos de sons de pisadas dentro do jogo, que são técnicas e processos antigos que eram comumente utilizados, por exemplo, em rádio novelas antigas.

Foi mostrado também o processo gráfico do game, onde é utilizado locais reais dentro do game, foi utilizado uma foto de um local da Itália, onde os técnicos responsáveis pela computação gráfica do game utilizaram fielmente no processo de criação, tornando-o bastante realista e complexo. E foi relatado na entrevista processos de leitura de sensores utilizados em filmes de grandes nomes como por exemplo o filme ganhador de vários prêmios Avatar, na qual a função dos sensores é ler as feições e movimentos de um ator para ser utilizado no game. E também foi passado ao público a questão do espaço de testes do game, onde jogadores jogam o game a procura de erros e falhas.

A entrevista trouxe até o público o fato de que a tecnologia está em constante crescimento, cuja a empresa Ubisoft usa de artefatos bastante tecnológicos para tornar o game o mais realista possível, além de ser um tema em ascensão atualmente entre os jovens. Os games estão cada vez mais próximos de filmes, onde os processos utilizados nos dois são os mesmos.

Lucas Gomes da Silva Fernandez

Relatório

Criação de Games da Ubisoft

2017

Jales

Lucas Gomes da Silva Fernandez

Relatório

Criação de Games da Ubisoft

Relatório de observação.

Realizado no dia 16/10/2017, elaborada

Como parte da avaliação de Leitura e

Interpretação de textos, ministrada pela

Alessandra Manoel Porto da FATEC Jales

Jales

2017