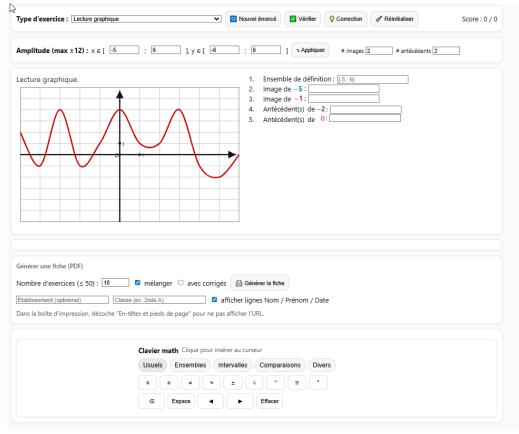
#### Demande:

J'aimerai que tu me crées la fiche d'exercice représentation graphique en html) en utilisant la même structure que tous les exercices déjà faits (voir l'exemple en html en pièce jointe).

Peux-tu me proposer des exercices avec nombres/courbe (jolie curve bézier)/fonction aléatoires en utilisant la même structure que tous les exercices déjà faits en faisant sur ce modèle :

### 1er exercice : Lecture graphique d'une courbe

Exemple d'affichage souhaité à la fin :

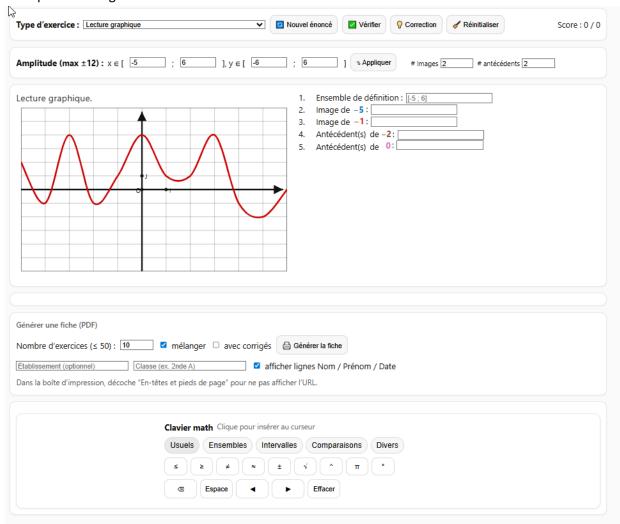


#### Remarques:

- 1. Images de nombres entiers aléatoire (jamais demander la même image dans question 2 et 3) Résultat trouvé forcément entier
- 2. Antécédents de nombres entiers aléatoire (jamais demander le même antécédent dans question 4 et 5)
  Résultat trouvé forcément entier ou inexistant (il faut forcément en avoir un inexistant dans la question 5 et max 3 réponses possibles dans la question 4)

## 2ème exercice : Lecture graphique d'une courbe

Exemple d'affichage souhaité à la fin :



### Remarques:

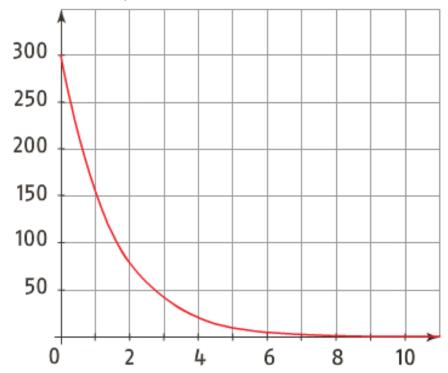
- 1. Images de nombres entiers ou à 0,5 près aléatoire (jamais demander la même image dans question 2 et 3) Résultat trouvé forcément entier ou à 0,5 près
- 2. Antécédents de nombres entiers ou à 0,5 près aléatoire (jamais demander le même antécédent dans question 4 et 5)
  Résultat trouvé d'entier à 0,1 près (tolérance d'erreur 0,2 près) ou inexistant (il faut forcément en avoir un inexistant dans la question 5 et max 3 réponses possibles dans la question 4)

# 3<sup>ème</sup> exercice : <u>Lecture graphique avec un contexte</u>

	•	(thèmes)		~ [	○ Nouv	el énon	è	Vérifier	<b>⊘</b> Corr	ection	/ Réinitialiser	Score : 0
mplitude (max ±12) : x ∈ [ 5	; 6		], y ∈ [	-6	<b>;</b>	6	]	a Applique	# j	mages 2	# antécédents 2	
en a mesuré la tension aux bor Tension d'une lampe	300 250 200 150 50	ampe en	a foncti			écoule 8	10					
Quelles légendes placer au bo				n(en V)à	3 ms		ordo	nnées : [	et à 7 m	ne		
•				bien de t	temps	la tensi	on va	ut 150 V ? [		13		
. D'après la courbe « Tension d'i				bien de t	temps	la tensi	on va	ut 150 V ? [		15		
. D'après la courbe « Tension d'i iénérer une fiche (PDF) Iombre d'exercices (≤ 50) : 10	une lampe »,	au bout o	de com	orrigés	<b>⊟</b> Gé	nérer la	fiche			13		
D'après la courbe « Tension d' énérer une fiche (PDF) combre d'exercices (≤ 50) : 10	une lampe »,  méla  méla  asse (ex. 2nde	nger	avec co	orrigés ☑ affi	⊜ Gé	nérer la	fiche	ut 150 V ? [		13		
énérer une fiche (PDF)  lombre d'exercices (≤ 50) : 10  Etablissement (optionnel)	■ méla ■ méla asse (ex. 2nde	nger   A)	avec co	orrigés <b>a</b> ffii ne pas af	⊜ Gé cher lig	nérer la	fiche			13		
D'après la courbe « Tension d' énérer une fiche (PDF) combre d'exercices (≤ 50) : 10		nger   A)  ds de pag	avec co	orrigés ☑ affii ne pas af	☐ Gécher lig	nérer la Ines No URL	fiche om / P	Prénom / Da		13		
D'après la courbe « Tension d'a  sénérer une fiche (PDF)  lombre d'exercices (≤ 50) : 10  Etablissement (optionnel)	■ méla  sasse (ex. 2nde  En-têtes et pie  Clavier mat  Usuels	nger   A)	avec co	orrigés <b>a</b> ffii ne pas af	☐ Gécher lig	nérer la	om / P			13		
D'après la courbe « Tension d' dénérer une fiche (PDF)	méla  méla asse (ex. 2nde En-têtes et pie  Clavier mat  Usuels  ≤ ≥	nger   A)  ds de pag	avec co	orrigés ☑ affii ne pas af	Gecher lig	nérer la Ines No URL	fiche om / P	Prénom / Da				

15 thème à sélectionner dans une lsite, dès qu'on sélectionne le thème, on change d'énoncé automatiquement

# Tension d'une lampe

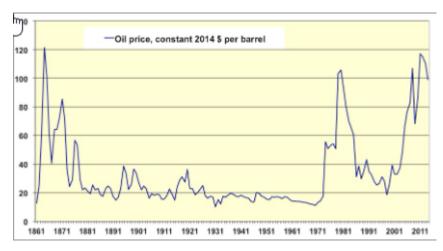


Q1 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », quelles légendes placer au bout des flèches ? abscisses : saisie et ordonnées : saisie

Q2 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », donner la tension (en V) à r1 ms et à r2 ms.

Q3 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », au bout de combien de temps la tension vaut y V ?

# Prix du pétrole

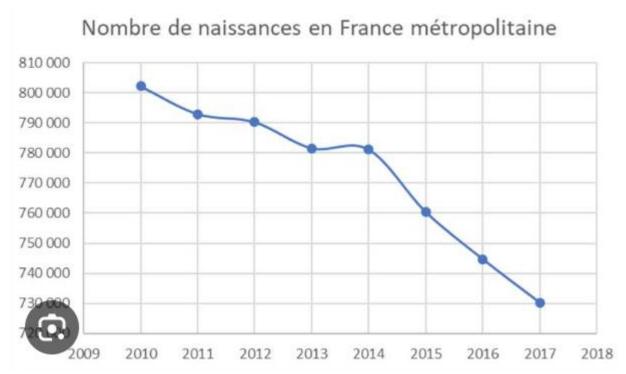


Q1 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », quelles légendes placer au bout des flèches ? abscisses : saisie et ordonnées : saisie

Q2 : D'après la courbe « Prix du pétrole », donner le prix (en USD) en r1 et en r2.

Q3 : D'après la courbe « Prix du pétrole », pour quelle(s) année(s) le prix vaut y USD ?

### Naissances

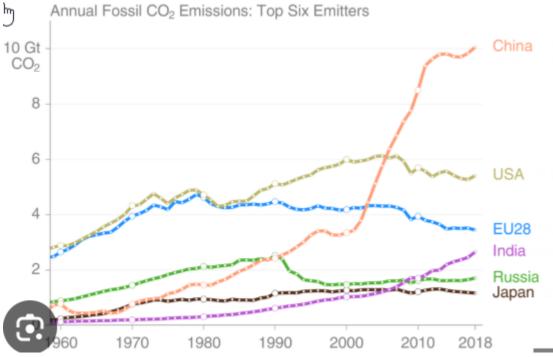


Q1 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », quelles légendes placer au bout des flèches ? abscisses : saisie et ordonnées : saisie

Q2 : D'après la courbe « Naissances », donner le nombre de naissances (en milliers) en r1 et en r2.

Q3 : D'après la courbe « Naissances », pour quelle(s) année(s) le nombre de naissances vaut y milliers ?

# ② Émissions de CO₂

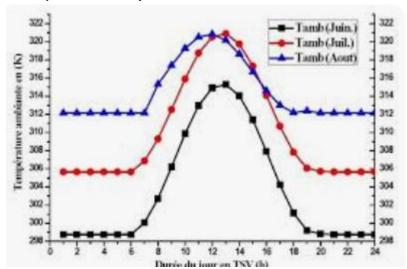


Q1 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », quelles légendes placer au bout des flèches ? abscisses : saisie et ordonnées : saisie

Q2 : D'après la courbe « Émissions de CO<sub>2</sub> », donner les émissions de CO<sub>2</sub> (en Mt) en r1 et en r2.

Q3 : D'après la courbe « Émissions de CO<sub>2</sub> », pour quelle(s) année(s) les émissions de CO<sub>2</sub> valent y Mt ?

### **1** Température d'une journée



à convertir en Celsisus

Q1 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », quelles légendes placer au bout des flèches ? abscisses : saisie et ordonnées : saisie

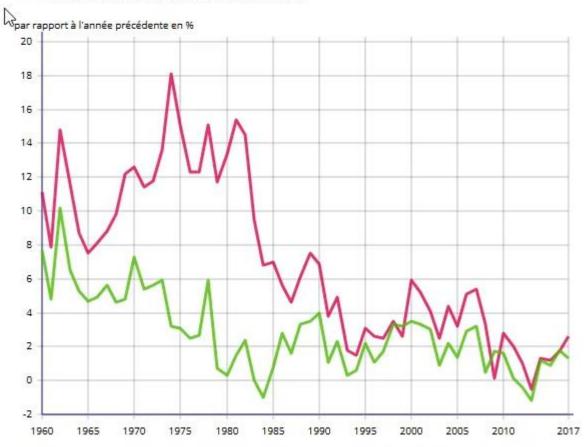
Q2 : D'après la courbe « Température d'une journée », donner la température (en °C) à r1 h et à r2 h.

Q3 : D'après la courbe « Température d'une journée », à quelle(s) heure(s) la température vaut y °C ?

#### Pouvoir d'achat

### Évolution du revenu disponible brut et du pouvoir d'achat jusqu'en 2017

Revenu disponible brut
Pouvoir d'achat du revenu disponible brut (1)



Q1 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », quelles légendes placer au bout des flèches ? abscisses : saisie et ordonnées : saisie

Q2 : D'après la courbe « Pouvoir d'achat », donner l'indice de pouvoir d'achat en r1 et en r2.

Q3 : D'après la courbe « Pouvoir d'achat », pour quelle(s) année(s) l'indice de pouvoir d'achat vaut y ?

### Incendies de forêt



Q1 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », quelles légendes placer au bout des flèches ? abscisses : saisie et ordonnées : saisie

Q2 : D'après la courbe « Incendies de forêt », donner le nombre d'incendies en r1 et en r2.

Q3 : D'après la courbe « Incendies de forêt », pour quelle(s) année(s) le nombre d'incendies vaut y ?

### Population (ville)



Q1 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », quelles légendes placer au bout des flèches ? abscisses : saisie et ordonnées : saisie

Q2 : D'après la courbe « Population (ville) », donner la population (en millions) en r1 et en r2.

Q3 : D'après la courbe « Population (ville) », pour quelle(s) année(s) la population vaut y millions ?

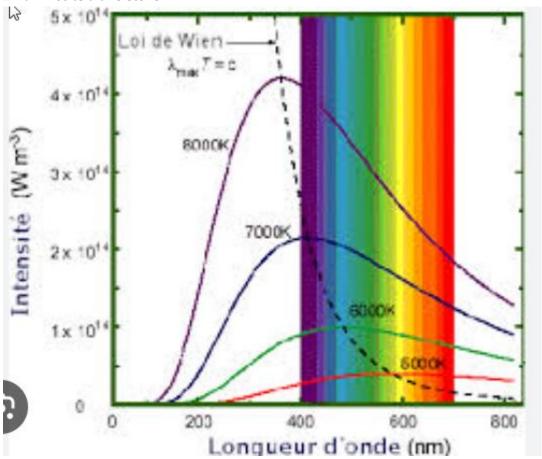
#### Vitesse d'un mobile

Q1 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », quelles légendes placer au bout des flèches ? abscisses : saisie et ordonnées : saisie

Q2 : D'après la courbe « Vitesse d'un mobile », donner la vitesse (en m/s) à r1 s et à r2 s.

Q3 : D'après la courbe « Vitesse d'un mobile », au bout de combien de secondes la vitesse vaut y m/s ?

### 2 Luminosité d'une étoile

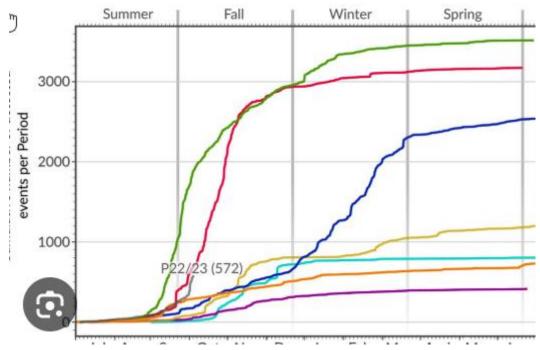


Q1 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », quelles légendes placer au bout des flèches ? abscisses : saisie et ordonnées : saisie

Q2 : D'après la courbe « Luminosité d'une étoile », donner la luminosité (valeur relative) en r1 et en r2.

Q3 : D'après la courbe « Luminosité d'une étoile », pour quel(s) jour(s) la luminosité vaut y?

### 2 Activité sismique



Q1 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », quelles légendes placer au bout des flèches ? abscisses : saisie et ordonnées : saisie

Q2 : D'après la courbe « Activité sismique », donner le nombre d'événements en r1 et en r2.

Q3 : D'après la courbe « Activité sismique », pour quel(s) mois le nombre d'événements vaut y ?

#### Concentration d'un réactif

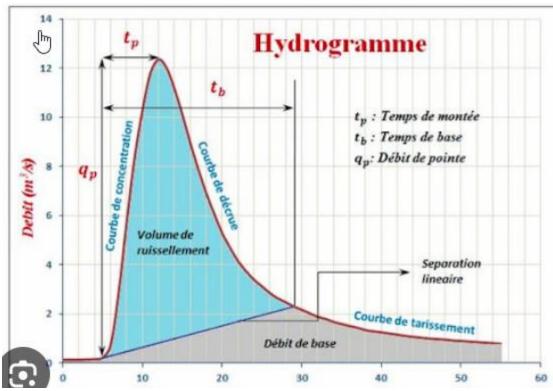
#### Courbe à faire

Q1 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », quelles légendes placer au bout des flèches ? abscisses : saisie et ordonnées : saisie

Q2 : D'après la courbe « Concentration d'un réactif », donner la concentration (en mol·L<sup>-1</sup>) à r1 s et à r2 s.

Q3 : D'après la courbe « Concentration d'un réactif », au bout de combien de secondes la concentration vaut y mol·L<sup>-1</sup>?

#### Débit d'un fleuve

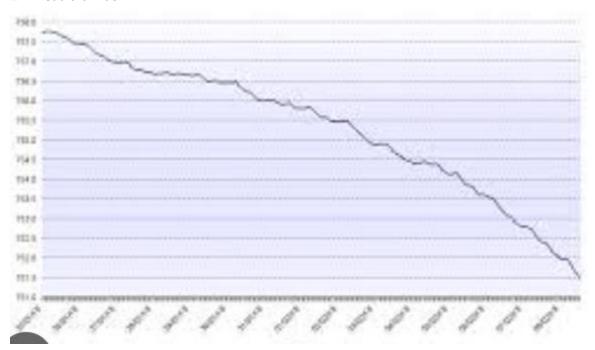


Q1 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », quelles légendes placer au bout des flèches ? abscisses : saisie et ordonnées : saisie

Q2 : D'après la courbe « Débit d'un fleuve », donner le débit (en m³/s) en r1 et en r2.

Q3 : D'après la courbe « Débit d'un fleuve », pour quel(s) mois le débit vaut y m³/s ?

### Niveau d'un lac

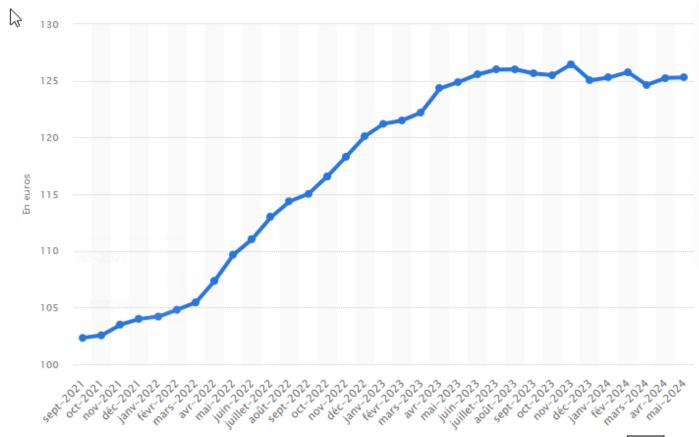


Q1 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », quelles légendes placer au bout des flèches ? abscisses : saisie et ordonnées : saisie

Q2 : D'après la courbe « Niveau d'un lac », donner le niveau (en m) en r1 et en r2.

Q3 : D'après la courbe « Niveau d'un lac », pour quel(s) mois le niveau vaut y m?

# Prix d'un panier



Q1 : D'après la courbe « Tension d'une lampe », quelles légendes placer au bout des flèches ? abscisses : saisie et ordonnées : saisie

Q2 : D'après la courbe « Prix d'un panier », donner le prix (en €) en r1 et en r2.

Q3 : D'après la courbe « Prix d'un panier », pour quel(s) mois **le prix** vaut **y** €?

### Remarques:

- Il faut contextualiser chaque sous thème comme par exemple :
  Alex a mesuré la tension en fonction du temps écoulé aux bornes d'une lampe. Il a obtenu le graphique suivant, donnant la tension (en volts) en fonction du temps (en millisecondes).
- Il faut que chaque image et antécédent demandé soit des entiers aléatoires : en faisant attention que le résultat soit lisible sur la courbe (forcer la courbe à passer par des points lisibles à l'aide du quadrillage)
- il faut que les résultats (images et antécédent) donnent tout le temps un nombre entier, ça ne veut rien dire des années avec une "," par exemple. Faire en sorte que la courbe ne passe pas des points lisibles.
- Il mangue la correction de la guestion 1

Je veux pour les 3 questions, une réponse contextualisée comme par exemple :

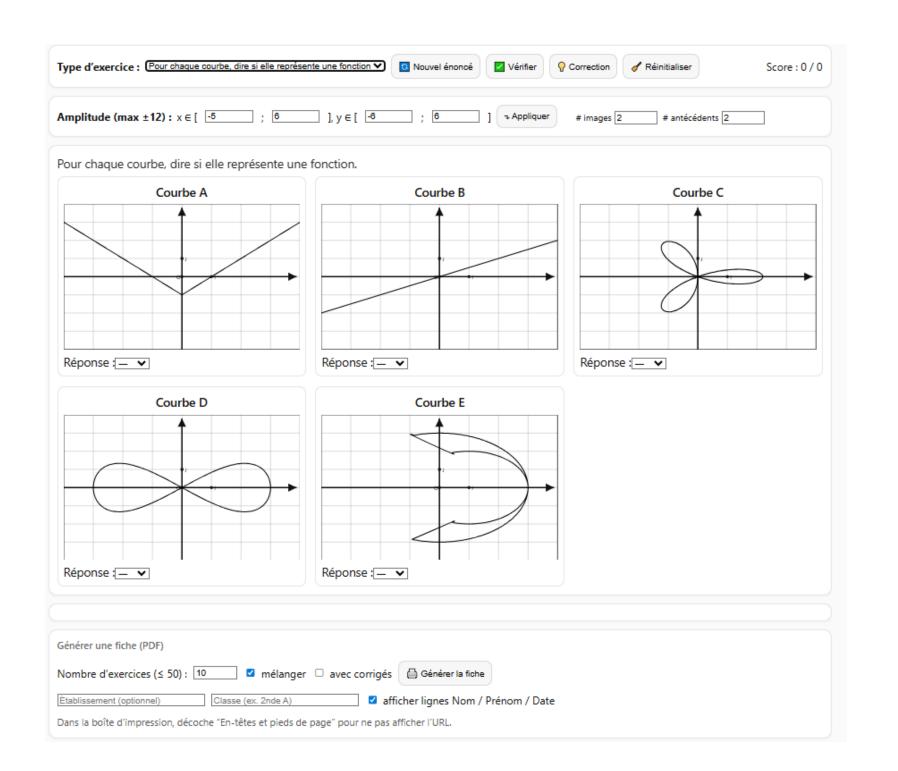
- 1. Il faut mettre en abscisse : Le temps (en ms) et en ordonnée : La tension (en V)
- 2. Au bout de ? ms, la tension est de ? V (à répéter) => si on parle d'année ça ressemblera plus à : En ?, le nombre de naissances est de ? « unités » (à répéter)
- 3. La tension est de ? V au bout de ? ms. => si on parle d'année ça ressemblera plus à : le nombre de naissances est de ? « unités » en ?

Je veux des graduations à gauche et en bas, il faut qu'il soit TOUJOURS visible dans le cadre. Si ça rentre en contradiction avec les exercices 1, 2 et 4. Il suffit de faire une deuxième fonction repère pour cet exercice.

# 4ème exercice : <u>Utiliser la courbe représentative d'une fonction</u>

Type d'exercice : Compléter les tableaux par lecture graphique  Nouvel énoncé  Vérifier  O Correction  Réinitialiser  Score : 0 / 0
Amplitude (max ±12): x ∈ [ 5 ; 6 ], y ∈ [ 6 ; 6 ]       3 , y ∈ [ 6 ]       3 → Appliquer       # images 2 # antécédents 2
Compléter les tableaux par lecture graphique.
1. Ensemble de définition : [-5 : 6] 2.
Générer une fiche (PDF)
Nombre d'exercices (≤ 50) : 10  ■ mélanger □ avec corrigés
Établissement (optionnel)
Dans la boîte d'impression, décoche "En-têtes et pieds de page" pour ne pas afficher l'URL.
Clavier math Clique pour insérer au curseur  Usuels Ensembles Intervalles Comparaisons Divers  ≤ ≥ ≠ ≈ ± √ ^ π °  © Espace ✓ ▶ Effacer
© Espace





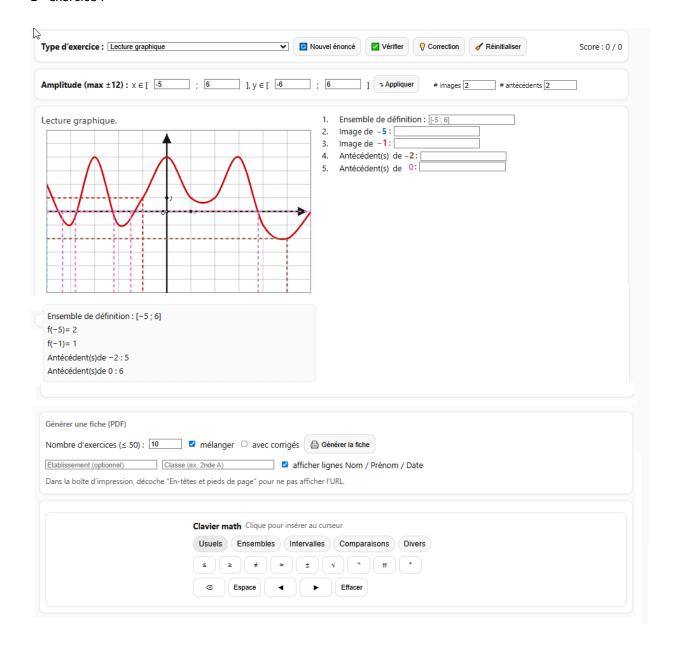
```
Voilà les modèles :
/* ========== EXERCICE 5 : Fonction ou pas ? =========== */
function addMiniPath(g,d){ addPath(g.plot,d,{'stroke':'#000','stroke-width':2}); }
function drawParab(g){ const pts=[]; for(let x=-4;x<=4;x+=0.05) pts.push({x:g.X(x),y:g.Y(0.5*x*x-2)}); addMiniPath(g,catmullRomPath(pts)); }
function drawAbs(g){ const pts=[]; for(let x=-4;x<=4;x+=0.05) pts.push({x:g.X(x),y:g.Y(Math.abs(x)-1)}); addMiniPath(g,catmullRomPath(pts)); }
function drawSigm(g){ const pts=[]; for(let x=-4;x<=4;x+=0.05) pts.push({x:g.X(x),y:g.Y(3/(1+Math.exp(-x))-1.5)}); addMiniPath(g,catmullRomPath(pts)); }
function drawLineC(g){ addLine(g.plot, g.X(-4), g.Y(-2), g.X(4), g.Y(2), {'stroke':'#000', 'stroke-width':2}); }
function drawCircle(g){ const pts=[]; for(let t=0;t<=2*Math.PI+0.01;t+=0.02){ const x=2.6*Math.cos(t), y=2.0*Math.sin(t); pts.push(\{x:g.X(x),y:g.Y(y)\});}
addMiniPath(g,catmullRomPath(pts)); }
function drawEllipse(g){ const a=3,b=1.6,ang=Math.Pl/6,pts=[]; for(let t=0;t<=2*Math.Pl+0.001;t+=0.02){ const x=a*Math.cos(t), y=b*Math.sin(t); const xr=x*Math.cos(ang)-
y*Math.sin(ang), yr=x*Math.sin(ang)+y*Math.cos(ang); pts.push({x:g.X(xr),y:g.Y(yr)});} addMiniPath(g,catmullRomPath(pts)); }
function drawRect(g){ const r=[[-2.8,-1.8],[2.8,-1.8],[2.8,1.8],[-2.8,1.8],[-2.8,-1.8]]}; addMiniPath(g,catmullRomPath(r.map(([x,y])=>({x:g.X(x),y:g.Y(y)})))); }
function drawDiamond(g){ const r=[[0,3],[-3,0],[0,-3],[3,0],[0,3]}; addMiniPath(g,catmullRomPath(r,map(([x,y])=>({x:g.X(x),y:g.Y(y)})))); }
function drawStar5(g){ const R=3,r=1.3,pts=[]; for(let k=0;k<10;k++){ const a=(Math.PI/5)*k - Math.PI/2; const rad=(k%2? r: R);
pts.push({x:g.X(rad*Math.cos(a)),y:g.Y(rad*Math.sin(a))}); } pts.push(pts[0]); addMiniPath(g,catmullRomPath(pts)); }
function drawInfinity(g){ const pts=[]; for(let t=-Math.Pl;t<=Math.Pl+0.001;t+=0.02){ const x=3*Math.sin(t), y=2*Math.sin(2*t)/1.5; pts.push({x:g.X(x),y:g.Y(y)});}
addMiniPath(g,catmullRomPath(pts)); }
function drawFlower(g){ const pts=[]; for(let t=0; t<=2*Math.Pl+0.001; t+=0.012){ const r = 2 + 1.2*Math.cos(4*t); const x = 0.9*r*Math.cos(t); const y = 0.9*r*Math.sin(t);
pts.push({x:g.X(x), y:g.Y(y)});} addMiniPath(g, catmullRomPath(pts)); }
function drawCrescent(g){ const outer=[], inner=[]; const R=3, r=2; for(let a=-0.6*Math.PI;a<=0.6*Math.PI;a+=0.02){ outer.push({x:g.X(R*Math.cos(a)),
y:g.Y(R*Math.sin(a))}); } for(let a=0.6*Math.PI; a>=-0.6*Math.PI; a-=0.02){ inner.push({x:g.X(1+ r*Math.cos(a)), y:g.Y(r*Math.sin(a))}); }
addMiniPath(g,catmullRomPath([...outer,...inner, outer[0]])); }
function drawXLetter(g){ addLine(g.plot, g.X(-3), g.Y(3), g.X(3), g.Y(-3), {'stroke':'#000', 'stroke-width':2}); addLine(g.plot, g.X(-3), g.Y(-3), g.X(3), g.Y(3), {'stroke':'#000', 'stroke-width':2});
width':2}); }
function drawSLetter(g){ const pts1=[], pts2=[]; for(let t=-3.2; t<=0; t+=0.2){ pts1.push({ x: g.X(t), y: g.Y(1.3*Math.sin(-t) + 1.2) }); } for(let t=0; t<=3.2; t+=0.2){ pts2.push({ x: g.X(t), y: g.Y(1.3*Math.sin(-t) + 1.2) }); }
g.X(t), y: g.Y(1.3*Math.sin(-t) - 1.2) }); } addMiniPath(g, catmullRomPath(pts1)); addMiniPath(g, catmullRomPath(pts2)); }
// Remplacer totalement les versions actuelles par celles-ci
function drawHeart(g){
 const pts=[];
 for(let t=0;t<=2*Math.PI+0.001;t+=0.02){
  const x=0.16*(16*Math.sin(t)**3)*1.6;
```

```
const y=0.16*(13*Math.cos(t)-5*Math.cos(2*t)-2*Math.cos(3*t)-Math.cos(4*t));
  pts.push({ x:g.X(x), y:g.Y(y) });
 addMiniPath(g, catmullRomPath(pts));
function drawSpiral(g){
 const pts=[];
 for(let t=0;t<=4*Math.PI+0.001;t+=0.03){
  const r=0.3*t, x=r*Math.cos(t), y=r*Math.sin(t);
  pts.push({ x:g.X(x), y:g.Y(y) });
 addMiniPath(g, catmullRomPath(pts));
function drawClover3(g){
 const pts=[];
 for(let t=0;t<=2*Math.PI+0.001;t+=0.02){
  const r=2.2*Math.cos(3*t);
  const x=r*Math.cos(t), y=r*Math.sin(t);
  pts.push({ x:g.X(x), y:g.Y(y) });
 addMiniPath(g, catmullRomPath(pts));
function drawClover4(g){
 const pts=[];
 for(let t=0;t<=2*Math.PI+0.001;t+=0.02){
  const r=2.2*Math.cos(2*t);
  const x=r*Math.cos(t), y=r*Math.sin(t);
  pts.push({ x:g.X(x), y:g.Y(y) });
 addMiniPath(g, catmullRomPath(pts));
```

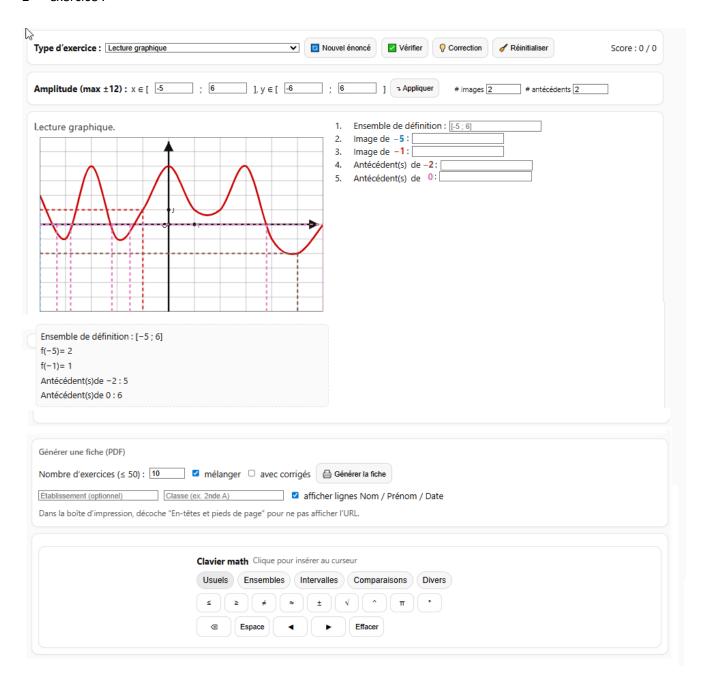
```
function drawTeardrop(g){
 const pts=[];
 for(let t=0;t<=2*Math.PI+0.001;t+=0.02){
  const rr=1.8*(1+Math.sin(t));
  const x=rr*Math.cos(t), y=rr*Math.sin(t)-1.2;
  pts.push({ x:g.X(x), y:g.Y(y) });
 addMiniPath(g, catmullRomPath(pts));
/* banques */
const FUN BANK=[
 {name:'Parabole',draw:drawParab,isFn:true},
 {name:'Valeur absolue',draw:drawAbs,isFn:true},
 {name:'Sigmoïde (S)',draw:drawSigm,isFn:true},
 {name:'Droite',draw:drawLineC,isFn:true},
const NON BANK=[
 {name:'Cercle',draw:drawCircle,isFn:false},
 {name: 'Ellipse', draw: drawEllipse, isFn: false},
 {name:'Rectangle',draw:drawRect,isFn:false},
 {name:'Losange',draw:drawDiamond,isFn:false},
 {name:'Étoile',draw:drawStar5,isFn:false},
 {name:'Infini',draw:drawInfinity,isFn:false},
 {name:'Cœur',draw:drawHeart,isFn:false},
 {name:'Spirale',draw:drawSpiral,isFn:false},
 {name:'Fleur (rosace)',draw:drawFlower,isFn:false},
 {name: 'Trèfle (3)', draw: drawClover3, isFn: false},
 {name: 'Trèfle (4)', draw: drawClover4, isFn: false},
 {name:'Croissant',draw:drawCrescent,isFn:false},
 {name:'Goutte',draw:drawTeardrop,isFn:false},
 {name:'Lettre X',draw:drawXLetter,isFn:false},
 {name:'Lettre S',draw:drawSLetter,isFn:false},
```

Voici les exemples de correction voulu selon les exercices :

#### 1er exercice:



#### 2<sup>ème</sup> exercice:



### 3ème exercice: Utiliser la courbe représentative d'une fonction

Voir les remarques dans les énoncés

# <u>4<sup>ème</sup> exercice : Utiliser la courbe représentative d'une fonction</u>

On présente la correction avec les tableaux remplis

### 5<sup>ème</sup> exercice:

