

# Proyecto

En este proyecto implementaré la creación de objetos persistentes además de utilidades con los mismos, lo primero a mencionar son los distintos modelos

```
export class Cliente {  
  
  _ID:number  
  _Nombre:string  
  _Edad:number  
  _carrito:Array<any>  
  
  constructor(_ID:number, _Nombre:string, _Edad:number, _carrito:Array<any>)  
  {  
    this._ID=_ID  
    this._Edad=_Edad  
    this._Nombre=_Nombre  
    this._carrito=_carrito  
  }  
  
  get ID(){  
    return this._ID  
  }  
  get edad(){  
    return this._Edad  
  }  
  get nombre(){  
    return this._Nombre  
  }  
  get carrito (){  
    return this._carrito  
  }  
}
```

```
//import { Discos } from './discos'
export class Tocadoiscos {
  protected _ID : number
  protected _stock : number
  protected _precio : number

  //private discos:Array<Discos>

  constructor(_ID: number, _stock:number, _precio: number
  ){
    this._ID=_ID
    this._stock=_stock
    this._precio=_precio
  }
  get ID(){
    return this._ID
  }
  get precio(){
    return this._precio
  }
  get stock(){
    return this._stock
  }
  set ID(ID:number){
    this._ID=ID
  }
  set stock(stock:number){
    this._stock=stock
  }
}
```

```
export class Gramofono extends Tocadoiscos{  
    protected _ID:number  
    protected _velocidades='manual'  
    protected _corneta: boolean  
    protected _stock: number  
    protected _precio : number
```

```
import { Tocadoiscos } from "../tocadiscos"  
export class Typedisco extends Tocadoiscos{  
  
    protected _ID : number  
    protected _modelo:string  
    protected _velocidades:number  
    protected _stock: number  
    protected _precio:number
```

```
export class Vinilo{
  protected _id: number
  protected _nombre: string
  protected _tamaño: string
  protected _stock: number
  protected _precio:number

  constructor(_id:number, _nombre:string,_tamaño:string, _stock:number, _precio:number)
  {
    this._id=_id
    this._nombre=_nombre
    this._tamaño=_tamaño
    this._stock=_stock
    this._precio=_precio
  }
  get ID (){
    return this._id
  }
  get tamaño(){
    return this._tamaño
  }
  get stock(){
    return this._stock
  }
  get nombre(){
    return this._nombre
  }
  get precio(){
    return this._precio
  }
}
```

```
export class Pedido {

    protected _ID: number
    protected _objetos: Array<any>
    protected _fecha: Date
    protected _precio_total:number

    constructor(_ID:number, _objetos:Array<any>, _fecha:Date,_precio_total:number){
        this._ID=_ID
        this._objetos=_objetos
        this._fecha=_fecha
        this._precio_total=_precio_total
    }

    get ID (){
        return this._ID
    }

    get objetos(){
        return this._objetos.forEach(Element=>console.log(Element))
    }
    get fecha(){
        return this._fecha
    }
    get precio_total(){
        return this._precio_total
    }
}
```

Ahora mostraré los distintos Schemas creados para la subida de objetos a la base de datos

```
import {Schema, model } from 'mongoose';

const clienteSchema = new Schema ({

  _ID :{
    type : Number
  },
  _Edad:{
    type: Number
  },
  _Nombre:{
    type:String
  },
  _carrito:{
    type: []
  }
})

export type iCliente = {
  _ID : number | null
  _Edad: number | null
  _Nombre: string | null
  _carrito: Array<any> | null
}

export const Clientes = model ('Clientes', clienteSchema)
```

```

import { Schema, model } from 'mongoose'
import { Cliente } from '../modelos/clientes'
const maquinaSchema = new Schema({
  _tipoObjeto:{
    type:String
  },
  _ID:{
    type:Number
  },
  _velocidades:{
    type:String
  },
  _corneta:{
    type:Boolean
  },
  _modelo:{
    type:String
  },
  _fecha:{
    type:Date
  },
  _reparacion:{
    type:String
  },
  _stock:{
    type:Number
  },
  _precio:{
    type:Number
  }
})

```

```

export type igramofono = {
  _tipoObjeto: string | null
  _ID: number | null
  _velocidades:string | null
  _corneta:boolean | null
  _stock:number | null
  _precio:number | null
}

```

```

export type iTipotocadiscos = {
  _tipoObjeto: string | null
  _ID: number | null
  _velocidades:number | null
  _modelo:string | null
  _stock:number | null
  _precio:number | null
}

```

```

import {Schema, model} from 'mongoose'
const discoSchema = new Schema({

  _ID:{
    type:Number
  },
  _objetos:{
    type:Array<any>()
  },
  _fecha:{
    type:String
  },
  _id_cliente:{
    type:Number
  },
  _precio_total:{
    type:Number
  }
})

export type iPedido = {

  _ID: number | null
  _objetos: Array<any> | null
  _fecha: Date | null
  _id_cliente:number |null
  _precio_total:number|null
}

export const Pedidos1 = model ('pedidos', discoSchema)

```



```

import {Schema, model} from 'mongoose'
import { Cliente } from '../modelos/clientes'
const discoSchema = new Schema({

  _ID:{
    type:Number
  },
  _nombre:{
    type:String
  },
  _tamaño:{
    type:String
  },
  _stock:{
    type:Number
  },
  id_cliente:{
    type:Number
  },
  _precio:{
    type:Number
  }
})

export type iVinilo = {

  _ID: number | null
  _nombre:string | null
  _tamaño:string | null
  _stock: number | null
  _precio:number | null
}

export const Discos = model ('discos', discoSchema)

```

Una vez introducido explicare las principales funciones del sistema

## salvar()

```
export let salvar = async () => {  
  
  let discos: Array<Vinilo> = new Array<Vinilo>();  
  
  discos[0] = new Vinilo(1, 'Led Zeppelin -- Led zeppelin 1', 'LP', 10, 25);  
  discos[1] = new Vinilo(2, 'Led Zeppelin -- Led zeppelin 2', 'LP', 13, 30);  
  discos[2] = new Vinilo(3, 'Black Sabbath -- Volumen 4', 'EP', 20, 27);  
  discos[3] = new Vinilo(4, 'Black Sabbath -- Black Sabbath', 'LP', 12, 55);  
  discos[4] = new Vinilo(5, 'Uriah Heep -- Magicians Birthday', 'LP', 44, 34);  
  discos[5] = new Vinilo(6, 'Speedometer -- Again and Again', 'Single', 24, 17);  
  
  let tocadiscos: Array<Tocadiscos> = new Array<Tocadiscos>();  
  
  tocadiscos[0] = new Gramofono(1, true, 5, 1000)  
  tocadiscos[1] = new Gramofono(2, false, 7, 500)  
  tocadiscos[2] = new Typedisco(3, 'MX-300', 2, 10, 300)  
  tocadiscos[3] = new Typedisco(4, 'MX-200', 1, 11, 250)  
  tocadiscos[4] = new Typedisco(5, 'MX-600', 3, 9, 400)  
  
  let Objeto: any  
  let dSchemaVinilo: iVinilo =  
  {  
    _ID: null,  
    _nombre: null,  
    _tamaño: null,  
    _stock: null,  
    _precio: null  
  }  
}
```

```
let Objeto2: any
let dShcmeaGramofono: iGramofono = {
    _tipoObjeto: null,
    _ID: null,
    _velocidades: null,
    _corneta: null,
    _stock: null,
    _precio: null
}

let dSchemaTocadiscos: iTipotocadiscos = {
    _tipoObjeto: null,
    _ID: null,
    _velocidades: null,
    _modelo: null,
    _stock: null,
    _precio: null
}

await db.conectarBD()

for (let a of discos) {
    dSchemaVinilo._ID = a.ID
    dSchemaVinilo._nombre = a.nombre
    dSchemaVinilo._tamaño = a.tamaño
    dSchemaVinilo._stock = a.stock
    dSchemaVinilo._precio = a.precio
}
```

```
Objeto = new Discos(dSchemaVinilo)
console.log(Objeto)
await Objeto.save()
}

for (let b of tocadiscos) {

  dShcmeaGramofono._ID = dSchemaTocadiscos._ID = b.ID
  dShcmeaGramofono._stock = dSchemaTocadiscos._stock = b.stock
  dShcmeaGramofono._precio = dSchemaTocadiscos._precio = b.precio

  if (b instanceof Gramofono) {
    dShcmeaGramofono._corneta = b.corneta
    dShcmeaGramofono._velocidades = b.velocidad
    dShcmeaGramofono._tipoObjeto = 'gram'
    console.log(Objeto2)
    Objeto2 = new Tocadisco(dShcmeaGramofono)
  }
  else if (b instanceof Typedisco) {
    dSchemaTocadiscos._modelo = b.modelo
    dSchemaTocadiscos._velocidades = b.velocidad
    dSchemaTocadiscos._tipoObjeto = 'tipo'
    console.log(Objeto2)
    Objeto2 = new Tocadisco(dSchemaTocadiscos)
  }
  await Objeto2.save()
}
```

# Cliente\_ident(ID)

```
export let Cliente_ident = async (ID: number) => {
  await db.conectarBD()
  let cliente: Cliente | any
  let Ocliente: any
  let ClienteSchema: iCliente = {
    _ID: null,
    _Edad: null,
    _Nombre: null,
    _carrito: null
  }
  let query: any = await Clientes.find({ _ID: ID })
  if (query.length == 0) {
    // No existe objeto con ese Id
    const Nombre = await leerTeclado('Escribe tu nombre')
    const Edad = parseInt(await leerTeclado('Dame tu edad'))
    ClienteSchema._ID = ID
    ClienteSchema._Edad = Edad
    ClienteSchema._Nombre = Nombre
    ClienteSchema._carrito = []
    cliente = new Cliente(ID, Nombre, Edad, [])
    Ocliente = new Clientes(ClienteSchema)
    await Ocliente.save()
    console.log('Cliente creado!!')
  } else {
    // Si existe objeto con ese Id
    for (let a of query) {
      cliente = new Cliente(a._ID, a._Nombre, a._Edad, ["vacio"])
      console.log(`tu id es: ${cliente.ID}`)
      console.log(`tu nombre es: ${cliente.nombre}`)
      console.log(`tu edad es: ${cliente.edad}`)
      console.log(`tu carrito es: ${cliente.carrito}`)
    }
  }
  return cliente
}
```

# Cliente\_ident(ID)

```
export let Cliente_ident = async (ID: number) => {
  await db.conectarBD()
  let cliente: Cliente | any
  let Ocliente: any
  let ClienteSchema: iCliente = {
    _ID: null,
    _Edad: null,
    _Nombre: null,
    _carrito: null
  }
  let query: any = await Clientes.find({ _ID: ID })
  if (query.length == 0) {
    // No existe objeto con ese Id
    const Nombre = await leerTeclado('Escribe tu nombre')
    const Edad = parseInt(await leerTeclado('Dame tu edad'))
    ClienteSchema._ID = ID
    ClienteSchema._Edad = Edad
    ClienteSchema._Nombre = Nombre
    ClienteSchema._carrito = []
    cliente = new Cliente(ID, Nombre, Edad, [])
    Ocliente = new Clientes(ClienteSchema)
    await Ocliente.save()
    console.log('Cliente creado!!')
  } else {
    // Si existe objeto con ese Id
    for (let a of query) {
      cliente = new Cliente(a._ID, a._Nombre, a._Edad, ["vacio"])
      console.log(`tu id es: ${cliente.ID}`)
      console.log(`tu nombre es: ${cliente.nombre}`)
      console.log(`tu edad es: ${cliente.edad}`)
      console.log(`tu carrito es: ${cliente.carrito}`)
    }
  }
  return cliente
}
```

# bajar()

# bajar1()

```
export let bajar = async () => {  
  await db.conectarBD()  
  let query2: any = await Discos.find()  
  for (let a of query2) {  
    let disco = new Vinilo(a._ID, a._nombre, a._tamaño, a._stock, a._precio)  
    disco.mostrar()  
  }  
}  
  
export let bajar1 = async () => {  
  db.conectarBD()  
  let gramofono: Gramofono  
  let tocadisco: Typedisco  
  let query: any = await Tocadoisco.find()  
  for (let b of query) {  
    if (b._tipoObjeto == 'gram') {  
      gramofono = new Gramofono(b._ID, b._corneta, b._stock, b._precio)  
      console.log(gramofono.mostrar())  
    }  
    if (b._tipoObjeto == 'tipo') {  
      tocadisco = new Typedisco(b._ID, b._modelo, b._velocidades, b._stock, b._precio)  
      console.log(tocadisco.mostrar())  
    }  
  }  
}
```

# AgregarCarrito(usuario)

```
export let AgregarCarrito = async (usuario: Cliente) => {
  db.conectarBD()
  let aVinilo: Vinilo
  let tocadiscos: Tocadoiscos

  let ID: number = parseInt(await leerTeclado('dime el ID del objeto deseado'))
  let pregunt = await leerTeclado('Dime si es disco o maquina')
  switch (pregunt) {
    case 'disco':
      let query: any = await Discos.findOne({ _ID: ID })
      if (query._stock == 0) {
        console.log('Disculpa no nos quedan más')
      } else {
        aVinilo = new Vinilo(query._ID, query._nombre, query._tamaño, query._stock, query._precio)
        usuario.agregarCarrito(aVinilo)
        return query._precio
      }
    }
  }
  break
```

```
case 'maquina':
  let query1: any = await Tocadoisco.findOne({ _ID: ID })
  if (query1._tipoObjeto == 'gram') {
    if (query1._stock == 0) {
      console.log('Disculpa no nos quedan más')
    } else {
      tocadiscos = new Gramofono(query1._ID, query1._corneta, query1._stock, query1._precio)
      usuario.agregarCarrito(tocadiscos)
      return query1._precio
    }
  }
  else if (query1._tipoObjeto == 'tipo') {
    if (query1._stock == 0) {
      console.log('Disculpa no nos quedan más')
    } else {
      tocadiscos = new Typedisco(query1._ID, query1._modelo, query1._stock, query1._velocidades, query1._precio)
      usuario.agregarCarrito(tocadiscos)
      return query1._precio
    }
  }
}
break
```



# borrarCarrito(usuario)

```
export let borrarCarrito = async (usuario: Cliente) => {
  let b: number = usuario.carrito.length - 1
  let a: number
  let c: number
  if (b == 0) {
    console.log('porfavor añade algo al carrito')
  }
  else {
    usuario.vercarrito()
    a = parseInt(await leerTeclado(`Dime cual quieres borrar desde el 1 al ${b}`))
    usuario.borrarCarrito(a)
  }
}
```

# verCarrito(usuario)

```
export let verCarrito = async (usuario: Cliente) => {
  let b = usuario.comprobarcarrito()
  if (b == false) {
    console.log('porfavor añade algo al carrito')
  }
  else {
    usuario.vercarrito()
  }
}
```

# realizarPedido(usuario, monedero)

```
export let realizarPedido = async (usuario: Cliente, monedero: number) => {

  let ipedido: iPedido = {
    _ID: null,
    _objetos: null,
    _fecha: null,
    _id_cliente: null,
    _precio_total: null
  }
  let b = usuario.carrito.length
  console.log(`${b}`)
  if (b != 1) {
    await db.conectarBD()
    ipedido._fecha = new Date()
    ipedido._ID = Math.trunc(Math.random() * (9999 - 1111) + 1111 - Math.random() + Math.random());
    ipedido._id_cliente = usuario.ID
    ipedido._objetos = usuario.carrito
    ipedido._precio_total = monedero
    let objet = new Pedidos1(ipedido)
    await objet.save()
    await actualizar(usuario)
    await usuario.eliminarcarrito()
  }
  else {
    console.log('Primero llena el carrito')
  }
  await db.desconectarBD()
}
```

## cancelarPedido(usuario)

```
export let cancelarPedido = async (usuario: Cliente) => {  
  await db.conectarBD()  
  await show_pedidos_cliente(usuario)  
  let n: number = parseInt(await (leerTeclado('id')))  
  Pedidos1.findOneAndDelete({  
    _ID: n,  
  }, (err: any, doc: any) => {  
    if (err) {  
  
    } else {  
      if (!doc) {  
  
      } else {  
  
      }  
    }  
  })  
});  
}
```

# elegir0(usuario)

```
export let elegir0 = async (usuario: Cliente) => {
  let n: number | any
  let monedero = 0

  do {
    let n = await menu()
    switch (n) {
      case 1:
        console.log('Los discos')
        await bajar()
        await new Promise(f => setTimeout(f, 1000));
        console.log('Ahora las maquinas')
        await bajar1()
        break
      case 2:
        let c = await AgregarCarrito(usuario)

        monedero = await dinero_carrito(c, monedero)
        break
      case 3:
        await verCarrito(usuario)
        break
      case 4:
        await borrarCarrito(usuario)
        let d: number = parseInt(await leerTeclado('Dame el precio del objeto borrado'))
        monedero = await menos_dinero_carrito(d, monedero)
        break
    }
  }
}
```

```

        case 5:
            await realizarPedido(usuario, monedero)
            await actualizar(usuario)
            console.log(`Su pedido ha salido por ${monedero}`)
            break
        case 6:
            await cancelarPedido(usuario)
            break
        case 7:
            await show_pedidos_cliente(usuario)
            break
        case 8:
            console.log(monedero)
            break
    }
} while (n != 0)
}

```

```

import { leerTeclado } from "../leerTeclado"
export const menu = async( ) => {
    let n: number
    console.log(" 1- Ver catálogo")
    console.log(" 2- Agregar carrito")
    console.log(" 3- Ver carrito")
    console.log(" 4- Borrar objeto del carrito")
    console.log(" 5- Realizar pedido")
    console.log(" 6- Cancelar Pedido")
    console.log(" 7- Ver pedidos")
    console.log(" 8- Ver precio")
    console.log(" 0 - exit")
    n = parseInt(await leerTeclado(''))
    return n
}

```

menu()