

Fiche méthode : Complexes

I. Opération

Les trois identités remarquables :

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2 \quad (a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2 \quad (a+b)(a-b) = a^2 - b^2$$

Application 1 : On pose $z_1 = 1 + 2i$ et $z_2 = 3 + 5i$. Calculer puis vérifier sur votre machine :

1. $z_1 + z_2 = 1 + 2i + 3 + 5i = 4 + 7i$

2. $z_1 - z_2 = 1 + 2i - (3 + 5i) = 1 + 2i - 3 - 5i = -2 - 3i$

3. $z_1 \times z_2 = (1 + 2i)(3 + 5i) = 3 + 5i + 6i + 10i^2 = 3 + 11i - 10 = -7 + 11i$

4. $z_1^2 = (1 + 2i)^2 = 1 + 4i + 4i^2 = 1 + 4i - 4 = -3 + 4i$

5. $\bar{z}_1 = 1 - 2i$

6. $\frac{1}{z_1} = \frac{1}{1+2i} = \frac{(1-2i)}{(1-2i)(1+2i)} = \frac{1-2i}{1-4i^2} = \frac{1-2i}{1+4} = \frac{1-2i}{5}$

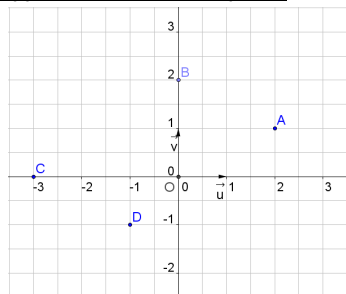
7. $\frac{z_1}{z_2} = \frac{1+2i}{3+5i} = \frac{(1+2i)(3-5i)}{(3+5i)(3-5i)} = \frac{3-5i+6i-10i^2}{3^2+5^2} = \frac{3-5i+6i+10}{3^2+5^2} = \frac{13+i}{34} = \frac{13}{34} + \frac{i}{34}$

Forme algébrique :

- $i^2 = -1$.
- La notation $z = a + bi$ s'appelle **forme algébrique** du nombre complexe z .
- Le nombre réel a est appelé partie réelle de z . On notera $a = \text{Re}(z)$.
- Le nombre réel b est appelé partie imaginaire de z . On notera $b = \text{Im}(z)$.
- Si $a = 0$, on dira que z est un imaginaire pur.
- On appelle **conjugué** de z , noté \bar{z} , le nombre complexe $\bar{z} = a - bi$.
- $z\bar{z} = a^2 + b^2$
- Pour mettre un quotient sous forme algébrique **on multiplie par le conjugué du dénominateur** « en haut et en bas »

II. Images et affixes

Application 2 : Affixe de points

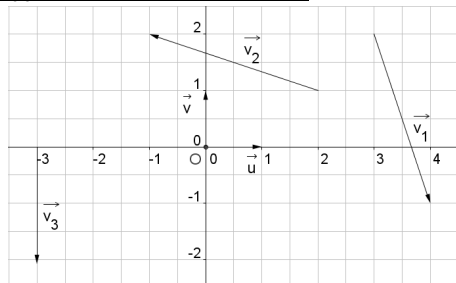


Le plan est rapporté à un repère orthonormé $(O; \vec{u}, \vec{v})$.

Par lecture graphique, donner les affixes respectives : z_A, z_B, z_C et z_D des points A, B, C et D représentés.

$A(2; 1)$ donc $z_A = 2 + i$
 $B(0; 2)$ donc $z_B = 2i$
 $C(-3; 0)$ donc $z_C = -3$
 $D(-1; -1)$ donc $z_D = -1 - i$

Application 3 : Affixe de vecteurs



Le plan est rapporté à un repère orthonormé $(O; \vec{u}, \vec{v})$.

Par lecture graphique, donner les affixes respectives : z_1, z_2 et z_3 des vecteurs \vec{v}_1, \vec{v}_2 et \vec{v}_3 représentés.

$\vec{v}_1 \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$ donc $z_1 = 4 - 2i$
 $\vec{v}_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ donc $z_2 = 1 + 2i$
 $\vec{v}_3 \begin{pmatrix} -3 \\ -1 \end{pmatrix}$ donc $z_3 = -3 - i$

Application 4 :

Soient A, B, C et D les points d'affixes respectives :

$z_A = 3 + 2i; z_B = -1 + i; z_C = -2 + 3i$ et $z_D = 2 + 4i$.

1. Placer les points A, B, C et D

2. Calculer l'affixe des vecteurs \vec{AB} et \vec{DC} .

$z_{\vec{AB}} = z_B - z_A = -1 + i - (3 + 2i) = -1 + i - 3 - 2i = -4 - i$	$z_{\vec{DC}} = z_C - z_D = -2 + 3i - (2 + 4i) = -2 + 3i - 2 - 4i = -4 - i$
---	---

3. Quelle est la nature du quadrilatère $ABCD$? Justifier.

On remarque que : $z_{\vec{AB}} = z_{\vec{DC}}$ ainsi $\vec{AB} = \vec{DC}$ donc $ABCD$ est un parallélogramme.

4. Déterminer l'affixe du milieu M de $[AB]$.

$$z_M = \frac{z_A + z_B}{2} = \frac{3 + 2i - 1 + i}{2} = \frac{2 + 3i}{2} = 1 + \frac{3}{2}i$$

5. Déterminer l'affixe de E symétrique de A par rapport à D .

Le point D est donc le milieu du segment $[EA]$:

$$z_D = \frac{z_E + z_A}{2} \Rightarrow 2z_D = z_E + z_A \Rightarrow z_E = 2z_D - z_A = 2(2 + 4i) - (3 + 2i) = 4 + 8i - 3 - 2i = 1 + 6i$$

Affixes et géométrie :

$z_{\vec{AB}} = z_{\vec{DC}} \Leftrightarrow ABCD$ est un parallélogramme.

$z_{\vec{AB}} = k z_{\vec{CD}} \Leftrightarrow$ Les droites (AB) et (CD) sont parallèles

$z_{\vec{AB}} = k z_{\vec{BC}} \Leftrightarrow$ Les points A, B et C sont alignés.

Application 5 : On considère les points A, B, C et D d'affixes respectives :

$z_A = 1 + i; z_B = 4 + 3i; z_C = -5 + 5i$ et $z_D = 4 + 11i$.

1. Les points A, B, C sont-ils alignés ?

$z_{\vec{AB}} = z_B - z_A = 4 + 3i - (1 + i) = 4 + 3i - 1 - i = 3 + 2i$	$z_{\vec{AC}} = z_C - z_A = -5 + 5i - (1 + i) = -5 + 5i - 1 - i = -6 + 4i$
---	--

Il n'y a pas de relation entre $z_{\vec{AC}}$ et $z_{\vec{AB}}$ ainsi \vec{AB} et \vec{AC} ne sont pas colinéaires donc A, B et C ne sont pas alignés.

2. Les droites (AB) et (CD) sont-elles parallèles ?

$z_{\vec{AB}} = z_B - z_A = 4 + 3i - (1 + i) = 4 + 3i - 1 - i = 3 + 2i$	$z_{\vec{CD}} = z_D - z_C = 4 + 11i - (-5 + 5i) = 4 + 11i + 5 - 5i = 9 + 6i$
---	--

On remarque $z_{\vec{CD}} = 3z_{\vec{AB}}$ ainsi \vec{AB} et \vec{CD} sont colinéaires donc les (AB) et (CD) sont parallèles.

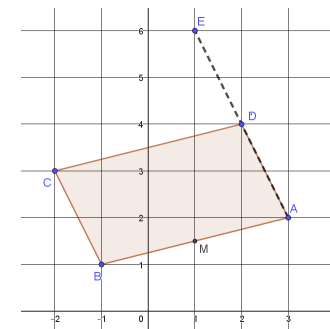


Image et affixe :

- $z = a + bi \Leftrightarrow M(a; b)$
- M est appelé **image** de z
- z est appelé **affixe** de M

- Le vecteur \vec{AB} a pour **affixe** : $z_{\vec{AB}} = z_B - z_A$

- L'affixe du **milieu** M du segment $[AB]$ est :

$$z_M = \frac{z_A + z_B}{2}$$

- L'affixe du **symétrique** S du point A par rapport à B est : $z_S = 2z_B - z_A$