

* Functor:

Function — operator

Es una función o un operador definido dentro de un objeto.

* Polinomio:

$$P(x) = \underline{a_n} x^n + \underline{a_{n-1}} x^{n-1} + \dots + \underline{a_1} x + \underline{a_0}$$

Polinomio

atributos {
objeto {
coeficientes: $[a_n, a_{n-1}, \dots, a_0]$
grado:
rango:

Ejemplo $P(0.5) = \dots$

* función gauss (error function)

$$G(x; \mu, \sigma, A) = A \exp\left\{-\frac{(x-\mu)^2}{\sigma^2}\right\}$$

gauss

atributos { media : (μ)
desviación : (σ)
amplitud : (A)
rango :

evaluar :

plotear :