第 3 次课 函数与分支

Notes
Notes
Notes

Notes

周吕文 宁波大学 高数 2024年9月1日 4/36

实现数学函数的 Python 函数

注意

- 函数头: def 开始, 然后是函数名 F 和参数 C, 最后以冒号结尾
- 函数体:缩进的一组语句
- 可以在函数体任何地方通过 return 结束函数的运行并带回返回值

周昌文 宁波大学

函数

2024年9月1日 5/36

函数只有在被调用时才执行

```
def F(C):
    return 9/5*C + 32

a = 10

F1 = F(a)
print('F1 = %.1f' % F1)

temp = F(15.5)
print('temp = %.1f' % temp)

sumt = F(10) + F(20)
print('sumt =', sumt)

Fs = [F(C) for C in [0, 20]]
print('Fs =', Fs)
```

Global frame F(C) function a 10 F1 50.0 temp 59.9 sumt 118.0 Fs [32.0, 68.0]

In function F

C

return

IDLE Shell

F1 = 50.0 temp = 59.9 sumt = 118.0 Fs = [32.0, 68.0]

函数可以有多个参数

公式 $y(t) = v_0 t - \frac{1}{2} g t^2$ 可写成帶两个参数的函数 ball.py def yfunc(t, v0): g = 9.81 return v0*t - 0.5*g*t**2 y = y func(0.1, 6); print(y) y = y func(0.1, v0=6); print(y) y = y func(t=0.1, v0=6); print(y) y = y func(t=0.1, v0=6); print(y) y = y func(v0=6, t=0.1); print(y) y = y func(v0=6, t=0.1); print(y)

周昌文 宁波大学

. . .

2024年9月1日 7/36

函数参数是局部变量

局部变量和全局变量

- 在函數 yfunc 中, t、v0、g 都是局部变量, 在函數不可见, 而且在函 數执行宗后被销毁
- 函数外的 v0、t、y 是全局变量,在程序的任何地方都可见

_			

Notes

ı	Notes			

Notes		

函数可以访问全局变量

```
函数访问的全局变量必须在函数调用之前定义

>>> def yfunc(t):
... g = 9.81
... return v0*t - 0.5*g*t**2
...
>>> yfunc(3)

Traceback (most recent call last):
    File "<stdin>", line 1, in <module>
    File "<stdin>", line 3, in yfunc
NameError: name 'v0' is not defined

>>> v0 = 0.6
>>> yfunc(3)
-42.3450000000000006
```

周昌文 宁波大学 函数 2024年9月1日 9/3

局部变量会屏蔽同名的全局变量

```
def yfunc(t):
  print('1. 局部变量 t:', t)
   g = 9.81
                                   >>>
   t = 0.1
                                   1. 局部变量 t: 0.6
   print('2. 局部变量 t:', t)
                                   2. 局部变量 t: 0.1
   return v0*t - 0.5*g*t**2
                                   0.15095
                                  1. 全局变量 t: 0.6
t = 0.6
v0 = 2
                                   1. 局部变量 t: 0.3
print(yfunc(t))
                                   2. 局部变量 t: 0.1
print('1. 全局变量 t: %.1f\n' % t)
                                   0.15095
                                   2. 全局变量 t: 0.6
print(yfunc(0.3))
print('2. 全局变量 t: %.1f\n' % t)
```

司吕文 宁波大学 函数 2024 年 9 月 1 日 10/3

通过声明为 global 可以在函数中修改全局变量

```
ball_global.py

def yfunc(t):
    g = 9.81
    global v0  # 若注释掉这一行,输出结果会变成什么?
    v0 = 9
    return v0*t - 0.5*g*t**2

v0 = 2
print('1. v0:', v0)

yfunc(0.8)
print('2. v0:', v0)
```

周昌文 宁波大学 函数 2024 年 9 月 1 日 11 //

函数可以返回多个值

```
ball_multi_return.py

def yfunc(t, v0):
    g = 9.81
    y = v0*t - 0.5*g*t**2
    dydt = v0 - g*t # 计算 y 对 t 的导数
    return y, dydt # 实际上, 返回多个值时返回的一个元组

print(yfunc(0.6, 3))

position, velocity = yfunc(0.6, 3)

print(position, velocity)

>>>
    (0.03419999999999786, -2.886)
    0.03419999999999786 -2.886)
```

Notes			
Notes			
Notes			
Notes			

```
例子: 计算求和方程
```

```
\ln(1+x) \approx L(x;\ n) = \sum_{i=1}^n \frac{1}{i} \left(\frac{x}{1+x}\right)^i, \quad x \geq 1,\ n \in \mathbb{N}
```

```
实现函数 L(x; n) 的 python 代码
                                                   Insum.py
def L(x, n):
    s = 0
    for i in range(1, n+1):
      s += 1/i * (x/(1+x))**i
    return s
from math import log as ln
                                      >>>
x = 5
                                      1.7368363532538857
print(L(x, 10))
                                      1.7917594686571028
print(L(x, 100))
                                      1.791759469228055
print(ln(1+x))
```

例子: 计算求和方程

周昌文 宁波大学 函数 202-

不需要返回值的函数

默认参数(default argument)

周昌文 宁波大学

```
默认参数: 函数定义时形如 name = value 的参数

>>> def somefunc(arg1, arg2, kwarg1=True, kwarg2=0):
... print(arg1, arg2, kwarg1, kwarg2)
...
>>> somefunc('Hello', [1,2])
Hello [1, 2] True 0

>>> somefunc('Hello', [1,2], kwarg2='Hi')
Hello [1, 2] True Hi
>>> somefunc('Hello', [1,2], kwarg2='Hi', kwarg1=6)
Hello [1, 2] 6 Hi

>>> # 若调用函数时都给出参数名(关键字),则参数顺序无所谓
>>> somefunc(kwarg2='Hello', arg1='Hi', kwarg1=6, arg2=[2])
Hi [2] 6 Hello
```

2024年9月1日 16/36

Notes			

Notes			

Notes				

实现涉及 1 个变量但有多个参数的函数

```
考虑 t 的函数 f(t) = Ae^{-at}\sin(\omega t), 其中 A、a、\omega 为默认参数
>>> from math import pi, exp, sin
>>> def f(t, A=1, a=1, omega=2*pi):
       return A*exp(-a*t)*sin(omega*t)
. . .
>>> f(0.2)
                                        >>> f(0.2, 1, 3)
0.778659217806053
                                       0.5219508827258282
>>> f(0.2, omega=1, A=2.5)
                                       >>> f(t=0.2, A=9)
0.40664172703834794
                                        7.007932960254476
>>> f(A=5, a=0.1, omega=1, t=1.3)
4.230480200204721
>>> f(t=0.2, 9)
 File "<stdin>", line 1
    f(t=0.2, 9)
{\color{red} \textbf{SyntaxError}} \colon \text{positional argument follows keyword argument}
```

文档字符串(Doc Strings)

```
在函数头后,用三引号字符串说明函数功能、参数等 doc_strs.py def C2F(C):
    """将摄氏度转化为华氏度"""
    return 9/5*C + 32

def line(x0, y0, x1, y1):
    """
    通过直线上的两点计算直线 y = a*x + b 的斜率和截距。
    x0, y0: 直线上的一个点 (floats)
    x1, y1: 直线上另一个点 (floats)
    返回: a, b (floats)
    """
    a = (y1 - y0)/(x1 - x0)
    b = y0 - a*x0
    return a, b
```

周昌文 宁波大学

函数

2024年9月1日 18/36

参数是输入, 返回值是输出

函数的输入和输出可包含三类

- 仅输入数据, 例如 i1, i2, i3, i6
- 输入/输出数据, 例如 io4, io5, io7
- 仅输出数据, 例如 o1, o2, o3

```
def somefunc(i1, i2, i3, io4, io5, i6=value1, io7=value2):
# 修改 io4, io5, io7
# 计算 o1, o2, o3
return o1, o2, o3, io4, io5, io7
```

周昌文 宁波大学

函数

2024年9月1日 19/36

主程序: 函数外的一组语句

```
in_main.py
from math import * # 主程序语句

def f(x): # 主程序语句
    e = exp(-0.1*x)
    s = sin(6*pi*x)
    return e*s

x = 2 # 主程序语句
y = f(x) # 主程序语句
print('f(%g)=%g' % (x, y)) # 主程序语句
```

- 程序从主程序第一条语句开始执行, 从上到下, 逐条执行
- def 语句定义了一个函数, 该函数被调用前, 其中的语句不会执行

Notes			
-			

Notes			

Notes

课堂练习

1 创建生成列表的函数

文件名: mklist.py

编写函数 mklist,根据起始值、结束值和增量,创建等差数列列表。要求 默认增量为 1,且要有文档字符串。例如

mklist(2, 5, 0.5) 将返回 [2.0, 2.5, 3.0, 3.5, 4.0, 4.5]

2 计算球面距离

文件名: distance.py

半径为 R 的球面上的两点距离可由以下公式计算

$$d_{i,j} = R \cdot \arccos\left[\sin\phi_i \sin\phi_j + \cos\phi_i \cos\phi_j \cos(\theta_i - \theta_j)\right]$$

其中 ϕ_i 和 θ_i 表示第 i 个节点的纬度(北正南负)和经度(东正西负)。

- 编写函数 distance, 根据给定两点经纬度, 计算球面距离。
- 已知地球半径为 6371 km, 北京和纽约的经纬度坐标分别为 (39.90° N, 116.41° E) 和 (40.71° N, 74.01° W), 求两点球面距离。

函数作为参数的函数

有时需要将一个函数作为另一个函数的参数,如求数值二阶导数

$$f''(x) \approx \frac{f(x-h) - 2f(x) + f(x+h)}{h^2}$$

diff2nd.py

def diff2(f, x, h=1E-6): # 参数 f 为函数 r = (f(x-h) - 2*f(x) + f(x+h))/h**2 return r def g(t): return t**(-6)

for k in range(1,11):
 h = 10**(-k)
 g2 = diff2(g, 1, h)
 print('h=%.0e: %.2f' % (h, g2))

>>>

h=1e-01: 44.62 h=1e-02: 42.03 h=1e-03: 42.00 h=1e-04: 42.00 h=1e-05: 42.00 h=1e-06: 42.00 h=1e-07: 41.94 h=1e-08: 47.74 h=1e-09: -666.13 h=1e-10: 0.00

函数作为参数的函数

问题: 当 h 很小时结果错误

- 理论上 h 越小, 得到的结果会越精确。
- 但当 h < 10⁻⁸ 时,结果完全错了。
- ullet 更确切的说,数学结果在 $h < 10^{-4}$ 时就不再成立。

原因: 舍入误差导致了错误结果

- h 越小时, 舍入同等大小的数所占比例越大
- h 很小的误差在计算中被放大了

补救方法

- 使用精确度更高的浮点数。Python 有一种 (速度较慢的) 浮点变量 (decimal.Decimal), 可以处理任意位数的数字。
- 其实不用太担心,一般输入也不会使用那么小的数。

周昌文 宁波大学

2024年9月1日 23/36

Lambda 函数: 更紧凑的函数定义形式

def somefunc(a1, a2, ...):
 return some_expression

1

somefunc = lambda a1, a2, ...: some_expression

Lambda 函数实例: $f(x) = x^2 - 1$

>>> f = lambda x: x**2 - 1 >>> f(2)

调用之前定义的函数 diff2(f, x, h=1E-6) dgdt = diff2(lambda t: t**(-6), 1) print('%.6f' % dgdt)

42.000736

-	

Notes

Notes

3 创建计算小球位置的匿名函数

文件名: ball_lambda.py

编写 lambda 函数, 根据以下公式计算以速度 v 上抛的小球 t 时刻的位置:

$$y(t)=vt-\frac{1}{2}gt^2,\quad g=9.8\,\mathrm{m/s^2}$$

4 梯形数值积分

文件名: trapezint.py

函数 f(x) 在区间 [a, b] 上的积分可以使用梯形近似法计算:

$$\int_a^b f(x) \, \mathrm{d}x = \sum_{i=0}^{n-1} \frac{1}{2} h \Big[f(x_i) + f(x_{i+1}) \Big], \quad h = \frac{b-a}{n}, \quad x_i = a+ih$$

编写函数 trapezint(f, a, b, n) 实现上述积分法, 并计算以下情况:

- $f = \sin$, a = 0, $b = \pi/2$, n = 10

提要

1 函数

2 分支

③ 测试

If 分支结构

有时需要根据某个条件(如x的值)选择不同的操作

$$f(x) = \begin{cases} \sin x & 0 \le x \le \pi \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

from math import sin, pi def f(x):

if 0 <= x <= pi:</pre>

return sin(x)

else:

return 0

print(f(pi/2)) print(f(2*pi))

In function f

x pi/2 | return 1.0

IDLE Shell

>>>

1.0

0

>>>

If 分支结构的一般形式

单分支结构

if <布尔条件>:

<语句块,条件为真时执行>

<分支结构外语句>

二分支结构

if <布尔条件>:

<语句块,条件为真时执行>

<语句块,条件为假时执行>

<分支结构外语句>

多分支结构

if <布尔条件 1>:

<语句块>

elif <布尔条件 2>: <语句块>

elif <布尔条件 n>:

<语句块>

else:

<语句块>

<分支结构外语句>

Notes

Notes

Notes

多分支举例

branch_fun.py

```
def N(x):
     if x < 0:
          return 0
     elif 0 \le x \le 1:
          return x
     elif 1 <= x < 2:
         return 2 - x
     elif x >= 2:
          return 0
print('N(-0.2) =', N(-0.2))
print('N( 0.5) =', N( 0.5))
print('N( 1.2) =', N( 1.2))
print('N( 3.8) =', N( 3.8))
```

分段函数

```
0
                x < 0
               0 \le x < 1
        x
N(x) =
        2-x 1 \le x < 2
        0
               x \ge 2
```

```
>>>
N(-0.2) = 0
N(0.5) = 0.5
N(1.2) = 0.8
N(3.8) = 0
>>>
```

周昌文 宁波大学

单行 If 语句

```
if <布尔条件>:
   variable = value1
else:
   variable = value2
                            1
```

variable = (value1 if <布尔条件> else value2)

实例:分段函数

```
>>> from math import sin, pi
>>> def f(x):
       return (sin(x) if 0 <= x <= pi else 0)
. . .
>>> f(pi/2)
                                >>> f(2*pi)
1.0
```

课堂练习

5 学生成绩评级

文件名: grade.py

编写一个函数, 根据输入的分数输出等级:

- 90-100 A; 80-89 B; 70-79 C; 60-69 D; 小于 60 E。
- 随机生成一个包含 10 个学生成绩的列表,并调用函数计算等级。

6 判断某年是否为润年

文件名: isleap.py

编写函数,根据输入年份判断该年是否为润年。满足以下两个条件的整数才 可以称为闰年:

- 普通闰年: 能被 4 整除但不能被 100 整除 (如 2004 年就是普通闰年)
- 世纪闰年: 能被 400 整除 (如 2000 年是世纪闰年, 而 1900 年不是) 调用该函数进行验证其正确性: 1994, 1996, 2000, 2024。

提要

- 1 函数
- 2 分支
- ③ 测试

Notes

Notes

Notes

编写测试函数测试其它函数

double_test_error.py

def double(x): return x**2 # 应为 2*x, 假装写错了

def test double(): # 测试函数: 对 double(x) 函数进行测试

x = 4; computed = double(x); expected = 8 msg = '测试输出 %s, 期望输出 %s' % (computed, expected) assert computed == expected, msg

test_double()

AssertionError: 测试输出 16, 期望输出 8

测试函数编写规则

- 测试函数命名通常以 test_ 开始, 没有参数
- 必须有 assert 语句,测试通过无输出,否则引发 AssertionError
- 测试信息 msg 可选, 测试不通过时输出 msg

包含多个测试的测试函数

double_multi_test.py

def double(x): # 函数

return 2*x

def test_double(): # 测试函数: 对 double(x) 函数进行测试

tol = 1E-14

 $x_{values} = [3, 7, -2, 0, 4.5]$

 $expected_values = [6, 14, -4, 0, 9]$

for x, expected in zip(x_values, expected_values):

computed = double(x)

msg = '%s != %s' % (computed, expected)

assert abs(expected - computed) < tol, msg</pre>

test_double() # 测试通过则什么也不输出!

>>>

Notes

关于测试程序

为什么遵循这些规则来写测试程序?

- 通常以 test_ 开始: 方便辨认这是要测试谁
- 测试框架可以方便的运行你的所有测试程序
- 已成为良好编程习惯的标准
- test_double 只是测试一个函数,这种测试也叫单元测试。若每个单 元都通过测试, 那整个程序也就差不多了。

测试程序很难吗?

- 看似复杂, 原理很简单: 构造某个已知答案的问题, 调用函数计算结果, 比较答案和计算结果。
- 通过测试函数没有输出,需要时可在开发过程中插入一些输出。
- 实际系统开发时,有时候甚至建议先写测试程序,再写程序。

课堂练习

7测试函数

文件名: trapezint.py

函数 f(x) 在区间 [a, b] 上的积分可以使用梯形近似法计算:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \sum_{i=0}^{n-1} \frac{1}{2} h \Big[f(x_i) + f(x_{i+1}) \Big], \quad h = \frac{b-a}{n}, \quad x_i = a + ih$$

编写函数 trapezint(f, a, b, n) 实现上述积分法。针对函数 trapezint 编写测试函数, 对以下几种情况进行测试:

- $\bullet \ f = \cos, \ a = 0, \ b = \pi, \ n = 100$
- $f = \sin$, a = 0, $b = \frac{\pi}{2}$, n = 100

测试函数的容差设置为 10-3。

Notes			
Notes			
			_
Notes			

	Notes
The End!	
The Life.	
	Notes
	_
	Notes
	Notes