



# FARTETRIS

FARCASTER INTEGRATED TETRIS GAME

～ Farcaster統合テトリスゲーム ～



## GAME OVERVIEW

# ゲーム概要



### Farcaster Frame SDK

Farcasterアプリ内でシームレスに動作する、インストール不要のテトリス体験。



### FID ユーザー認証

ユーザーID (FID) に基づき、プレイ履歴やランキングを自動的に記録・管理。



### モダンなUIデザイン

ダークテーマを基調としたグラデーションUIで、没入感のあるプレイ画面を実現。



# メニュー画面



USER PROFILE



FARTETRIS  
by mao77



@mao77



# FARTETRIS

〜Eternal Tetris〜

START PLAYING



HISTORY



RANKING

GAME START

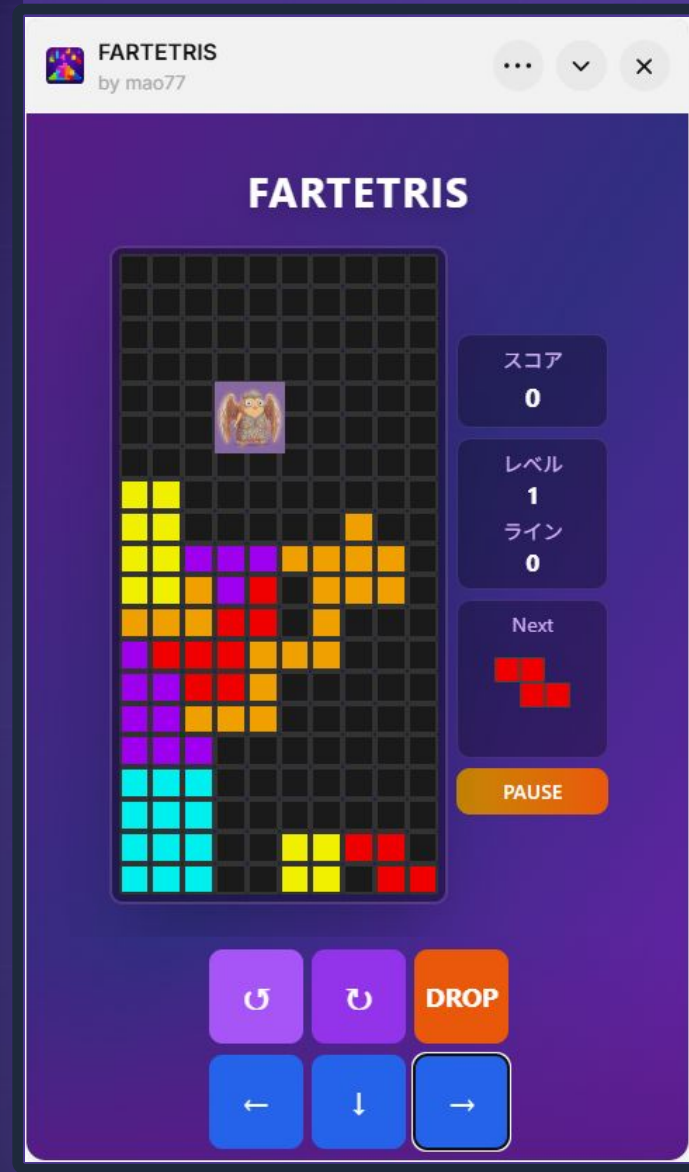




## ゲームプレイ画面



HIGH SCORE



TOUCH CONTROLS



# ≡ 主な機能

## KEY FEATURES



AUTH

### Farcasterユーザー認証

FID (Farcaster ID)を用いたセキュアな認証。ユーザーごとにデータを紐づけ管理。



DATA

### ランキング & 履歴

全プレイヤー参加のリアルタイムランキングと、個人の詳細なプレイ履歴機能。



SYSTEM

### SRS回転システム

Super Rotation System準拠。Tスピン等の高度なテクニックも可能な本格仕様。



SPECIAL

### 全消しキャラテトリミノ

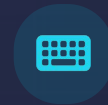
ライン全消し達成時にキャラクターが登場する特別な演出ブロック。



DESIGN

### グラデーション UI

ダークテーマ×ネオンカラー。視認性と没入感を両立したモダンなデザイン。



INPUT

### マルチ操作対応

PCでのキーボード操作はもちろん、モバイル端末でのタッチコントロールも完備。



## Next.js + TypeScript

App Routerを採用し、高速なレンダリングとページ遷移を実現。TypeScriptによる型安全性で堅牢な開発。



## Farcaster Frame SDK

Warpcast等のクライアントアプリ内でインタラクティブに動作。Open Graphプロトコルを拡張したFrames機能。



## Vercel KV (Redis)

サーバーレスなRedisストレージ。全ユーザーのスコアランキングとプレイ履歴を低レイテンシで管理。



## Tailwind CSS

ユーティリティファーストなスタイリング。モダンなデザインシステムとレスポンス対応を効率的に実装。



### レスポンス対応 PLANNED

様々なデバイスサイズへの完全対応を計画中。現在は主要なビューポートを中心に最適化を進めています。



### position: fixed を避けた柔軟なレイアウト

モバイルブラウザ(特にOS Safari)での表示崩れを防ぐため、Flexboxとvh単位を活用した堅牢なレイアウト構造を採用。



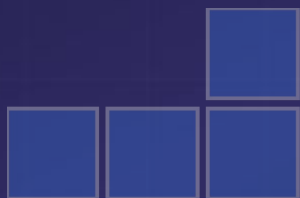
### Vercel KV によるデータ管理

サーバーレスRedisストレージを採用し、ランキング集計と個人のプレイ履歴保存を高速・低遅延で実現。





# FARTETRIS



POWERED BY FARCASTER

