



Projet deuxième année Isima

FILIERE : GÉNIE LOGICIEL ET SYSTÈMES INFORMATIQUES

Ancestrel généalogie

DUMAS FLORIAN
VILLEDIEU DE TORCY MATHIEU

RÉFÉRENT : YON LOÏC
14 MARS 2022

Introduction

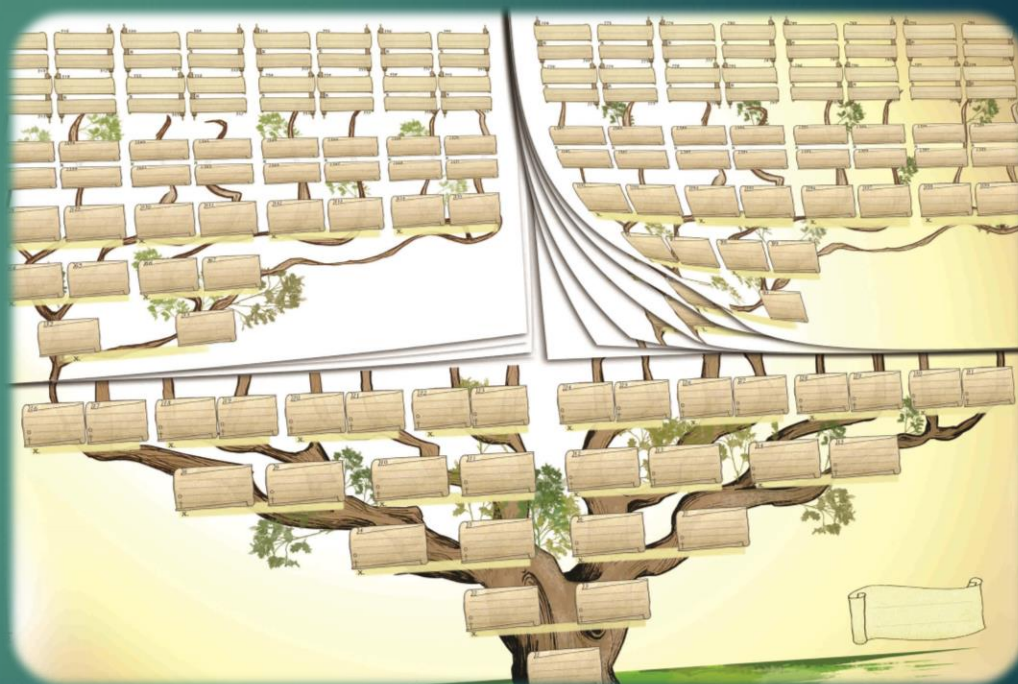
2



Monopole Mormons



Informations privées



Sommaire :

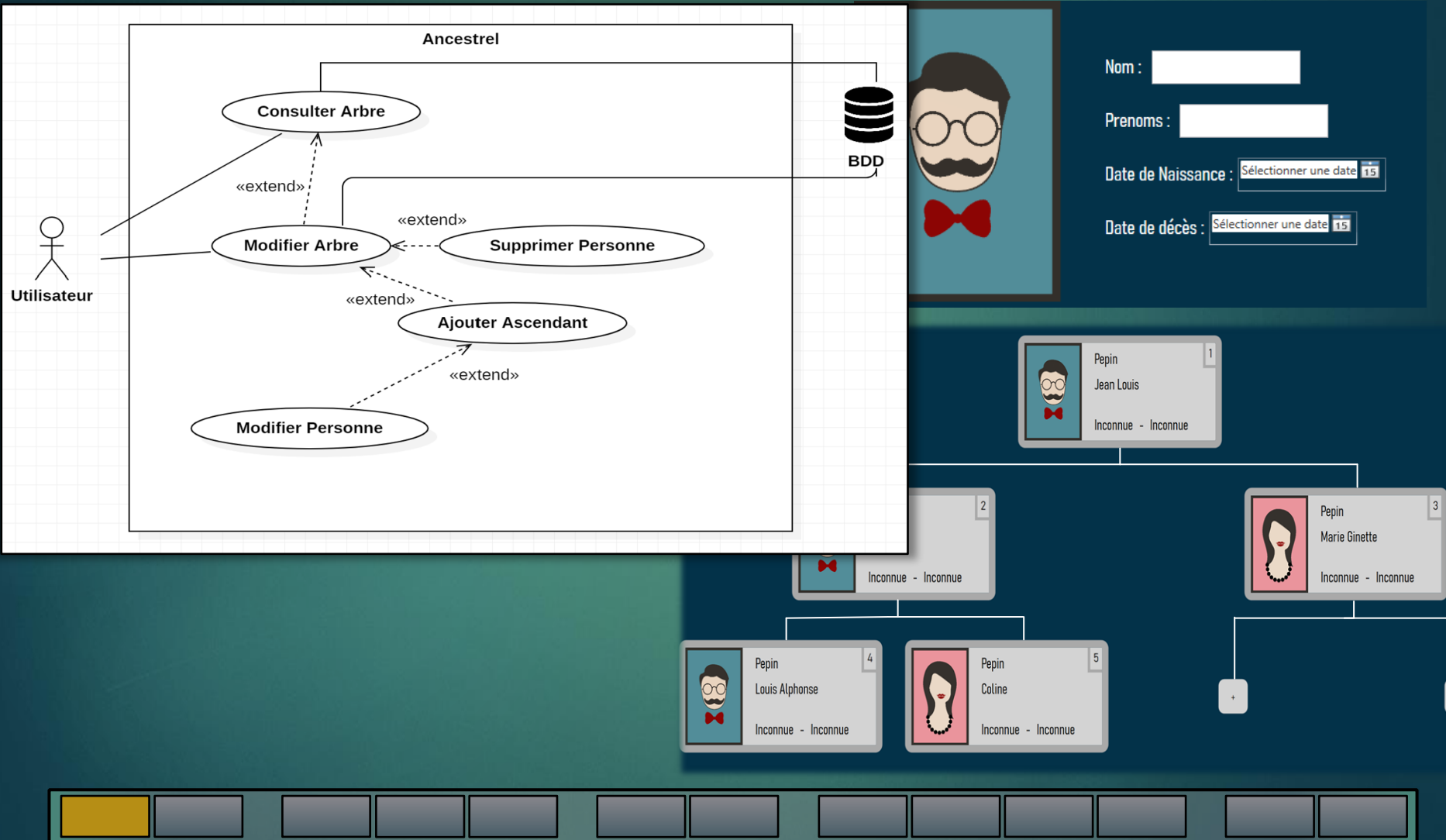
- I. Cahier des charges
- II. Analyse
- III. Persistance des données
- IV. Interface utilisateur

Conclusion

I. Cahier des charges

a) Fonctionnalités

4



I. Cahier des charges

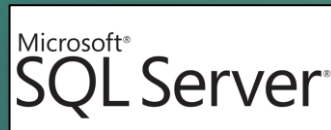
b) Outils et langages utilisés



Adapté au application de bureau



Environnement idéal pour .Net



Outils adaptés



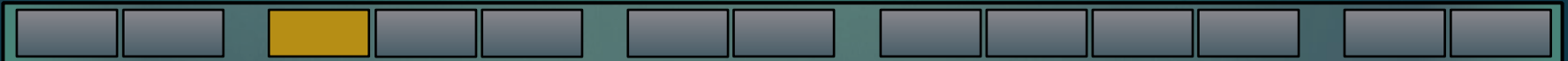
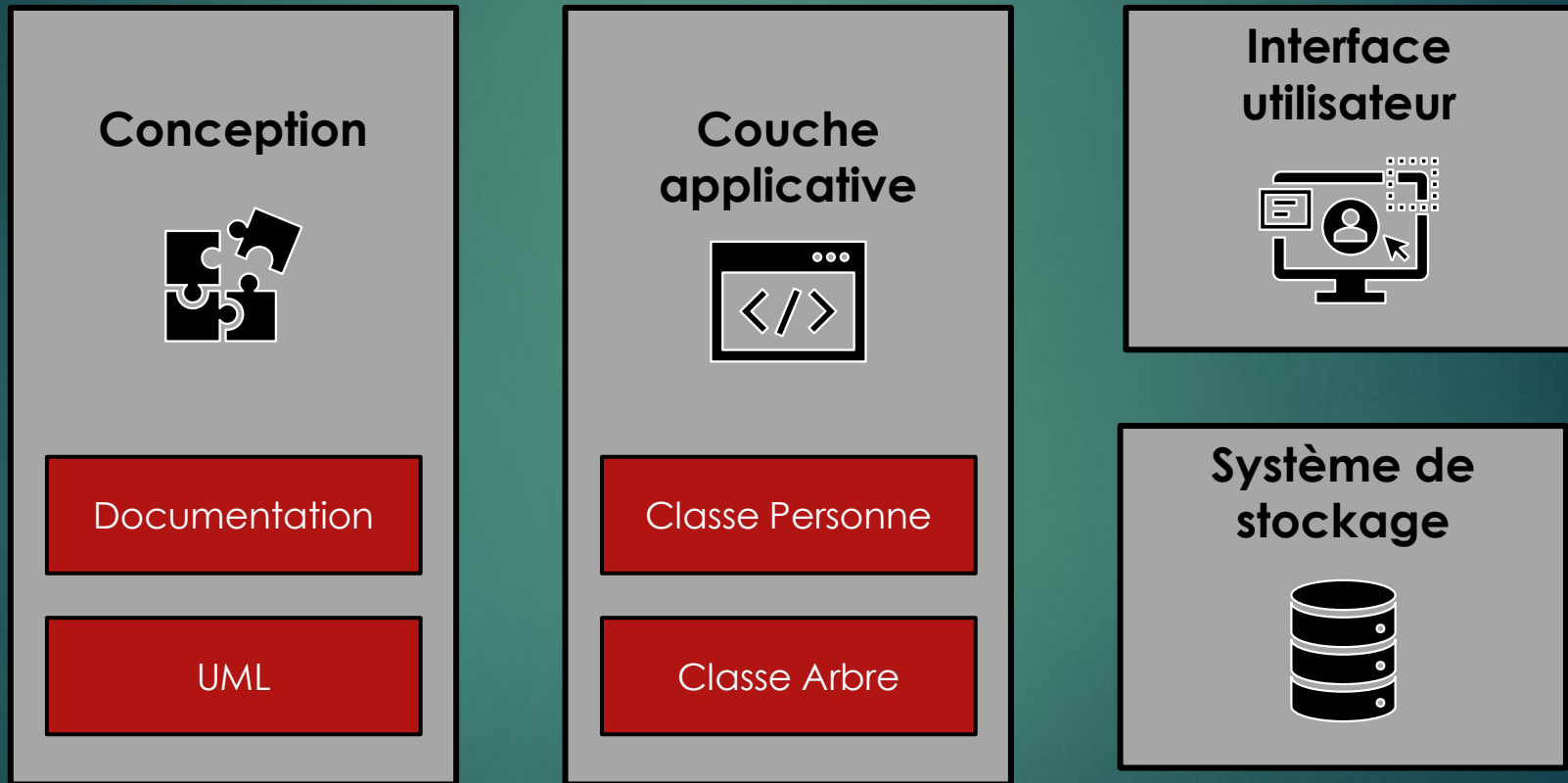
Documentation automatique



II. Analyse

6

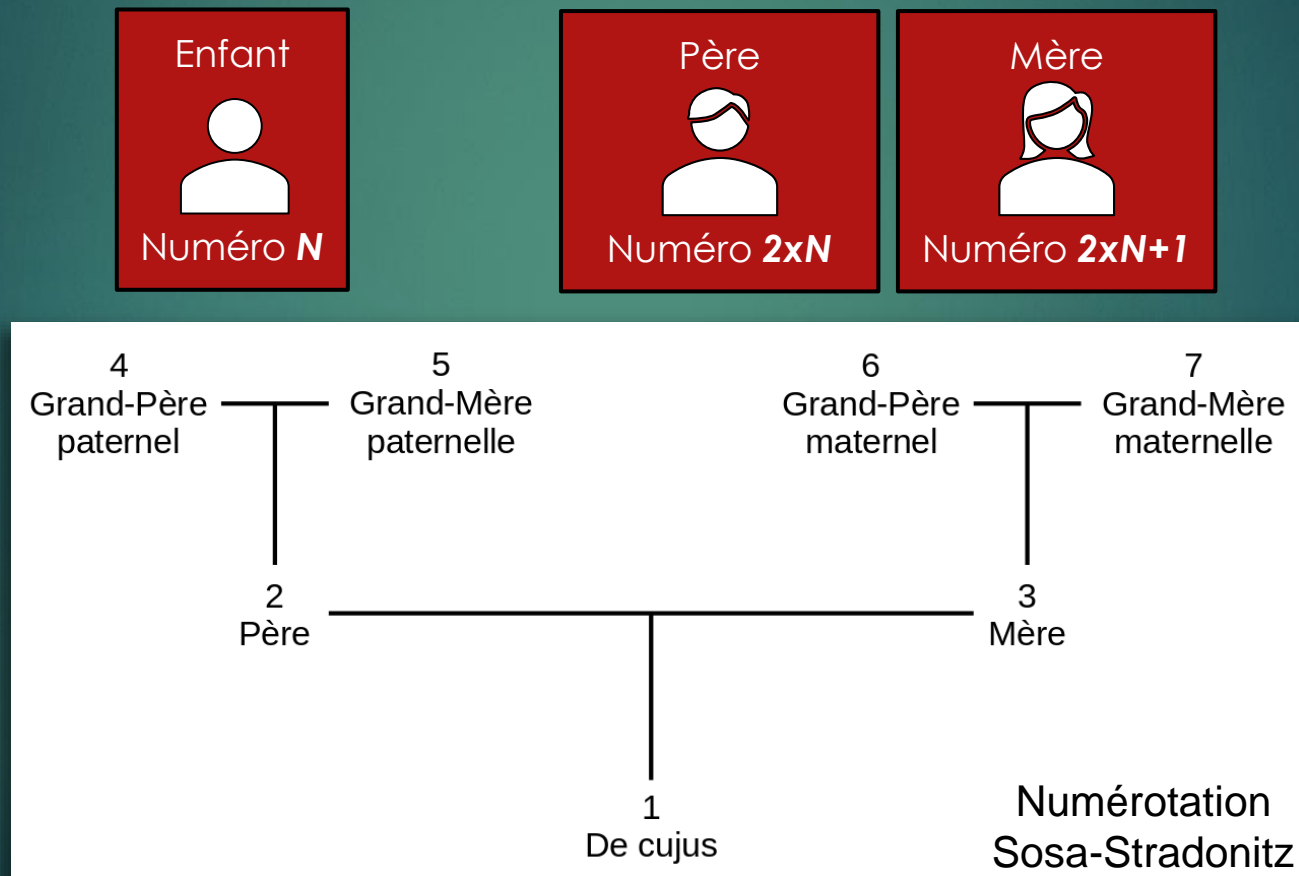
a) Division du travail



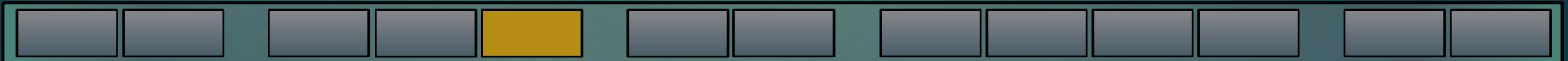
II. Analyse

7

b) Numérotation




```
graph TD; Vue[Vue] <--> C[Contrôleur]; C <--> M[Modèle]; C --> DB[(Database)];
```



III. Persistance des données

9

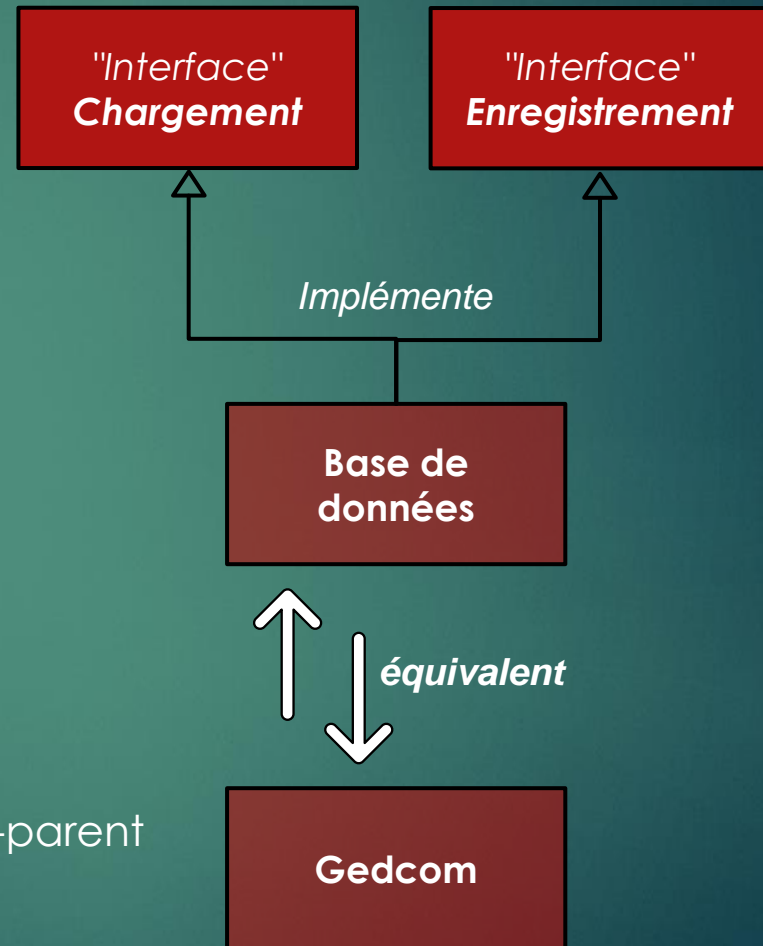
a) Adaptatif

Interface Chargement :

- Charger un arbre
- Charger une personne
- Charger une image
- Charger une ville

Interface Enregistrement :

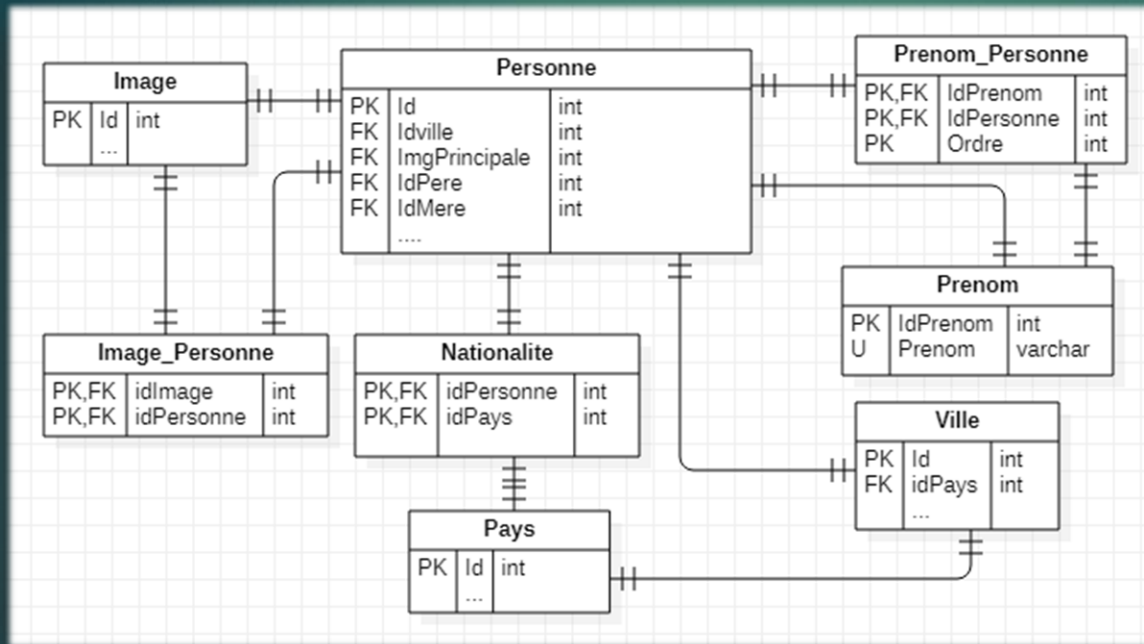
- Insérer/modifier un arbre
- Insérer/modifier une personne
- Insérer/modifier une image
- Insérer/modifier une ville
- Insérer/modifier un lien enfant-parent



III. Persistance des données

10

b) Base de données relationnelle



IV. Interface utilisateur

11

a) Création d'une page

The image displays a WPF application in development. On the left, a visual designer shows a form with three input fields: 'Nom d'Usage', 'Prenoms', and 'Sexe' (with a dropdown menu set to 'Masculin'). A 'Confirmer' button is at the bottom. The form is set against a dark blue background. On the right, the C# code-behind is shown for the 'CreerPersonne' page. The code includes a summary comment, a partial class declaration, and two constructors. The first constructor calls 'InitializeComponent()'. The second constructor takes a 'Personne' object and sets 'EstNouvelArbre' to false and 'this.enfant' to the passed object. The XAML code at the bottom of the designer shows the namespace declarations and design dimensions.

```
namespace Vue
{
    /// <summary>
    /// Logique d'interaction pour CreerPersonne.xaml
    /// </summary>
    5 références
    public partial class CreerPersonne : Page
    {
        private Manager manager= Manager.GetInstance();
        private int Numero;
        private int Index = 0;
        private bool EstNouvelArbre = true;
        private Personne personne;
        private Personne enfant;

        1 référence
        public CreerPersonne()
        {
            InitializeComponent();
        }

        1 référence
        public CreerPersonne(Personne enfant)
        {
            InitializeComponent();
            EstNouvelArbre = false;
            this.enfant = enfant;
            InitialiserVue();
        }
    }
}
```

Page XAML

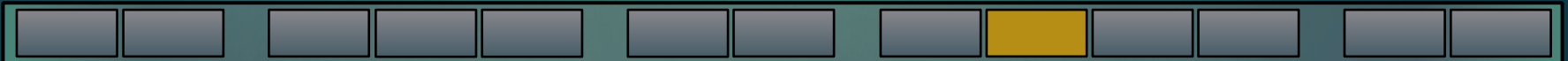
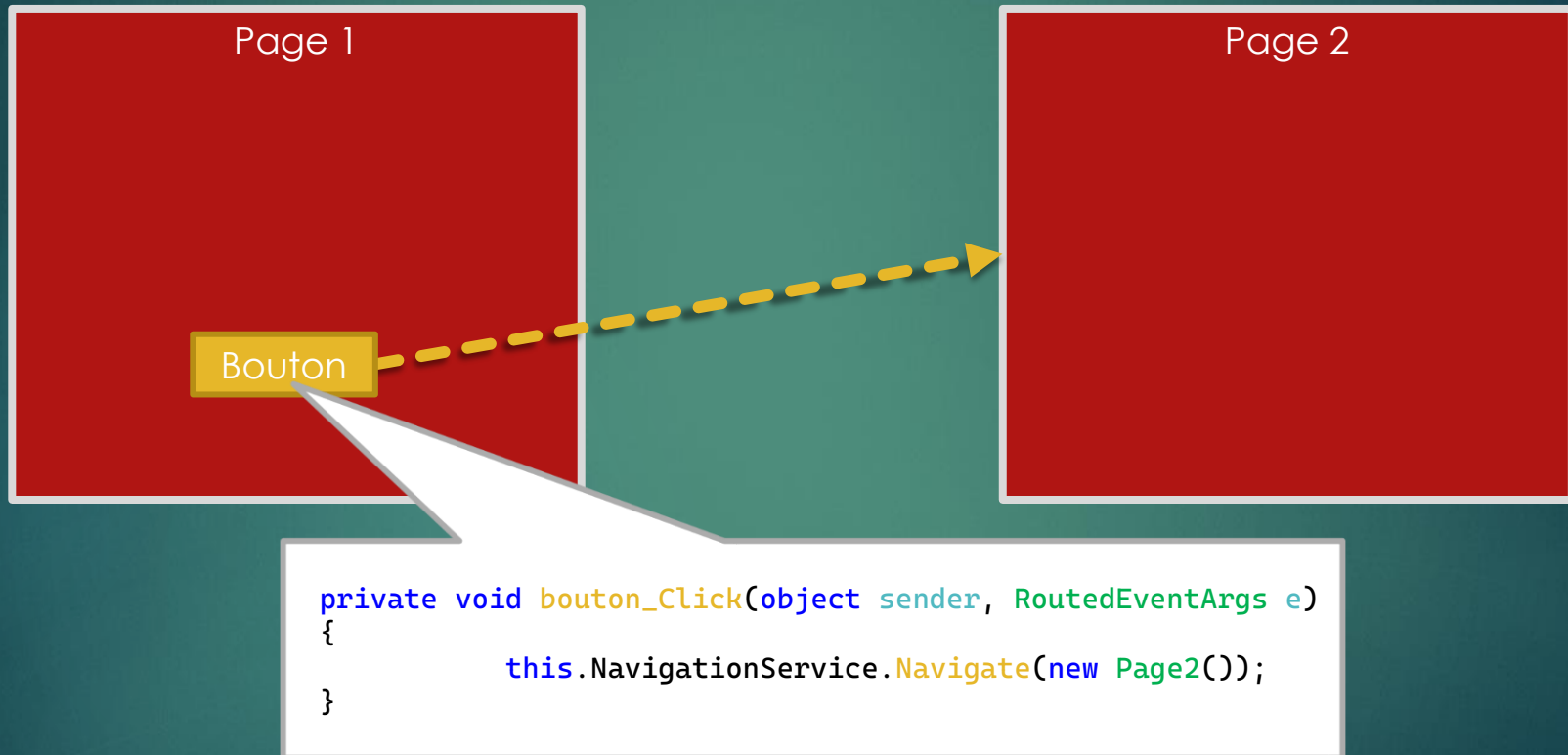
Code "behind"



IV. Interface utilisateur

12

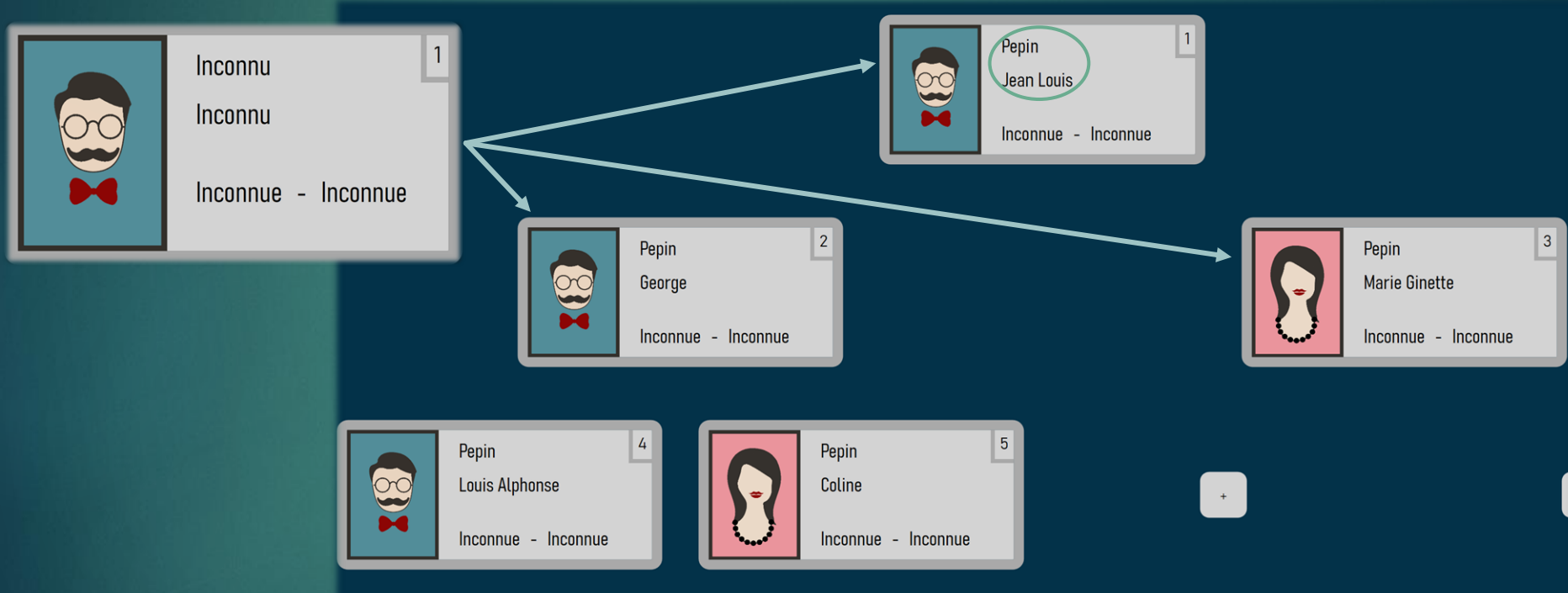
b) Navigation entre les pages



IV. Interface utilisateur

13

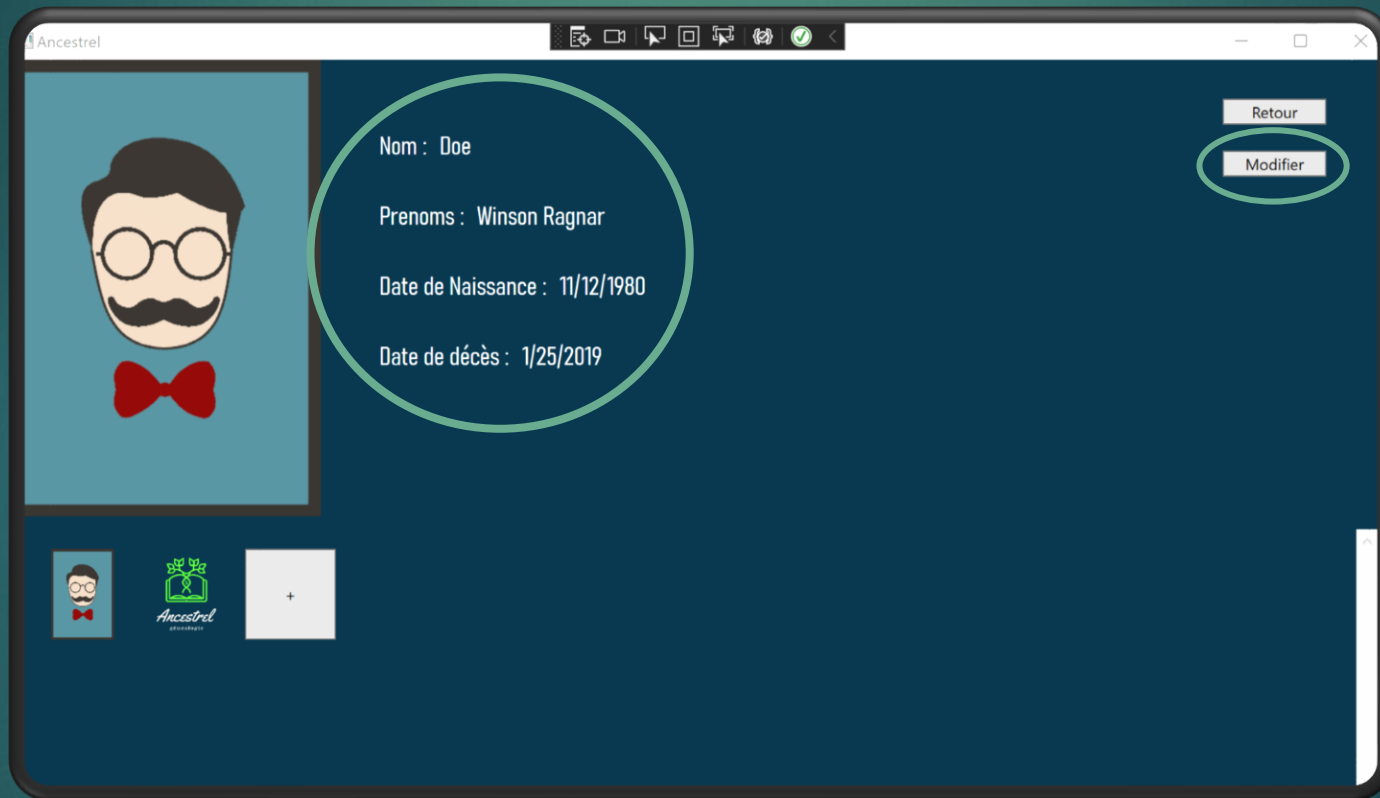
c) Contrôle utilisateur



IV. Interface utilisateur

14

d) Page de détails :



Conclusion

15

- ✓ Création arbre
- ✓ Chargement arbre
- ✓ Ajout personne
- ✓ Modification personne (champs principaux)
- ✓ Sauvegarde personne

Vue :

- ✗ Suppression personne
- ✗ Visualisation de l'arbre
- ✗ Interaction avec champs supplémentaires

Base de données :

- ✗ Gestion nationalités



Conclusion

16

