* **Cosmologia:** Come D&D
* **Dove si trova rispetto ad altri mondi:** Come D&D
* **A cosa somiglia il mondo:** Terra
* **Mappa continente:** Punto di partenza America del Nord
* **Regni:** 3: Regno 1 (Etrias), Regno 2 (Panarteos), Regno 3 (Ugum)
* **Regnanti: Condizioni generali:** Etrias si è isolato dopo una sanguinosa guerra nel sud avvenuta 150 anni prima (all’ inizio era un’unica grande tribù di barbari) e da allora non sono mai più scesi e non sanno che sono divenuti due regni e si sono sviluppati in modo diverso/opposto. Panarteos ed Ugum sono in guerra tra loro per il controllo del settore 20 che è molto ricco di risorse e di cose utili e dalla scoperta di queste risorse hanno cominciato un rapido sviluppo.
  + **Regione:** Olvias (S1)
    - **Chi o cosa viva li (e perché):** Olvias è la regione più piccola del Regno di Etrias ed è anche quella più ad ovest. Questa regione vive di agricoltura e di pesca, avendo la fortuna di avere un piccolo tratto di mare prima di sfociare nell’oceano. Come tutte le regioni devono dare una parte del loro raccolto alla regione di Byzantur. Non sono poveri ma sono la regione più povera del regno, nonostante la possibilità di poter pescare, ma sono penalizzati dalla piccola dimensione del territorio e dalla grande distanza che devono percorrere per arrivare a Byzantur. Ci sono pochi mercanti che si avventurano nelle regioni limitrofe e5 ne sono ancora meno quelli che si spingono fino a Byzantur. I bardi raramente si spingono fino ad Olvias per le numerose difficoltà da affrontare (passare attraverso un passo montano, attraversare un fiume) poi non ci sono molte storie da raccontare o trovare ad Olvias.
    - **Distribuire per la regione alcuni agganci e segreti da sviluppare in seguito.**
    - **Sviluppare una piccola area da cui si intende cominciare.**
  + **Regione:** Norva Ankor (guardiani del regno) (S3)
  + **Regione:** Byzantur (S4)
  + **Regione:** Mystleheim (S5)