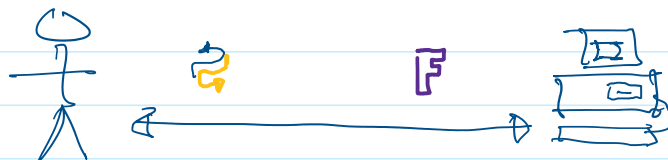


* Python

- es un lenguaje de programación de "alto nivel"



- Es "multi-paradigma": puede ser utilizado como procedural, orientado a objetos, etc.
- Su nombre es una referencia a "Monty Python", un grupo de comediantes británicos de la década de 1970

* Objetos en Python

Atributos	(datos, variables, etc)
Metodos	(sub-rutinas, funciones, etc)

- se define por medio de la instrucción `class`
- se tienen varios "metodos especiales":

`--init-- (...)` Constructor

Un constructor se llama automáticamente al inicializar la clase.

`--str--`
`--call--`
`--add--`
`sub`

Otros métodos especiales.

-- add --
-- sub --
etc

-- init -- (constructor)

define las variables (atributos), sus valores por defecto, etc.

- las definiciones dentro de una clase son los métodos de esta.

* Polimorfismo

El polimorfismo es una de las características base de la programación orientada a objetos. Es la capacidad de "hacer" que una misma función (operador, sub-rutina) sea aplicable a diferentes tipos de datos (objetos).

Instancia

