

-Opis dijagrama klasa-

1. Klase,karakteristike,metode:

- **GlavniMeni:**

-izlaz

-izaberiDugme

- **TableRezultata:**

-listaIgraca

- **Podesavanja:**

-zvuk

-melodija

-podesiZvuk

-podesiMelodiju

- **MeniZaNivoa:**

-listaNivoa

-ukupanRezultat

-zapocniNivo

-cuvanjeRezultata

- **Nivo:**

-redniBroj

-trenutniRezultat

-prikazivanjeMape

- **Tajmer:**

-pokreni

-zaustavi

-resetuj

- **Igrac:**

-pozicija

-boja

-kretanje

- **ObjekatNaSceni:**

-pozicija

-preklapanjePozicija

- **Prepreka:**

- smanjiZivot

- **Vrata**

-otvaranjeVrata

- **Dijamant:**

-boja

-sakupljen

2. Veze medju klasama:

- TabelaRezultata je deo GlavnogMenija. GlavniMeni sadrzi TabeluRezultata.
- Podesavanja su deo GlavnogMenija. GlavniMeni sadrzi Podesavanja.
- MeniZaNivoa je deo GlavnogMenija. GlavniMeni sadrzi MeniZaNivoa.
- Vise Nivoa su deo jednog MenijaZaNivoa. MeniZaNivoa sadrzi vise Nivoa.
- Tajmer je deo Nivoa.Nivo sadrzi Tajmer.
- Vise ObjekataNaSceni su deo jednog Nivoa. Jedan Nivo sadrzi vise ObjekataNaSceni.
- Dva Igraca su deo jednog Nivoa. Jedan Nivo sadrzi dva Igraca.
- TabelaRezultata ne postoji bez MenijaZaNivoa.

