

Maciej Gawrysiak

Junior Developer



[MASSHUU12](#)



gawrysiak.maciej@proton.me



masshuu12.github.io

TECHNOLOGIES / TOOLS

Frontend

JavaScript / Typescript

React / Preact / React Native

HTML, CSS / SCSS / Tailwind

Redux / Zustand

Jest

Backend

PHP (Laravel)

SQL, MariaDB

Other

C/C++, C#

Figma, Photoshop

VS Code / JetBrains' IDEs

GitHub, Git, Docker, Godot

LANGUAGES

Native

Polish

Advanced

English

EDUCATION

Computer Science (2022 - now)

West Pomeranian University of
Technology in Szczecin

IT Technician (2018 - 2022)

Henryk Sienkiewicz technical secondary
school no. 1 in Kolobrzeg

EXPERIENCE

Informatician (1 month)

School practice in a regional hospital in
Kolobrzeg

Fullstack developer (1 month)

School practice - online store

QUALIFICATIONS

EE.08

Installation and operation of computer
systems, peripherals and networks

EE.09

Programming, development and
administration of websites and
databases

My projects can be found on **GitHub**, and
in my **portfolio**.

Szanowni Państwo,

Z wielkim zainteresowaniem aplikuję na stanowisko, które zostało ogłoszone w Państwa firmie. Jestem przekonany, że moje umiejętności i doświadczenie pozwolą mi na skuteczne wykorzystanie swoich kompetencji na tym stanowisku.

Aktualnie jestem niestacjonarnym studentem drugiego roku informatyki na Zachodniopomorskim Uniwersytecie Technologicznym w Szczecinie. Mam tytuł technika informatyki wraz z kwalifikacją EE.08 i EE.09.

Na swojej drodze zdobyłem już nieco doświadczenia w dziedzinie programowania i miałem okazję współpracować w grupie nad kilkoma projektami. Poniżej chciałbym przytoczyć kilka ciekawszych projektów, nad którymi pracowałem/pracuję:

Maze Solver i Sudoku Solver — z wyglądu niepozorne projekty, ale wymagały ode mnie bardzo przemyślanego podejścia do tworzenia całości i zastosowania wielu technik optymalizacyjnych, aby sam proces rozwiązywania przebiegał sprawnie i nie obciążał znacząco komputera.

KołobrzegHotele — strona stworzona w Laravel na potrzeby konkursu dla miasta Kołobrzeg. Wykorzystywała API Open Data udostępnione przez miasto. Jej głównym zadaniem było wyszukiwanie odpowiedniego noclegu na podstawie preferencji użytkownika (np. odległość od plaży, czy parku). Ponadto pokazywała również pobliskie zabytki i inne POI oraz trasę do nich od danego noclegu za pośrednictwem Bing Maps.

bookapp (z braku lepszej nazwy) - aplikacja stworzona w React Native (TypeScript) we współpracy z kolegą. Jej głównym zadaniem była pomoc w śledzeniu przeczytanych książek, oznaczania ich jako „przeczytane”, „do przeczytania”, oceniania ich i wiele innych. Wyszukiwanie książek było możliwe za pośrednictwem API openlibrary.org.

Pragnę również zwrócić uwagę na moje rozszerzenia do silnika gier Godot (pisane głównie w C#). Są to moje największe i najbardziej zaawansowane projekty, które budzą niemałe zainteresowanie społeczności i otrzymują wiele gwiazdek, z czego jestem dumny.

Więcej projektów można znaleźć na moim GitHub i w portfolio.

Jestem przekonany, że moje doświadczenie i umiejętności będą w stanie skutecznie przyczynić się do rozwoju Państwa firmy.

Jestem zawsze otwarty na nowe wyzwania i nie boję się nauki nowych technologii. Cieszę się na myśl o możliwości dołączenia do zespołu i przyczynienia się do Państwa projektów.

Z poważaniem,
Maciej Gawrysiak