

初级微观经济学笔记

© 晨沐公[†]

[†] 成都市锦江区嘉祥外国语高级中学

初级微观经济学笔记

bilibili: 晨沐公 Kasumi github: MATHhahetaDEATH

2024 年 7 月 13 日

*It is not from the benevolence of the butcher, the brewer, or the baker,
that we expect our dinner, but from their regard to their own interest.*

ADAM SMITH

前言

经济学: 研究社会稀缺资源分配.

微观经济学: 研究市场中基本单元 (企业, 个人等) 的经济行为.

宏观经济学: 研究整体经济现象.

目录

1 导言	1
1.1 经济学十大原理	1

Chapter 1

导言

1.1 经济学十大原理

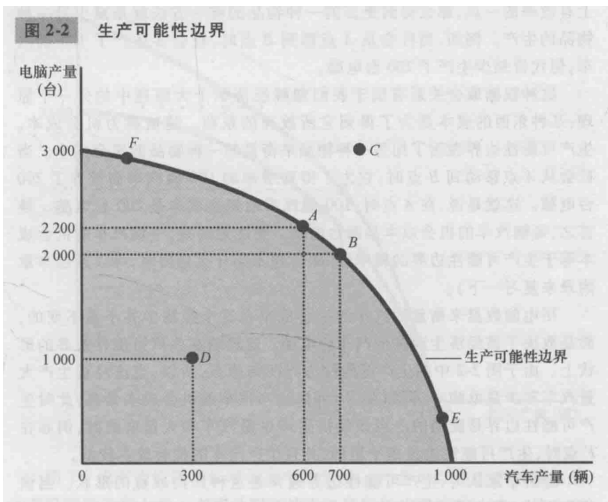
人们面临权衡取舍

最常见的取舍在于对资源的分配, 另一种取舍在于如何平衡效率 (社会能从稀缺资源中得到最大利益) 与平等 (经济成果在社会成员中平均分配).

机会成本原理

机会成本, 即为了得到某种东西而必须放弃的东西. 用粗糙的数学视角来看, 就是说在选择 A_1, \dots, A_n 之间存在一个关联 f , 使得 $f(A_1, \dots, A_n)$ 为定值 0.

例 1.1 (生产可能性边界) 考虑一个电脑-汽车生产的模型. 在这个模型中, 让生产电脑的工人转而生产汽车, 将会导致汽车产量增加和电脑产量下降, 反之亦然. 因此, 我们可以用电脑产量作为机会成本来描述汽车产量.



从数学的视角来看, 两种产量 A_1, A_2 具有类似 $A_1 + A_2 = C$ 的关系. 特别地, 极端追求汽车产量会让大量熟练于电脑生产的工人转而生产汽车, 这时付出很多电脑工人也只能推动汽车产量的微小变化, 因此

越靠近 E 点, 一单位汽车所对应的电脑成本越高. 即是说整个曲线呈现上凸的形状.

理性人考虑边际量

实际上, 这个原理基于某种公设, 即所谓理性人 (经济人) 假设: 人们总是以理性和利己的行为追求目标利益最大化.

用数学的话, 考虑一个将行为变成结果的函数 f . 为了让 $f(x)$ 取得最大值 M , 可以先找到那些使得 $f(x)$ 与 M 差距不大的 x , 再在这些 x (边际量) 中找到 $f(x) = M$ 的点.

例 1.2 (沉没成本) 已经付出且不可收回的成本, 就成为沉没成本. 按照边际分析的原理, 理性人不应当考虑沉没成本, 因为此时再付出多少都与沉没成本无关. (当然这是在不考虑个人情绪价值等的情况下)

人们会对激励做出反应

在分析经济行为的后果时, 不仅要考虑其本身直接后果, 还要考虑其作为激励的影响.

例 1.3 (关于弹性的直观认知) 提高价格的确能增加生产者的单件收入, 但这会导致消费者的购买量减少, 总收益不一定增加. 注: 实际上当需求弹性较小时收益会增加.