

Fire and Water

-Opis igre-

Pokretanjem aplikacije prikazuje se glavni meni na kome se nalaze opcije Play, Settings, Best Scores i Exit Game.

Pritiskom na dugme Settings otvara se prozor u kome se mogu podesiti zvuk. Ako se ona ne podese ručno, podrazumevano je da je zvuk uključen i...

Pored tog dugmeta postoji i dugme Best Scores kome se može pristupiti samo iz glavnog menija na početku igrice i na kraju svake partije.

Takodje, postoji i dugme Exit game kojim se izlazi iz igrice.

Izborom opcije Play prikazuje se prozor sa nivoima. Na njemu se nalazi lista svih nivoa (otkljuvanih i zakljuvanih). Na početku igre otključan je samo prvi nivo, a svaki naredni se otključava prelaskom trenutnog nivoa. Mogu se igrati samo otključani nivoi. Za sve uspesno završene nivoe ispisano je vreme za koje je nivo predjen. Ukoliko igrač nije zadovoljan trenutnim rezultatom može ponovo odigrati taj nivo u cilju popravljavanja rezultata. Rezultat se azurira samo ako je novi bolji od prethodnog.

Cilj igre je da oba igrača sakupe sve svoje dijamante i u što kraćem roku dodju do vrata izbegavajući prepreke. Stoperica meri vreme od trenutka kada se pokrene nivo. Na mapi se nalaze prepreke, dijamanti i vrata. Postoje dva tipa prepreka, pokretne i nepokretne. Ukoliko igrač ne uspe da savlada prepreku gubi jedan život. Kada se skupe svi dijamanti i dodje do vrata taj nivo je završen i otvara se prozor za izbor nivoa i pamti se rezultat za taj nivo. Ukupan rezultat se racuna kao zbir svih vremena u svakom nivou.

U slučaju da se izgube svi životi vraćamo se na glavni meni, a u slučaju da se uspesno predju svi nivoi pojavljuje se dugme Save score. Pritiskom na to dugme otvara se prozor za upisivanje imena igrača. Potvrđivanjem imena automatski se čuva rezultat u tabeli najboljih rezultata i otvara se prozor glavnog menija.