

NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz		Con	CaS		RI		RD
Tramor Darkeyes	LB	M	Heironeous	135				2		12	18				
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	OCCHI	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari		RE
Nano	60	M	Rossi	Cast	70	22	8	2	2	0					

CLASSE E LIVELLO
Comb 1/Guerriero 5

STATISTICHE		
FORZA	17	3
DESTREZZA	15	2
COSTITUZIONE	20	5
INTELIGENZA	12	1
SAGGEZZA	16	3
CARISMA	13	1

Mod tg

BAB
6
1

TS	Tot	Bas	Car	Mag	Vari
Tem	11	6	5		
Rif	3	1	2		
Vol	4	1	3		

ATTACCHI					
Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git
Lancia da cavaliere	10	1d8+5	x3	P	
Lancia da cav (in carica)	12	3d8+15	x3	P	

LOTTA					
TOT	BAB	For	Tag	Tag	Vari
9	6	3	0		

- TALENTI**
- Combattere in sella
  - Attacco in sella
  - Carica devastante
  - Arma foc (lancia cav)
  - Arma special (lancia cav)
  - Travolgere
  - Attacco poderoso

- CAPACITA' SPECIALI**
- Tratto distintivo:
- Coraggioso

- TRATTI DISTINTIVI**
- Sincero
- Calvo

ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot	
Acrobazia	Des	2			2	
Addestrare animali	Car	1	9		10	x
Artig ()	Int	1			1	x
Artig ()	Int	1			1	x
Artig ()	Int	1			1	x
Artig ()	Int	1			1	x
Artista della fuga	Des	2			2	
Ascoltare	Sag	3			3	
Camuffare	Car	1			1	
Cavalcare	Des	2	9	2	13	x
Cercare	Int	1			1	
Concentrazione	Cos	5			5	
Conoscenze ()	Int	1			1	
Conoscenze ()	Int	1			1	
Conoscenze ()	Int	1			1	
Decifrare scritture	Int	1			1	
Diplomazia	Car	1	5		6	
Disattivare congegni	Int	1			1	
Equilibrio	Des	2			2	
Falsificare	Int	1			1	
Guarire	Sag	3			3	
Intimidire	Car	1			1	x
Intrattenere ()	Car	1			1	
Intrattenere ()	Car	1			1	
Muoversi silenziosamente	Des	2			2	
Nascondersi	Des	2		0	2	
Nuotare	For	3			3	x
Osservare	Sag	3			3	
Percepire intenzioni	Sag	3			3	
Professione ()	Sag	3			3	
Professione ()	Sag	3			3	
Raccogliere informazioni	Car	1			1	
Raggirare	Car	1			1	
Rapidità di mano	Des	2			2	
Saltare	For	3			3	x
Sapienza magica	Int	1			1	
Scalare	For	3			3	x
Sopravvivenza	Sag	3			3	
Scassinare serrature	Des	2			2	
Utilizzare corde	Des	2			2	
Utilizzare oggetti magici	Car	1			1	
Valutare	Int	1		2	3	

NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz	Con	CaS	RI	RD		
Thermore Milltall		P		87,5				5	16	14				
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	OCCHI	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
Halfling	27	F			15	19	3		5	1				
CLASSE E LIVELLO														
Comb 1/Ladro 2														

STATISTICHE		
FORZA	12	1
DESTREZZA	20	5
COSTITUZIONE	12	1
INTELIGENZA	16	3
SAGGEZZA	15	2
CARISMA	14	2

Mod tg
1
BAB
3

TS	Tot	Bas	Car	Mag	Vari
Tem	3	2	1		
Rif	8	3	5		
Vol	2	0	2		

ATTACCHI					
Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git
Arco corto	9	1d6		P	
Arco corto (9 m)	10	1d6+1+1d6		P	

LOTTA					
TOT	BAB	For	Tag	Vari	
0	3	1	-4		

TALENTI	CAPACITA' SPECIALI
- Indagatore	
- Tiro ravvicinato	Tratto distintivo:
	- Ossequioso (Re)

TRATTI DISTINTIVI
Codardo
Buontempone

ARTIGIANATO
alchimia, calligrafia, carpenteria, ceramica, costruire archi, costruire navi, costruire trappole, fabbricare armature, fabbricare armi, ferramenta, intessere ceste, lavorare pellami, lavori in muratura, metallurgia, pittura, rilegare libri, riparare scarpe, scultura, tagliare pietre preziose, tessitura.

PROFESSIONE
allevatore, barcaiolo, birraio, boscaiolo, cacciatore, carovaniere, carrettiere, commerciante conciatore, contabile, contadino, cuoco, erborista, facchino, farmacista, guida, ingegnere d'assedio,

ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot	
Acrobazia	Des	5	1		6	x
Addestrare animali	Car	2			2	
Artig (Costr trappole)	Int	3	1		4	x
Artig ()	Int	3			3	x
Artig ()	Int	3			3	x
Artig ()	Int	3			3	x
Artista della fuga	Des	5	1		6	x
Ascoltare	Sag	2	6		8	x
Camuffare	Car	2			2	x
Cavalcare	Des	5			5	
Cercare	Int	3	6	2	11	x
Concentrazione	Cos	1			1	
Conoscenze (Locali)	Int	3	6		9	x
Conoscenze ()	Int	3			3	
Conoscenze ()	Int	3			3	
Decifrare scritte	Int	3	6		9	x
Diplomazia	Car	2	1		3	x
Disattivare congegni	Int	3	4		7	x
Equilibrio	Des	5			5	x
Falsificare	Int	3			3	x
Guarire	Sag	2			2	
Intimidire	Car	2			2	x
Intrattenere ()	Car	2			2	x
Intrattenere ()	Car	2			2	x
Muoversi silenziosamente	Des	5	5		10	x
Nascondersi	Des	5	5		10	x
Nuotare	For	1			1	x
Osservare	Sag	2	6		8	x
Percepire intenzioni	Sag	2			2	
Professione (Cacciatore)	Sag	2	1		3	x
Professione (Conciatore)	Sag	2	1		3	x
Raccogliere informazioni	Car	2	5	2	9	x
Raggiungere	Car	2	1		3	x
Rapidità di mano	Des	5	1		6	x
Saltare	For	1	1		2	x
Sapienza magica	Int	3			3	
Scalare	For	1	1		2	x
Sopravvivenza	Sag	2			2	
Scassinare serrature	Des	5	6		11	x

locandiere, marinaio, minatore, mugnaio, oste, pastore,  
pescatore, scrivano, stalliere, taglialegna

Utilizzare corde	Des	5	1		6	x
Utilizzare oggetti magici	Car	2	1		3	x
Valutare	Int	3	1		4	x

NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz	Con	CaS	RI	RD		
Horlan Littleknight		P		102,5				1	12	11				
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	OCCHI	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
Gnomo	42	M			15	12			1	1				
CLASSE E LIVELLO														
Comb 1/Mago 1														

STATISTICHE		
FORZA	7	-2
DESTREZZA	12	1
COSTITUZIONE	12	1
INTELIGENZA	18	4
SAGGEZZA	14	2
CARISMA	11	0

Mod tg  
1

BAB  
1

TS	Tot	Bas	Car	Mag	Vari
Tem	3	2	1		
Rif	1	0	1		
Vol	4	2	2		

ATTACCHI					
Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git

LOTTA

TOT	BAB	For	Tag	Vari
-4,8	1	-2	-4	

**TALENTI**  
- Scrivere pergamene  
- Inc foc (Illusione)

**CAPACITA' SPECIALI**  
- Visione crepuscolare  
- +2 TS contro illusioni  
- +3 CD illusioni

- 1/giorno: CD 12  
Luci danzanti  
Parlare con animali  
Prestidigitazione  
Suono fantasma

Tratto distintivo:  
- Preferisce gli stregoni rispetto alle altre classi

TRATTI DISTINTIVI

Indossa abiti sgargianti o bizzarri  
Geloso

ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot	
Acrobazia	Des	1			1	
Addestrare animali	Car	0			0	
Artig (Alchimia)	Int	4	5	2	11	x
Artig ()	Int	4			4	x
Artig ()	Int	4			4	x
Artista della fuga	Des	1			1	x
Ascoltare	Sag	2		4	5	
Camuffare	Car	0			2	
Cavalcare	Des	1			0	
Cercare	Int	4			1	
Concentrazione	Cos	1			4	x
Conoscenze (Arcane)	Int	4	3		4	x
Conoscenze (Geografia)	Int	4	5		9	x
Conoscenze (Natura)	Int	4	5		9	x
Conoscenze (Locali)	Int	4	4		8	x
Decifrare scritture	Int	4	3		7	
Diplomazia	Car	0			0	
Disattivare congegni	Int	4			4	
Equilibrio	Des	1			1	
Falsificare	Int	4			4	
Guarire	Sag	2			2	
Intimidire	Car	0			0	
Intrattenere ()	Car	0			0	
Intrattenere ()	Car	0			0	
Muoversi silenziosamente	Des	1			1	
Nascondersi	Des	1		4	5	
Nuotare	For	-2			-2	
Osservare	Sag	2		2	4	
Percepire intenzioni	Sag	2	2		4	
Professione (Erborista)	Sag	2	1		3	x
Professione ()	Sag	2			2	x
Raccogliere informazioni	Car	0			0	x
Raggirare	Car	0			0	
Rapidità di mano	Des	1			1	
Saltare	For	-2			-2	
Sapienza magica	Int	4	2		6	x
Scalare	For	-2			-2	

Sopravvivenza	Sag	2			2
Scassinare serrature	Des	1			1
Utilizzare corde	Des	1			1
Utilizzare oggetti magici	Car	0			0
Valutare	Int	4	2		6

NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz		Con	CaS		RI		RD
Walnan Wisdom				142,5			12m	4		22	18				
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	OCCHI	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari		RE
Elfo	180	M			57,5	22			4	0			8		

CLASSE E LIVELLO
Comb 1/Monaco 3

STATISTICHE		
FORZA	12	1
DESTREZZA	18	4
COSTITUZIONE	10	0
INTELIGENZA	14	2
SAGGEZZA	16	3
CARISMA	10	0

Mod tg

BAB

3

TS	Tot	Bas	Car	Tag	Vari
Tem	5	5	0	0	
Rif	7	3	4	0	
Vol	6	3	3	0	

ATTACCHI

Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git

LOTTA

TOT	BAB	For	Tag	Vari
4	3	1	0	

- TALENTI

  - Voto sacro
  - Voto di povertà
  - Bacio della ninfa
  - Voto di castità (+4 TS Vol inc. ed eff.Charme e allucinazione)
- CAPACITA' SPECIALI

  - Contrastare elementi
  - Trance

Tratto distintivo:

- Ottimista

TRATTI DISTINTIVI

- Genitore infedele
- Sudaticcio

ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot
Acrobazia	Des	4	5		9
Addestrare animali	Car	0		2	2
Artig (Tessitura)	Int	2	2		4
Artig (Riparare scarpe)	Int	2	2		4
Artig ()	Int	2			2
Artig ()	Int	2			2
Artista della fuga	Des	4			4
Ascoltare	Sag	3		2	5
Camuffare	Car	0		2	2
Cavalcare	Des	4			4
Cercare	Int	2		2	4
Concentrazione	Cos	0			0
Conoscenze (Arcane)	Int	2	2		4
Conoscenze (Religioni)	Int	2	4		6
Conoscenze ()	Int	2			2
Decifrare scritture	Int	2			2
Diplomazia	Car	0		6	6
Disattivare congegni	Int	2			2
Equilibrio	Des	4		2	6
Falsificare	Int	2			2
Guarire	Sag	3	4		7
Intimidire	Car	0		2	2
Intrattenere ()	Car	0		2	2
Intrattenere ()	Car	0		2	2
Muoversi silenziosamente	Des	4	2		6
Nascondersi	Des	4	2		6
Nuotare	For	1			1
Osservare	Sag	3	6	2	11
Percepire intenzioni	Sag	3	7		10
Professione ()	Sag	3			3
Professione ()	Sag	3			3
Raccogliere informazioni	Car	0		2	2
Raggiurare	Car	0		2	2
Rapidità di mano	Des	4			4
Saltare	For	1	2	2	5

NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz	Con	CaS	RI	RD		
Oladiana Songsteel		M		155			9m	0	10	14				
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	OCCHI	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
Umano	22	F			60	14	4		0	0				
CLASSE E LIVELLO														
Comb 1/Stregone 1														

STATISTICHE		
FORZA	8	-1
DESTREZZA	11	0
COSTITUZIONE	10	0
INTELIGENZA	16	3
SAGGEZZA	15	2
CARISMA	16	3

ATTACCHI					
Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git

- TALENTI**
- Vocazione magica
  - Escludere materiali

- CAPACITA' SPECIALI**
- Serpente
  - Bracciali (armatura magica)
- Tratti distintivi:
- Bugiardo

- TRATTI DISTINTIVI**
- Amichevole
- Acuto spirito di osservazione

TS	Tot	Bas	Car	Tag	Vari
Tem	2	2	0	0	
Rif	0	0	0	0	
Vol	4	2	2	0	

LOTTA				
TOT	BAB	For	Tag	Vari
-0,3	1	-1	0	

Sapienza magica	Int	2			2
Scalare	For	1	2		3
Sopravvivenza	Sag	3			3
Scassinare serrature	Des	4			4
Utilizzare corde	Des	4			4
Utilizzare oggetti magici	Car	0		2	2
Valutare	Int	2			2

ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot
Acrobazia	Des	0			0
Addestrare animali	Car	3			3
Artig ()	Int	3			3
Artig ()	Int	3			3
Artig ()	Int	3			3
Artig ()	Int	3			3
Artista della fuga	Des	0			0
Ascoltare	Sag	2		2	4
Camuffare	Car	3			3
Cavalcare	Des	0			0
Cercare	Int	3			3
Concentrazione	Cos	0	3		3
Conoscenze (Arcane)	Int	3	5		8
Conoscenze ()	Int	3			3
Conoscenze ()	Int	3			3
Decifrare scritture	Int	3			3
Diplomazia	Car	3			3
Disattivare congegni	Int	3			3
Equilibrio	Des	0			0
Falsificare	Int	3			3
Guarire	Sag	2			2
Intimidire	Car	3			3
Intrattenere ()	Car	3			3
Intrattenere ()	Car	3			3
Muoversi silenziosamente	Des	0			0
Nascondersi	Des	0			0
Nuotare	For	-1			-1
Osservare	Sag	2		2	4
Percepire intenzioni	Sag	2			2
Professione (Erborista)	Sag	2	2		4
Professione ()	Sag	2			2
Raccogliere informazioni	Car	3			3
Raggirare	Car	3	5	2	10

NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz	Con	CaS	RI	RD		
Graorin Hawkligh		M	Heironeous	162,5				-1	9	12				
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	OCCHI	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
Umano	36	M			81	12	2	1	-1	0				
CLASSE E LIVELLO														
Comb 1/Sacerdote 1														

STATISTICHE		
FORZA	8	-1
DESTREZZA	9	-1
COSTITUZIONE	11	0
INTELIGENZA	16	3
SAGGEZZA	18	4
CARISMA	18	4

ATTACCHI					
Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git

**TALENTI**

- Negoziatore

- Scrivere pergamene

**CAPACITA' SPECIALI**

Mod tg

BAB

1

TS	Tot	Bas	Car	Tag	Vari
Tem	2	2	0	0	
Rif	-1	0	-1	0	
Vol	6	2	4	0	

LOTTA				
TOT	BAB	For	Tag	Vari
-0,3	1	-1	0	

**TRATTI DISTINTIVI**

Affascinato dalla magia

Schiena incurvata

Rapidità di mano	Des	0			0
Saltare	For	-1			-1
Sapienza magica	Int	3	5	2	10
Scalare	For	-1			-1
Sopravvivenza	Sag	2			2
Scassinare serrature	Des	0			0
Utilizzare corde	Des	0			0
Utilizzare oggetti magici	Car	3	2	2	7
Valutare	Int	3	3		6

ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot
Acrobazia	Des	-1			-1
Addestrare animali	Car	4			4
Artig (Rilegare libri)	Int	3	5		8
Artig ()	Int	3			3
Artig ()	Int	3			3
Artig ()	Int	3			3
Artista della fuga	Des	-1			-1
Ascoltare	Sag	4			4
Camuffare	Car	4			4
Cavalcare	Des	-1			-1
Cercare	Int	3			3
Concentrazione	Cos	0			0
Conoscenze (Locali)	Int	3	5		8
Conoscenze (Religione)	Int	3	5		8
Conoscenze (Storia)	Int	3	5		8
Decifrare scritture	Int	3			3
Diplomazia	Car	4		2	6
Disattivare congegni	Int	3			3
Equilibrio	Des	-1			-1
Falsificare	Int	3			3
Guarire	Sag	4	4		8
Intimidire	Car	4			4
Intrattenere ()	Car	4			4
Intrattenere ()	Car	4			4
Muoversi silenziosamente	Des	-1			-1
Nascondersi	Des	-1			-1
Nuotare	For	-1			-1
Osservare	Sag	4			4
Percepire intenzioni	Sag	4		2	6
Professione (Scrivano)	Sag	4	5		9
Professione ()	Sag	4			4

NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz	Con	CaS	RI	RD		
Ianros	LN	M	Heironeous	177,5	Verde	31	9m	2	12	15				
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	OCCHI	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
Mezzorco	25	M			101	18	5	1	2	0				
CLASSE E LIVELLO														
Combattente 3														

STATISTICHE		
FORZA	20	5
DESTREZZA	15	2
COSTITUZIONE	16	3
INTELIGENZA	10	0
SAGGEZZA	14	2
CARISMA	12	1

ATTACCHI					
Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git
Spadone	7	2d6+7	x2		

TALENTI

- Attacco poderoso

- Incalzare

CAPACITA' SPECIALI

Tratti distintivi:

- Noncurante

Mod tg
BAB
3

TS	Tot	Bas	Car	Tag	Vari
Tem	6	3	3	0	
Rif	3	1	2	0	
Vol	3	1	2	0	

LOTTA				
TOT	BAB	For	Tag	Vari
8	3	5	0	

TRATTI DISTINTIVI

Preferisce i combattenti rispetto agli arcanisti

Voce particolarmente bassa

Corazza di piastre (Perf.)

Buckler (Perf.)

Raccogliere informazioni	Car	4			4	x
Raggiare	Car	4			4	
Rapidità di mano	Des	-1			-1	
Saltare	For	-1			-1	
Sapienza magica	Int	3	3		6	x
Scalare	For	-1			-1	
Sopravvivenza	Sag	4	1		5	x
Scassinare serrature	Des	-1			-1	
Utilizzare corde	Des	-1			-1	
Utilizzare oggetti magici	Car	4			4	
Valutare	Int	3			3	

ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot	
Acrobazia	Des	2		-3	-1	
Addestrare animali	Car	1			1	x
Artig ()	Int	0			0	
Artig ()	Int	0			0	
Artig ()	Int	0			0	
Artig ()	Int	0			0	
Artista della fuga	Des	2		-3	-1	
Ascoltare	Sag	2			2	
Camuffare	Car	1			1	
Cavalcare	Des	2			2	x
Cercare	Int	0			0	
Concentrazione	Cos	3			3	
Conoscenze ()	Int	0			0	
Conoscenze ()	Int	0			0	
Conoscenze ()	Int	0			0	
Decifrare scritture	Int	0			0	
Diplomazia	Car	1			1	
Disattivare congegni	Int	0			0	
Equilibrio	Des	2		-3	-1	
Falsificare	Int	0			0	
Guarire	Sag	2			2	
Intimidire	Car	1	2		3	x
Intrattenere ()	Car	1			1	
Intrattenere ()	Car	1			1	
Muoversi silenziosamente	Des	2		-3	-1	
Nascondersi	Des	2		-3	-1	
Nuotare	For	5		-6	-1	x
Osservare	Sag	2	4		6	
Percepire intenzioni	Sag	2			2	

Penalità armat.

-3

NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz	Con	CaS	RI	RD		
Belward Axeager		M		124,5				1	11	12				
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	OCCHI	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
Nano	58	M			72,5	14	2	1	1	0				
CLASSE E LIVELLO														
Comb 1/Fabbro 5														

STATISTICHE		
FORZA	16	3
DESTREZZA	12	1
COSTITUZIONE	16	3
INTELIGENZA	18	4
SAGGEZZA	14	2
CARISMA	12	1

ATTACCHI					
Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git

- TALENTI**
- Negoziatore (+2 Diplomazia e Percepire intenzioni)
  - Commerciante (+2 raggirare e valutare)
  - Bacio della ninfa (+2 tutte abilità su Car e +1 punto abilità x liv)

Mod tg
BAB
4

TS	Tot	Bas	Car	Tag	Vari
Tem	6	3	3	0	
Rif	2	1	1	0	
Vol	6	4	2	0	

LOTTA				
TOT	BAB	For	Tag	Vari
7	4	3	0	

- TRATTI DISTINTIVI**
- Tratti distintivi:
- Ottimista
  - Collezionista
  - Schiena incurvata
  - Preferisce Guerrieri rispetto altre classi

Professione (Addestratore)	Sag	2	6		8
Professione ()	Sag	2			2
Raccogliere informazioni	Car	1			1
Raggirare	Car	1			1
Rapidità di mano	Des	2		-3	-1
Saltare	For	5		-3	2
Sapienza magica	Int	0			0
Scalare	For	5		-3	2
Sopravvivenza	Sag	2			2
Scassinare serrature	Des	2			2
Utilizzare corde	Des	2			2
Utilizzare oggetti magici	Car	1			1
Valutare	Int	0	2		2

ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot
Acrobazia	Des	1			1
Addestrare animali	Car	1			1
Artig (Fabbr armature)	Int	4	9	2	15
Artig (Fabbr armi)	Int	4	9	2	15
Artig (Metallurgia)	Int	4	9	2	15
Artig (Costruire archi)	Int	4	8		12
Artista della fuga	Des	1			1
Ascoltare	Sag	2			2
Camuffare	Car	1		2	3
Cavalcare	Des	1			1
Cercare	Int	4			4
Concentrazione	Cos	3			3
Conoscenze (Locali)	Int	4	6		10
Conoscenze ()	Int	4			4
Conoscenze ()	Int	4			4
Decifrare scritture	Int	4			4
Diplomazia	Car	1	9	4	14
Disattivare congegni	Int	4			4
Equilibrio	Des	1		4	5
Falsificare	Int	4			4
Guarire	Sag	2			2
Intimidire	Car	1		2	3
Intrattenere ()	Car	1		2	3
Intrattenere ()	Car	1			1
Muoversi silenziosamente	Des	1			1
Nascondersi	Des	1			1
Nuotare	For	3			3



NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz	Con	CaS	RI	RD		
Belward Axeager		M		178				2	12	10				
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	OCCHI	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
Lesser Aasimar	28	M			72,5	12	0	0	2	0				
CLASSE E LIVELLO														
Comb 1/Warlock 2		Erborista												

STATISTICHE		
FORZA	10	0
DESTREZZA	14	2
COSTITUZIONE	16	3
INTELIGENZA	12	1
SAGGEZZA	14	2
CARISMA	18	4

Mod tg

BAB

2

TS	Tot	Bas	Car	Tag	Vari
Tem	5	2	3	0	
Rif	2	0	2	0	
Vol	5	3	2	0	

ATTACCHI					
Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git

LOTTA

TOT	BAB	For	Tag	Vari
2	2	0	0	

- TALENTI
- Negoziatore
  - Commerciante (+2 raggirare e valutare)
  - Bacio della ninfa

CAPACITA' SPECIALI

TRATTI DISTINTIVI

Osservare	Sag	2	7		9	x
Percepire intenzioni	Sag	2	9	2	13	x
Profes (Commerciante)	Sag		6		1	x
Profes ()	Sag	2			2	
Raccogliere informazioni	Car	1	6	2	9	x
Raggirare	Car	1	9	6	16	x
Rapidità di mano	Des	1			1	
Saltare	For	3			3	
Sapienza magica	Int	4			4	
Scalare	For	3			3	
Sopravvivenza	Sag	2			2	
Scassinare serrature	Des	1			1	
Utilizzare corde	Des	1			1	
Utilizzare oggetti magici	Car	1		2	3	
Valutare	Int	4	9	6	19	x

ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot	
Acrobazia	Des	2			2	
Addestrare animali	Car	4		2	6	
Artig (Alchimia)	Int	1	5		6	x
Artig ()	Int	1			1	x
Artig ()	Int	1			1	x
Artig ()	Int	1			1	x
Artista della fuga	Des	2			2	
Ascoltare	Sag	2			2	
Camuffare	Car	4		4	8	x
Cavalcare	Des	2			2	
Cercare	Int	1			1	
Concentrazione	Cos	3			3	x
Conoscenze (Arcane)	Int	1	2		3	x
Conoscenze (Piani)	Int	1	1		2	x
Conoscenze (Religioni)	Int	1	1		2	x
Decifrare scritture	Int	1			1	
Diplomazia	Car	4	1	10	15	
Disattivare congegni	Int	1			1	
Equilibrio	Des	2			2	
Falsificare	Int	1			1	
Guarire	Sag	2			2	
Intimidire	Car	4		10	14	x
Intrattenere ()	Car	4		2	6	
Intrattenere ()	Car	4		2	6	
Muoversi silenziosamente	Des	2			2	

Tratti distintivi:

Nascondersi	Des	2			2	
Nuotare	For	0			0	
Osservare	Sag	2			2	
Percepire intenzioni	Sag	2			2	x
Profes (Commerciante)	Sag	2	5		7	x
Profes ()	Sag	2			2	
Raccogliere informazioni	Car	4		2	6	
Raggirare	Car	4	6	12	22	x
Rapidità di mano	Des	2		2	4	
Saltare	For	0			0	x
Sapienza magica	Int	1			1	x
Scalare	For	0			0	
Sopravvivenza	Sag	2			2	
Scassinare serrature	Des	2			2	
Utilizzare corde	Des	2			2	
Utilizzare oggetti magici	Car	4		2	6	x
Valutare (+2 alchimia)	Int	1	1	4	6	

NOME	ALL	TAG	DIVINITA'	ALTEZ	PELLE	PF	Vel	Iniz	Con	CaS	RI	RD		
Ianros		M		157,5			9m	0	10	12				
RAZZA	ETA'	S	CAPELLI	OCCHI	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari	RE
Mezzelfo	65	M			62	13	2	1	0	0				
CLASSE E LIVELLO														
Comb 1/Oste 1														

STATISTICHE		
FORZA	11	0
DESTREZZA	11	0
COSTITUZIONE	11	0
INTELLIGENZA	12	1

Mod tg	
BAB	1

TS	Tot	Bas	Car	Tag	Vari
Tem	2	2	0	0	
Rif	0	0	0	0	
Vol	3	0	3	0	

ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot	
Acrobazia	Des	0			0	
Addestrare animali	Car	3			3	x
Artig ()	Int	1			1	x
Artig ()	Int	1			1	x
Artig ()	Int	1			1	x
Artig ()	Int	1			1	x
Artista della fuga	Des	0			0	
Ascoltare	Sag	3	2	1	6	x
Camuffare	Car	3			3	
Cavalcare	Des	0			0	
Cercare	Int	1		1	2	

SAGGEZZA	16	3
CARISMA	16	3

ATTACCHI

Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git

LOTTA

TOT	BAB	For	Tag	Vari
1	1	0	0	

TALENTI

CAPACITA' SPECIALI

TRATTI DISTINTIVI

- Tratti distintivi:
- Gradevole profumazione
  - Pessimista
  - Volgare

Concentrazione	Cos	0			0
Conoscenze (Locali)	Int	1	5		6
Conoscenze (Storia)	Int	1	2		3
Conoscenze ()	Int	1			1
Decifrare scritture	Int	1			1
Diplomazia	Car	3	2	2	7
Disattivare congegni	Int	1			1
Equilibrio	Des	0			0
Falsificare	Int	1			1
Guarire	Sag	3			3
Intimidire	Car	3			3
Intrattenere ()	Car	3			3
Intrattenere ()	Car	3			3
Muoversi silenziosamente	Des	0			0
Nascondersi	Des	0			0
Nuotare	For	0			0
Osservare	Sag	3	2	1	6
Percepire intenzioni	Sag	3			3
Professione (Locandiere)	Sag	3	5		8
Professione ()	Sag	3			3
Raccogliere informazioni	Car	3	5	2	10
Raggiare	Car	3	2		5
Rapidità di mano	Des	0			0
Saltare	For	0			0
Sapienza magica	Int	1			1
Scalare	For	0			0
Sopravvivenza	Sag	3			3
Scassinare serrature	Des	0			0
Utilizzare corde	Des	0			0
Utilizzare oggetti magici	Car	3			3
Valutare	Int	1			1

NOME E RAZZA	ALL	TAG	DIVINITA'	PESO	PELLE	PF	Vel	Iniz		Con	CaS		RI		RD
x	x	x	x	x	x			1		11	12				
CLASSE E LIVELLO	ETA'	S	CAPELLI	OCCHI	PESO	CA	Arm	Scu	Des	Tag	AN	Dev	Vari		RE
Comb 1/Esperti 2	x	x	x	x	x	14	2	1	1	0					

STATISTICHE		
FORZA	16	3
DESTREZZA	12	1

Mod tg

TS	Tot	Bas	Car	Tag	Vari
Tem	3	2	1	0	
Rif	1	0	1	0	

ABILITA'		Car	Grd	Var	Tot
Acrobazia	Des	1			1
Addestrare animali	Car	1			1
Artig ()	Int	3	5	3	11
Artig ()	Int	3			3
Artig ()	Int	3			3
Artig ()	Int	3			3
Artista della fuga	Des	1			1
Ascoltare	Sag	1			1
Camuffare	Car	1			1

COSTITUZIONE	12	1
INTELIGENZA	16	3
SAGGEZZA	12	1
CARISMA	12	1

BAB
2

Vol	3	2	1	0	
-----	---	---	---	---	--

ATTACCHI

Nome	BA	Danni	Crit	Tipo	Git

TALENTI

- Abilità focalizzata (Artigianato) X3

CAPACITA' SPECIALI

LOTTA

TOT	BAB	For	Tag	Vari
5	2	3	0	

Cavalcare	Des	1			1	
Cercare	Int	3			3	
Concentrazione	Cos	1			1	
Conoscenze (Locali)	Int	3	2		5	x
Conoscenze ()	Int	3			3	x
Conoscenze ()	Int	3			3	
Decifrare scritture	Int	3			3	
Diplomazia	Car	1			1	
Disattivare congegni	Int	3			3	
Equilibrio	Des	1			1	
Falsificare	Int	3			3	
Guarire	Sag	1	1		2	x
Intimidire	Car	1			1	
Intrattenere ()	Car	1			1	
Intrattenere ()	Car	1			1	
Muoversi silenziosamente	Des	1			1	
Nascondersi	Des	1			1	
Nuotare	For	3			3	
Osservare	Sag	1			1	
Percepire intenzioni	Sag	1	2		3	x
Professione ()	Sag	1	5		6	x
Professione ()	Sag	1			1	x
Raccogliere informazioni	Car	1			1	
Raggirare	Car	1			1	
Rapidità di mano	Des	1			1	
Saltare	For	3			3	
Sapienza magica	Int	3			3	
Scalare	For	3			3	
Sopravvivenza	Sag	1			1	
Scassinare serrature	Des	1			1	
Utilizzare corde	Des	1			1	
Utilizzare oggetti magici	Car	1			1	
Valutare	Int	3	3		6	x