Středí průmyslová škola elektrotechnická Informační technologie

Ječná 30, 120 00, Praha 2

WordGame

Adam Matys Informační Technologie 2023

Obsah

1	Cíl práce	3
2	Software	3
	Program	
	Závěr	
	Zdroie	

1 Cíl práce

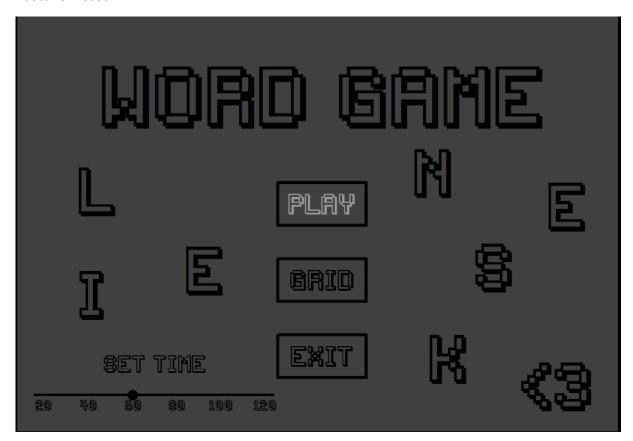
Můj cíl práce byl vytvořit jednoduchý program na procvičovaní anglického jazyka, který bude jak zábavný, tak poučný a kompetitivní.

2 Software

Při vytvoření mé závěrečné práce jsem použil následovné programy: IntelliJ IDEA Ultimate, ChatGPT, GIMP.

3 Program

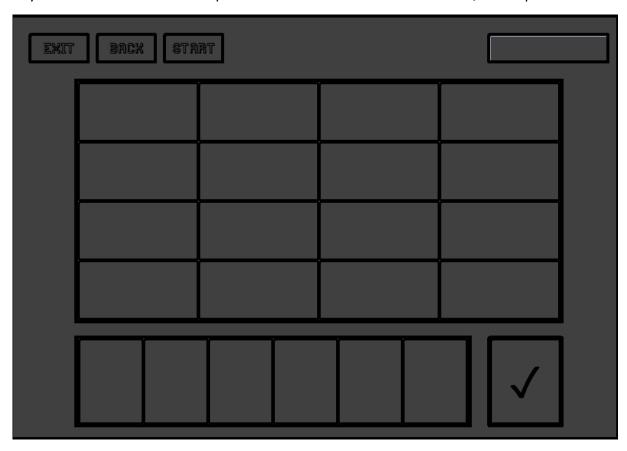
Program začne v třidě WellcomePanel, která obsahuje pár labelů, buttnů a slider pro nastavení času.



Dále musíte vybrat velikost hracího pole(pokud nenastavíte velikost, automaticky se nastaví na 4x4).



Když nastavíte velikost hracího pole můžete kliknout na tlačítko "PLAY", které spustí hru.



Zde můžete hru ukončit, vrátit se na základní obrazovku anebo spustit hru. Pote, co spustíte hru se objeví písmenka a začne se odpočítávat čas. Cílem hry je z písmenek z horní mřížky vytvořit anglické slovo a kliknout na tlačítko " \(\sqrt{"}, \) které vám slovo zkontroluje. Pokud chcete písmenko ze spodní mřížky vymazat stačí na něj kliknout. Po skončení času se na obrazovce objeví JFrame s vašim skorém a s nejlepším skorém.



Zde můžete hrát znovu nebo se vrátit na domovní obrazovku.

4 Závěr

Na závěr bych se chtěl omluvit, protože se mi nepodařilo vytvořit unit testy a jar soubor (soubor vyhazuje výjimky). Ale myslím ze tento projekt mě toho naučil spoustu nového a posunul mě.

5 Zdroje

https://stackoverflow.com/, https://www.youtube.com/, https://intellij-support.jetbrains.com/hc/en-us#,