# Jak uruchomić aplikację photo galery – instrukcja

## Informacje o projekcie

Aplikacja „**gallery-frontend**” jest częścią całego projektu, który składa się z trzech głównych segmentów, są to:

* Tytułowa aplikacja napisana w react + typescript – repozytorium „**gallery-frontend**”
* Serwer napisany w nodejs + express. – repozytorium „**gallery-server”**
* Bazy danych MYSQL - plik bazodanowy znajduje się w plikach serwera w folderze „**database**”

## Narzędzia potrzebne do uruchomienia całej aplikacji:

* Visual Studio code
* Workbench SQL
* Zainstalowany mySQL na komputerze

## Uruchomienie frontendu.

1. Otwieramy VSC a następnie otwieramy w nim pobrany projekt. Musimy zainstalować paczki, które są wymagane do prawidłowego działania. W menu głównym VSC wybieramy **Terminal** => **New terminal.**
2. Upewniamy się czy miejsce, w którym się znajdujemy w terminalu jest odpowiednie. Powinniśmy się znajdować w folderze „**gallery-frontend-main**”.
3. Wpisujemy komendę „**yarn-install**” i czekamy aż zainstalują się wymagane paczki.
4. Wpisujemy następnie komendę „**yarn start**”, aplikacja nam się uruchomi.

## Uruchomienie Serwera

1. Otwieramy VSC a następnie otwieramy w nim pobrany projekt. Tak jak poprzednio, musimy zainstalować wszystkie paczki. W menu głównym VSC wybieramy **Terminal** => **New terminal.**
2. Upewniamy się czy miejsce, w którym się znajdujemy w terminalu jest odpowiednie. Powinniśmy się znajdować w folderze „**gallery-server-main**”.

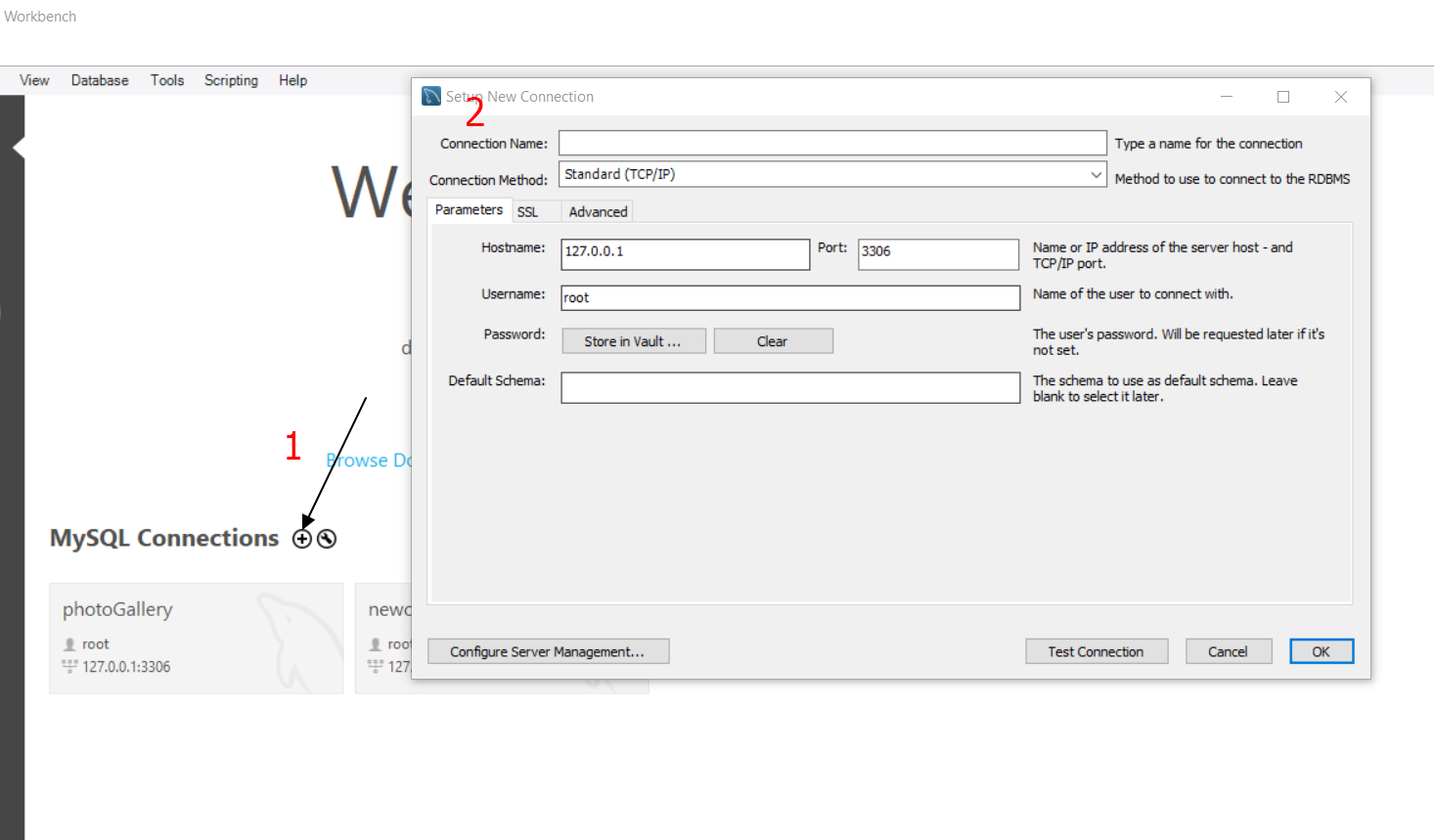
Wpisujemy komendę „**npm-install**” i czekamy aż zainstalują się wymagane paczki. Serwer startuje na porcie 3001 i na taki port są ustawione wszystkie zapytania, które są wykonywane z front-endu. O ile front-end może zostać odpalony na każdym innym to tutaj musi być koniecznie ten port.

1. Komenda „**npm run start**” uruchamia serwer.

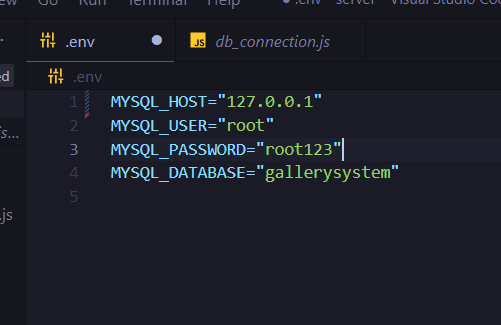
## Uruchomienie bazy danych

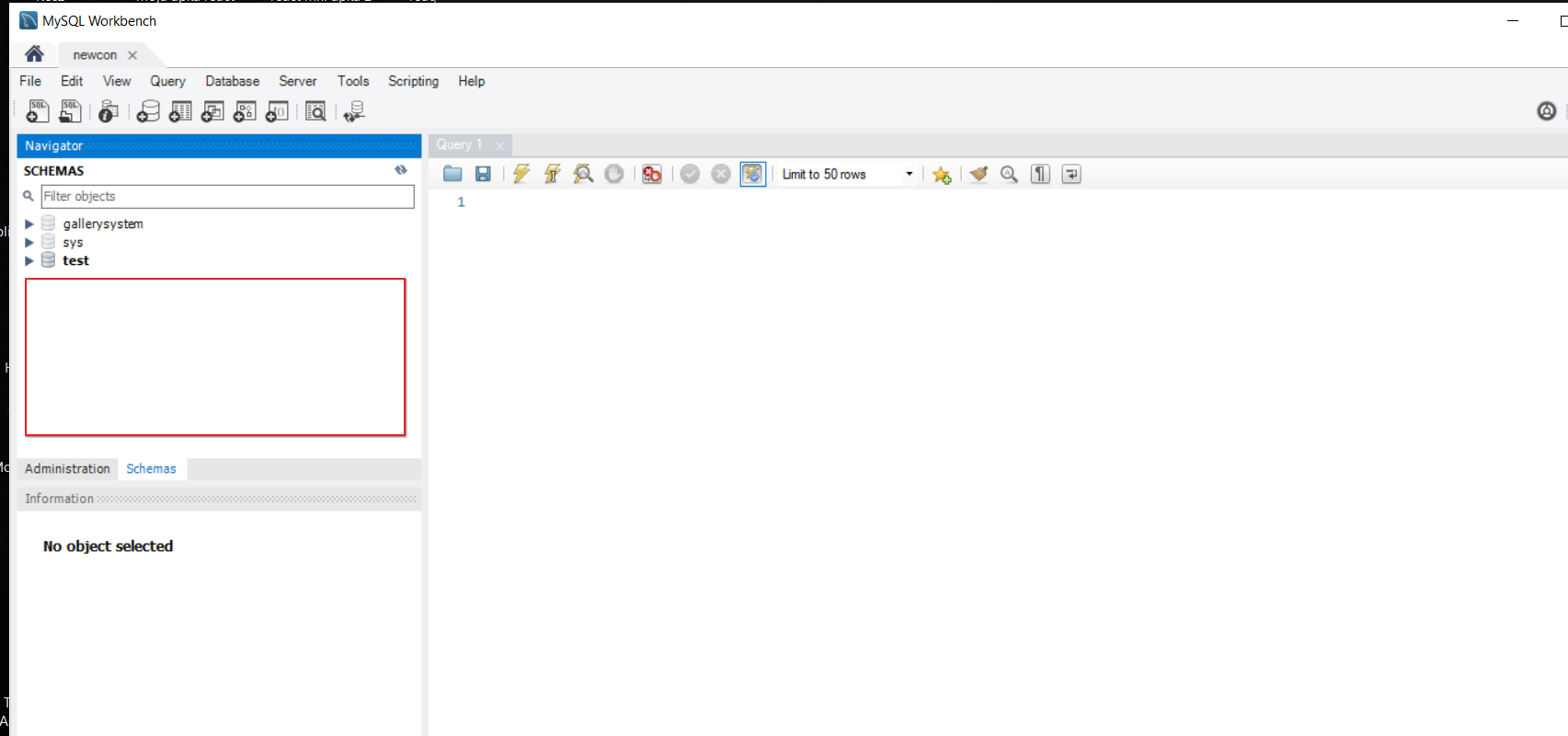
Plik bazodanowy znajduje się w plikach serwera. Ścieżka**: gallery-server-main => photoGallery.sql**

1. Odpalamy workbench sql. Tworzymy nowe połączenie(nazwa jest nieistotna).

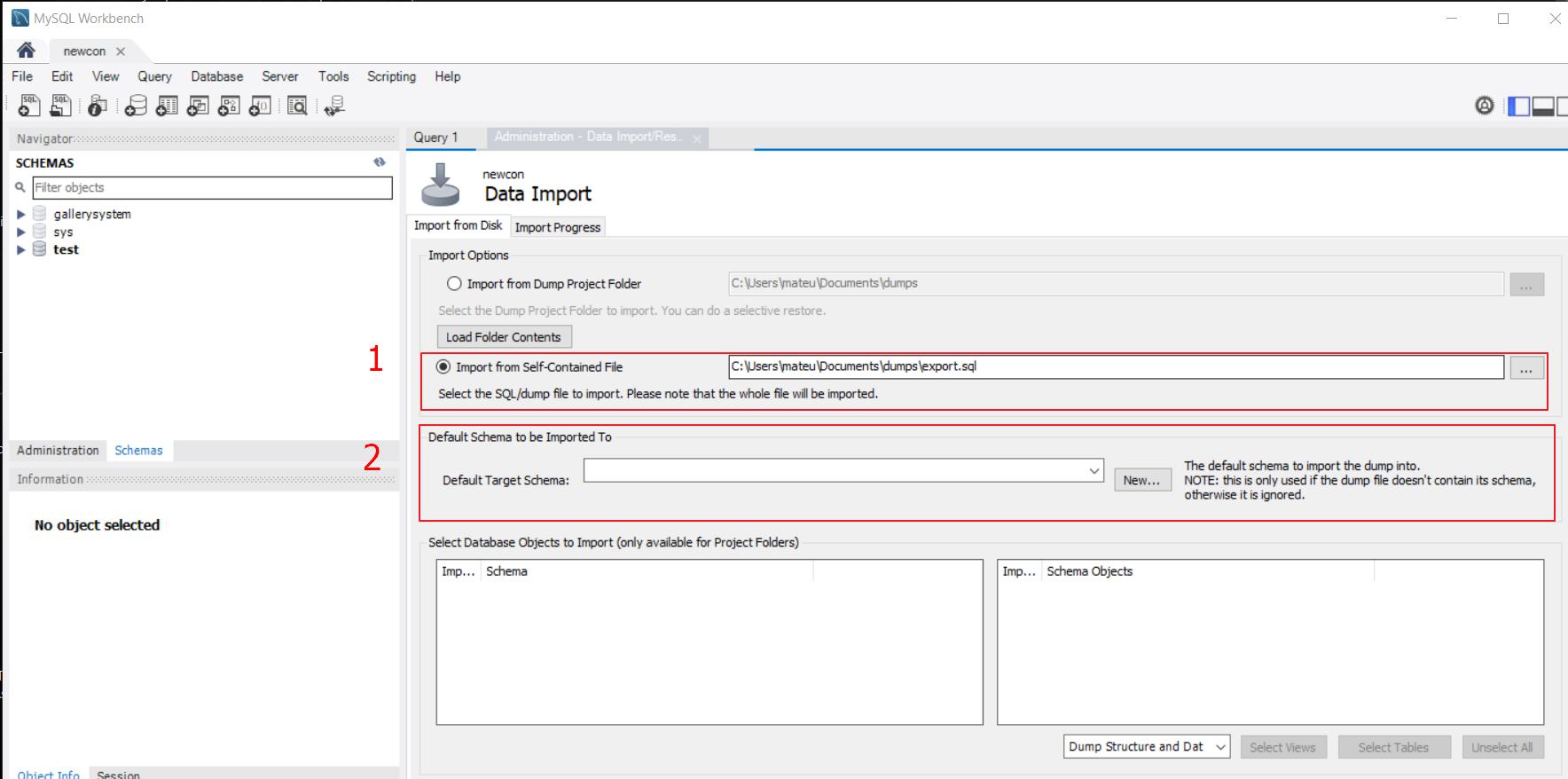


Zalecane jest, aby port pozostał „**3306**”, ponieważ na takim porcie jest skonfigurowany serwer. Serwer posiada plik „**.env**”, w którym są dane do połączenia się z bazą danych. Trzeba je ustawić zgodnie z własną specyfikacją.

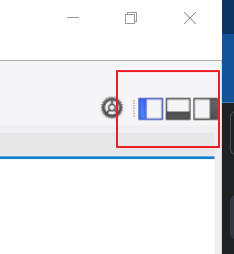


1. Wchodzimy w nowo stworzone połączenie i tworzymy nowy schemat(najlepiej jak się będzie nazywał „**gallerysystem**”, ponieważ taka jak nazwa zapisana w pliku env). Robimy to klikając **ppm -> create schema** na pole zaznaczone na czerwono na poniższym obrazku. 
2. Mamy schemat, więc możemy zaimportować do niego bazę danych. W górnym pasku workbench sql klikamy **Server -> import data**. W oknie, które się odtworzy zaznaczamy opcje: **„import from self-contained folder”** i wczytujemy nasz plik bazodanowy z serwera. Następnie w polu **„Default target schema”** wybieramy nasz nowo utworzony schemat**.**  Na końcu klikamy „**start import**” w prawym dolnym rogu.

UWAGA: Program workbench SQL bywa kapryśny i na niektórych wielkościach okna nie widać np. przycisku „import data”. Warto zmaksymalizować wtedy okno i schować dolny panel. Ikonki do tego są w prawym górnym rogu programu, widać je na ostatnim screenie.



1. Jeżeli stworzyliśmy schemat pod taką samą nazwą jak wspominałem wcześniej(gallerysystem) to w pliku **env** musimy ustawić jedynie odpowiednio **hasło** i **nazwę** **użytkownika**, jednak to już zależy od tego jak mamy skonfigurowany serwer.



## Wykorzystane narzędzia:

1. Frontend

* Zod
* react-table
* styled-components
* react-router-dom
* redux-toolkit
* aos
* axios
* react-hook-form
* react-loader-spinner

1. Backend

* Multer
* Bcrypt
* Express
* Mysql
* uuidv4
* path
* nodemailer
* nodemon
* ejs
* fs
* jsonwebtoken

## Zarejestrowani użytkownicy:

* Username: adminadmin, Password: adminadmin1@
* Username: useruser, Password: useruser1@
* Username: useruser1, Password: useruser1@

## Inne informacje:

* Nie działa prawidłowo usuwanie konta użytkownika, jeżeli użytkownik ma jakąś powiązaną z nim wiadomość w bazie danych.