# Fiche méthode: Vecteurs et droite

Soit d une droite de vecteur directeur  $\vec{u}$  et d' une droite de vecteur directeur  $\vec{v}$ .

- 1.  $d /\!\!/ d' \Leftrightarrow \vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires
- 2.  $d \perp d' \Leftrightarrow \vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont **orthogonaux**

### I. Vecteur directeur

**Application 1:** Dans un repère  $(0:\vec{i},\vec{j})$ , on considère les points A(5; -6) et B(2; -1).

1. Calculer les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$ .

$$\overrightarrow{AB}$$
  $\begin{pmatrix} 2-5 \\ -1+6 \end{pmatrix}$  soit  $\overrightarrow{AB}$   $\begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix}$  est un vecteur directeur de la droite  $(AB)$  par définition.

2. Parmi les vecteurs suivants lesquels sont des vecteurs directeurs de la droite (AB)?

$$\vec{u} \begin{pmatrix} -1.5 \\ 2.5 \end{pmatrix} \quad \vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \end{pmatrix} \quad \vec{w} \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{5}{3} \end{pmatrix} \quad \vec{t} \begin{pmatrix} -2 \\ 3.3 \end{pmatrix}$$

- $\overrightarrow{AB} = 2 \overrightarrow{u}$  ainsi les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{u}$  sont colinéaires donc le vecteur  $\vec{u}$  est directeur de la droite (AB).
- $-3 \times 8 5 \times 0 = -24 0 = -24 \neq 0$  ainsi les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{v}$  ne sont pas colinéaires donc le vecteur  $\vec{v}$  n'est pas directeur de la droite (AB).
- $\overrightarrow{AB} = -3 \overrightarrow{w}$  ainsi les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{w}$  sont colinéaires donc le vecteur  $\vec{w}$  est directeur de la droite (AB).
- $-3 \times 3.3 5 \times (-2) = -9.9 + 10 = 0.1 \neq 0$  ainsi les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{t}$  ne sont pas colinéaires donc le vecteur  $\vec{t}$  n'est pas directeur de la droite (AB).

# Application 2 : Le point appartient-il à la droite ?

On considère la droite d de vecteur directeur  $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$  et passant par le point A(-4; 1).

Les points B(1, -7) et C(-1, -3, 5) appartiennent-ils à d?

$$\overrightarrow{AB}$$
 $\begin{pmatrix} 1+4\\-7-1 \end{pmatrix}$  soit  $\overrightarrow{AB}$  $\begin{pmatrix} 5\\-8 \end{pmatrix}$  et  $\overrightarrow{u}$  $\begin{pmatrix} 2\\-3 \end{pmatrix}$   
5 × (-3) - (-8) × 2 = -15 + 16 = 1 ≠ 0

Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{u}$  ne sont pas colinéaires ainsi  $B \notin d$ .

$$\overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} -1+4 \\ -3,5-1 \end{pmatrix}$$
 soit  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 3 \\ -4,5 \end{pmatrix}$  et  $\overrightarrow{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$   $3 \times (-3) - (-4,5) \times 2 = -9 + 9 = 0$  Les vecteurs  $\overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{u}$  sont colinéaires ainsi  $C \in d$ .

#### Vecteur directeur :

Soit d une droite et A, B deux points distincts. On appelle **vecteur directeur de** d tout vecteur non  $\overrightarrow{AB}$  tel que les points  $\overrightarrow{A}$  et  $\overrightarrow{B}$  appartiennent à la droite d.

#### De plus:

Un vecteur est appelé vecteur directeur d'une **droite** lorsqu'il est **colinéaire** à tout vecteur  $\overrightarrow{AB}$  avec A et B appartenant à la droite.



# Vecteur directeur et éguation réduite de droites :

Soit m et k deux réels.

- 1. Soit d la droite d'équation y = mx + p, le vecteur  $\vec{u} \binom{1}{m}$  est un vecteur directeur de d.
- 2. Soit d la droite horizontale d'équation y = k, le vecteur  $\vec{i} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  est un vecteur directeur de d.
- 3. Soit d la droite verticale d'équation x = k, le vecteur  $\vec{j} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  est un vecteur directeur de d.

#### Ensemble de points et droite :

Soit A un point,  $\vec{u}$  un vecteur non nul et d la droite passant par A et de vecteur directeur  $\vec{u}$  et M un point du plan.

 $M \in d \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \text{ et } \overrightarrow{u} \text{ sont colinéaires.}$ 

# Equation cartésienne de droite

#### Application 3: Vecteurs directeurs

Déterminer un vecteur directeur de la droite (d) dont on donne une équation.

$$(d): 5x + 4y + 1 = 0 \qquad (d): x - 3 = 0$$

$$\vec{u} \begin{pmatrix} -4 \\ 5 \end{pmatrix} \qquad \vec{u} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$(d): y = 7x - 5 \qquad (d): -x + 2y = 0$$

$$\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \end{pmatrix} \qquad \vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

# Equation cartésienne :

- Soient a, b, c des réels tels que  $a \neq 0$  ou  $b \neq 0$ . Toute droite d du plan admet une équation de la forme ax + by + c = 0. Cette équation est appelée équation
  - cartésienne de d.
- L'ensemble des points M(x; y) vérifiant la relation ax + by + c = 0 est une **droite**.
- Le vecteur de coordonnées  $\binom{-b}{a}$  est un vecteur directeur de toute droite d'équation cartésienne ax + by + c = 0

#### Application 4 : Avec un point et vecteur directeur

On considère  $(0:\vec{i},\vec{j})$  un repère du plan. Déterminer une éguation cartésienne de la droite d passant par le point

A(2;-1) et de vecteur directeur  $\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ 

# Application 5 : Avec deux points

On considère  $(0:\vec{i},\vec{j})$  un repère du plan. Déterminer une éguation cartésienne de la droite d passant par les points A(2;-1) et B(-25;30).

# 1ère méthode : (colinéarité)

$$M(x;y) \in (d) \Leftrightarrow \overline{AM} \begin{pmatrix} x-2 \\ y+1 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ sont colinéaires}$$
  
 $\Leftrightarrow 2(x-2)-(-1)(y+1)=0$   
 $\Leftrightarrow 2x-4+y+1=0$   
 $\Leftrightarrow 2x+y-3=0$ 

# $2^{\text{ème}}$ méthode : $\binom{-b}{a}$

 $ec{u}ig(egin{smallmatrix} -1 \\ 2 \end{matrix}ig)$  est un vecteur directeur de (d) ainsi

(d) a pour équation : 
$$2x + y + c = 0$$

$$A(2; -1) \in (d) \text{ donc } 2x_A + y_A + c = 0$$

$$2\times 2-1+c=0$$

$$4-1+c=0$$

$$c = -3$$

Conclusion:

(d) a pour équation : 2x + y - 3 = 0

de la droite 
$$(d)$$
.

 $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -25-2 \\ 30+1 \end{pmatrix}$  c'est-à-dire  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -27 \\ 31 \end{pmatrix}$  est un vecteur directeur

## 1ère méthode : (colinéarité)

$$M(x;y) \in (d) \Leftrightarrow \overline{AM} \begin{pmatrix} x-2 \\ y+1 \end{pmatrix} \text{ et } \overline{AB} \begin{pmatrix} -27 \\ 31 \end{pmatrix} \text{ sont colinéaires}$$
  
 $\Leftrightarrow 31(x-2)+27(y+1)=0$   
 $\Leftrightarrow 31x-62+27y+27=0$   
 $\Leftrightarrow 31x+27y-35=0$ 

# $2^{\text{ème}}$ méthode : $\binom{-b}{a}$

 $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -27 \\ 21 \end{pmatrix}$  est un vecteur directeur de (d) ainsi

(d) a pour équation : 
$$31x + 27y + c = 0$$

$$A(2; -1) \in (d) \text{ donc } 31x_A + 27y_A + c = 0$$

$$31 \times 2 - 27 + c = 0$$

$$35 + c = 0$$

Conclusion : (d) a pour équation : 31x + 27y - 35 = 0

# Application 6 : Equation de médianes

Soit les points A(-1;1), B(3;7) et C(4;-2).

1. Déterminer les coordonnées des points A' et C', milieux respectifs des segments [BC] et [AB].

Calculons les coordonnées de A' milieu du segment [BC].  $A'(\frac{7}{2};\frac{5}{2})$ Calculons les coordonnées de C' milieu du segment [AB]. C'(1;4).

Déterminer une équation des médianes issues de A et de C dans le triangle ABC.

La médiane issue de A est donc la droite (AA').

$$\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x+1 \\ y-1 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{AA'} \begin{pmatrix} \frac{7}{2}+1 \\ \frac{5}{2}-1 \end{pmatrix} \text{ soit } \overrightarrow{AA'} \begin{pmatrix} \frac{9}{2} \\ \frac{3}{2} \end{pmatrix}$$

On prendra donc  $\vec{u}\binom{9}{3}$  comme vecteur directeur de (AA')

$$M(x;y) \in (d) \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x+1 \\ y-1 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{u} \begin{pmatrix} 9 \\ 3 \end{pmatrix} \text{ sont colinéaires.}$$
  
 $\Leftrightarrow 3(x+1)-9(y-1)=0$   
 $\Leftrightarrow 3x+3-9y+9=0$   
 $\Leftrightarrow 3x-9y+12=0$ 

La médiane issue de C est donc la droite (CC'). Soit M(x; y).

$$\overrightarrow{CM}$$
 $\binom{x-4}{y+2}$  et  $\overrightarrow{CC'}$  $\binom{1-4}{4+2}$  soit  $\overrightarrow{CC'}$  $\binom{-3}{6}$ 

On prendra donc  $\vec{v}\binom{-1}{2}$  comme vecteur directeur de  $(\mathcal{CC}')$ 

$$M(x;y) \in (d) \Leftrightarrow \overline{CM} \begin{pmatrix} x-4 \\ y+2 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ sont colinéaires.}$$
  
 $\Leftrightarrow 2(x-4)-(-1)(y+2)=0$   
 $\Leftrightarrow 2x-8+y+2=0$   
 $\Leftrightarrow 2x+y-6=0$ 

3. En déduire les coordonnées du centre de gravité G du triangle ABC.

Le centre de gravité G du triangle ABC est le point d'intersection des médianes (deux suffisent).

# 1ère méthode : Par substitution

$$\begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9(-2x + 6) + 12 = 0 \\ y = -2x + 6 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x + 18x - 54 + 12 = 0 \\ y = -2x + 6 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 21x = 42 \\ y = -2x + 6 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2 \\ y = 2 \end{cases}. \text{ Ainsi } G(2; 2).$$

#### 2ème méthode: Par combinaison

$$\begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 18x + 9y - 54 = 0 \text{ } (L2 \leftarrow 9L2) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 21x - 42 = 0 \text{ } (L2 \leftarrow L1 + L2) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 21x = 42 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 6 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - 9y + 12 = 0 \\ 2x + y - 2x +$$

#### Vecteur normal et équation cartésienne

#### Application 7: Vecteur normal et hauteur

Soient A(2;1), B(0;-2) et C(-3;5) trois points dans un repère orthonormé.

Déterminer une équation de la hauteur du triangle ABC issue de A.

On note (h) la hauteur issue de A. Le vecteur  $\overrightarrow{BC} \begin{pmatrix} -3 - 0 \\ 5 + 2 \end{pmatrix}$  c'est-àdire  $\overrightarrow{BC} \begin{pmatrix} -3 \\ 7 \end{pmatrix}$  est un vecteur normal de (h).



### 1ère méthode : Produit scalaire

$$M(x;y) \in (h) \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x-2 \\ y-1 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{BC} \begin{pmatrix} -3 \\ 7 \end{pmatrix} \text{ sont}$$
orthogonaux
$$\Leftrightarrow \overrightarrow{AM}.\overrightarrow{BC} = 0$$

$$\Leftrightarrow -3(x-2) + 7(y-1) = 0$$

$$\Leftrightarrow -3x + 6 + 7y - 7 = 0$$

$$\Leftrightarrow -3x + 7y - 1 = 0$$

# $\underline{2}^{\text{ème}}$ méthode : $\overrightarrow{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ est un vecteur normal à d.

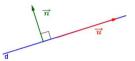
 $\overrightarrow{BC}$   $\binom{-3}{7}$  est un vecteur normal de (h) ainsi (h) a pour equation: -3x + 7y + c = 0 $A(2;1) \in (h) \text{ ainsi } -3x_A + 7y_A + c = 0$  $-3 \times 2 + 7 \times 1 + c = 0$ -6 + 7 + c = 0

Conclusion : (h) a pour équation : -3x + 7y - 1 = 0

#### Vecteur normal:

Soit d une droite de vecteur directeur  $\vec{u}$ .

Un vecteur normal à la droite d est un vecteur non nul orthogonal au vecteur  $\vec{u}$ .



# Vecteur normal et équation cartésienne de droites :

Soit a, b et c des réels tels que  $a \neq 0$  ou  $b \neq 0$ , soit dune droite et  $\vec{n}$  un vecteur.

d a pour équation  $ax + by + c = 0 \Leftrightarrow \vec{n} \binom{a}{b}$  est un vecteur normal à d.

# Ensemble de points et droite :

Soit A un point et  $\vec{n}$  un vecteur non nul.

Soit d la droite passant par A, de vecteur normal  $\vec{n}$  et M un point du plan.

 $M \in d \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \text{ et } \overrightarrow{n} \text{ sont orthogonaux}$  $\Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{n} = 0$ 

## Conclusion (vecteurs et droite):

Soit a, b et c des réels tels que  $a \neq 0$  ou  $b \neq 0$ . Si la droite d a pour équation ax + by + c = 0, elle a

- Pour vecteur <u>normal</u>  $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$
- Pour vecteur **directeur**  $\vec{u}$  (

#### Application 8 : Equations de droite et vecteur normal

Donner un vecteur normal et un vecteur directeur de la droite d'équation :

a) $5x - 3y + 7 = 0$	
$\vec{n} \begin{pmatrix} 5 \\ -3 \end{pmatrix}$	$\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$
c) $x = -5 \Leftrightarrow x + 5 = 0$	
$\vec{n} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$	$\vec{u} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

b) $y = -7x + 3 \Leftrightarrow -7x - y + 3 = 0$	
$\vec{n} \begin{pmatrix} -7 \\ -1 \end{pmatrix}$	$\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ -7 \end{pmatrix}$
$d)  y = 2 \Leftrightarrow y - 2 = 0$	
$\vec{n} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$	$\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

## Application 9: Médiatrices et vecteur normal Soit A(-1; 2), B(0; -3) et C(3; 1).

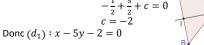
Détermine une équation de la médiatrice de [AB].

est un vecteur normal de la médiatrice du segment [AB]. On notera  $(d_1)$  une telle droite. Ainsi  $(d_1)$ : x - 5y + c = 0 convient.

Notons I le milieu de [AB] ainsi  $I(-\frac{1}{2}; -\frac{1}{2})$ .

Or 
$$I(-\frac{1}{2}; -\frac{1}{2}) \in (d_1)$$
 ainsi  $x_I - 5y_I + c = 0$ 

$$-\frac{1}{2} + \frac{5}{2} + c = 0$$
  
$$c = -2$$



# Application 10: Tangente à un cercle et vecteur normal

Soit le cercle de centre  $\Omega(-1; -2)$  et passant par l'origine 0 du repère.

Déterminer une équation de la tangente (T) à ce cercle passant par 0, puis tracer le cercle et cette tangente.

La tangente en O est la droite passant par O et perpendiculaire au rayon  $[O\Omega]$ .

 $\overrightarrow{O\Omega}$   $\binom{1}{2}$  est un vecteur normal de la tangente en O. On notera (T) une telle droite.

$$M(x;y) \in (T) \Leftrightarrow \overrightarrow{OM} {x \choose y} \text{ et } \overrightarrow{O\Omega} {1 \choose 2} \text{ sont ortho.}$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{OM}. \overrightarrow{O\Omega} = 0$$

$$\Leftrightarrow x \times 1 + 2y = 0$$

$$\Leftrightarrow x + 2y = 0$$

## IV. Equation de cercle

#### Application 11: Centre et rayon

Déterminer une équation du cercle de centre  $\Omega(-1; 2)$  et de rayon 3.

$$M \in C(\Omega; 3) \Leftrightarrow (x+1)^2 + (y-2)^2 = 9$$
  
 $\Leftrightarrow x^2 + 2x + 1 + y^2 - 4y + 4 - 9 = 0$   
 $\Leftrightarrow x^2 + 2x + y^2 - 4y - 4 = 0$ 

#### Application 12: Avec deux points (diamètre)

Déterminer une équation du cercle de diamètre [AB] avec plan. A(4;5) et B(-2;7).

Soit 
$$M(x; y)$$
. Soit  $\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x-4 \\ y-5 \end{pmatrix}$  et  $\overrightarrow{BM} \begin{pmatrix} x+2 \\ y-7 \end{pmatrix}$   
 $M \in C \Leftrightarrow \overrightarrow{AM}. \overrightarrow{BM} = 0$   
 $\Leftrightarrow (x-4)(x+2) + (y-5)(y-7) = 0$   
 $\Leftrightarrow x^2 + 2x - 4x - 8 + y^2 - 7y - 5y + 35 = 0$   
 $\Leftrightarrow x^2 - 2x + y^2 - 12y + 27$ 

#### Equation de cercle avec centre et rayon :

Soit C un cercle de centre  $\Omega(x_0; y_0)$  et de rayon r. Soit M(x; y) un point du plan.

$$M \in \mathcal{C} \Leftrightarrow (x - x_{\Omega})^2 + (y - y_{\Omega})^2 = r^2$$

### Equation de cercle avec deux points :

Soient A et B deux points du plan. Soit C un cercle de diamètre [AB]. Soit M un point du

$$M \in C \Leftrightarrow \overrightarrow{AM}.\overrightarrow{BM} = 0$$

#### Application 13 : Ensemble de point vérifiant une équation de cercle

Déterminer et préciser les éléments caractéristiques de l'ensemble des points M(x; y) vérifiant l'équation :

$$x^2 + y^2 - 4x + 6y - 3 = 0$$

**Objectif**: Retrouver une équation du type:  $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2$ 

$$x^{2} + y^{2} - 4x + 6y - 3 = 0$$

$$x^{2} - 4x + y^{2} + 6y - 3 = 0$$

$$(x - 2)^{2} - 4 + (y + 3)^{2} - 9 - 3 = 0$$

$$(x - 2)^{2} + (y + 3)^{2} - 16 = 0$$

$$(x - 2)^{2} + (y + 3)^{2} = 16$$

$$(x - 2)^{2} + (y + 3)^{2} = 4^{2}$$

# Méthode :

On doit reconnaître le début d'une identité remarquable :

- $a^2 + 2ab + b^2 = (a+b)^2$
- $a^2 2ab + b^2 = (a b)^2$

Ainsi l'ensemble des points M(x; y) vérifiant l'équation :  $x^2 + y^2 - 4x + 6y - 3 = 0$  est un cercle de centre  $\Omega(2; -3)$  et de rayon 4.

#### Détails :

On cherche le début d'une identité remarquable :

- $x^2 4x$  est le début de l'identité remarquable  $(x 2)^2$  $(x-2)^2 = x^2 - 4x + 4$  $x^2 - 4x = (x - 2)^2 - 4$
- $v^2 + 6v$  est le début de l'identité remarquable  $(v + 3)^2$  $(y+3)^2 = y^2 + 6y + 9$  $v^2 + 6v = (v + 3)^2 - 9$