# **Chapitre : Produit scalaire (1)**

Dans tout le chapitre, sauf mention contraire, on se placera dans un repère orthonormé  $(0, \vec{i}, \vec{j})$ 

## I. Rappels

Soient  $\vec{u} \binom{x}{y}$  un vecteur et  $A(x_A; y_A)$  ,  $B(x_B; y_B)$  deux points du plan tel que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ .

- $\overrightarrow{AB}$  a pour coordonnées
- On appelle **norme** du vecteur  $\vec{u}$ , noté  $||\vec{u}||$ , la \_\_\_\_\_\_du segment [AB]. On a donc  $||\vec{u}|| = AB$ .
- Dans une base orthonormée on a :

$\ \vec{u}\  = \underline{\hspace{1cm}}$		 	
AB =			

## II. Produit scalaire

## 1) Produit scalaire et angle

**Définition 1**: Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont deux vecteurs non nuls.

Il existe trois points A, B et C tels que  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ .

On appelle \_\_\_\_\_\_ de  $\vec{u}$  par  $\vec{v}$  le nombre réel, noté \_\_\_\_\_\_ tel que :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} =$$

Autrement dit :  $\vec{u} \cdot \vec{v} =$ 

Remarque 1 :  $(\vec{u}, \vec{v})$  est un angle orienté de vecteurs.

Pour le visualiser, il faut ramener ces vecteurs à la même origine.

Remarque 2 : Cette expression du produit scalaire modélise le travail d'une force en physique.

# Application 1:

1. Calculer  $\overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{AC}$  tel que : AB = 3, AC = 9 et  $\widehat{BAC} = \frac{\pi}{4}$ 

2. Calculer AB sachant que: $AB \cdot AC = 40$ , $AC = 8$ et $BAC = 60^{\circ}$ .		
3. Calculer $\widehat{BAC}$ au degré près sachant que : $AB = 3$ , $AC = 7$ et $\overrightarrow{AB}$ . $\overrightarrow{AC} = 6$ .		

## Exercice 1 : Produit scalaire avec normes et angle

Soit deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ . On note  $\theta$  une mesure en radian de l'angle  $(\vec{u}, \vec{v})$ .

Dans chacun des cas suivants, calculer  $\vec{u}$ .  $\vec{v}$ :

a. 
$$\|\vec{u}\| = 4$$
,  $\|\vec{v}\| = 7$  et  $\cos(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\sqrt{2}}{2}$ 

b. 
$$\|\vec{u}\| = 8, \|\vec{v}\| = 5 \text{ et } \cos(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

c. 
$$\|\vec{u}\| = 2$$
,  $\|\vec{v}\| = 7$  et  $\theta = \frac{\pi}{4}$ 

d. 
$$\|\vec{u}\| = 6$$
,  $\|\vec{v}\| = 3$  et  $\theta = \frac{\pi}{6}$ 

e. 
$$\|\vec{u}\| = 4$$
,  $\|\vec{v}\| = 10$  et  $\theta = -\frac{2\pi}{3}$ 

#### Exercice 2: Produit scalaire avec normes et angle

On considère un triangle ABC.

Dans chacun des cas suivants, calculer  $\overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{AC}$ .

a. 
$$AB = 5$$
,  $AC = 7$  et  $\widehat{BAC} = 0$ .

b. 
$$AB = 10, AC = 4 \text{ et } \widehat{BAC} = \frac{\pi}{2}$$

c. 
$$AB = 3$$
,  $AC = 9$  et  $\widehat{BAC} = \frac{\pi}{4}$ .

## Exercice 3: Produit scalaire avec normes et angle

On considère un triangle ABC.

Calculer AB sachant que :

a. 
$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = 40$$
,  $AC = 8$  et  $\widehat{BAC} = 60^{\circ}$ .

b. 
$$\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} = -10, AC = 4 \text{ et } \widehat{BAC} = \frac{2\pi}{3}$$

#### Exercice 4 : Produit scalaire avec normes et angle

On considère un triangle ABC.

Dans chacun des cas suivants, calculer  $\overline{BAC}$  au centième de radian près.

a. 
$$AB = 3$$
,  $AC = 7$  et  $\overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{AC} = 6$ .

b. 
$$AB = 4 AC = 2 \text{ et } \overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} = 7.$$

c. 
$$AB = 8$$
,  $AC = 3$  et  $\overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{AC} = 12$ .

#### Exercice 5: Produit scalaire avec normes et angle

En physique, le travail d'une force  $\vec{F}$  lors d'un déplacement  $\overrightarrow{AB}$  est le produit scalaire des vecteurs  $\vec{F}$  et  $\overrightarrow{AB}$ . Sur un téléski, la perche exerce sur un skieur une force constante  $\vec{F}$  d'intensité 400N lors d'un déplacement du point A au point B de longueur 100 m.

Une mesure de l'angle  $(\vec{F}, \overrightarrow{AB})$  est 30°.

Quel est le travail de la force  $\vec{F}$  durant le déplacement  $\overrightarrow{AB}$  ?

## Propriété 1 :

Si l'un des vecteurs (ou les deux) est le vecteur nul, alors le produit scalaire est \_\_\_\_\_

**Attention!** La réciproque n'est pas généralement vraie.

<u>Propriété 2</u>: Soit  $\vec{u}$  un vecteur.

On appelle \_\_\_\_\_\_ du vecteur  $\vec{u}$  le nombre réel :

 $\vec{u}^2 =$ 

**Preuve** :  $\vec{u}^2 = \vec{u} \cdot \vec{u} = ||\vec{u}|| \times ||\vec{u}|| \times \cos(0) = ||\vec{u}||^2$ 

Remarque : On a alors  $\overrightarrow{AB}^2 = AB^2$ 

## 2) Propriétés

<u>Définition 2:</u> Soient  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{CD}$  deux vecteurs non nuls.  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont \_\_\_\_\_\_ lorsque les droites (AB) et (CD) sont \_\_\_\_\_\_.

Par convention, le vecteur nul est orthogonal à tout vecteur.

# Propriété 3 :

Deux vecteurs sont orthogonaux si et seulement si leur produit scalaire est

**Preuve :** Soit  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{CD}$  deux vecteurs.

- Si  $\vec{u} = \vec{0}$  ou  $\vec{v} = \vec{0}$  alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$  et le vecteur nul est orthogonal à tout vecteur du plan par définition.
- Si  $\vec{u} \neq \vec{0}$  et  $\vec{v} \neq \vec{0}$  alors AB et AC sont non nuls.  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC}) = 0 \Leftrightarrow \cos(\widehat{BAC}) = 0 \Leftrightarrow \widehat{BAC}$  est droit  $\Leftrightarrow \vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux.

## Propriétés 4 (symétrie et bilinéarité du produit scalaire) :

Soient  $\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$  trois vecteurs et k un réel alors :

- 1.  $\vec{u} \cdot \vec{v} =$
- 2.  $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) =$
- 3.  $(\vec{u} + \vec{v}).\vec{w} =$
- 4.  $k(\vec{u}.\vec{v}) =$

## **Application 2:**

Sachant que  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC}=5$  et  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{CD}=10$ , calculer  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AD},\overrightarrow{BA}.\overrightarrow{DA}$  et  $\overrightarrow{BA}.\overrightarrow{AD}$ .

## Exercice 6 : Propriété du produit scalaire

Soit deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  qui vérifient :

 $\|\vec{u}\| = 2$ ,  $\|\vec{v}\| = 3$  et  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 5$ .

Calculer les réels suivants :

a) 
$$(\vec{u} + \vec{v}) \cdot \vec{v}$$

b) 
$$(\vec{u} + 3\vec{v}).(2\vec{u} + \vec{v})$$

c) 
$$(\vec{u} + \vec{v})^2$$

#### Exercice 7 : Propriété du produit scalaire

Soit *ABC* un triangle, *I* étant le milieu du côté [*BC*].

On suppose que BC = 8 et IA = 5.

Calculer  $\overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{AC}$ .

#### Exercice 8 : Propriété du produit scalaire

Soit trois points A, B et C.

On suppose que  $\overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{AC} = 5$  et  $\overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{BC} = -4$ .

Calculer la longueur du segment [AB].

#### Exercice 9 : Propriété du produit scalaire

ABCD est un parallélogramme tel que AB = 6, AD = 7 et BD = 10.

- 1. Calculer  $\overrightarrow{DA}$ .  $\overrightarrow{DC}$ , puis  $\overrightarrow{DB}$ .  $\overrightarrow{DC}$ .
- 2. En déduire  $\overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{AD}$ .
- 3. Déterminer alors la longueur de la diagonale [AC]

## 3) Expression analytique

<u>Propriété 5 :</u> Soient  $\vec{u} \binom{x}{y}$  et  $\vec{v} \binom{x'}{y'}$  deux vecteurs dans une base **orthonormée.** 

Le produit scalaire est le nombre réel  $\vec{u}$ .  $\vec{v} =$ \_\_\_

<u>Preuve</u>: Soit une base orthonormée  $(\vec{i}, \vec{j})$  du plan donc  $\vec{i}^2 = 1, \vec{j}^2 = 1$  et  $\vec{i}. \vec{j} = \vec{j}. \vec{i} = 0$ .

Comme  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  alors  $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  alors  $\vec{u} = x'\vec{i} + y'\vec{j}$ .

Ainsi  $\vec{u}$ .  $\vec{v} = (x\vec{i} + v\vec{i})(x'\vec{i} + v'\vec{i})$  $= xx'\vec{\imath}^2 + xy'\vec{\imath}.\vec{\jmath} + yx'\vec{\jmath}.\vec{\imath} + yy'\vec{\jmath}^2$  (à l'aide des **propriétés 4**)

Remarque : On retrouve  $\vec{u}^2 = \vec{u} \cdot \vec{u} = x^2 + y^2 = ||\vec{u}||^2$ .

<u>Propriété 6 :</u> Soient  $\vec{u} \binom{x}{y}$  et  $\vec{v} \binom{x'}{y'}$  deux vecteurs dans une base orthonormée.

Deux vecteurs sont orthogonaux si et seulement si

Preuve: C'est une conséquence des propriétés 3 et 5.

## Application 3 : Démonter que deux vecteurs sont orthogonaux.

On se place dans un repère orthonormé. Soient les points A(-1;-1), B(3;5), C(2;1) et D(-1;3).

Montrer que les droites (AB) et (CD) sont perpendiculaires.

#### Exercice 10: Expression analytique du produit scalaire

On considère deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  , dans chacun des cas :

- 1. Calculer  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ ,  $\vec{u}$ ,  $\vec{u}$ ,  $(\vec{u} + \vec{v})$ ,  $\vec{u}$  et  $\vec{v}^2$ .

- a.  $\vec{u} {5 \choose 6}$  et  $\vec{v} {2 \choose 4}$  b.  $\vec{u} {-1 \choose 3}$  et  $\vec{v} {2 \choose 5}$  c.  $\vec{u} {10 \choose 7}$  et  $\vec{v} {3 \choose 2}$  2. Dire si les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux.
- a.  $\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 10 \\ 6 \end{pmatrix}$  b.  $\vec{u} \begin{pmatrix} 21 \\ -7 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \end{pmatrix}$
- c.  $\vec{u} \begin{pmatrix} 8 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 6 \\ 7 \end{pmatrix}$
- 3. Déterminer le réel m de telle sorte que les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  soient orthogonaux.

- a.  $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \end{pmatrix}$  et b.  $\vec{u} \begin{pmatrix} 7 \\ -2 \end{pmatrix}$  et c.  $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ m-3 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} m \\ -5 \end{pmatrix}$   $\vec{v} \begin{pmatrix} 9 \\ m \end{pmatrix}$   $\vec{v} \begin{pmatrix} -1 \\ 2m \end{pmatrix}$

#### Exercice 11: Expression analytique

Dans chacun des cas suivants, montrer que les droites (AB) et (CD) sont perpendiculaires.

- 1. A(1;1), B(2;3), C(-2;1) et D(2;-1)
- 2. A(-3;2), B(6;-1), C(3;4) et D(1;-2)

#### Exercice 12: Expression analytique

Dans chacun des cas suivants, déterminer la nature du triangle *EFG*.

- 1. E(8;4), F(4;-2), et G(-2;2)
- 2. E(1;2), F(9;-2), et G(13;6)

## Exercice 13: Expression analytique du produit scalaire

Soit les points A(3;5), B(-3;7), C(-1;1) et D(5;-1).

- 1. Calculer  $\overrightarrow{BD}$ .  $\overrightarrow{AC}$ .
- 2. Montrer que  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$
- 3. En déduire la nature du quadrilatère ABCD.

## Exercice 14: Expression analytique du produit scalaire

Soit les points  $A\left(\frac{3}{2};-2\right)$ ,  $B\left(-\frac{3}{2};4\right)$ , C(2;2) et D(-2;0).

- 1. Calculer  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{CD}$ .
- 2. En déduire la nature du quadrilatère ACBD.

## Exercice 15: Expression analytique du produit scalaire

Soit les points E(2;20), F(10;-5) et G(27;28).

- 1. Montrer que le triangle *FEG* est rectangle en *E*.
- 2. Calculer les coordonnées du point H tel que EFHG est un rectangle.

## Exercice 16: Expression analytique du produit scalaire

Soit les points A(5:3) et B(-3:1).

Déterminer les coordonnées du point C de sorte que C appartiennent à l'axe des abscisses et que le triangle ABC soit rectangle en A.

<b>Application 4</b> : Soient $A(1; 2)$ , $B(3; -4)$ et $C(1; -1)$ trois points du plan.
1. Calculer $\overrightarrow{AB}$ . $\overrightarrow{AC}$
2. Calculer $\cos(\widehat{BAC})$
3. Donner une mesure, en degré, de l'angle $\widehat{BAC}$ .
4. Le triangle $ABC$ est-il rectangle en $A$ ? <u>Justifier.</u>

# Exercice 17 : Produit scalaire avec normes et angle Le plan est muni d'un repère orthonormé $(0; \vec{i}, \vec{j})$ . On donne les points A, B et C.

Dans chacun des cas suivants, calculer  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC}$ , puis  $\cos(\overrightarrow{AB},\overrightarrow{AC})$  et une mesure de l'angle  $\overrightarrow{BAC}$ .

- 1. A(4;1), B(-3;1) et C(1;5).
- 2. A(1;2), B(-1;2) et C(3;2)

#### Exercice 18: Produit scalaire avec normes et angle

Dans le plan rapporté à un repère orthonormé, on considère les points A(1;3), B(-3;2) et C(-5;-2).

- 1. Calculer  $\overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{BC}$ .  $\overrightarrow{BA}$ .
- En déduire une valeur approchée en degré des mesures des angles du triangle ABC.

#### 4) Vecteurs colinéaires

**Propriété 7 :** Soient A, B, C trois points distincts.

- $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} =$  si les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont \_\_\_\_\_
- $\overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{AC}$  = si les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont

#### Preuve:

• Si  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont colinéaires de même sens, alors  $\widehat{BAC} = 0$  et  $\cos(0) = 1$  ainsi :

$$\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos(0) = AB \times AC$$

• Si  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont colinéaires de sens contraire, alors  $\widehat{BAC} = 180$  et  $\cos(180) = -1$  ainsi :

$$\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos(180) = -AB \times AC$$

#### 5) Produit scalaire et projection orthogonale

<u>Propriété 8 :</u> Soient des points A, B, C et D avec A, B distincts. Soit C' et D' les projeté orthogonaux de C et D sur la droite (AB) alors :

$$\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{CD} =$$

#### Preuve:

On a  $\overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AB}$ .  $(\overrightarrow{CC'} + \overrightarrow{C'D'} + \overrightarrow{D'D}) = \overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{CC'} + \overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{C'D'} + \overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{D'D} = \overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{C'D'}$ En effet  $\overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{CC'} = \overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{D'D} = \overrightarrow{0}$  car C' et D' sont les projeté orthogonaux de C et D sur la droite (AB).

#### Illustration:

<u>Propriété 9</u>: Soient A, B, C trois point distincts. Soit H le projeté orthogonal du point C sur la droite (AB).

$$\overrightarrow{AB}$$
,  $\overrightarrow{AC}$  =

**Preuve :** C'est un cas particulier de la propriété précédente où A a pour projeté lui-même.

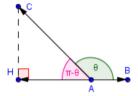
#### Conséquence 10:

Soient A, B, C trois point distincts. Soit H le projeté orthogonal du point C sur la droite (AB).

•  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC} =$  si les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AH}$  sont \_\_\_\_\_\_.

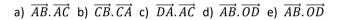
•  $\overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{AC} =$  si les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AH}$  sont

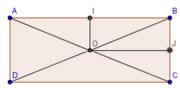
Illustation:  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = -AB \times AH$ 



## **Application 5:**

ABCD est un rectangle de centre O tel que AB=5 et AD=2. Calculer les produits scalaires :





#### Exercice 19 : Produit scalaire et projeté orthogonal

ABC est un triangle et H est le pied de la hauteur issue de A.

On suppose que AB = 6, BH = 4 et HC = 5. Calculer:

- a)  $\overrightarrow{BA}.\overrightarrow{BC}$
- b)  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AH}$
- c)  $\overrightarrow{AC}.\overrightarrow{AH}$
- d)  $\overrightarrow{CA}.\overrightarrow{CB}$

## Exercice 20 : Produit scalaire et projeté orthogonal

ABCD est un carré de côté 5. Calculer :

a)  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC}$ 

b)  $\overrightarrow{BA}.\overrightarrow{BD}$ 

c)  $\overrightarrow{BC}.\overrightarrow{BD}$ 

#### Exercice 21 : Produit scalaire et projeté orthogonal

ABCD est un trapèze rectangle en A et D tel que : AB = AD = 5 et DC = 7. Calculer :

- a)  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AD}$
- b)  $\overrightarrow{CD}.\overrightarrow{AB}$
- c)  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{BC}$
- d)  $\overrightarrow{CA}.\overrightarrow{CD}$

## Exercice 22 : Produit scalaire et projeté orthogonal

ABC est un triangle rectangle en B, avec AB=4 et BC=6. Calculer :

a)  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC}$ 

b)  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{BC}$ 

c)  $\overrightarrow{CA}.\overrightarrow{CB}$ 

## Exercice 23 : Produit scalaire et projeté orthogonal

ABC est un triangle équilatéral de côté 5.

Soit les points I,J et K les milieux respectifs des segments [AB],[BC] et [AC]. Calculer :

- a)  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC}$
- b)  $\overrightarrow{BC}.\overrightarrow{BA}$
- c)  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{BC}$
- d)  $\overrightarrow{BA}.\overrightarrow{AC}$
- e)  $\overrightarrow{CA}.\overrightarrow{BC}$

## Exercice 24 : Produit scalaire et projeté orthogonal

ABCD est un losange tel que AC = 8 et BD = 10.

On note O le centre de ce losange.

- 1. Calculer:
  - a)  $\overrightarrow{AC}$ .  $\overrightarrow{BD}$

b)  $\overrightarrow{BC}$ ,  $\overrightarrow{BD}$ 

- c)  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AC}$
- 2. a) Décomposer le vecteur  $\overrightarrow{AB}$  en fonction de  $\overrightarrow{AD}$  et  $\overrightarrow{DB}$ . En déduire  $\overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{AD}$ .
  - b) De la même façon, calculer  $\overrightarrow{BA}.\overrightarrow{BC}.$

6) Produit scalaire avec norme	<u>es</u>	
<u>Propriété 11 :</u> Soient $\vec{u}$ et $\vec{v}$ deux	vecteurs.	
Le produit scalaire de $\vec{u}$ par $\vec{v}$ est l	e nombre réel, noté $\vec{u}$ . $\vec{v}$ tel que	e:
	$\vec{u}.\vec{v} =$	
On trouve souvent cette formule of	de cette manière :	
Application 6 : Calculer un produi		7.01.1
ABCD est un parallélogramme tel	· ·	
a) $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AD}$	b) $\overrightarrow{AB}$ . $\overrightarrow{CA}$	c) $\overrightarrow{CB}.\overrightarrow{CD}$

#### **Exercice 25: Produit scalaire avec normes**

On considère deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

- 1. Dans chacun des cas suivants, calculer  $\vec{u}.\vec{v}$ , puis indiquer si les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux.
  - a.  $\|\vec{u}\| = 5$ ,  $\|\vec{v}\| = 7$  et  $\|\vec{u} + \vec{v}\| = 12$ .
  - b.  $\|\vec{u}\| = 3$ ,  $\|\vec{v}\| = 4$  et  $\|\vec{u} + \vec{v}\| = 5$ .
- 2. Dans chacun des cas suivants, calculer  $\|\vec{u} + \vec{v}\|$ .
  - a.  $\|\vec{u}\| = 4$ ,  $\|\vec{v}\| = 2$  et  $\vec{u}$ .  $\vec{v} = 6$ .
  - b.  $\|\vec{u}\| = 2$ ,  $\|\vec{v}\| = 8$  et  $\vec{u}$ .  $\vec{v} = -5$ .
- 3. Dans chacun des cas suivants, calculer  $\|\vec{u}\|$ .
  - a.  $\|\vec{u} + \vec{v}\| = 10, \|\vec{v}\| = 2 \text{ et } \vec{u}.\vec{v} = 6.$
  - b.  $\|\vec{u} + \vec{v}\| = 8$ ,  $\|\vec{v}\| = 9$  et  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -11$ .

#### **Exercice 26: Produit scalaire avec normes**

ABCD est un parallélogramme tel que :

$$AB = 5$$
,  $AC = 9$  et  $AD = 7$ .

1. Calculer:

a)  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{BA}$ 

b)  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{CD}$ 

c)  $\overrightarrow{CA}$ ,  $\overrightarrow{AB}$ 

- 2. a. Justifier l'égalité  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AC}$ .
  - b. Calculer  $\overrightarrow{AB}$ .  $\overrightarrow{AD}$ .

#### **Exercice 27: Produit scalaire avec normes**

ABC est un triangle tel que :

$$AB = 6$$
,  $BC = 3$  et  $AC = 4$ .

Calculer:

a)  $\overrightarrow{BA}.\overrightarrow{AC}$ 

b)  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{BC}$ 

c)  $\overrightarrow{CA}.\overrightarrow{BC}$ 

#### **Exercice 28: Produit scalaire avec normes**

ABCD est un losange tel que AB = 10 et AC = 16.

- 1. Calculer la longueur de la diagonale [BD]
- 2. Calculer:
  - a)  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AD}$
- b)  $\overrightarrow{BC}.\overrightarrow{BA}$
- c)  $\overrightarrow{CD}.\overrightarrow{AD}$
- d)  $\overrightarrow{CD}.\overrightarrow{AB}$

# e) $\overrightarrow{BC}.\overrightarrow{AD}$

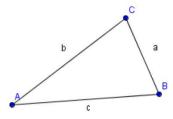
#### Exercice 29 : Produit scalaire avec normes

ABCD est un carré de côté 4.

- 1. Calculer  $\|\overrightarrow{AB}\|$  et  $\|\overrightarrow{AC}\|$ .
- 2. Calculer:
  - a)  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{AD}$
- b)  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{CD}$
- c)  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{CA}$
- d)  $\overrightarrow{AB}.\overrightarrow{BA}$
- e)  $\overrightarrow{CB}.\overrightarrow{CD}$

Application 7 : Choisir la forme la plus adapté.	5. $ABCD$ est un losange dans lequel la diagonale $[AC]$ mesure 10 cm.
Calculer dans chacun des cas le produit scalaire $\overrightarrow{AB}$ . $\overrightarrow{AC}$	
1. $ABC$ est un triangle tel que $AB = 5$ , $AC = 6$ et $BC = 10$ .	
2. $ABC$ est un triangle tel que $AB = 3$ , $AC = 4$ et $\widehat{BAC} = \frac{5\pi}{6}$	6. $ABCD$ est un rectangle dans lequel $AB = 6$ .
2. The est an triangle tel que the spirit i et en e	
3. Les trois points $A, B$ et $C$ sont tel que $AB = 6, BC = 3$ et $B$ appartient au segment $[AC]$ .	7. ABCDEF est un hexagone régulier de côté 4.
5. Les trois points $A, B$ et $C$ sont terque $AB = 0, BC = S$ et $B$ appartient au segment $[AC]$ .	
4. <i>A</i> (2;6), <i>B</i> (-1;7) et <i>C</i> (5;3).	8. $ABC$ est un triangle isocèle en $A$ tel que $AB = 5$ et $\widehat{ABC} = 30^{\circ}$ .
11(2)0))2(1)1)000(0)0).	8. Abc est un triangle isocele en A tel que $Ab = 5$ et $Abc = 50$ .

#### III. Théorème d'AL-Kashi



<u>Propriété 12 :</u> Dans un triangle quelconque ABC, notons a = BC, b = AC et c = AB.

Le théorème d'AL-Kashi nous donne :

• 
$$a^2 =$$

• 
$$b^2 =$$

$$\bullet$$
  $c^2 =$ 

<u>Remarque</u>: Ce théorème généralise le théorème de Pythagore. Il permet de calculer la longueur d'un côté d'un triangle quelconque en fonction des deux autres et de l'angle opposé au côté.

#### Preuve:

$$a^2 = BC^2 = \|\overrightarrow{BC}\|^2 = \overrightarrow{BC}.\overrightarrow{BC}$$

D'après la relation de Chasles :  $\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC}$ Ainsi :

$$a^{2} = (\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC}) \cdot (\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC})$$

$$a^{2} = \overrightarrow{BA} \cdot (\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC}) + \overrightarrow{AC} \cdot (\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC})$$

$$a^{2} = \overrightarrow{BA}^{2} + \overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC}^{2}$$

$$a^{2} = \overrightarrow{BA}^{2} - \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}^{2}$$

$$a^{2} = \overrightarrow{BA}^{2} - 2\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AC}^{2}$$

$$a^{2} = \overrightarrow{BA}^{2} - 2\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AC}^{2}$$

$$a^{2} = c^{2} - 2||\overrightarrow{AB}||||\overrightarrow{AC}||\cos(\hat{A}) + b^{2}$$

$$a^{2} = b^{2} + c^{2} - 2bc \times \cos(\hat{A})$$

# Application 8 : Calculer une longueur et un angle

Le triangle ABC est tel que AB = 9, AC = 4 et  $\hat{A} = 60^{\circ}$ .

1. Calculer BC.

2. Calculer  $\hat{C}$ , en donner l'arrondi au degré près.

#### Exercice 30 : Electricité

Il est conseillé d'avoir un bon  $\cos \varphi$  , sur une installation électrique.

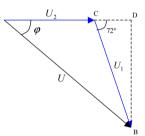
La figure est issue d'une situation rencontrée en électricité.

On donne:

$$\|\overrightarrow{BC}\| = U_1 = 25, \|\overrightarrow{AC}\| = U_2 = 20 \text{ et } (\overrightarrow{CD}, \overrightarrow{CB}) = -72^{\circ}.$$

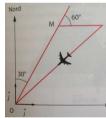
Dans le triangle ABC, déterminer :

- 1. La valeur approchée arrondie à  $10^{-2}$  de  $U = \|\overrightarrow{AB}\|$
- 2. La valeur approchée arrondie à  $10^{-2}$  de la mesure  $\varphi$  en degrés de l'angle orienté  $(\overrightarrow{AC},\overrightarrow{AB})$



#### Exercice 31 : Parcours d'un avion (En mécanique)

Un avion se déplace dans un plan horizontal à partir d'un point O situé à la verticale de sa base.

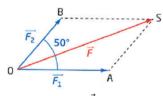


Il part en suivant une direction de  $30^\circ$  par rapport au nord, cap nord-est, parcourt 200 km et arrive en point M. Là il change de cap, suit la direction est, sur une distance de 100 km jusqu'au point P.

Quelle distance doit-il parcourir pour revenir au-dessus de sa base?

#### Exercice 32:

On souhaite calcule la somme de deux forces. Soit  $\overrightarrow{F_1}$  et  $\overrightarrow{F_2}$  deux forces s'exerçant sur un même point O d'intensités respectives  $F_1=40N$  et  $F_2=30N$  en formant un angle de 50° comme l'illustre le schéma ci-contre.



Ces deux forces s'exerçant simultanément sur O peuvent être résumées par une seule force  $\vec{F}$  appelée force résultante et obtenue par la relation :

$$\overrightarrow{F} = \overrightarrow{F_1} + \overrightarrow{F_2}$$

On souhaite déterminer l'intensité et la direction de  $\vec{F}$ .

- a) Déterminer la mesure de l'angle  $\widehat{OAS}$  .
- b) En déduire la valeur approchée à 0,01 près de la distance OS.
- c) Calculer enfin l'angle  $\widehat{AOS}$  à 0,1° près .
- d) Conclure par rapport au problème posé.