

-Slucaj upotrebe “Podesavanje partije”-

Kratak opis:

Igrac bira opciju Settings iz glavnog menija aplikacije. Izborom te opcije otvara se prozor u kome se mogu podesiti zvuk I melodija.

Akteri:

- Igrac – bira odgovarajuca podesavanja

Preduslovi:

- Aplikacija je pokrenuta I prikazan je glavni meni.

Postuslovi:

- Izabrana podesavanja su izmenjena I mogu se promeniti samo u slucaju povratka na glavni meni.

Osnovni tok:

1. Igrac bira dugme Settings iz glavnog menija.
2. Aplikacija prikazuje prozor sa opcijama koje se mogu izmeniti.
3. Ako je igrac izabrao opciju podesavanja zvuka
 - 3.1. Ako je izabrao odredjenu opciju
 - 3.1.1. Izabrana opcija se primenjuje do kraja igre
 - 3.2. Inace se primenjuju podrazumevana podesavanja za zvuk
4. Ako je igrac izabrao opciju podesavanja melodije
 - 4.1. Ako je izabrao odredjenu opciju
 - 4.1.1. Izabrana opcija se primenjuje do kraja igre
 - 4.2. Inace se primenjuju podrazumevana podesavanja za melodiju
5. Igrac bira dugme Back za povratak u glavni meni

Alternativni tokovi:

-A1: Neočekivani izlaz iz aplikacije. Ako prilikom podešavanja igre, korisnik isključi aplikaciju, sve izabrane opcije podešavanja se brišu i aplikacija završava rad. Slučaj upotrebe se završava.

Podtokovi: /

Specijalni zahtevi: /

Dodatne informacije: /