NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz		Con	CaS		RI	RD
Tramor Darkeyes	LB	М	Heironeous	135				2		12	18			
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	OCCHI	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	ΑN	Dev	Vari	RE

Comb 1/Guerriero 5

STATISTICHE		
FORZA	17	3
DESTREZZA	15	2
COSTITUZIONE	20	5
INTELIGENZA	12	1
SAGGEZZA	16	3
CARISMA	13	1

	Mod	tg
١		
-		

BAB

6

1

TS	Tot	Bas	Car	Mag	Vari
Tem	11	6	5		
Rif	3	1	2		
Vol	4	1	3		

ATTACCHI

ВА	Danni	Crit	Tipo	Git
10	1d8+5	х3	Р	
12	3d8+15	х3	Р	

тот	BAB	For	Tag	Vari
9	6	3	0	

TALENTI

Nome

CAPACITA' SPECIALI

Sincer Calvo

- Attacco in sella

- Combattere in sella

Lancia da cavaliere

Lancia da cav (in carica)

Tratto distintivo: - Coraggioso

- Carica devastante
- Arma foc (lancia cav)
- Arma special (lancia cav)
- Travolgere
- Attacco poderoso

					concoccine ()
	I	LOTTA	1		Conoscenze ()
тот	BAB	For	Tag	Vari	Decifrare scritture
9	6	3	0		Diplomazia
					Disattivare congegni
					Equilibrio
					Falsificare
					Guarire
TRA	ATTI D	ISTIN [.]	TIVI		Intimidire
ro					Intrattenere ()
1					Intrattenere ()
					Muoversi silenziosamente
					Nascondersi
					Nuotare
					Osservare
					Percepire intenzioni
					Professione ()
					Professione ()
					Raccogliere informazioni
					Raggirare
					Rapidità di mano
					Saltare

Car Grd Var

2

1

1

1

1

2

3

1

1

5

3

1

1

1

2

2

3

3

3

2

3

1

3

3

2

0

13 x

10 x

Des

Car

Int

Int

Int

Int

Des

Sag

Car

Des

Int

Cos

Int

Int

Int

Int

Car

Int

Des

Int Sag

Car

Car

Car

Des

Des

For

Sag

Sag

Sag

Sag Car

Car

Des For

Int

For

Sag

Des

Des

Car

Int

2

1

1

1

2

3

1

2

5

1

1

1 1

1

1

3

1

1

2

2

3 3

3

3 3

1

2

3

3

3

2

2

1

9

5

2

ABILITA'

Acrobazia

Artig ()

Artig ()

Artig ()

Artig ()

Ascoltare

Camuffare

Cavalcare

Cercare

Addestrare animali

Artista della fuga

Concentrazione

Sapienza magica

Sopravvivenza

Utilizzare corde

Scassinare serrature

Utilizzare oggetti magici

Scalare

Valutare

Conoscenze ()

Conoscenze ()

NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz		Con	CaS		RI	RD	L
Thermore Milltall		Р		87,5				5		16	14				Į
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	ОССНІ	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE	Į
Halfling	27	F			15	19	3		5	1					Į

Comb 1/Ladro 2

STATISTICHE		
FORZA	12	1
DESTREZZA	20	5
COSTITUZIONE	12	1
INTELIGENZA	16	3
SAGGEZZA	15	2
CARISMA	14	2

Mod	tg ု
1	

BAB 3

TS	Tot	Bas	Car	Mag	Vari
Tem	3	2	1		
Rif	8	3	5		
Vol	2	0	2		

ATTACCHI

Nome	ВА	Danni	Crit	Tipo	Git
Arco corto	9	1d6		Р	
Arco corto (9 m)	10	1d6+1+1d6		Р	

LOTTA

TOT	BAB	For	Tag	Vari
0	3	1	-4	

TALENTI

- Indagatore

- Tiro ravvicinato

CAPACITA' SPECIALI

Tratto distintivo:

- Ossequioso (Re)

TRATTI DISTINTIVI

Codardo Buontempone

ARTIGIANATO

alchimia, calligrafia, carpenteria, ceramica, costruire archi, costruire navi, costruire trappole, fabbricare armature, fabbricare armi, ferramenta, intessere ceste, lavorare pellami, lavori in muratura, metallurgia, pittura, rilegare libri, riparare scarpe, scultura, tagliare pietre preziose, tessitura.

PROFESSIONE

allevatore, barcaiolo, birraio, boscaiolo, cacciatore, carovaniere, carrettiere, commerciante conciatore, contabile, contadino, cuoco, erborista, facchino, farmacista, guida, ingegnere d'assedio,

ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot	l
Acrobazia	Des	5	1		6	х
Addestrare animali	Car	2			2	
Artig (Costr trappole)	Int	3	1		4	х
Artig ()	Int	3			3	х
Artig ()	Int	3			3	х
Artig ()	Int	3			3	х
Artista della fuga	Des	5	1		6	х
Ascoltare	Sag	2	6		8	х
Camuffare	Car	2			2	х
Cavalcare	Des	5			5	
Cercare	Int	3	6	2	11	х
Concentrazione	Cos	1			1	
Conoscenze (Locali)	Int	3	6		9	х
Conoscenze ()	Int	3			3	
Conoscenze ()	Int	3			3	
Decifrare scritture	Int	3	6		9	х
Diplomazia	Car	2	1		3	х
Disattivare congegni	Int	3	4		7	х
Equilibrio	Des	5			5	х
Falsificare	Int	3			3	х
Guarire	Sag	2			2	
Intimidire	Car	2			2	х
Intrattenere ()	Car	2			2	х
Intrattenere ()	Car	2			2	х
Muoversi silenziosamente	Des	5	5		10	х
Nascondersi	Des	5	5		10	х
Nuotare	For	1			1	х
Osservare	Sag	2	6		8	х
Percepire intenzioni	Sag	2			2	
Professione (Cacciatore)	Sag	2	1		3	х
Professione (Conciatore)	Sag	2	1		3	х
Raccogliere informazioni	Car	2	5	2	9	х
Raggirare	Car	2	1		3	х
Rapidità di mano	Des	5	1		6	х
Saltare	For	1	1		2	х
Sapienza magica	Int	3			3	
Scalare	For	1	1		2	х
Sopravvivenza	Sag	2			2	
Scassinare serrature	Des	5	6		11	х

locandiere, marinaio, minatore, mugnaio, oste, pastore, pescatore, scrivano, stalliere, taglialegna

Utilizzare corde	Des	5	1	6	х
Utilizzare oggetti magici	Car	2	1	3	х
Valutare	Int	3	1	4	х

NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz		Con	CaS		RI	RD
Horlan Littleknight		Р		102,5				1		12	11			
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	ОССНІ	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
Gnomo	42	М			15	12			1	1				

CLASSE E LIVELLO

Comb 1/Mago 1

STATISTICHE		
FORZA	7	-2
DESTREZZA	12	1
COSTITUZIONE	12	1
INTELIGENZA	18	4
SAGGEZZA	14	2
CARISMA	11	0

Mod tg
1
BAB

TS	Tot	Bas	Car	Mag	Vari
Tem	3	2	1		
Rif	1	0	1		
Vol	4	2	2		

ATTACCHI

Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git

LOTTA

TOT	BAB	For	Tag	Vari
-4,8	1	-2	-4	

TALENTI

- Scrivere pergamene
- Inc foc (Illusione)

CAPACITA' SPECIALI

- Visione crepuscolare
- +2 TS contro illusioni
- +3 CD illusioni
- 1/giorno: CD 12

Luci danzanti

Parlare con animali Prestidigitazione Suono fantasma

Tratto distintivo:

- Preferisce gli stregoni rispetto alle altre classi

TRATTI DISTINTIVI

Indossa abiti sgargianti o bizzarri Geloso

Acrobazia Addestrare animali Addestrare animali Acrig (Alchimia) Artig (Al	ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot	
Addestrare animali		Des		<u> </u>		-	
Artig (Alchimia)		+ -				_	
Artig ()		+	4	5	2		х
Artig () Int 4		_	4				
Artista della fuga Ascoltare Ascoltare Ascoltare Ascoltare Ascoltare Ascoltare Car 0		Int	4			4	х
Camuffare Car 0	Artista della fuga	Des	1			1	х
Camuffare Car 0 2 Cavalcare Des 1 0 Cercare Int 4 1 Concentrazione Cos 1 4 x Conoscenze (Arcane) Int 4 3 4 x Conoscenze (Geografia) Int 4 5 9 x Conoscenze (Natura) Int 4 5 9 x Conoscenze (Locali) Int 4 8 x Conoscenze (Locali) Int 4 8 x Conoscenze (Locali) Int 4 8 x Descifrare scritture Int 4 3 7 Diplomazia Car 0 0 0 Disattivare congegni Int 4 4 4 Equilibrio Des 1 1 4 4 Guarire Sag 2 2 2 1 Intrattenere () Car<	Ascoltare	Sag	2		4	5	
Cercare Int 4	Camuffare		0			2	
Concentrazione Conoscenze (Arcane) Conoscenze (Geografia) Conoscenze (Geografia) Conoscenze (Natura) Conoscenze (Natura) Conoscenze (Natura) Conoscenze (Locali) Int	Cavalcare	Des	1			0	
Conoscenze (Arcane) Conoscenze (Geografia) Conoscenze (Geografia) Conoscenze (Natura) Conoscenze (Natura) Conoscenze (Natura) Conoscenze (Natura) Conoscenze (Locali) Int Cono	Cercare	Int	4			1	
Conoscenze (Geografia) Conoscenze (Natura) Conoscenze (Natura) Conoscenze (Natura) Conoscenze (Locali) Int Conoscenze (Locali)	Concentrazione	Cos	1			4	х
Conoscenze (Natura) Conoscenze (Locali) Int 4 4 8 Conoscenze (Locali) Int 4 4 8 Conoscenze (Locali) Int 4 4 3 7 Coliplomazia Car 0 0 0 Coisattivare congegni Int 4 4 4 Ciquilibrio Coisattivare congegni Int 4 5 Coisattivare congegni Int 4 5 Coisattivare congegni Int 4 5 Coisattivare Car 0 0 0 Coisattivare Car 0	Conoscenze (Arcane)	Int	4	3		4	х
Conoscenze (Locali) Decifrare scritture Diplomazia Disattivare congegni Disattivare congegni Des 1 Disattivare congegni Des 1 Decifrare scritture Diplomazia Disattivare congegni Des 1 De	Conoscenze (Geografia)	Int	4	5		9	х
Decifrare scritture Diplomazia Displomazia Dissattivare congegni Dissattivare congegni Des 1 Dissattivare congegni	Conoscenze (Natura)	Int	4	5		9	х
Diplomazia Car 0 Disattivare congegni Int 4 Equilibrio Des 1 Int 4 Guarire Guarire Sag 2 Intimidire Car 0 Intrattenere () Car 0 Outrattenere () Muoversi silenziosamente Des 1 Nascondersi Nuotare Des 1 Des 1 A 5 Nuotare Des 1 Des 1 Des 1 A 5 Des 1 Des 1 A 5 Des 1 De	Conoscenze (Locali)	Int	4	4		8	х
Disattivare congegni	Decifrare scritture	Int	4	3		7	
Equilibrio Des 1 1 4 4 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 6 5 6 5 6 6 6 6	Diplomazia	Car	0			0	
Falsificare Int 4 4 4 5 6 A 5	Disattivare congegni	Int				4	
Accogliere informazioni Raggirare Rapidità di mano Sag 2 Car 0 Car	Equilibrio	Des	1			1	
ntimidire ntrattenere () ntrattenere () ntrattenere () ntrattenere () Muoversi silenziosamente Des 1 Nascondersi Des 1 Nuotare For -2 Deservare Sag 2 A Percepire intenzioni Percepire intenzioni Sag 2 A Professione (Erborista) Raccogliere informazioni Raggirare Car 0	alsificare	Int					
ntrattenere () Car 0 Ontrattenere () Ontrattenere () Car 0 Ontratt	Guarire	Sag	2			2	
ntrattenere () Muoversi silenziosamente Des 1 Nascondersi Nuotare For -2 Description Percepire intenzioni Professione (Erborista) Professione () Raccogliere informazioni Raggirare Rapidità di mano Des 1 Car 0 Ca	ntimidire	Car	0			0	
Muoversi silenziosamente Des 1	ntrattenere ()	Car	0			0	
Nascondersi Nuotare For -2 Osservare Osservare Sag 2 2 4 Percepire intenzioni Professione (Erborista) Sag 2 1 3 X Professione () Sag 2 2 X Raccogliere informazioni Car 0 0 Raggirare Car 0 0 Rapidità di mano Des 1 1 Saltare For -2 Sapienza magica Int 4 2 6 X	**	Car	0			0	
Nuotare For -2 -2 -2 -2 -2 -2 -2 -2 -2 -2 -2 -2 -2	Muoversi silenziosamente	Des	1				
Percepire intenzioni Sag 2 2 4 Percepire intenzioni Sag 2 2 4 Perofessione (Erborista) Perofessione (O Sag 2 1 3 x Perofessione (O Sag 2 2 x Raccogliere informazioni Car 0 0 0 Raggirare Car 0 0 0 Rapidità di mano Des 1 1 1 Saltare For -2 -2 Sapienza magica Int 4 2 6 x	Nascondersi	_			4	5	
Percepire intenzioni Percepire		_				-2	
Professione (Erborista) Professione (Description of the professione (Car or		_			2		
Professione () Raccogliere informazioni Raggirare Rapidità di mano Saltare Rapienza magica Sag 2 x x Car 0 0 1 1 x x x x x x x x x x x				2			
Raccogliere informazioni Car 0 0 x Raggirare Car 0 0 Rapidità di mano Des 1 1 Saltare For -2 -2 Sapienza magica Int 4 2 6 x		_		1			Х
Raggirare Car 0 0 Rapidità di mano Des 1 1 Saltare For -2 -2 Sapienza magica Int 4 2 6 x		Sag	2				Х
Rapidità di mano Des 1 1 1 Saltare For -2 -2 Sapienza magica Int 4 2 6 x		+					Х
Saltare For -2 -2 Sapienza magica Int 4 2 6 x		_				_	
Sapienza magica Int 4 2 6 x		_	1				
	Saltare	+ -				-	
Scalare For -2 -2	Sapienza magica	+		2		_	Х
	Scalare	For	-2			-2	

Sopravvivenza	Sag	2		2
Scassinare serrature	Des	1		1
Utilizzare corde	Des	1		1
Utilizzare oggetti magici	Car	0		0
Valutare	Int	4	2	6

	NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz		Con	CaS		RI	RD
L	Walnan Wisdom				142,5			12m	4		22	18			
	RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	ОССНІ	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
L	Elfo	180	М			57,5	22			4	0			8	

Comb 1/Monaco 3

STATISTICHE		
FORZA	12	1
DESTREZZA	18	4
COSTITUZIONE	10	0
INTELIGENZA	14	2
SAGGEZZA	16	3
CARISMA	10	0

	Mod	tg
1		
•		

BAB 3

TS	Tot	Bas	Car	Tag	Vari
Tem	5	5	0	0	
Rif	7	3	4	0	
Vol	6	3	3	0	

ATTACCHI

Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git

LOTTA

TOT	BAB	For	Tag	Vari
4	3	1	0	

TALENTI

CAPACITA' SPECIALI

TRATTI DISTINTIVI

- Voto sacro- Voto di povertà

- Contrastare elementi - Trance Genitore infedele

Sudaticcio

- Bacio della ninfa

- Voto di castità (+4 TS Vol inc. ed eff.Charme e allucinazione)

Tratto distintivo:

- Ottimista

ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot
crobazia	Des	4	5		9
ddestrare animali	Car	0		2	2
rtig (Tessitura)	Int	2	2		4
rtig (Riparare scarpe)	Int	2	2		4
rtig ()	Int	2			2
rtig ()	Int	2			2
rtista della fuga	Des	4			4
scoltare	Sag	3		2	5
amuffare	Car	0		2	2
avalcare	Des	4			4
ercare	Int	2		2	4
oncentrazione	Cos	0			0
onoscenze (Arcane)	Int	2	2		4
onoscenze (Religioni)	Int	2	4		6
onoscenze ()	Int	2			2
ecifrare scritture	Int	2			2
iplomazia	Car	0		6	6
isattivare congegni	Int	2			2
quilibrio	Des	4		2	6
alsificare	Int	2			2
uarire	Sag	3	4		7
ntimidire	Car	0		2	2
ntrattenere ()	Car	0		2	2
ntrattenere ()	Car	0		2	2
luoversi silenziosamente	Des	4	2		6
ascondersi	Des	4	2		6
uotare	For	1			1
sservare	Sag	3	6	2	11
ercepire intenzioni	Sag	3	7		10
rofessione ()	Sag	3			3
rofessione ()	Sag	3			3
accogliere informazioni	Car	0		2	2
aggirare	Car	0		2	2
apidità di mano	Des	4			4
altare	For	1	2	2	5

						_
Sapienza magica	Int	2			2	
Scalare	For	1	2		3	×
Sopravvivenza	Sag	3			3	
Scassinare serrature	Des	4			4	
Utilizzare corde	Des	4			4	
Utilizzare oggetti magici	Car	0		2	2	
Valutare	Int	2			2	

NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE		PF	Vel	Iniz		Con	CaS		RI	RD
Oladiana Songsteel		М		155		IJL		9m	0		10	14			
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	ОССНІ	PESO		CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
Umano	22	F			60	\prod	14	4		0	0				

Comb 1/Stregone 1

STATISTICHE		
FORZA	8	-1
DESTREZZA	11	0
COSTITUZIONE	10	0
INTELIGENZA	16	3
SAGGEZZA	15	2
CARISMA	16	3

	Mod	tg
١		Ī

BAB 1

TS	Tot	Bas	Car	Tag	Vari
Tem	2	2	0	0	
Rif	0	0	0	0	
Vol	4	2	2	0	

ATTACCHI

Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git

LOTTA

тот	BAB	For	Tag	Vari
-0,3	1	-1	0	

TALENTI

- Vocazione magica
- Escludere materiali

CAPACITA' SPECIALI

- Serpente
- Bracciali (armatura magica)

Tratti distintivi:

- Bugiardo

TRATTI DISTINTIVI

Amichevole

Acuto spirito di osservazione

valutare	IIIL				4	
						•
ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot]
Acrobazia	Des	0			0	
Addestrare animali	Car	3			3]
Artig ()	Int	3			3	×
Artig ()	Int	3			3	×
Artig ()	Int	3			3	×
Artig ()	Int	3			3	×
Artista della fuga	Des	0			0]
Ascoltare	Sag	2		2	4]
Camuffare	Car	3			3]
Cavalcare	Des	0			0	
Cercare	Int	3			3]
Concentrazione	Cos	0	3		3	×
Conoscenze (Arcane)	Int	3	5		8	×
Conoscenze ()	Int	3			3	
Conoscenze ()	Int	3			3]
Decifrare scritture	Int	3			3]
Diplomazia	Car	3			3]
Disattivare congegni	Int	3			3]
Equilibrio	Des	0			0]
Falsificare	Int	3			3]
Guarire	Sag	2			2]
Intimidire	Car	3			3	
Intrattenere ()	Car	3			3]
Intrattenere ()	Car	3			3	
Muoversi silenziosamente	Des	0			0]
Nascondersi	Des	0			0]
Nuotare	For	-1			-1]
Osservare	Sag	2		2	4	
Percepire intenzioni	Sag	2			2	
Professione (Erborista)	Sag	2	2		4)
Professione ()	Sag	2			2	,
Raccogliere informazioni	Car	3			3]
Raggirare	Car	3	5	2	10	×

						_
Rapidità di mano	Des	0			0	İ
Saltare	For	-1			-1	
Sapienza magica	Int	3	5	2	10	>
Scalare	For	-1			-1	
Sopravvivenza	Sag	2			2	
Scassinare serrature	Des	0			0	
Utilizzare corde	Des	0			0	
Utilizzare oggetti magici	Car	3	2	2	7	
Valutare	Int	3	3		6	

NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE		PF	Vel	Iniz		Con	CaS		RI	RD
Graorin Hawklight		М	Heironeous	162,5		lL			-1		9	12			
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	OCCHI	PESO		CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
Umano	36	М			81	IL	12	2	1	-1	0				

Comb 1/Sacerdote 1

STATISTICHE		
FORZA	8	-1
DESTREZZA	9	-1
COSTITUZIONE	11	0
INTELIGENZA	16	3
SAGGEZZA	18	4
CARISMA	18	4

	Mod	tg
1		
L		

BAB	
1	

TS	Tot	Bas	Car	Tag	Vari
Tem	2	2	0	0	
Rif	-1	0	-1	0	
Vol	6	2	4	0	

ATTACCHI

Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git

LOTTA

тот	BAB	For	Tag	Vari
-0,3	1	-1	0	

TALENTI

CAPACITA' SPECIALI

TRATTI DISTINTIVI

- Negoziatore

- Scrivere pergamene

Affascinato dalla magia Schiena incurvata

ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot	i
Acrobazia	Des	-1			-1	
Addestrare animali	Car	4			4	×
Artig (Rilegare libri)	Int	3	5		8	×
Artig ()	Int	3			3	х
Artig ()	Int	3			3	х
Artig ()	Int	3			3	x
Artista della fuga	Des	-1			-1	
Ascoltare	Sag	4			4	
Camuffare	Car	4			4	
Cavalcare	Des	-1			-1	
Cercare	Int	3			3	
Concentrazione	Cos	0			0	х
Conoscenze (Locali)	Int	3	5		8	х
Conoscenze (Religione)	Int	3	5		8	х
Conoscenze (Storia)	Int	3	5		8	х
Decifrare scritture	Int	3			3	
Diplomazia	Car	4		2	6	
Disattivare congegni	Int	3			3	
Equilibrio	Des	-1			-1	
Falsificare	Int	3			3	
Guarire	Sag	4	4		8	x
Intimidire	Car	4			4	
Intrattenere ()	Car	4			4	
Intrattenere ()	Car	4			4	l
Muoversi silenziosamente	Des	-1			-1	l
Nascondersi	Des	-1			-1	
Nuotare	For	-1			-1	
Osservare	Sag	4			4	
Percepire intenzioni	Sag	4		2	6	
Professione (Scrivano)	Sag	4	5		9	х
Professione ()	Sag	4			4	х

					_
Raccogliere informazioni	Car	4		4	х
Raggirare	Car	4		4	1
Rapidità di mano	Des	-1		-1	1
Saltare	For	-1		-1	1
Sapienza magica	Int	3	3	6	х
Scalare	For	-1		-1	l
Sopravvivenza	Sag	4	1	5	х
Scassinare serrature	Des	-1		-1	l
Utilizzare corde	Des	-1		-1	l
Utilizzare oggetti magici	Car	4		4	
Valutare	Int	3		3	1

NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz		Con	CaS		RI	RD
lanros	LN	М	Heironeous	177,5	Verde	31	9m	2		12	15			
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	ОССНІ	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
Mezzorco	25	М			101	18	5	1	2	0				

Combattente 3

STATISTICHE		
FORZA	20	5
DESTREZZA	15	2
COSTITUZIONE	16	3
INTELIGENZA	10	0
SAGGEZZA	14	2
CARISMA	12	1

	Mod	tg	
L			

BAB 3

TS	Tot	Bas	Car	Tag	Vari
Tem	6	3	3	0	
Rif	3	1	2	0	
Vol	3	1	2	0	

ATTACCHI

Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git
Spadone	7	2d6+7	x2		

LOTTA

TOT	BAB	For	Tag	Vari
8	3	5	0	

Penalità armat.

-3

TALENTI

- Attacco poderoso

- Incalzare

CAPACITA' SPECIALI

TRATTI DISTINTIVI

Preferisce i combattenti rispetto agli arcanisti Voce particolarmente bassa

Tratti distintivi:

- Noncurante

Corazza di piastre (Perf.) Buckler (Perf.)

Addestrare animali	ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot	
Artig () Artig () Artig () Artig () Int O Artista della fuga Des	Acrobazia	Des	2		-3	-1	
Artig () Artig () Artig () Artig () Artig () Artig () Artista della fuga Des 2 Ascoltare Sag 2 Camuffare Car 1 Cavalcare Des 2 Cercare Int 0 Concentrazione Conscenze () Conoscenze () Int 0 Decifrare scritture Int 0 Diplomazia Disattivare congegni Equilibrio Equilibrio Des 2 Des 2 Des 2 Des 2 Des 2 Des 3 Des 2 Des 3 Des 3 Des 4 Des 5 Des 6 Des 6 Des 7 D	Addestrare animali	Car	1			1	х
Artig ()	Artig ()	Int	0			0	
Artig () Int 0 0 Artista della fuga Des 2 -3 -1 Ascoltare Sag 2 2 2 Camuffare Car 1 1 1 Cavalcare Des 2 2 2 2 Cercare Int 0 <t< td=""><td>Artig ()</td><td>Int</td><td>0</td><td></td><td></td><td>0</td><td></td></t<>	Artig ()	Int	0			0	
Artista della fuga Des 2 -3 -1 Ascoltare Sag 2 2 Camuffare Car 1 1 Cavalcare Des 2 2 Cercare Int 0 0 Concentrazione Cos 3 3 Conoscenze () Int 0 0 Decifrare scritture Int 0 0 Diplomazia Car 1 1 Disattivare congegni Int 0 0 Equilibrio Des 2 -3 -1 Falsificare Int 0 0 Guarire Sag 2 2 Intrattenere () Car 1 1 Intrattenere () Car 1 1 Muoversi silenziosamente <td>Artig ()</td> <td>Int</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> <td>0</td> <td></td>	Artig ()	Int	0			0	
Ascoltare Sag 2 2 Camuffare Car 1 1 Cavalcare Des 2 2 2 Cercare Int 0 0 0 Concentrazione Cos 3 3 3 Conoscenze () Int 0 0 0 Conoscenze () Int 0 0 0 Conoscenze () Int 0 0 0 Decifrare scritture Int 0 0 0 Diplomazia Car 1 1 1 Equilibrio Des 2 -3 -1 Falsificare Int 0 0 0 Guarire Sag 2 2 2 Intrattenere () Car 1 1 1 Intrattenere () Car 1 1 1 Nuotare For 5 -6 -1 2 Osservare	Artig ()	Int	0			0	
Camuffare Car 1 1 Cavalcare Des 2 2 Cercare Int 0 0 Concentrazione Cos 3 3 Conoscenze () Int 0 0 Conoscenze () Int 0 0 Conoscenze () Int 0 0 Decifrare scritture Int 0 0 Diplomazia Car 1 1 Disattivare congegni Int 0 0 Equilibrio Des 2 -3 -1 Falsificare Int 0 0 0 Guarire Sag 2 2 2 Intrattenere () Car 1 1 1 Intrattenere () Car 1 1 1 Nascondersi Des 2 -3 -1 Nuotare For 5 -6 -1 Osservare Sag 2	Artista della fuga	Des	2		-3	-1	
Cavalcare Des 2 2 x Cercare Int 0 0 0 Concentrazione Cos 3 3 3 Conoscenze () Int 0 0 0 Conoscenze () Int 0 0 0 Decifrare scritture Int 0 0 0 Diplomazia Car 1 1 1 Disattivare congegni Int 0 0 0 Equilibrio Des 2 -3 -1 Falsificare Int 0 0 0 Guarire Sag 2 2 2 Intrimidire Car 1 2 3 x Intrattenere () Car 1 1 1 Muoversi silenziosamente Des 2 -3 -1 Nuotare For 5 -6 -1 x	Ascoltare	Sag	2			2	
Cercare Int 0 0 Concentrazione Cos 3 3 Conoscenze () Int 0 0 Conoscenze () Int 0 0 Conoscenze () Int 0 0 Decifrare scritture Int 0 0 Diplomazia Car 1 1 Disattivare congegni Int 0 0 Equilibrio Des 2 -3 -1 Falsificare Int 0 0 0 Guarire Sag 2 2 Intimidire Car 1 2 3 x Intrattenere () Car 1 1 1 Muoversi silenziosamente Des 2 -3 -1 Nuotare For 5 -6 -1 x Osservare Sag 2 4 6	Camuffare	Car	1			1	
Concentrazione Cos 3 3 Conoscenze () Int 0 0 Conoscenze () Int 0 0 Conoscenze () Int 0 0 Decifrare scritture Int 0 0 Decifrare scritture Int 0 0 Diplomazia Car 1 1 Disattivare congegni Int 0 0 Equilibrio Des 2 -3 -1 Falsificare Int 0 0 0 Guarire Sag 2 2 2 Intimidire Car 1 2 3 x Intrattenere () Car 1 1 1 Muoversi silenziosamente Des 2 -3 -1 Nuotare For 5 -6 -1 x Osservare Sag 2 4 6	Cavalcare	Des	2			2	х
Conoscenze () Int 0 0 Conoscenze () Int 0 0 Conoscenze () Int 0 0 Decifrare scritture Int 0 0 Diplomazia Car 1 1 Disattivare congegni Int 0 0 Equilibrio Des 2 -3 -1 Falsificare Int 0 0 0 Guarire Sag 2 2 2 Intimidire Car 1 2 3 x Intrattenere () Car 1 1 1 Muoversi silenziosamente Des 2 -3 -1 Nuotare For 5 -6 -1 x Osservare Sag 2 4 6	Cercare	Int	0			0	
Conoscenze () Int 0 0 Conoscenze () Int 0 0 Decifrare scritture Int 0 0 Diplomazia Car 1 1 Disattivare congegni Int 0 0 Equilibrio Des 2 -3 -1 Falsificare Int 0 0 0 Guarire Sag 2 2 2 Intimidire Car 1 2 3 x Intrattenere () Car 1 1 1 Muoversi silenziosamente Des 2 -3 -1 Nuotare For 5 -6 -1 x Osservare Sag 2 4 6	Concentrazione	Cos	3			3	
Conoscenze () Int 0 0 Decifrare scritture Int 0 0 Diplomazia Car 1 1 Disattivare congegni Int 0 0 Equilibrio Des 2 -3 -1 Falsificare Int 0 0 0 Guarire Sag 2 2 Intimidire Car 1 2 3 x Intrattenere () Car 1 1 1 Muoversi silenziosamente Des 2 -3 -1 Nascondersi Des 2 -3 -1 Nuotare For 5 -6 -1 x	Conoscenze ()	Int	0			0	
Decifrare scritture	Conoscenze ()	Int	0			0	
Diplomazia Car 1 1 Disattivare congegni Int 0 0 Equilibrio Des 2 -3 -1 Falsificare Int 0 0 0 Guarire Sag 2 2 2 Intimidire Car 1 2 3 x Intrattenere () Car 1 1 1 Muoversi silenziosamente Des 2 -3 -1 Nascondersi Des 2 -3 -1 Nuotare For 5 -6 -1 x Osservare Sag 2 4 6	Conoscenze ()	Int	0			0	
Disattivare congegni Int 0 0 Equilibrio Des 2 -3 -1 Falsificare Int 0 0 0 Guarire Sag 2 2 2 Intimidire Car 1 2 3 x Intrattenere () Car 1 1 1 Muoversi silenziosamente Des 2 -3 -1 Nascondersi Des 2 -3 -1 Nuotare For 5 -6 -1 x Osservare Sag 2 4 6	Decifrare scritture	Int	0			0	
Equilibrio Des 2 -3 -1 Falsificare Int 0 0 0 Guarire Sag 2 2 2 Intimidire Car 1 2 3 x Intrattenere () Car 1 1 1 Intrattenere () Car 1 1 1 Muoversi silenziosamente Des 2 -3 -1 Nascondersi Des 2 -3 -1 Nuotare For 5 -6 -1 x Osservare Sag 2 4 6	Diplomazia	Car	1			1	
Falsificare Int 0 0 Guarire Sag 2 2 Intimidire Car 1 2 3 Intrattenere () Car 1 1 Intrattenere () Car 1 1 Muoversi silenziosamente Des 2 -3 -1 Nascondersi Des 2 -3 -1 Nuotare For 5 -6 -1 x Osservare Sag 2 4 6	Disattivare congegni	Int	0			0	
Guarire Sag 2 2 Intimidire Car 1 2 3 Intrattenere () Car 1 1 Intrattenere () Car 1 1 Muoversi silenziosamente Des 2 -3 -1 Nascondersi Des 2 -3 -1 Nuotare For 5 -6 -1 x Osservare Sag 2 4 6	Equilibrio	Des	2		-3	-1	
Intimidire	Falsificare	Int	0			0	
Intrattenere () Car 1 1 Intrattenere () Car 1 1 Muoversi silenziosamente Des 2 -3 -1 Nascondersi Des 2 -3 -1 Nuotare For 5 -6 -1 x Osservare Sag 2 4 6	Guarire	Sag	2			2	
Intrattenere () Car 1 1 1 Muoversi silenziosamente Des 2 -3 -1 Nascondersi Des 2 -3 -1 Nuotare For 5 -6 -1 x Osservare Sag 2 4 6	Intimidire	Car	1	2		3	х
Muoversi silenziosamenteDes2-3-1NascondersiDes2-3-1NuotareFor5-6-1xOsservareSag246	Intrattenere ()	Car	1			1	
Nascondersi Des 2 -3 -1 Nuotare For 5 -6 -1 x Osservare Sag 2 4 6	Intrattenere ()	Car	1			1	
Nuotare For 5 -6 -1 x Osservare Sag 2 4 6	Muoversi silenziosamente	Des	2		-3	-1	
Osservare Sag 2 4 6	Nascondersi	Des	2		-3	-1	
	Nuotare	For	5		-6	-1	х
Percepire intenzioni Sag 2 2	Osservare	Sag	2	4		6	
	Percepire intenzioni	Sag	2			2	

						_
Professione (Addestratore)	Sag	2	6		8	
Professione ()	Sag	2			2	l
Raccogliere informazioni	Car	1			1	
Raggirare	Car	1			1	l
Rapidità di mano	Des	2		-3	-1	l
Saltare	For	5		-3	2	
Sapienza magica	Int	0			0	l
Scalare	For	5		-3	2]
Sopravvivenza	Sag	2			2	l
Scassinare serrature	Des	2			2	l
Utilizzare corde	Des	2			2	
Utilizzare oggetti magici	Car	1			1	
Valutare	Int	0	2		2	:

NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz		Con	CaS		RI	RD
Belward Axeager		М		124,5				1		11	12			
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	ОССНІ	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
Nano	58	М			72,5	14	2	1	1	0				
CLACCE E LIVELLO		_					_							

Comb 1/Fabbro 5

STATISTICHE		
FORZA	16	3
DESTREZZA	12	1
COSTITUZIONE	16	3
INTELIGENZA	18	4
SAGGEZZA	14	2
CARISMA	12	1

	Mod	tg
1		Ī
ı		- 1

BAB 4

TS	Tot	Bas	Car	Tag	Vari
Tem	6	3	3	0	
Rif	2	1	1	0	
Vol	6	4	2	0	

ATTACCHI

Nome	ВА	Danni	Crit	Tipo	Git

LOTTA

TOT	BAB	For	Tag	Vari
7	4	3	0	

TALENTI

- Negoziatore (+2 Diplomazia e Percepire intenzioni)
- Commerciante (+2 raggirare e valutare)
- Bacio della ninfa (+2 tutte abilità su Car e +1 punto abilità x liv)

TRATTI DISTINTIVI

Tratti distintivi:

- Ottimista
- Collezionista
- Schiena incurvata
- Preferisce Guerrieri rispetto altre classi

						•
ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot	
Acrobazia	Des	1			1	
Addestrare animali	Car	1			1	
Artig (Fabbr armature)	Int	4	9	2	15	х
Artig (Fabbr armi)	Int	4	9	2	15	х
Artig (Metallurgia)	Int	4	9	2	15	х
Artig (Costruire archi)	Int	4	8		12	
Artista della fuga	Des	1			1	
Ascoltare	Sag	2			2	
Camuffare	Car	1		2	3	
Cavalcare	Des	1			1	
Cercare	Int	4			4	
Concentrazione	Cos	3			3	
Conoscenze (Locali)	Int	4	6		10	х
Conoscenze ()	Int	4			4	
Conoscenze ()	Int	4			4	
Decifrare scritture	Int	4			4	
Diplomazia	Car	1	9	4	14	х
Disattivare congegni	Int	4			4	
Equilibrio	Des	1		4	5	
Falsificare	Int	4			4	
Guarire	Sag	2			2	
Intimidire	Car	1		2	3	
Intrattenere ()	Car	1		2	3	
Intrattenere ()	Car	1			1	
Muoversi silenziosamente	Des	1			1	
Nascondersi	Des	1			1	
Nuotare	For	3			3	

						_
Osservare	Sag	2	7		9	
Percepire intenzioni	Sag	2	9	2	13	
Profes (Commerciante)	Sag		6		1	
Profes ()	Sag	2			2	l
Raccogliere informazioni	Car	1	6	2	9	l
Raggirare	Car	1	9	6	16	l
Rapidità di mano	Des	1			1	l
Saltare	For	3			3	l
Sapienza magica	Int	4			4	l
Scalare	For	3			3	l
Sopravvivenza	Sag	2			2	l
Scassinare serrature	Des	1			1	1
Utilizzare corde	Des	1			1	
Utilizzare oggetti magici	Car	1		2	3	
Valutare	Int	4	9	6	19	1

NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz		Con	CaS		RI	RD
Belward Axeager		М		178				2		12	10			
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	ОССНІ	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
Lesser Aasimar	28	М			72,5	12	0	0	2	0				

Comb 1/Warlock 2 Erborista

STATISTICHE		
FORZA	10	0
DESTREZZA	14	2
COSTITUZIONE	16	3
INTELIGENZA	12	1
SAGGEZZA	14	2
CARISMA	18	4

	Mod	tg	
1			
-			

٨В		
)	1	

TS	Tot	Bas	Car	Tag	Vari
Tem	5	2	3	0	
Rif	2	0	2	0	
Vol	5	3	2	0	

ATTACCHI

Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git

LOTTA

тот	BAB	For	Tag	Vari
2	2	0	0	

TALENTI CAPACITA' SPECIALI TRATTI DISTINTIVI

- Negoziatore
- Commerciante (+2 raggirare e valutare)
- Bacio della ninfa

ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot	
Acrobazia	Des	2			2	
Addestrare animali	Car	4		2	6	
Artig (Alchimia)	Int	1	5		6]
Artig ()	Int	1			1]
Artig ()	Int	1			1]
Artig ()	Int	1			1] :
Artista della fuga	Des	2			2	l
Ascoltare	Sag	2			2	l
Camuffare	Car	4		4	8]
Cavalcare	Des	2			2	
Cercare	Int	1			1	
Concentrazione	Cos	3			3	1
Conoscenze (Arcane)	Int	1	2		3]
Conoscenze (Piani)	Int	1	1		2	1
Conoscenze (Religioni)	Int	1	1		2	
Decifrare scritture	Int	1			1	
Diplomazia	Car	4	1	10	15	
Disattivare congegni	Int	1			1	
Equilibrio	Des	2			2	
Falsificare	Int	1			1	
Guarire	Sag	2			2	l
Intimidire	Car	4		10	14	1
Intrattenere ()	Car	4		2	6	
Intrattenere ()	Car	4		2	6	
Muoversi silenziosamente	Des	2			2	

Tratti distintivi:

						_
Nascondersi	Des	2			2	Ī
Nuotare	For	0			0	1
Osservare	Sag	2			2	1
Percepire intenzioni	Sag	2			2	×
Profes (Commerciante)	Sag	2	5		7	×
Profes ()	Sag	2			2	Ì
Raccogliere informazioni	Car	4		2	6	Ì
Raggirare	Car	4	6	12	22	×
Rapidità di mano	Des	2		2	4	1
Saltare	For	0			0	×
Sapienza magica	Int	1			1	×
Scalare	For	0			0	1
Sopravvivenza	Sag	2			2	1
Scassinare serrature	Des	2			2	1
Utilizzare corde	Des	2			2	Ì
Utilizzare oggetti magici	Car	4		2	6	x
Valutare (+2 alchimia)	Int	1	1	4	6	Ī

١.	NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz		Con	CaS		. RI	RD
	lanros		М		157,5			9m	0		10	12			
	RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	ОССНІ	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
	Mezzelfo	65	М			62	13	2	1	0	0				

CLASSE E LIVELLO

Comb 1/Oste 1

STATISTICHE		
FORZA	11	0
DESTREZZA	11	0
COSTITUZIONE	11	0
INTELIGENZA	12	1

Mod tg

BAB

Tem 2 2 0 0 Rif 0 0 0 0 Vol 3 0 3 0	TS	Tot	Bas	Car	Tag	Vari
Rif 0 0 0 0 0 0 Vol 3 0 3 0	Tem	2	2	0	0	
Vol 3 0 3 0	Rif	0	0	0	0	
	Vol	3	0	3	0	

ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot	
Acrobazia	Des	0			0	
Addestrare animali	Car	3			3	х
Artig ()	Int	1			1	х
Artig ()	Int	1			1	х
Artig ()	Int	1			1	х
Artig ()	Int	1			1	х
Artista della fuga	Des	0			0	
Ascoltare	Sag	3	2	1	6	х
Camuffare	Car	3			3	
Cavalcare	Des	0			0	
Cercare	Int	1		1	2	

SAGGEZZA	16	3
CARISMA	16	3

ATTACCHI

Nome	ВА	Danni	Crit	Tipo	Git

LOTTA

TOT	BAB	For	Tag	Vari
1	1	0	0	

TALENTI CAPACITA' SPECIALI TRATTI DISTINTIVI

Tratti distintivi:

- Gradevole profumazione
- Pessimista
- Volgare

						-
Concentrazione	Cos	0			0	
Conoscenze (Locali)	Int	1	5		6	х
Conoscenze (Storia)	Int	1	2		3	х
Conoscenze ()	Int	1			1	
Decifrare scritture	Int	1			1	
Diplomazia	Car	3	2	2	7	
Disattivare congegni	Int	1			1	
Equilibrio	Des	0			0	
alsificare	Int	1			1	
Guarire	Sag	3			3	
ntimidire	Car	3			3	
ntrattenere ()	Car	3			3	
ntrattenere ()	Car	3			3	
Muoversi silenziosamente	Des	0			0	
Nascondersi	Des	0			0	
Nuotare	For	0			0	х
Osservare	Sag	3	2	1	6	х
Percepire intenzioni	Sag	3			3	х
Professione (Locandiere)	Sag	3	5		8	х
Professione ()	Sag	3			3	х
Raccogliere informazioni	Car	3	5	2	10	х
Raggirare	Car	3	2		5	х
Rapidità di mano	Des	0			0	
Saltare	For	0			0	х
Sapienza magica	Int	1			1	
Scalare	For	0			0	х
Sopravvivenza	Sag	3			3	
Scassinare serrature	Des	0			0	
Jtilizzare corde	Des	0			0	х
Jtilizzare oggetti magici	Car	3			3	
/alutare	Int	1			1	
						-

NOME E RAZZA	ALL	TAG	DIVINITA'	PESO	PELLE	PF	Vel	Iniz		Con	CaS		RI	RD
Х	х	х	x	х	х			1		11	12			
CLASSE E LIVELLO	ETA'	S	CAPELLI	ОССНІ	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
Comb 1/Esperti 2	x	х	x	x	х	14	2	1	1	0				

STATISTICHE		
FORZA	16	3
DESTREZZA	12	1

Mod tg

TS	Tot	Bas	Car	Tag	Vari
Tem	3	2	1	0	
Rif	1	0	1	0	

						_
ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot	
Acrobazia	Des	1			1	
Addestrare animali	Car	1			1	,
Artig ()	Int	3	5	3	11	,
Artig ()	Int	3			3	,
Artig ()	Int	3			3	,
Artig ()	Int	3			3	,
Artista della fuga	Des	1			1	
Ascoltare	Sag	1			1	
Camuffare	Car	1			1	ı

COSTITUZIONE	12	1
INTELIGENZA	16	3
SAGGEZZA	12	1
CARISMA	12	1

BAB	Vol	3	2	1	0	
₂						

ATTACCHI

Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git

LOTTA

тот	BAB	For	Tag	Vari
5	2	3	0	

TALENTI

CAPACITA' SPECIALI

- Abilità focalizzata (Artigianato) X3

Cavalcare	Des	1		1	i
Cercare	Int	3		3	
Concentrazione	Cos	1		1	
Conoscenze (Locali)	Int	3	2	5	х
Conoscenze ()	Int	3		3	x
Conoscenze ()	Int	3		3	l ^
Decifrare scritture	Int	3		3	
Diplomazia	Car	1		1	
Disattivare congegni	Int	3		3	
Equilibrio	Des	1		1	
Falsificare	Int	3		3	
Guarire	Sag	1	1	2	х
Intimidire	Car	1		1	
Intrattenere ()	Car	1		1	
Intrattenere ()	Car	1		1	
Muoversi silenziosamente	Des	1		1	
Nascondersi	Des	1		1	
Nuotare	For	3		3	
Osservare	Sag	1		1	
Percepire intenzioni	Sag	1	2	3	х
Professione ()	Sag	1	5	6	х
Professione ()	Sag	1		1	х
Raccogliere informazioni	Car	1		1	
Raggirare	Car	1		1	
Rapidità di mano	Des	1		1	
Saltare	For	3		3	
Sapienza magica	Int	3		3	
Scalare	For	3		3	
Sopravvivenza	Sag	1		1	
Scassinare serrature	Des	1		1	
Utilizzare corde	Des	1		1	
Utilizzare oggetti magici	Car	1		1	
Valutare	Int	3	3	6	х