

## **-Slucaj upotrebe “Biranje nivoa”-**

### **Kratak opis:**

Igrac bira jedan od ponudjenih nivoa iz glavnog menija. Aplikacija ucitava izabrani nivo i pokrece igranje istog.

### **Akteri:**

- Igrac – bira jedan od ponudjenih nivoa

### **Preduslovi:**

- Aplikacija je pokrenuta I igrac je pokrenuo novu igru ili je igrac (uspesno/neuspesno-zgubio je jedan zivot I trenutno ima jos na raspolaganju) završio igranje odredjenog nivoa pa je u mogućnosti da bira sledeci nivo.

### **Postuslovi:**

- Igrac zapocinje igru u izabranom nivou

### **Osnovni tok:**

1. Igrac bira dugme "Play game"
2. Aplikacija prikazuje otključane i zaključane nivoe.
3. Ako je igrac izabrao otključan nivo
  - 3.1. Ako je broj zivota igraca veci od 0
    - 3.1.1. Prelazi se na slucaj upotrebe "Igranje jednog nivoa"
  - 3.2. Ako je broj zivota igraca jednak nuli
    - 3.2.1. Prelazi se na glavni meni(pocetnu stanu kao pri pokretanju aplikacije)
4. Ako je igrac izabrao zaključan nivo, potrebno ga je obavestiti
  - 4.1. Aplikacija prikazuje poruku o neuspesnom biranju nivoa
  - 4.2. Prelazi se na korak 2.

### **Alternativni tokovi:**

- A1: Neočekivani izlaz iz aplikacije. Ukoliko u bilo kom trenutku korisnik isključi aplikaciju, svi trenutno postignuti rezultati za datog korisnika bivaju poništeni i aplikacija završava rad. Slučaj upotrebe se završava.

**Podtokovi:** /

**Specijalni zahtevi:** /

**Dodatne informacije:** /