Час 10: Напредни концепти конкурентног програмирања у Qt библиотеци

Π ројекат ТемретаtureThreaded

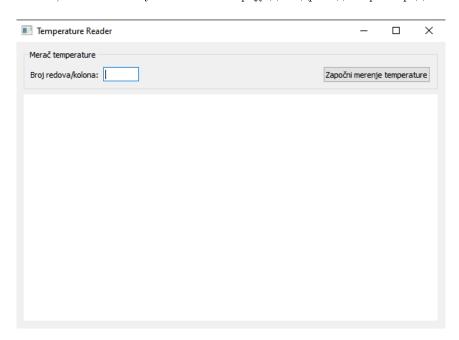
Листа датотека:

- Пројектне датотеке
 - TemperatureThreaded.pro
- Формулари
 - temperaturereader.ui
- Заглавља
 - temperaturereader.h
 - cellthread.h
- Имплементационе датотеке
 - temperaturereader.cpp
 - cellthread.cpp
 - main.cpp

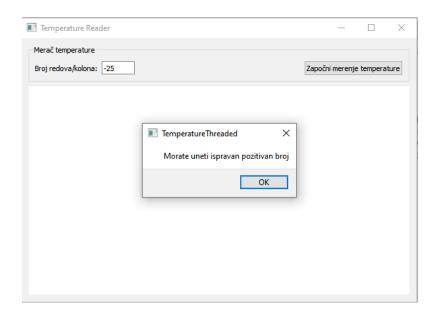
Опис апликације

Написати Qt GUI апликацију која симулира рачунање промене температуре у просторији.

Кориснички интерфејс треба да изгледа као на приложеној слици. Прозор направити тако да се приликом промене његове величине, компоненте аутоматски померају да задрже дати распоред.



Када се притисне дугме "Započni merenje temperature" (QPushButton) апликација проверава унос у једнолинијском текстуалном пољу (QLineEdit) које се налази поред текста "Broj redova/kolona" (QLabel). Уколико је корисник унео било који текст који није строго позитивна целобројна вредност, тада је потребно приказати поруку помоћу QMessageBox прозора, као на приложеној слици.



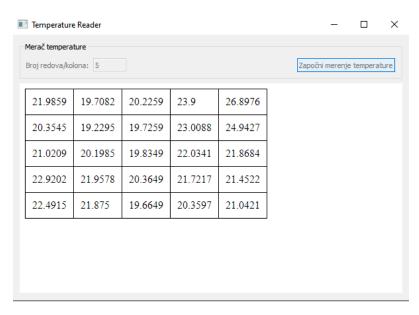
Уколико је корисник ипак унео строго позитиван цели број, тада је потребно редом:

- 1. Искључити све контроле у групи "Merač temperature" (QGroupBox).
- 2. Генерисати произвољне почетне вредности температуре у просторији. Просторија је представљена матрицом.
- 3. Покренути тајмер који на 1,5 секунду покреће, за сваку ћелију у матрици, засебну нит која рачуна температуру у тој ћелији. Свака ћелија има своју температуру која се мења на основу темпрература суседних ћелија. Суседна ћелија је она која је изнад, лево, испод или десно, наравно, ако постоји. Нова температура ћелије се рачуна према формули:

$$T_{nova} = T_{stara} + \sum_{susedi} k * (T_{komsija} - T_{stara})$$

где је k стопа промене топлоте. За ову вредност користити константу 0.1.

Сваки пут када нека нит заврши своје израчунавање, потребно је у елементу који представља поглед веб прегледача (QWebEngineView) приказати матрицу у виду табеле као на приложеној слици. Свака ћелија табеле треба да има ивицу црне боје, ширине 1рх и стила пуне линије. Спојити ивице суседних ћелија.



Осигурати се да не дође до проблема при конкурентном извршавању.

Помоћ за рад са QWebEngineView Потребно је у пројектној датотеци ТеmperatureThreaded.pro додати Qt модул webenginewidgets уз модуле соге и gui.

У алату Qt Designer, приликом израде формулара, потребно је прво поставити једну компоненту типа QWidget. Затим се десним кликом на њу отвара мени из којег је потребно одабрати Promote Widget. У прозор који се прикаже је потребно уписати информације из приложене табеле. Затим је потребно притиснути дугмад Promote. Тиме смо креирали једну инстанцу класе QWebEngineView у алату Qt Promote.

Base class name	QWidget
Promoted class name	QWebEngineView
Header file	QWebEngineView