

| NOME | ALL | TAG | DIVINITA' | PESO | PELLE | PF | Vel | Iniz | Con | CaS | RI | RD | | |
|-----------------|------|-----|------------|-------|-------|----|-----|------|-----|-----|----|-----|------|----|
| Tramor Darkeyes | LB | M | Heironeous | 80 | | | | 2 | 12 | 18 | | | | |
| RAZZA | ETA' | S | CAPELLI | OCCHI | | CA | Arm | Scu | Des | Tag | AN | Dev | Vari | RE |
| Nano | 150 | M | Rossi | Cast | | 22 | 8 | 2 | 2 | 0 | | | | |

CLASSE E LIVELLO

Comb 1/Guerriero 5

| STATISTICHE | | |
|--------------|----|---|
| FORZA | 17 | 3 |
| DESTREZZA | 15 | 2 |
| COSTITUZIONE | 20 | 5 |
| INTELIGENZA | 12 | 1 |
| SAGGEZZA | 16 | 3 |
| CARISMA | 13 | 1 |

Mod tg

BAB

6

1

| TS | Tot | Bas | Car | Mag | Vari |
|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| Tem | 11 | 6 | 5 | | |
| Rif | 3 | 1 | 2 | | |
| Vol | 4 | 1 | 3 | | |

| ATTACCHI | | | | | |
|---------------------------|----|--------|------|------|-----|
| Nome | BA | Danni | Crit | Tipo | Git |
| Lancia da cavaliere | 10 | 1d8+5 | x3 | P | |
| Lancia da cav (in carica) | 12 | 3d8+15 | x3 | P | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| LOTTA | | | | |
|-------|-----|-----|-----|------|
| TOT | BAB | For | Tag | Vari |
| 9 | 6 | 3 | 0 | |

- TALENTI
- Combattere in sella
 - Attacco in sella
 - Carica devastante
 - Arma foc (lancia cav)
 - Arma special (lancia cav)
 - Travolgere
 - Attacco poderoso

CAPACITA' SPECIALI

| ABILITA' | | Car | Grd | Var | Tot |
|---------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|
| Acrobazia | Des | 2 | | | 2 |
| Addestrare animali | Car | 1 | 9 | | 10 |
| Artig () | Int | 1 | | | 1 |
| Artig () | Int | 1 | | | 1 |
| Artig () | Int | 1 | | | 1 |
| Artig () | Int | 1 | | | 1 |
| Artista della fuga | Des | 2 | | | 2 |
| Ascoltare | Sag | 3 | | | 3 |
| Camuffare | Car | 1 | | | 1 |
| Cavalcare | Des | 2 | 9 | 2 | 13 |
| Cercare | Int | 1 | | | 1 |
| Concentrazione | Cos | 5 | | | 5 |
| Conoscenze () | Int | 1 | | | 1 |
| Conoscenze () | Int | 1 | | | 1 |
| Conoscenze () | Int | 1 | | | 1 |
| Decifrare scritture | Int | 1 | | | 1 |
| Diplomazia | Car | 1 | 5 | | 6 |
| Disattivare congegni | Int | 1 | | | 1 |
| Equilibrio | Des | 2 | | | 2 |
| Falsificare | Int | 1 | | | 1 |
| Guarire | Sag | 3 | | | 3 |
| Intimidire | Car | 1 | | | 1 |
| Intrattenere () | Car | 1 | | | 1 |
| Intrattenere () | Car | 1 | | | 1 |
| Muoversi silenziosamente | Des | 2 | | | 2 |
| Nascondersi | Des | 2 | | 0 | 2 |
| Nuotare | For | 3 | | | 3 |
| Osservare | Sag | 3 | | | 3 |
| Percepire intenzioni | Sag | 3 | | | 3 |
| Professione () | Sag | 3 | | | 3 |
| Professione () | Sag | 3 | | | 3 |
| Raccogliere informazioni | Car | 1 | | | 1 |
| Raggirare | Car | 1 | | | 1 |
| Rapidità di mano | Des | 2 | | | 2 |
| Saltare | For | 3 | | | 3 |
| Sapienza magica | Int | 1 | | | 1 |
| Scalare | For | 3 | | | 3 |
| Sopravvivenza | Sag | 3 | | | 3 |
| Scassinare serrature | Des | 2 | | | 2 |
| Utilizzare corde | Des | 2 | | | 2 |
| Utilizzare oggetti magici | Car | 1 | | | 1 |
| Valutare | Int | 1 | | 2 | 3 |

| NOME | ALL | TAG | DIVINITA' | PESO | PELLE | PF | Vel | Iniz | Con | CaS | RI | RD | | |
|-------------------|------|-----|-----------|-------|-------|----|-----|------|-----|-----|----|-----|------|----|
| Thermore Milltall | | P | | | | | | 5 | 16 | 14 | | | | |
| RAZZA | ETA' | S | CAPELLI | OCCHI | PESO | CA | Arm | Scu | Des | Tag | AN | Dev | Vari | RE |
| Halfling | | F | | | | 19 | 3 | | 5 | 1 | | | | |
| CLASSE E LIVELLO | | | | | | | | | | | | | | |
| Comb 1/Ladro 2 | | | | | | | | | | | | | | |

| STATISTICHE | | |
|--------------|----|---|
| FORZA | 12 | 1 |
| DESTREZZA | 20 | 5 |
| COSTITUZIONE | 12 | 1 |
| INTELIGENZA | 16 | 3 |
| SAGGEZZA | 15 | 2 |
| CARISMA | 14 | 2 |

Mod tg
1

BAB
3

| TS | Tot | Bas | Car | Mag | Vari |
|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| Tem | 3 | 2 | 1 | | |
| Rif | 8 | 3 | 5 | | |
| Vol | 2 | 0 | 2 | | |

| ATTACCHI | | | | | |
|------------------|----|-----------|------|------|-----|
| Nome | BA | Danni | Crit | Tipo | Git |
| Arco corto | 9 | 1d6 | | P | |
| Arco corto (9 m) | 10 | 1d6+1+1d6 | | P | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| LOTTA | | | | |
|-------|-----|-----|-----|------|
| TOT | BAB | For | Tag | Vari |
| 0 | 3 | 1 | -4 | |

TALENTI

- Indagatore

- Tiro ravvicinato

CAPACITA' SPECIALI

ARTIGIANATO

alchimia, calligrafia, carpenteria, ceramica, costruire archi, costruire navi, costruire trappole, fabbricare armature, fabbricare armi, ferramenta, intessere ceste, lavorare pellami, lavori in muratura, metallurgia, pittura, rilegare libri, riparare scarpe, scultura, tagliare pietre preziose, tessitura.

PROFESSIONE

allevatore, barcaiolo, birraio, boscaiolo, cacciatore, carovaniere, carrettiere, conciatore, contabile, contadino, cuoco, erborista, facchino, farmacista, guida, ingegnere d'assedio, locandiere, marinaio, minatore, mugnaio, oste, pastore, pescatore, scrivano, stalliere, taglialegna

| ABILITA' | | Car | Grd | Var | Tot | |
|---------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|---|
| Acrobazia | Des | 5 | 1 | | 6 | x |
| Addestrare animali | Car | 2 | | | 2 | |
| Artig (Costr trappole) | Int | 3 | 1 | | 4 | x |
| Artig () | Int | 3 | | | 3 | x |
| Artig () | Int | 3 | | | 3 | x |
| Artig () | Int | 3 | | | 3 | x |
| Artista della fuga | Des | 5 | 1 | | 6 | x |
| Ascoltare | Sag | 2 | 6 | | 8 | x |
| Camuffare | Car | 2 | | | 2 | x |
| Cavalcare | Des | 5 | | | 5 | |
| Cercare | Int | 3 | 6 | 2 | 11 | x |
| Concentrazione | Cos | 1 | | | 1 | |
| Conoscenze (Locali) | Int | 3 | 6 | | 9 | x |
| Conoscenze () | Int | 3 | | | 3 | |
| Conoscenze () | Int | 3 | | | 3 | |
| Decifrare scritture | Int | 3 | 6 | | 9 | x |
| Diplomazia | Car | 2 | 1 | | 3 | x |
| Disattivare congegni | Int | 3 | 4 | | 7 | x |
| Equilibrio | Des | 5 | | | 5 | x |
| Falsificare | Int | 3 | | | 3 | x |
| Guarire | Sag | 2 | | | 2 | |
| Intimidire | Car | 2 | | | 2 | x |
| Intrattenere () | Car | 2 | | | 2 | x |
| Intrattenere () | Car | 2 | | | 2 | x |
| Muoversi silenziosamente | Des | 5 | 5 | | 10 | x |
| Nascondersi | Des | 5 | 5 | | 10 | x |
| Nuotare | For | 1 | | | 1 | x |
| Osservare | Sag | 2 | 6 | | 8 | x |
| Percepire intenzioni | Sag | 2 | | | 2 | |
| Professione (Cacciatore) | Sag | 2 | 1 | | 3 | x |
| Professione (Conciatore) | Sag | 2 | 1 | | 3 | x |
| Raccogliere informazioni | Car | 2 | 5 | 2 | 9 | x |
| Raggirare | Car | 2 | 1 | | 3 | x |
| Rapidità di mano | Des | 5 | 1 | | 6 | x |
| Saltare | For | 1 | 1 | | 2 | x |
| Sapienza magica | Int | 3 | | | 3 | |
| Scalare | For | 1 | 1 | | 2 | x |
| Sopravvivenza | Sag | 2 | | | 2 | |
| Scassinare serrature | Des | 5 | 6 | | 11 | x |
| Utilizzare corde | Des | 5 | 1 | | 6 | x |
| Utilizzare oggetti magici | Car | 2 | 1 | | 3 | x |
| Valutare | Int | 3 | 1 | | 4 | x |

| NOME | ALL | TAG | DIVINITA' | PESO | PELLE | PF | Vel | Iniz | Con | CaS | RI | RD | | |
|---------------------|------|-----|-----------|-------|-------|----|-----|------|-----|-----|----|-----|------|----|
| Horlan Littleknight | | | | | | | | 1 | 12 | 11 | | | | |
| RAZZA | ETA' | S | CAPELLI | OCCHI | PESO | CA | Arm | Scu | Des | Tag | AN | Dev | Vari | RE |
| Gnomo | 20 | M | | | | 12 | | | 1 | 1 | | | | |
| CLASSE E LIVELLO | | | | | | | | | | | | | | |
| Comb 1/Mago 1 | | | | | | | | | | | | | | |

| STATISTICHE | | |
|--------------|----|----|
| FORZA | 7 | -2 |
| DESTREZZA | 12 | 1 |
| COSTITUZIONE | 12 | 1 |
| INTELIGENZA | 18 | 4 |
| SAGGEZZA | 14 | 2 |
| CARISMA | 11 | 0 |

Mod tg
1

BAB
1

| TS | Tot | Bas | Car | Mag | Vari |
|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| Tem | 3 | 2 | 1 | | |
| Rif | 1 | 0 | 1 | | |
| Vol | 4 | 2 | 2 | | |

| ATTACCHI | | | | | |
|----------|----|-------|------|------|-----|
| Nome | BA | Danni | Crit | Tipo | Git |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

LOTTA

| TOT | BAB | For | Tag | Vari |
|------|-----|-----|-----|------|
| -4,8 | 1 | -2 | -4 | |

- TALENTI**
- Scrivere pergamene
 - Inc foc (Illusione)

- CAPACITA' SPECIALI**
- Visione crepuscolare
 - +2 TS contro illusioni
 - +3 CD illusioni
 - 1/giorno: CD 12
 - Luci danzanti
 - Parlare con animali
 - Prestidigitazione
 - Suono fantasma

| ABILITA' | | Car | Grd | Var | Tot | |
|---------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|---|
| Acrobazia | Des | 1 | | | 1 | |
| Addestrare animali | Car | 0 | | | 0 | |
| Artig (Alchimia) | Int | 4 | 5 | 2 | 11 | x |
| Artig () | Int | 4 | | | 4 | x |
| Artig () | Int | 4 | | | 4 | x |
| Artista della fuga | Des | 1 | | | 1 | x |
| Ascoltare | Sag | 2 | | 4 | 5 | |
| Camuffare | Car | 0 | | | 2 | |
| Cavalcare | Des | 1 | | | 0 | |
| Cercare | Int | 4 | | | 1 | |
| Concentrazione | Cos | 1 | | | 4 | x |
| Conoscenze (Arcane) | Int | 4 | 3 | | 4 | x |
| Conoscenze (Geografia) | Int | 4 | 5 | | 9 | x |
| Conoscenze (Natura) | Int | 4 | 5 | | 9 | x |
| Conoscenze (Locali) | Int | 4 | 4 | | 8 | x |
| Decifrare scritture | Int | 4 | 3 | | 7 | |
| Diplomazia | Car | 0 | | | 0 | |
| Disattivare congegni | Int | 4 | | | 4 | |
| Equilibrio | Des | 1 | | | 1 | |
| Falsificare | Int | 4 | | | 4 | |
| Guarire | Sag | 2 | | | 2 | |
| Intimidire | Car | 0 | | | 0 | |
| Intrattenere () | Car | 0 | | | 0 | |
| Intrattenere () | Car | 0 | | | 0 | |
| Muoversi silenziosamente | Des | 1 | | | 1 | |
| Nascondersi | Des | 1 | | 4 | 5 | |
| Nuotare | For | -2 | | | -2 | |
| Osservare | Sag | 2 | | 2 | 4 | |
| Percepire intenzioni | Sag | 2 | 2 | | 4 | |
| Professione (Erborista) | Sag | 2 | 1 | | 3 | x |
| Professione () | Sag | 2 | | | 2 | x |
| Raccogliere informazioni | Car | 0 | | | 0 | x |
| Raggirare | Car | 0 | | | 0 | |
| Rapidità di mano | Des | 1 | | | 1 | |
| Saltare | For | -2 | | | -2 | |
| Sapienza magica | Int | 4 | 2 | | 6 | x |
| Scalare | For | -2 | | | -2 | |
| Sopravvivenza | Sag | 2 | | | 2 | |
| Scassinare serrature | Des | 1 | | | 1 | |
| Utilizzare corde | Des | 1 | | | 1 | |
| Utilizzare oggetti magici | Car | 0 | | | 0 | |
| Valutare | Int | 4 | 2 | | 6 | |

| NOME | ALL | TAG | DIVINITA' | PESO | PELLE | PF | Vel | Iniz | Con | CaS | RI | RD | | |
|------------------|------|-----|-----------|-------|-------|----|-----|------|-----|-----|----|-----|------|----|
| Walnan Wisdom | | | | | | | 12m | 4 | | 22 | 18 | | | |
| RAZZA | ETA' | S | CAPELLI | OCCHI | PESO | CA | Arm | Scu | Des | Tag | AN | Dev | Vari | RE |
| Elfo | | M | | | | 22 | | | 4 | 0 | | | 8 | |
| CLASSE E LIVELLO | | | | | | | | | | | | | | |
| Comb 1/Monaco 3 | | | | | | | | | | | | | | |

| STATISTICHE | | |
|--------------|----|---|
| FORZA | 12 | 1 |
| DESTREZZA | 18 | 4 |
| COSTITUZIONE | 10 | 0 |
| INTELIGENZA | 14 | 2 |
| SAGGEZZA | 16 | 3 |
| CARISMA | 10 | 0 |

Mod tg

BAB

3

| TS | Tot | Bas | Car | Tag | Vari |
|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| Tem | 5 | 5 | 0 | 0 | |
| Rif | 7 | 3 | 4 | 0 | |
| Vol | 6 | 3 | 3 | 0 | |

| ATTACCHI | | | | | |
|----------|----|-------|------|------|-----|
| Nome | BA | Danni | Crit | Tipo | Git |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| LOTTA | | | | |
|-------|-----|-----|-----|------|
| TOT | BAB | For | Tag | Vari |
| 4 | 3 | 1 | 0 | |

- TALENTI**

 - Voto sacro
 - Voto di povertà
 - Bacio della ninfa
 - Voto di castità (+4 TS Vol inc. ed eff.Charme e allucinazione)
- CAPACITA' SPECIALI**

 - Contrastare elementi
 - Trance

| ABILITA' | | Car | Grd | Var | Tot | |
|---------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|---|
| Acrobazia | Des | 4 | 5 | | 9 | x |
| Addestrare animali | Car | 0 | | 2 | 2 | |
| Artig (Tessitura) | Int | 2 | 2 | | 4 | x |
| Artig (Riparare scarpe) | Int | 2 | 2 | | 4 | x |
| Artig () | Int | 2 | | | 2 | x |
| Artig () | Int | 2 | | | 2 | x |
| Artista della fuga | Des | 4 | | | 4 | x |
| Ascoltare | Sag | 3 | | 2 | 5 | x |
| Camuffare | Car | 0 | | 2 | 2 | |
| Cavalcare | Des | 4 | | | 4 | |
| Cercare | Int | 2 | | 2 | 4 | |
| Concentrazione | Cos | 0 | | | 0 | x |
| Conoscenze (Arcane) | Int | 2 | 2 | | 4 | x |
| Conoscenze (Religioni) | Int | 2 | 4 | | 6 | x |
| Conoscenze () | Int | 2 | | | 2 | |
| Decifrare scritture | Int | 2 | | | 2 | |
| Diplomazia | Car | 0 | | 6 | 6 | x |
| Disattivare congegni | Int | 2 | | | 2 | |
| Equilibrio | Des | 4 | | 2 | 6 | x |
| Falsificare | Int | 2 | | | 2 | |
| Guarire | Sag | 3 | 4 | | 7 | |
| Intimidire | Car | 0 | | 2 | 2 | |
| Intrattenere () | Car | 0 | | 2 | 2 | x |
| Intrattenere () | Car | 0 | | 2 | 2 | x |
| Muoversi silenziosamente | Des | 4 | 2 | | 6 | x |
| Nascondersi | Des | 4 | 2 | | 6 | x |
| Nuotare | For | 1 | | | 1 | x |
| Osservare | Sag | 3 | 6 | 2 | 11 | x |
| Percepire intenzioni | Sag | 3 | 7 | | 10 | x |
| Professione () | Sag | 3 | | | 3 | x |
| Professione () | Sag | 3 | | | 3 | x |
| Raccogliere informazioni | Car | 0 | | 2 | 2 | |
| Raggirare | Car | 0 | | 2 | 2 | |
| Rapidità di mano | Des | 4 | | | 4 | |
| Saltare | For | 1 | 2 | 2 | 5 | x |
| Sapienza magica | Int | 2 | | | 2 | |
| Scalare | For | 1 | 2 | | 3 | x |
| Sopravvivenza | Sag | 3 | | | 3 | |
| Scassinare serrature | Des | 4 | | | 4 | |
| Utilizzare corde | Des | 4 | | | 4 | |
| Utilizzare oggetti magici | Car | 0 | | 2 | 2 | |
| Valutare | Int | 2 | | | 2 | |

| NOME | ALL | TAG | DIVINITA' | PESO | PELLE | PF | Vel | Iniz | Con | CaS | RI | RD | | |
|--------------------|------|-----|-----------|-------|-------|----|-----|------|-----|-----|----|-----|------|----|
| Oladiana Songsteel | | M | | | | | 9m | 0 | | 10 | 14 | | | |
| RAZZA | ETA' | S | CAPELLI | OCCHI | PESO | CA | Arm | Scu | Des | Tag | AN | Dev | Vari | RE |
| Umano | 22 | F | | | | 14 | 4 | | 0 | 0 | | | | |
| CLASSE E LIVELLO | | | | | | | | | | | | | | |
| Comb 1/Stregone 1 | | | | | | | | | | | | | | |

| STATISTICHE | | |
|--------------|----|----|
| FORZA | 8 | -1 |
| DESTREZZA | 11 | 0 |
| COSTITUZIONE | 10 | 0 |
| INTELIGENZA | 16 | 3 |
| SAGGEZZA | 15 | 2 |
| CARISMA | 16 | 3 |

Mod tg

BAB

1

| TS | Tot | Bas | Car | Tag | Vari |
|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| Tem | 2 | 2 | 0 | 0 | |
| Rif | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Vol | 4 | 2 | 2 | 0 | |

| ATTACCHI | | | | | |
|----------|----|-------|------|------|-----|
| Nome | BA | Danni | Crit | Tipo | Git |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| LOTTA | | | | |
|-------|-----|-----|-----|------|
| TOT | BAB | For | Tag | Vari |
| -0,3 | 1 | -1 | 0 | |

TALENTI
- Vocazione magica
- Escludere materiali

CAPACITA' SPECIALI
- Serpente

- Bracciali (armatura magica)

| ABILITA' | | Car | Grd | Var | Tot | |
|---------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|---|
| Acrobazia | Des | 0 | | | 0 | |
| Addestrare animali | Car | 3 | | | 3 | |
| Artig () | Int | 3 | | | 3 | x |
| Artig () | Int | 3 | | | 3 | x |
| Artig () | Int | 3 | | | 3 | x |
| Artig () | Int | 3 | | | 3 | x |
| Artista della fuga | Des | 0 | | | 0 | |
| Ascoltare | Sag | 2 | | 2 | 4 | |
| Camuffare | Car | 3 | | | 3 | |
| Cavalcare | Des | 0 | | | 0 | |
| Cercare | Int | 3 | | | 3 | |
| Concentrazione | Cos | 0 | 3 | | 3 | x |
| Conoscenze (Arcane) | Int | 3 | 5 | | 8 | x |
| Conoscenze () | Int | 3 | | | 3 | |
| Conoscenze () | Int | 3 | | | 3 | |
| Decifrare scritture | Int | 3 | | | 3 | |
| Diplomazia | Car | 3 | | | 3 | |
| Disattivare congegni | Int | 3 | | | 3 | |
| Equilibrio | Des | 0 | | | 0 | |
| Falsificare | Int | 3 | | | 3 | |
| Guarire | Sag | 2 | | | 2 | |
| Intimidire | Car | 3 | | | 3 | |
| Intrattenere () | Car | 3 | | | 3 | |
| Intrattenere () | Car | 3 | | | 3 | |
| Muoversi silenziosamente | Des | 0 | | | 0 | |
| Nascondersi | Des | 0 | | | 0 | |
| Nuotare | For | -1 | | | -1 | |
| Osservare | Sag | 2 | | 2 | 4 | |
| Percepire intenzioni | Sag | 2 | | | 2 | |
| Professione (Erborista) | Sag | 2 | 2 | | 4 | x |
| Professione () | Sag | 2 | | | 2 | x |
| Raccogliere informazioni | Car | 3 | | | 3 | |
| Raggirare | Car | 3 | 5 | 2 | 10 | x |
| Rapidità di mano | Des | 0 | | | 0 | |
| Saltare | For | -1 | | | -1 | |
| Sapienza magica | Int | 3 | 5 | 2 | 10 | x |
| Scalare | For | -1 | | | -1 | |
| Sopravvivenza | Sag | 2 | | | 2 | |
| Scassinare serrature | Des | 0 | | | 0 | |
| Utilizzare corde | Des | 0 | | | 0 | |
| Utilizzare oggetti magici | Car | 3 | 2 | 2 | 7 | |
| Valutare | Int | 3 | 3 | | 6 | |

| NOME | ALL | TAG | DIVINITA' | PESO | PELLE | PF | Vel | Iniz | Con | CaS | RI | RD | | |
|--------------------|------|-----|------------|-------|-------|----|-----|------|-----|-----|----|-----|------|----|
| Graorin Hawkligh | | M | Heironeous | | | | | -1 | 9 | 12 | | | | |
| RAZZA | ETA' | S | CAPELLI | OCCHI | PESO | CA | Arm | Scu | Des | Tag | AN | Dev | Vari | RE |
| Umano | 36 | M | | | | 12 | 2 | 1 | -1 | 0 | | | | |
| CLASSE E LIVELLO | | | | | | | | | | | | | | |
| Comb 1/Sacerdote 1 | | | | | | | | | | | | | | |

| STATISTICHE | | |
|--------------|----|----|
| FORZA | 8 | -1 |
| DESTREZZA | 9 | -1 |
| COSTITUZIONE | 11 | 0 |
| INTELIGENZA | 16 | 3 |
| SAGGEZZA | 18 | 4 |
| CARISMA | 18 | 4 |

Mod tg

BAB

1

| TS | Tot | Bas | Car | Tag | Vari |
|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| Tem | 2 | 2 | 0 | 0 | |
| Rif | -1 | 0 | -1 | 0 | |
| Vol | 6 | 2 | 4 | 0 | |

| ATTACCHI | | | | | |
|----------|----|-------|------|------|-----|
| Nome | BA | Danni | Crit | Tipo | Git |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| LOTTA | | | | |
|-------|-----|-----|-----|------|
| TOT | BAB | For | Tag | Vari |
| -0,3 | 1 | -1 | 0 | |

TALENTI

- Negoziatore

- Scrivere pergamene

CAPACITA' SPECIALI

| ABILITA' | | Car | Grd | Var | Tot |
|---------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|
| Acrobazia | Des | -1 | | | -1 |
| Addestrare animali | Car | 4 | | | 4 |
| Artig (Rilegare libri) | Int | 3 | 5 | | 8 |
| Artig () | Int | 3 | | | 3 |
| Artig () | Int | 3 | | | 3 |
| Artig () | Int | 3 | | | 3 |
| Artista della fuga | Des | -1 | | | -1 |
| Ascoltare | Sag | 4 | | | 4 |
| Camuffare | Car | 4 | | | 4 |
| Cavalcare | Des | -1 | | | -1 |
| Cercare | Int | 3 | | | 3 |
| Concentrazione | Cos | 0 | | | 0 |
| Conoscenze (Locali) | Int | 3 | 5 | | 8 |
| Conoscenze (Religione) | Int | 3 | 5 | | 8 |
| Conoscenze (Storia) | Int | 3 | 5 | | 8 |
| Decifrare scritture | Int | 3 | | | 3 |
| Diplomazia | Car | 4 | | 2 | 6 |
| Disattivare congegni | Int | 3 | | | 3 |
| Equilibrio | Des | -1 | | | -1 |
| Falsificare | Int | 3 | | | 3 |
| Guarire | Sag | 4 | 4 | | 8 |
| Intimidire | Car | 4 | | | 4 |
| Intrattenere () | Car | 4 | | | 4 |
| Intrattenere () | Car | 4 | | | 4 |
| Muoversi silenziosamente | Des | -1 | | | -1 |
| Nascondersi | Des | -1 | | | -1 |
| Nuotare | For | -1 | | | -1 |
| Osservare | Sag | 4 | | | 4 |
| Percepire intenzioni | Sag | 4 | | 2 | 6 |
| Professione (Scrivano) | Sag | 4 | 5 | | 9 |
| Professione () | Sag | 4 | | | 4 |
| Raccogliere informazioni | Car | 4 | | | 4 |
| Raggirare | Car | 4 | | | 4 |
| Rapidità di mano | Des | -1 | | | -1 |
| Saltare | For | -1 | | | -1 |
| Sapienza magica | Int | 3 | 3 | | 6 |
| Scalare | For | -1 | | | -1 |
| Sopravvivenza | Sag | 4 | 1 | | 5 |
| Scassinare serrature | Des | -1 | | | -1 |
| Utilizzare corde | Des | -1 | | | -1 |
| Utilizzare oggetti magici | Car | 4 | | | 4 |
| Valutare | Int | 3 | | | 3 |

| NOME | ALL | TAG | DIVINITA' | PESO | PELLE | PF | Vel | Iniz | Con | CaS | RI | RD | | |
|------------------|------|-----|------------|-------|-------|----|-----|------|-----|-----|----|-----|------|----|
| Ianros | LN | M | Heironeous | | Verde | 31 | 9m | 2 | | 12 | 15 | | | |
| RAZZA | ETA' | S | CAPELLI | OCCHI | PESO | CA | Arm | Scu | Des | Tag | AN | Dev | Vari | RE |
| Mezzorco | | M | | | | 18 | 5 | 1 | 2 | 0 | | | | |
| CLASSE E LIVELLO | | | | | | | | | | | | | | |
| Combattente 3 | | | | | | | | | | | | | | |

| STATISTICHE | | |
|--------------|----|---|
| FORZA | 20 | 5 |
| DESTREZZA | 15 | 2 |
| COSTITUZIONE | 16 | 3 |
| INTELIGENZA | 10 | 0 |
| SAGGEZZA | 14 | 2 |
| CARISMA | 12 | 1 |

Mod tg

BAB

3

| TS | Tot | Bas | Car | Tag | Vari |
|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| Tem | 6 | 3 | 3 | 0 | |
| Rif | 3 | 1 | 2 | 0 | |
| Vol | 3 | 1 | 2 | 0 | |

| ATTACCHI | | | | | |
|----------|----|-------|------|------|-----|
| Nome | BA | Danni | Crit | Tipo | Git |
| Spadone | 7 | 2d6+7 | x2 | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| LOTTA | | | | |
|-------|-----|-----|-----|------|
| TOT | BAB | For | Tag | Vari |
| 8 | 3 | 5 | 0 | |

TALENTI

- Attacco poderoso

- Incalzare

CAPACITA' SPECIALI

Corazza di piastre (Perf.)

Buckler (Perf.)

Penalità armat.

-3

| ABILITA' | | Car | Grd | Var | Tot | |
|----------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|---|
| Acrobazia | Des | 2 | | -3 | -1 | |
| Addestrare animali | Car | 1 | | | 1 | x |
| Artig () | Int | 0 | | | 0 | |
| Artig () | Int | 0 | | | 0 | |
| Artig () | Int | 0 | | | 0 | |
| Artig () | Int | 0 | | | 0 | |
| Artista della fuga | Des | 2 | | -3 | -1 | |
| Ascoltare | Sag | 2 | | | 2 | |
| Camuffare | Car | 1 | | | 1 | |
| Cavalcare | Des | 2 | | | 2 | x |
| Cercare | Int | 0 | | | 0 | |
| Concentrazione | Cos | 3 | | | 3 | |
| Conoscenze () | Int | 0 | | | 0 | |
| Conoscenze () | Int | 0 | | | 0 | |
| Conoscenze () | Int | 0 | | | 0 | |
| Decifrare scritture | Int | 0 | | | 0 | |
| Diplomazia | Car | 1 | | | 1 | |
| Disattivare congegni | Int | 0 | | | 0 | |
| Equilibrio | Des | 2 | | -3 | -1 | |
| Falsificare | Int | 0 | | | 0 | |
| Guarire | Sag | 2 | | | 2 | |
| Intimidire | Car | 1 | 2 | | 3 | x |
| Intrattenere () | Car | 1 | | | 1 | |
| Intrattenere () | Car | 1 | | | 1 | |
| Muoversi silenziosamente | Des | 2 | | -3 | -1 | |
| Nascondersi | Des | 2 | | -3 | -1 | |
| Nuotare | For | 5 | | -6 | -1 | x |
| Osservare | Sag | 2 | 4 | | 6 | |
| Percepire intenzioni | Sag | 2 | | | 2 | |
| Professione (Addestratore) | Sag | 2 | 6 | | 8 | |
| Professione () | Sag | 2 | | | 2 | |
| Raccogliere informazioni | Car | 1 | | | 1 | |
| Raggirare | Car | 1 | | | 1 | |
| Rapidità di mano | Des | 2 | | -3 | -1 | |
| Saltare | For | 5 | | -3 | 2 | x |
| Sapienza magica | Int | 0 | | | 0 | |
| Scalare | For | 5 | | -3 | 2 | x |
| Sopravvivenza | Sag | 2 | | | 2 | |
| Scassinare serrature | Des | 2 | | | 2 | |
| Utilizzare corde | Des | 2 | | | 2 | |
| Utilizzare oggetti magici | Car | 1 | | | 1 | |
| Valutare | Int | 0 | 2 | | 2 | x |

| NOME | ALL | TAG | DIVINITA' | PESO | PELLE | PF | Vel | Iniz | Con | CaS | RI | RD | | |
|------------------|------|-----|-----------|-------|-------|----|-----|------|-----|-----|----|-----|------|----|
| Belward Axeager | | M | | | | | | 1 | 11 | 12 | | | | |
| RAZZA | ETA' | S | CAPELLI | OCCHI | PESO | CA | Arm | Scu | Des | Tag | AN | Dev | Vari | RE |
| Nano | | M | | | | 14 | 2 | 1 | 1 | 0 | | | | |
| CLASSE E LIVELLO | | | | | | | | | | | | | | |
| Comb 1/Fabbro 4 | | | | | | | | | | | | | | |

| STATISTICHE | | |
|--------------|----|---|
| FORZA | 16 | 3 |
| DESTREZZA | 12 | 1 |
| COSTITUZIONE | 16 | 3 |
| INTELIGENZA | 18 | 4 |
| SAGGEZZA | 14 | 2 |
| CARISMA | 12 | 1 |

Mod tg

BAB

4

| TS | Tot | Bas | Car | Tag | Vari |
|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| Tem | 6 | 3 | 3 | 0 | |
| Rif | 2 | 1 | 1 | 0 | |
| Vol | 6 | 4 | 2 | 0 | |

| ATTACCHI | | | | | |
|----------|----|-------|------|------|-----|
| Nome | BA | Danni | Crit | Tipo | Git |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| LOTTA | | | | |
|-------|-----|-----|-----|------|
| TOT | BAB | For | Tag | Vari |
| 7 | 4 | 3 | 0 | |

- TALENTI
- Negoziatore

- Commerciante (+2 raggirare e valutare)

CAPACITA' SPECIALI

| ABILITA' | | Car | Grd | Var | Tot | |
|---------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|---|
| Acrobazia | Des | 1 | | | 1 | |
| Addestrare animali | Car | 1 | | | 1 | |
| Artig (Fabbr armature) | Int | 4 | 8 | 2 | 14 | x |
| Artig (Fabbr armi) | Int | 4 | 8 | 2 | 14 | x |
| Artig (Metallurgia) | Int | 4 | 8 | 2 | 14 | x |
| Artig (Costruire archi) | Int | 4 | 7 | | 11 | |
| Artista della fuga | Des | 1 | | | 1 | |
| Ascoltare | Sag | 2 | | | 2 | |
| Camuffare | Car | 1 | | | 1 | |
| Cavalcare | Des | 1 | | | 1 | |
| Cercare | Int | 4 | | | 4 | |
| Concentrazione | Cos | 3 | | | 3 | |
| Conoscenze (Locali) | Int | 4 | 8 | | 12 | x |
| Conoscenze () | Int | 4 | | | 4 | |
| Conoscenze () | Int | 4 | | | 4 | |
| Decifrare scritture | Int | 4 | | | 4 | |
| Diplomazia | Car | 1 | | 2 | 3 | |
| Disattivare congegni | Int | 4 | | | 4 | |
| Equilibrio | Des | 1 | | 4 | 5 | |
| Falsificare | Int | 4 | | | 4 | |
| Guarire | Sag | 2 | | | 2 | |
| Intimidire | Car | 1 | | | 1 | |
| Intrattenere () | Car | 1 | | | 1 | |
| Intrattenere () | Car | 1 | | | 1 | |
| Muoversi silenziosamente | Des | 1 | | | 1 | |
| Nascondersi | Des | 1 | | | 1 | |
| Nuotare | For | 3 | | | 3 | |
| Osservare | Sag | 2 | 7 | | 9 | x |
| Percepire intenzioni | Sag | 2 | 7 | 2 | 11 | x |
| Profes (Commerciante) | Sag | 2 | 7 | 2 | 11 | x |
| Profes () | Sag | 2 | | | 2 | |
| Raccogliere informazioni | Car | 1 | 7 | | 8 | x |
| Raggirare | Car | 1 | 7 | 4 | 12 | x |
| Rapidità di mano | Des | 1 | | | 1 | |
| Saltare | For | 3 | | | 3 | |
| Sapienza magica | Int | 4 | | | 4 | |
| Scalare | For | 3 | | | 3 | |
| Sopravvivenza | Sag | 2 | | | 2 | |
| Scassinare serrature | Des | 1 | | | 1 | |
| Utilizzare corde | Des | 1 | | | 1 | |
| Utilizzare oggetti magici | Car | 1 | | | 1 | |
| Valutare | Int | 4 | 8 | 6 | 18 | x |

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|------------------|------|-----|-----------|-------|-------|----|-----|------|-----|-----|-----|-----|------|--|----|
| NOME | ALL | TAG | DIVINITA' | PESO | PELLE | PF | Vel | Iniz | | Con | CaS | | RI | | RD |
| Ianros | | M | | | | | 9m | 0 | | 10 | 12 | | | | |
| RAZZA | ETA' | S | CAPELLI | OCCHI | PESO | CA | Arm | Scu | Des | Tag | AN | Dev | Vari | | RE |
| Mezzelfo | 65 | M | | | | 13 | 2 | 1 | 0 | 0 | | | | | |
| CLASSE E LIVELLO | | | | | | | | | | | | | | | |
| Comb 1/Oste 1 | | | | | | | | | | | | | | | |

| STATISTICHE | | |
|--------------|----|---|
| FORZA | 11 | 0 |
| DESTREZZA | 11 | 0 |
| COSTITUZIONE | 11 | 0 |
| INTELIGENZA | 12 | 1 |
| SAGGEZZA | 16 | 3 |
| CARISMA | 16 | 3 |

Mod tg

BAB

1

| TS | Tot | Bas | Car | Tag | Vari |
|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| Tem | 2 | 2 | 0 | 0 | |
| Rif | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Vol | 3 | 0 | 3 | 0 | |

| ATTACCHI | | | | | |
|----------|----|-------|------|------|-----|
| Nome | BA | Danni | Crit | Tipo | Git |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| LOTTA | | | | |
|-------|-----|-----|-----|------|
| TOT | BAB | For | Tag | Vari |
| 1 | 1 | 0 | 0 | |

TALENTI

CAPACITA' SPECIALI

| ABILITA' | | Car | Grd | Var | Tot | |
|---------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|---|
| Acrobazia | Des | 0 | | | 0 | |
| Addestrare animali | Car | 3 | | | 3 | x |
| Artig () | Int | 1 | | | 1 | x |
| Artig () | Int | 1 | | | 1 | x |
| Artig () | Int | 1 | | | 1 | x |
| Artig () | Int | 1 | | | 1 | x |
| Artista della fuga | Des | 0 | | | 0 | |
| Ascoltare | Sag | 3 | 2 | 1 | 6 | x |
| Camuffare | Car | 3 | | | 3 | |
| Cavalcare | Des | 0 | | | 0 | |
| Cercare | Int | 1 | | 1 | 2 | |
| Concentrazione | Cos | 0 | | | 0 | |
| Conoscenze (Locali) | Int | 1 | 5 | | 6 | x |
| Conoscenze (Storia) | Int | 1 | 2 | | 3 | x |
| Conoscenze () | Int | 1 | | | 1 | |
| Decifrare scritture | Int | 1 | | | 1 | |
| Diplomazia | Car | 3 | 2 | 2 | 7 | |
| Disattivare congegni | Int | 1 | | | 1 | |
| Equilibrio | Des | 0 | | | 0 | |
| Falsificare | Int | 1 | | | 1 | |
| Guarire | Sag | 3 | | | 3 | |
| Intimidire | Car | 3 | | | 3 | |
| Intrattenere () | Car | 3 | | | 3 | |
| Intrattenere () | Car | 3 | | | 3 | |
| Muoversi silenziosamente | Des | 0 | | | 0 | |
| Nascondersi | Des | 0 | | | 0 | |
| Nuotare | For | 0 | | | 0 | x |
| Osservare | Sag | 3 | 2 | 1 | 6 | x |
| Percepire intenzioni | Sag | 3 | | | 3 | x |
| Professione (Locandiere) | Sag | 3 | 5 | | 8 | x |
| Professione () | Sag | 3 | | | 3 | x |
| Raccogliere informazioni | Car | 3 | 5 | 2 | 10 | x |
| Raggirare | Car | 3 | 2 | | 5 | x |
| Rapidità di mano | Des | 0 | | | 0 | |
| Saltare | For | 0 | | | 0 | x |
| Sapienza magica | Int | 1 | | | 1 | |
| Scalare | For | 0 | | | 0 | x |
| Sopravvivenza | Sag | 3 | | | 3 | |
| Scassinare serrature | Des | 0 | | | 0 | |
| Utilizzare corde | Des | 0 | | | 0 | x |
| Utilizzare oggetti magici | Car | 3 | | | 3 | |
| Valutare | Int | 1 | | | 1 | |

| NOME E RAZZA | ALL | TAG | DIVINITA' | PESO | PELLE | PF | Vel | Iniz | | Con | CaS | | RI | | RD |
|------------------|------|-----|-----------|-------|-------|----|-----|------|-----|-----|-----|-----|------|--|----|
| x | x | x | x | x | x | | | 1 | | 11 | 12 | | | | |
| CLASSE E LIVELLO | ETA' | S | CAPELLI | OCCHI | PESO | CA | Arm | Scu | Des | Tag | AN | Dev | Vari | | RE |
| Comb 1/Esperti 2 | x | x | x | x | x | 14 | 2 | 1 | 1 | 0 | | | | | |

| STATISTICHE | | |
|--------------|----|---|
| FORZA | 16 | 3 |
| DESTREZZA | 12 | 1 |
| COSTITUZIONE | 12 | 1 |
| INTELIGENZA | 16 | 3 |
| SAGGEZZA | 12 | 1 |
| CARISMA | 12 | 1 |

Mod tg

BAB

2

| TS | Tot | Bas | Car | Tag | Vari |
|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| Tem | 3 | 2 | 1 | 0 | |
| Rif | 1 | 0 | 1 | 0 | |
| Vol | 3 | 2 | 1 | 0 | |

| ATTACCHI | | | | | |
|----------|----|-------|------|------|-----|
| Nome | BA | Danni | Crit | Tipo | Git |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| LOTTA | | | | |
|-------|-----|-----|-----|------|
| TOT | BAB | For | Tag | Vari |
| 5 | 2 | 3 | 0 | |

TALENTI

- Abilità focalizzata (Artigianato)

CAPACITA' SPECIALI

| ABILITA' | | Car | Grd | Var | Tot | |
|---------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|---|
| Acrobazia | Des | 1 | | | 1 | |
| Addestrare animali | Car | 1 | | | 1 | x |
| Artig () | Int | 3 | 5 | 3 | 11 | x |
| Artig () | Int | 3 | | | 3 | x |
| Artig () | Int | 3 | | | 3 | x |
| Artig () | Int | 3 | | | 3 | x |
| Artista della fuga | Des | 1 | | | 1 | |
| Ascoltare | Sag | 1 | | | 1 | |
| Camuffare | Car | 1 | | | 1 | |
| Cavalcare | Des | 1 | | | 1 | |
| Cercare | Int | 3 | | | 3 | |
| Concentrazione | Cos | 1 | | | 1 | |
| Conoscenze (Locali) | Int | 3 | 2 | | 5 | x |
| Conoscenze () | Int | 3 | | | 3 | x |
| Conoscenze () | Int | 3 | | | 3 | |
| Decifrare scritture | Int | 3 | | | 3 | |
| Diplomazia | Car | 1 | | | 1 | |
| Disattivare congegni | Int | 3 | | | 3 | |
| Equilibrio | Des | 1 | | | 1 | |
| Falsificare | Int | 3 | | | 3 | |
| Guarire | Sag | 1 | 1 | | 2 | x |
| Intimidire | Car | 1 | | | 1 | |
| Intrattenere () | Car | 1 | | | 1 | |
| Intrattenere () | Car | 1 | | | 1 | |
| Muoversi silenziosamente | Des | 1 | | | 1 | |
| Nascondersi | Des | 1 | | | 1 | |
| Nuotare | For | 3 | | | 3 | |
| Osservare | Sag | 1 | | | 1 | |
| Percepire intenzioni | Sag | 1 | 2 | | 3 | x |
| Professione () | Sag | 1 | 5 | | 6 | x |
| Professione () | Sag | 1 | | | 1 | x |
| Raccogliere informazioni | Car | 1 | | | 1 | |
| Raggirare | Car | 1 | | | 1 | |
| Rapidità di mano | Des | 1 | | | 1 | |
| Saltare | For | 3 | | | 3 | |
| Sapienza magica | Int | 3 | | | 3 | |
| Scalare | For | 3 | | | 3 | |
| Sopravvivenza | Sag | 1 | | | 1 | |
| Scassinare serrature | Des | 1 | | | 1 | |
| Utilizzare corde | Des | 1 | | | 1 | |
| Utilizzare oggetti magici | Car | 1 | | | 1 | |
| Valutare | Int | 3 | 3 | | 6 | x |