

# Dossier de Conception

*Projet Angular - 2025*

*16/02/2025*

# Sommaire

<b>1. Liste des fonctionnalités minimales</b>	<b>3</b>
<b>2. Liste des fonctionnalités bonus</b>	<b>3</b>
<b>3. Présentation des classes</b>	<b>3</b>
a. Models	3
b. Services	4
c. Composants	4
i. menus	4
ii. plat	4
<b>4. Présentation de l'ergonomie de l'application</b>	<b>4</b>

# 1. Liste des fonctionnalités minimales

Voici la liste des fonctionnalités minimales qui a été demandée pour l'application. L'entièreté est implémenté et actuellement fonctionnelle à ce jour :

- Voir la liste des menus
- Voir le détail d'un menu avec la liste de ses plats
- Pouvoir ajouter un plat dans un menu
- Pouvoir modifier un plat dans un menu
- Pouvoir supprimer un plat d'un menu
- Pouvoir créer un nouveau menu
- Pouvoir modifier un menu
- Pouvoir supprimer un menu (en supprimant bien entendu ses plats en même temps)

# 2. Liste des fonctionnalités bonus

Des possibilités d'amélioration sont à prendre en compte, notamment au niveau de l'ergonomie. L'utilisateur ne devrait pas apercevoir la page en train de se charger (un spinner pourrait être utilisé). De plus certaines fonctionnalités bonus avait été donné :

- Filtrer les menus actifs ou non
- Enrichir la page de détail d'un menu en affichant le nombre total de calories du menu (somme des calories des plats)
- Marquer les menus du jour comme "servis" ou "non servis"
  - Un bouton pour tout remettre à "non servi" serait le bienvenu
  - Dans un menu, pouvoir tout marquer d'un coup pourrait également être utile
- Utiliser la table types plats pour aider à donner le nom d'un plat (mais il faut pouvoir modifier ce nom dans le plat)

Seule la dernière fonctionnalité bonus est implémentée dans l'application.

# 3. Présentation des classes

## a. Models

Deux classes ont été créées, **menu.ts** et **plat.ts**, elles permettent de définir un objet Menu et un objet Plat en Java avec leur attribut : id, calories, nom...

## b. Services

Encore une fois, deux classes services sont implémentées : **menu.service.ts** et **plat.service.ts**. Ces classes permettent d'interagir avec l'API et gère l'accès des données des plats et menus via l'appel de méthode ainsi que les CRUD.

## c. Composants

Deux des composants sont indépendants des plats ou des menus gérés par l'application. C'est -à -dire un accueil et une barre de navigation (**accueil** et **navbar**) qui permettent d'arriver sur l'application et de naviguer sur la première page des menus.

### i. menus

Pour les menus, 4 composants ont été créé et leur utilité est listé ci-dessous :

- **menu-list** : Affiche la liste des menus disponibles par l'appel de menu-item, quand on navigue grâce au *bouton Menus*.
- **menu-item** : Affiche un menu en particulier et possède les redirections vers menu-detail et menu-edit (+ appel à la suppression).
- **menu-edit** : Gère le création et la modification d'un menu après avoir suivi le *stylo sur menu-item* ou bien le *bouton ajouter un menu dans menu-list*.
- **menu-detail** : Affiche le détail d'un menu ainsi que sa composition via les composants dans plat. Visible en appuyant sur la *loupe de menu-item*.

### ii. plat

Pour les plats, 3 composants ont été créé et leur utilité est listé ci-dessous :

- **plat-list** : Affiche la liste des plats d'un menu en appelant plat-item dans le *composant menu-detail*.
- **plat-item** : Affiche un plat en particulier et possède les redirections vers plat-detail et plat-edit (+ appel à la suppression). Les détails sont affichés dans ce composant (nom + calories)
- **plat-edit** : Gère le création et la modification d'un plat. *Bouton ajouter un plat, ou stylo dans plat-item*.

## 4. Présentation de l'ergonomie de l'application

Une page d'accueil affiche un petit message de bienvenue. En cliquant sur le

bouton menus, l'utilisateur est redirigé vers la liste des menus. Pour afficher la liste des plats d'un menu, il suffit de cliquer sur la loupe associée au menu.

## a. Liste des routes et navigation

**/** : Affiche l'accueil

**/menus** : Affiche la liste des menus depuis le bouton 'Menus' dans la navbar.

**/menus/:id/plats** : Affiche le détail d'un menu grâce à la loupe dans la liste des menus.

**/menus/edit/:id** : Permet de modifier un menu grâce au stylo dans la liste des menus.

**/menus/new** : Permet de créer un nouveau menu via le bouton 'Nouveau menu' dans la liste des menus.

**/menus/:id/plats/new** : Permet d'ajouter un nouveau plat dans un menu accessible grâce au bouton 'Nouveau plat' dans la liste des plats d'un menu spécifique.

**/menus/:id/plats/edit/:idPlat** : Permet de modifier un plat dans un menu grâce au stylo dans la liste des plats d'un menu spécifique.