

# ARKUSZ E.14 : 2018 - CZERWIEC - ZAD. 05 (JS)

OZNACZENIE: E.14-05-18.06    LIMIT CZASU: 150 MINUT

## Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj aplikację internetową domu weselnego oraz zaprojektuj logo. Wykorzystaj do tego celu edytor tekstowy zaznaczający składnię oraz program do obróbki grafiki wektorowej. Wyniki swojej pracy zapisz w folderze stworzonym na pulpicie konta Egzamin. Jako nazwy folderu użyj swojego numeru PESEL. Rozpakuj archiwum **zad5.zip** a jego zawartość (grafikę **obraczki.png**) skopiuj do utworzonego folderu z numerem PESEL. Hasło potrzebne do rozpakowania paczki jest następujące: **Z@d@niE**

## Grafika

Przy pomocy programu do obróbki grafiki wektorowej wykonaj logo zgodne z przedstawionym obrazem (poniżej pokazano kolejne kroki wykonania logotypu).



a) dwie litery DW



b) wykluczenie części wspólnej



c) początkowy obraz obraczki.png



d) gotowy logotyp domu weselnego

Wymagania co do grafiki:

- Tło logo jest przezroczyste

- Wielkie litery **D** i **W** powinny być napisane dowolną czcionką typu **Sans Serif**, np. **Arial**, **Tahoma**; kolor niebieski, wielkość czcionki **144**
- Wzajemne położenie liter przedstawiono na obrazie powyżej. Wymagane jest, aby **D** było wyżej niż **W** i aby obie litery na siebie nachodziły
- Na obu kształtach liter zastosowano funkcję wykluczającą część wspólną obiektów
- Obraz **obraczki.png** wypakowany z archiwum znajduje się za literami
- Grafika powinna być wyeksportowana do formatu **PNG** i zapisana jako **logo.png**

## Witryna internetowa

Plik tekstowy:

Witryna internetowa wymaga pliku **Regulamin.txt** z zawartością o treści: "Regulamin Domu Weselnego". Plik powinien być umieszczony w folderze, w którym znajdują się pliki witryny.

**Dom Weselny zorganizuje wesele za Ciebie**

**Dom Weselny**  
ul. Przemysłowa 5  
Kalisz  
[Pobierz logo](#)

**Oferujemy**

- Wesela
- Bankiety
- Konferencje

[czytaj regulamin](#)

**Ile będzie kosztowało moje wesele?**

Podaj liczbę gości:

☐ Wesele z poprawinami?

Stronę internetową opracował: 000000000

Cechy witryny:

- Nazwa pliku: **wesela.html**
- Zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- Tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: "Dom Weselny"
- Arkusz stylów w pliku o nazwie **styl5.css** prawidłowo połączony z kodem strony

- Podział strony na bloki: baner, poniżej trzy panele: lewy, środkowy, prawy; poniżej dolny panel i pod nim stopka. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji, zgodnie ze screenem zamieszczonym powyżej
- Zawartość banera to nagłówek pierwszego stopnia zawierający:
  - Obraz logo.png o wysokości 70px
  - Tekst: "Dom Weselny zorganizuje wesele za Ciebie"
  - Obraz logo.png o wysokości 70px
- Zawartość panelu lewego:
  - Nagłówek drugiego stopnia o treści: "Dom Weselny"
  - Trzy paragrafy (akapity) z treścią, kolejno: "ul. Przemysłowa 5", "Kalisz", odsyłacz do pliku logo.png z treścią "Pobierz logo"
- Zawartość panelu środkowego:
  - Nagłówek drugiego stopnia o treści "Oferujemy"
  - Lista punktowa z trzema elementami: Wesela, Bankiety, Konferencje
- Zawartość panelu prawego:
  - Umieszczony w paragrafie odsyłacz do pliku Regulamin.txt o treści: "czytaj regulamin"
- Zawartość panelu dolnego:
  - Nagłówek drugiego stopnia o treści: "Ile będzie kosztowało moje wesele?"
  - Tekst: "Podaj liczbę gości: ", dalej pole numeryczne
  - Pole typu checkbox, po nim treść: "Wesele z poprawinami?"
  - Przycisk o treści "Oblicz koszt", którego wybranie uruchamia skrypt
  - Paragraf z miejscem na wyniki działania skryptu
- Zawartość stopki: napis o treści: "Stronę internetową opracował:", dalej wstawiony swój numer PESEL. Numer PESEL powinien być zapisany pochyloną czcionką.

## Styl CSS witryny internetowej

Plik `styl5.css` zawiera formatowanie:

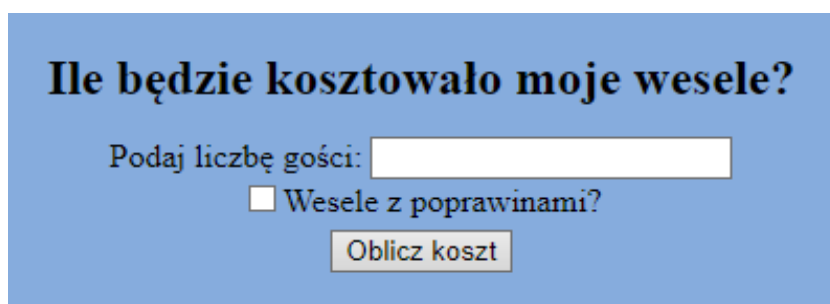
- Banera: kolor tła #1C59A7, biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do środka, wysokość 80px
- Panelu lewego: kolor tła #3A70B5, szerokość 33%, wysokość 200px
- Panelu środkowego: kolor tła #5A8AC8, szerokość 33%, wysokość 200px
- Panelu prawego: kolor tła #86ACDD, wyrównanie tekstu do środka, szerokość 34%, wysokość 200px

- Panelu dolnego: kolor tła #86ACDD, wyrównanie tekstu do środka, wysokość 300px
- Stopki: kolor tła #1C59A7, biały kolor czcionki
- Odsyłacza z panelu prawego: tło żółte, kolor czcionki niebieski, marginesy wewnętrzne 10px (Uwaga: tym stylem powinien być formatowany tylko odsyłacz z panelu prawego, pozostałe odsyłacze są formatowane domyślnie)

## Skrypt

Wymagania dotyczące skryptu:

- Wykonywany po stronie przeglądarki
- Pobiera dane z obu pól z panelu dolnego (liczbę oraz stan pola typu checkbox)



**Ile będzie kosztowało moje wesele?**

Podaj liczbę gości:

☐ Wesele z poprawinami?

- Oblicza na podstawie pobranych wartości koszt wesela, według wytycznych:
  - Koszt dla jednej osoby to 100 złotych
  - W przypadku wyprawiania poprawin, całkowity koszt należy powiększyć o 30%
- Wyświetla pod przyciskiem tekst: "Koszt Twojego wesela to ... złotych", gdzie w miejscu kropek wstawiony jest obliczony koszt wesela.

## Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript

Wyszukiwanie elementów
<code>document.getElementById(Id)</code>
<code>document.getElementsByTagName(TagName)</code>
<code>document.getElementById(className)</code>

Zmiana elementów
<code>element.innerHTML = "nowa zawartość"</code>
<code>element.attribute = "nowa wartość"</code>
<code>element.setAttribute(atrybut, wartość)</code>
<code>element.style.property = "nowa wartość"</code>
Dodawanie i usuwanie elementów
<code>document.createElement(element)</code>
<code>document.removeChild(element)</code>
<code>document.appendChild(element)</code>
<code>document.replaceChild(element)</code>
<code>document.write(text)</code>
Wybrane właściwości obiektu style
<code>backgroundColor, color, fontSize</code>
<code>fontStyle = "normal   italic   oblique   initial   inherit"</code>
<code>fontWeight = "normal   lighter   bold   bolder   value   initial   inherit"</code>
Wybrane zdarzenia HTML
Zdarzenia myszy: <code>onclick, ondblclick, onmouseover, onmouseout</code>
Zdarzenia klawiatury: <code>onkeydown, onkeypress, onkeyup</code>
Zdarzenia obiektów: <code>onload, onscroll, onresize</code>
Elementy formularzy
Ważniejsze typy pola input: <code>button, checkbox, number, password, radio, text</code>
Inne elementy: <code>select, textarea</code>

Metody i pola obiektu string (JS)
length
indexOf(text)
search(text)
substr(startIndex, endIndex)
replace(textToReplace, newText)
toUpperCase()
toLowerCase()

UWAGA: Po zakończeniu pracy utwórz plik tekstowy. Zapisz w nim nazwę przeglądarki internetowej, w której weryfikowałeś poprawność działania witryny. Zrzut zapisz w folderze z Twoim numerem PESEL jako `przegladarka.txt`. Nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z numerem PESEL powinny się znajdować pliki: `logo.png`, `przegladarka.txt`, `Regulamin.txt`, `styl5.css`, `wesela.html`, ewentualnie inne przygotowane pliki. Po nagraniu płyty sprawdź poprawność nagrania. Opisz płytę swoim numerem PESEL i pozostaw na stanowisku, zapakowaną w pudełku wraz z arkuszem egzaminacyjnym.

Ocenie będą podlegać 4 rezultaty:

- grafika,
- witryna internetowa,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt.