# Fiche méthode: Equations et inéquations



# I. Equations

# Application 1:

$$2x + 3 = 0$$

$$2x = 0 - 3$$

$$2x = -3$$

$$-\left(-\frac{3}{2}\right)$$
 • Si

# **Application 2:**

$$5x + 2 = 3x - 4$$
$$5x - 3x = -4 - 2$$

$$2x = -6$$

$$x = \frac{-6}{2}$$
$$x = -3$$

$$S = \{3\}$$

#### Egalité :

Soient a, b et c des nombres,  $c \neq 0$ .

Dans une équation ...

 On ne change pas une égalité lorsqu'on ajoute ou on soustrait un même nombre à chacun de ses membres.

# Autrement dit:

• Si 
$$a = b$$
 alors :  $a + c = b + c$ 

• Si 
$$a = b$$
 alors :  $a - c = b - c$ 

• On ne change pas une égalité lorsqu'on <u>multiplie ou on divise par un</u> même nombre non nul chacun de ses membres.

### Autrement dit:

• Si a = b alors :  $a \times c = b \times c$ 

• Si 
$$a = b$$
 alors :  $\frac{a}{c} = \frac{b}{c}$ 

# **Vulgarisation:**

#### Pour résoudre une équation :

On met les « x » à gauche du « = » (avec les nombres s'il y a un produit (exemple 3x)) et les nombres « sans x » à droite du « = » puis on utilise les règles suivantes :

- Lorsqu'on déplace une somme (exemple : +5) de l'autre côté du « = » alors on change le signe (le « +5 » devient « -5 »)
- Lorsqu'on déplace une différence (exemple : -5) de l'autre côté du « = » alors on change le signe (le « -5 » devient « +5 »)
- Lorsqu'on déplace un produit (exemple : x 5) de l'autre côté du « = » alors il devient une division (fraction) (le « x 5 » devient « = »)
- Lorsqu'on déplace une **division** (exemple :  $\times$  5) de l'autre côté du « = » alors il devient un produit (le «  $\frac{1}{5}$  » devient «  $\times$  5 » et le «  $\frac{2}{5}$  » devient «  $\frac{5}{2}$  »)

### Attention piège :

2x = -6: il y a une multiplication entre 2 et x

 $x = \frac{-6}{2}$ : il ne faut donc **pas changer** le signe du 2 !!!

# II. Equation produit

# **Application 3: Equation produit**

$$(3x-2)(-x+7) = 0$$

$$3x-2 = 0 ou -x+7 = 0$$

$$3x = 2 ou -x = -7$$

$$x = \frac{2}{3} ou x = 7$$

# **Equation produit:**

Un produit de facteurs est nul si et seulement si l'un, au moins, des facteurs est nul.

# III. Inéquation

# Application 1:

$$3x + 6 \ge 0$$

$$3x > 0 - 6$$

$$3x$$
 ≥ −6

$$x \ge \frac{-6}{3}$$

$$x \ge -2$$

$$S = [-2 : +\infty[$$

# Application 1:

$$-4x + 8 > 6 + 2x$$

$$-4x - 2x > 6 - 8$$

$$-6x > -2$$

$$x < \frac{-2}{-6}$$

(on change car -6 < 0)

$$x < \frac{1}{2}$$

$$S = ]-\infty; \frac{1}{3}[$$

# Inégalité:

Soient a, b et c sont des nombres.

Dans une inéquation ...

 On ne change pas une inégalité lorsqu'on <u>ajoute ou on soustrait un même</u> nombre à chacun de ses membres.

# Autrement dit:

- Si  $a \le b$  alors :  $a + c \le b + c$
- Si a < b alors : a c < b c
- On ne change pas une inégalité lorsqu'on <u>multiplie ou on divise par un</u> même nombre **positif** non nul chacun de ses membres. On prend c > 0

### Autrement dit:

- Si  $a \le b$  alors :  $a \times c \le b \times c$
- Si  $a \le b$  alors :  $\frac{a}{c} \le \frac{b}{c}$
- On change une inégalité lorsqu'on multiplie ou on divise par un même nombre négatif non nul chacun de ses membres. On prend c < 0

# Autrement dit:

- Si  $a \le b$  alors :  $a \times c \ge b \times c$
- Si  $a \le b$  alors :  $\frac{a}{c} \ge \frac{b}{c}$

# **Vulgarisation:**

# Pour résoudre une inéquation :

On met les « x » à gauche du « symbole » de l'inégalité (avec les nombres s'il y a un produit (exemple 3x)) et les nombres « sans x » à droite du « symbole » de l'inégalité puis on utilise les mêmes règles que pour une équation en rajoutant une nouvelle règle :

Lorsqu'on <u>multiplie ou on divise par un même nombre négatif non nul</u> on doit changer le « symbole » de l'inégalité.

Exemple (< > devient < > >)

On conclut par S =

Attention ici on aura très souvent un intervalle.

# IV. Comparaison et intervalle pour inéquations

Comparaison	Représentation	Traduction	Intervalle
$x \leq b$		x est inférieur ou égal à $b$	] - ∞; b]
x < b	b	x est strictement inférieur à $b$	] - ∞ ; b[
$x \ge a$	a [	x est supérieur ou égal à $a$	[ <i>a</i> ;+∞[
x > a	a	x est strictement supérieur à $a$	] <i>a</i> ; +∞[