#### به نام خدا

# تاریخ ارسال 1400/9/19 تاریخ تحویل 1400/10/10

1- برای تمرین های عملی خود می توانید از هر زبانی که مسلط تر هستید استفاده نمایید.

2- تمرین های خود را حتما از طریق hws ارسال نمایید.

3- تمرین های خود را زیپ کرده و نام فایل زیپ خود را به فرمت زیر تغییر دهید.

DS-4001-firstname\_lastname-name project

## با ذكر استدلال به تمامى سوالات پاسخ دهيد.

#### تمرین تئوری

#### مسئلهی ۱.

#### [9 نمره]

درج اعداد 10، 22، 31، 4، 15، 28، 17، 88 و 59 در یک جدول در هم سازی به اندازه ی m=11 و با استفاده از آدرس دهی باز با تابع در هم سازی اولیه ی  $h'(k) = k \mod m$  را در نظر بگیرید. نتیجه ی حاصل از درج این کلیدها را با استفاده از وارسی خطی، درجه ی دو با c=1 و c=1 و نیز در هم سازی دوگانه با c=1 b=1 (c=1) نشان دهید.

#### مسئلهي ٢.

#### [2 نمره]

#### مسئلهي ٣.

## [6 نمره]

اگر درایه های استفاده نشده از جدول در هم سازی را درون یک لیست پیوندی به نام " لیست آزاد" نگه داریم، چگونه می توان از این لیست برای خانه های جدول در هم سازی حافظه تخصیص داد و آن ها را آزاد کرد؟ فرض کنید که هر درایه علاوه بر یک پرچم یک بیتی و دو یا یک اشاره گر، می تواند یک عنصر را در خود ذخیره کند. پیاده سازی شما باید طوری باشد تا میانگین زمان اجرای تمام اعمال فر هنگ داده ای و عملیات بر روی لیست آزاد (1) باشد. آیا لیست آزاد باید دو سویه باشد یا یک لیست پیوندی یک سویه کفایت می کند؟

### مسئلەي ۴.

# [5 نمره]

در جدول در هم سازی پویا با عمل درج و حذف یک عنصر، فرض کنید که عمل فشرده سازی را وقتی انجام میدهیم که عمل  $\alpha_{i-1} \leq 1/4$  باشد. نشان دهید که هزینه ی سرشکن شده ی عمل حذف (چه عادی باشد و یا موجب فشرده سازی شود) O(1) است.

#### مسئلەي ۵.

#### [5 نمره]

پروفسور سمیعی یک عدد صحیح دارد. می خواهیم با تعدادی سوال به صورت " آیا این عدد بزرگ تراز X است؟" عدد وی را پیدا کنیم و از آنجا که آریایی هستیم آن را به اشتراک بگذاریم. الگوریتمی بیابید که با بتوانیم این عدد را در  $O(\lg|t|)$  پرسش بیابیم که t همان عدد پروفسور سمیعی است.

# مسئلەي ۶.

## [7 نمره]

آرایه ای از n رکورد فقط با کلید های 0 و 1 داده شده است. الگوریتمی که چنین آرایه ای را مرتب میکند ممکن است زیر مجموعه ای از ویژگی های مطلوب زیر را دارا باشد:

- 1. زمان اجراى الگوريتم (O(n باشد،
  - 2. مرتب سازی پایدار باشد و
- 3. مرتب سازی درجا باشد و به حافظه ی اضافی بیش از مقداری ثابت احتیاج نداشته باشد.
  - الف) الگوریتمی بیابید که ویژگی های 1 و 2 را داشته باشد.
    - ب) الگوريتمي بيابيد كه ويژگي هاي 1 و 3 را داشته باشد.
    - پ) الگوریتمی بیابید که ویژگی های 2 و 3 را داشته باشد.
- n قیا در میان الگوریتم هایی که در قسمت های (الف) تا (پ) ارائه کرده اید، الگوریتمی هست که رکورد را با کلیدهای b بیتی را با استفاده از مرتب سازی مبنایی در زمان b مرتب نماید؟ آن را توضیح دهید و اگر وجود ندارد دلیل آن را بیان کنید.
- ث) فرض کنید این n رکورد، کلیدهایی در بازه ی 1 تا k داشته باشند. نشان دهید چگونه الگوریتم مرتب سازی شمارشی را می توان تغیید داد تا بتوانیم رکوردها را به طور درجا در زمان O(n+k) مرتب کنیم. شما ممکن است به O(k) حافظه علاوه بر آرایه ورودی نیاز داشته باشید. آیا این الگوریتم شما پایدار است؟

(راهنمایی: برای k=3 چگونه عمل می کنید؟)

## مسئلەي ٧.

# [8 نمره]

آرایه ی A[1...3n] از اعداد داده شده است. می خواهیم با مقایسه ی اعداد آرایه، دو عدد  $x \in Y$  و  $x \in X$  به دست آوریم به طوری که  $x \in X$  عنصر  $x \in X$  مقداری کم تر از  $x \in X$  مقداری بین  $x \in X$  و  $x \in X$  به دست آوریم به طوری که  $x \in X$  مقداری کم قداری کم تر از  $x \in X$  مقداری بین  $x \in X$  داشته باشند. یک الگوریتم کارا برای حل این مسئله به میزان  $x \in X$  حافظه ی اضافی (علاوه بر  $x \in X$ ) مصرف میکند و به زمان  $x \in X$  نیاز دارد. کمترین مقدار برای  $x \in X$  و  $x \in X$  است؟ (الگوریتم خود را پیاده سازی نمایید.)

## مسئلهي ٨.

## [8 نمره]

م دانشجو در یک سالن ورزشی بزرگ به صورت تصادفی روی زمین نشسته اند. دانشجوی i در مختصات  $x_i, y_i$  قرار دارد. مربی میخواهد در نقطه ای بایستد که مجموع فاصله هایش تا همه ی دانشجویان کمینه شود. الگوریتمی از  $x_i, y_i$  برای پیدا کردن مکان مربی پیدا کنید.