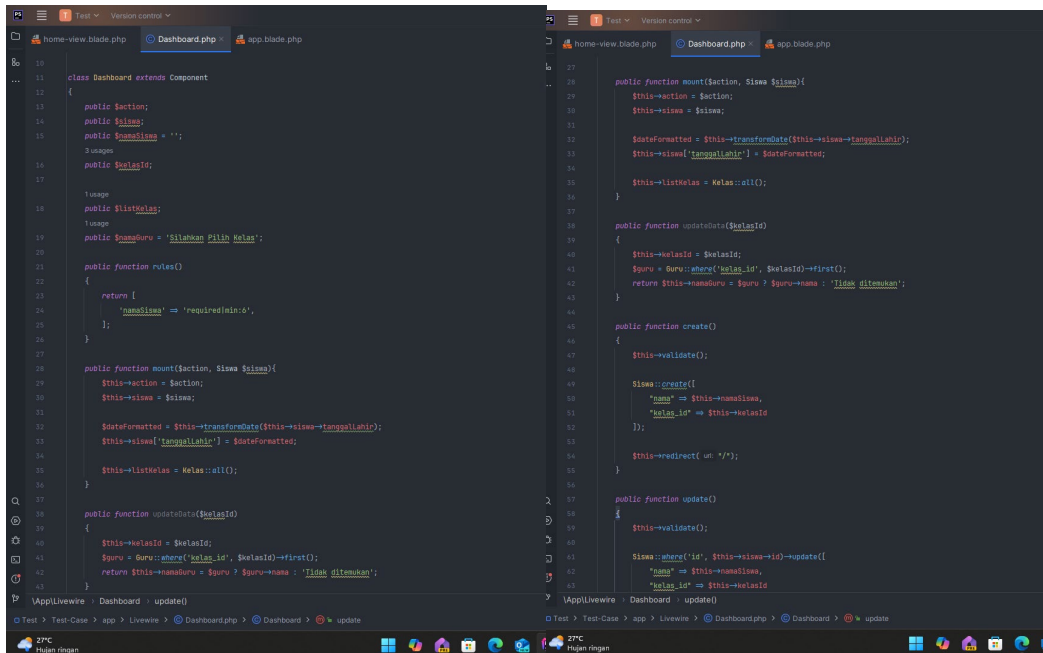


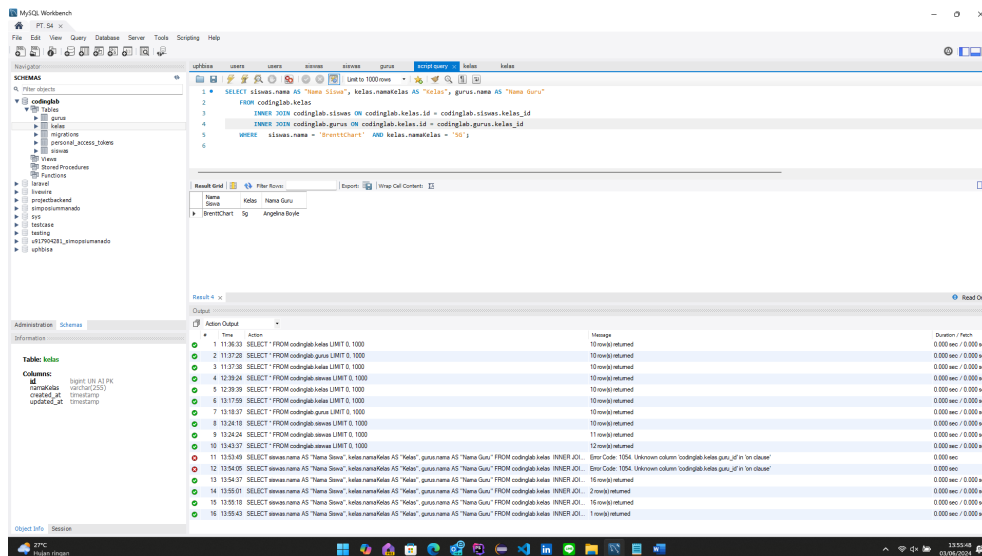
Name: Samuel Zakaria H

7. Contoh penggunaan dari Class dan fungsi



8. Contoh penggunaan dari fungsi rekursif





9. SCRUM vs Waterfall

Merupakan sebuah kerangka kerja dalam proses pengembangan perangkat lunak, dimana menggunakan teknik literasi berulang, dikarenakan SCRUM memiliki sifat agile. Sementara waterfall merupakan kerangka kerja dalam proses pengembangan perangkat lunak, yang dikerjakan secara bertahap dimulai dari planning dan analisis, design, implementasi, testing, deploy, dan juga evaluasi

.

10. Framework

Framework merupakan sebuah kerangka kerja, yang memiliki konsep dan juga alur sistem kerja untuk memudahkan proses pengerjaan, menjaga dari segi keterbacaan, konsisten, dan juga ke-efesiensi an nya.