

-Slucaj upotrebe “Igranje jednog nivoa igre”-

Kratak opis:

- Igra se pokrece iz prozora za izbor nivoa. Ucitava se mapa za izabrani nivo, kao I postavljena podesavanja. Po mapi se krecu oba igraca, izbegavajući prepreke. Nakon odigranog nivoa, aplikacija se vraca na prozor za izbor nivoa I azurira ostvareni rezultat.

Akteri:

- Igraci – krecu se po mapi, izbegavajući prepreke I skupljajući dijamante, dodeljenim komandama sa tastature

Preduslovi:

- Aplikacija je pokrenuta I igrac je izabrao sledeci nivo.

Postuslovi:

- Azurirane su informacije o odigranom nivou. Ukoliko igrac nije zadovoljan postignutim rezultatom moze ponovo pokrenuti odigrani nivo.

Osnovni tok:

1. Aplikacija ucitava informacije o odabranom nivou (mapa)
2. Postavlja se scena sa dijamantima I preprekama I prikazuju se oba igraca na svojim pocetnim pozicijama
3. Dohvataju se zadata podesavanja za igru
4. Konstruise se tajmer I prikazuje na vrhu ekrana
5. Sve dok nivo nije završen ponavljaju se sledeci koraci:
 - 5.1. prikazuje se mapa izabranog nivoa
 - 5.1.1. ako se pozicija igraca1 I igraca 2 poklapa sa pozicijom njihovih vrata I uz to su skupili sve dijamante svoje boje, nivo je završen prelazi se na korak 6
 - 5.2. proverava se preklapanje pozicije igraca sa pozicijama objekata na sceni

5.2.1. ukoliko je doslo do preklapanja sa "smrtonosnom"
preprekom, broj preostalih zivota se umanjuje za 1

5.2.1.1. ako je broj zivota jednak 0 nivo je završen I
prelazi se na korak 6

5.2.2. ukoliko je doslo do preklapanja sa dijamantom broj
sakupljenih dijamanta se uvecava za 1

5.3. ukoliko je korisnik pritisnuo neki taster, vrsi se azuriranje pozicije
igraca na sceni

5.3.1. ukoliko je korisnik pritisnuo strelicu na gore vrsi se tacno jedan
skok I tada se igrac moze pomeriti najvise jednom levo ili desno

5.3.2. ukoliko igrac stoji na zemlji moze se pomerati strelicama levo i
desno neogranicen broj puta

5.4. azurira se vrednost stoperice prikazane na ekranu

6. Zaustavlja se stoperica

7. upisuju se informacije o završenom nivou

7.1 ukoliko je broj zivota 0, nivo nije uspesno završen

7.2 inace je nivo uspesno završen i upisuje se vreme potrebno za
prelazak nivoa

8. otvara se meni za izbor nivoa i prelazi se na slucaj upotrebe "biranje nivoa"

Alternativni tokovi:

-A1: Neocekivani izlaz iz aplikacije. Ako prilikom bilo kog koraka,
korisnik iskljuci aplikaciju, sve zapamcene informacije o partiji se
ponistavaju I aplikacija zavrшава sa radom. Slucaj upotrebe se zavrшава.

Podtokovi: /

Specijalni zahtevi: /

Dodatne informacije: /

