

# Documento de instalación StraviaTEC

En este documento se detallarán los pasos a seguir para instalar todos los programas requeridos para poder llevar a cabo la ejecución del sistema StraviaTEC, de manera local. Si se desea utilizar en la nube puede acceder a los siguientes enlaces.

Este proyecto esta completamente desarrollado en la nube por lo que es mejor acceder de esa manera y no alojarlo localmente

Link de la web: <https://agreeable-cliff-0e7ebed10.1.azurestaticapps.net>

## Requerimientos Mínimos

### Software y Hardware PC

- Procesador de 2GHz o superior
- Windows 10 o alguna versión superior
- Navegador
- Al menos 1 Gb de almacenamiento

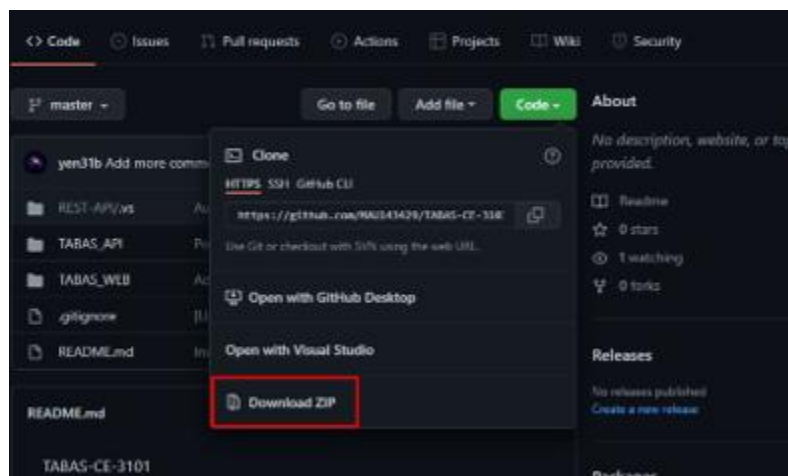
### Software y Hardware PC

- 2 Gb Memoria RAM
- Al menos 5 Mb de almacenamiento en el dispositivo
- Android 10 o superior.

## Descarga del código fuente del programa

Lo primero que debemos hacer antes de ejecutar el programa StraviaTEC es descargar el código fuente de este, para eso podemos ir al enlace del repositorio de Github y descargar el código fuente como archivo .zip como se muestra en la imagen.

<https://github.com/MAU143429/StraviaTEC-CE-3101>



Ya con el zip descargado únicamente quedaría descomprimirlo y estaría listo para su ejecución.

## Instalación de NodeJS

Para llevar a cabo la ejecución de StraviaTEC de una manera exitosa es fundamental tener Node.js en nuestra maquina ya que esto nos permitirá a través del comando npm, instalar y llevar a cabo la ejecución de múltiples cosas de la web. Su instalación es bastante sencilla únicamente deben acceder al sitio y descargar la última versión LTS desde el siguiente enlace <https://nodejs.org/es/download/>

**Descargas**

Versión actual: **16.14.2** (includes npm 8.5.0)

Descargue el código fuente de Node.js o un instalador pre-compilado para su plataforma, y comience a desarrollar hoy.

**LTS**  
Recomendado para la mayoría

**Actual**  
Últimas características

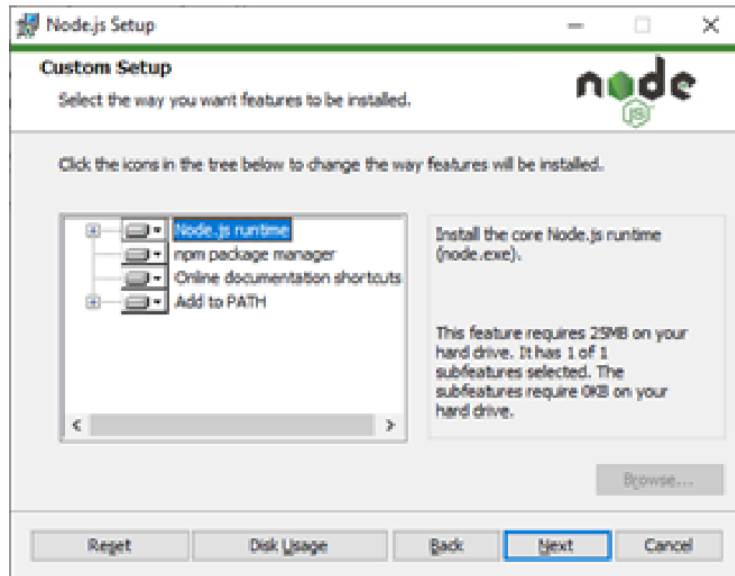
  
Instalador Windows  
node-v16.14.2-x64.msi

  
Instalador macOS  
node-v16.14.2.pkg

  
Código Fuente  
node-v16.14.2.tar.gz

Instalador Windows (.msi)	32-bit	64-bit
Binario Windows (.zip)	32-bit	64-bit
Instalador macOS (.pkg)	64-bit / ARM64	
Binario macOS (.tar.gz)	64-bit	ARM64
Binario Linux (x64)	64-bit	
Binario Linux (ARM)	ARMv7	ARMv8
Código Fuente	node-v16.14.2.tar.gz	

Cuando ya se descargó el archivo simplemente se debe ejecutar el instalador como se muestra en la imagen y seguir los pasos que se van recomendando.



Luego de que termine este paso ya tendremos Node.js instalado en nuestro equipo y únicamente debemos confirmar lo ejecutando un comando en consola cmd, que nos permita verificar la versión del mismo. Por lo que dentro de la consola de comandos podemos ejecutar el comand: `npm -v` y el `node -v` ambos comandos nos verificaran las versiones que poseemos, como se muestra en la imagen.

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19043.1586]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\mau14>npm -v
8.5.3

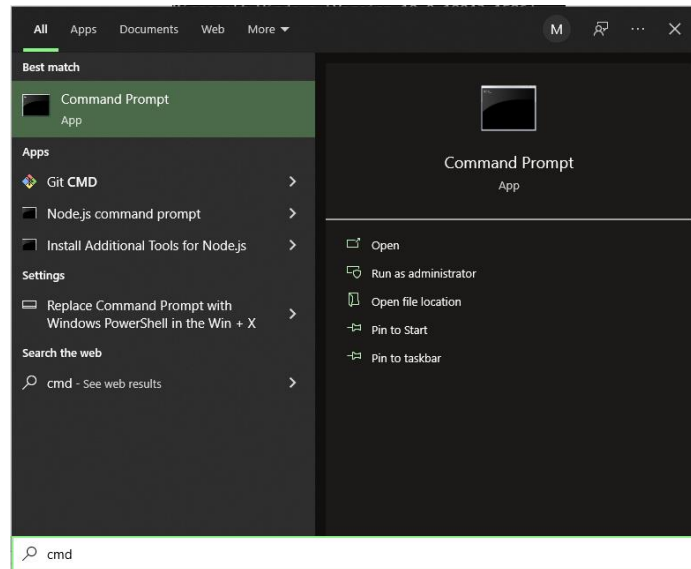
C:\Users\mau14>node -v
v16.14.0

C:\Users\mau14>_
```

Ya con el node.js instalado poseemos a instalar el framework Angular haciendo uso de esta herramienta.

## Instalación de Angular

Para instalar el framework de desarrollo Angular accederemos nuevamente a la consola de comandos cmd que se puede abrir desde la zona de navegación de Windows si escribimos cmd.



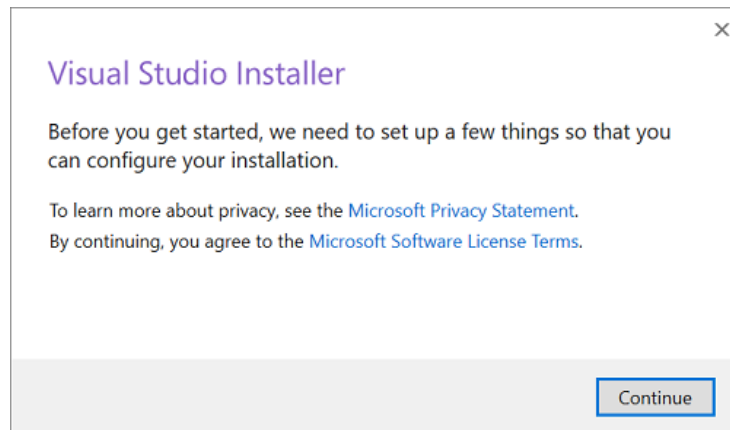
Ya dentro de la consola, ejecutaremos el comando: `npm install -g @angular/cli` el cual inmediatamente utilizara la herramienta npm instalada anteriormente para instalar Angular. Una vez ya instalado procedemos a instalar los IDE y editores de texto para proceder a ejecutar las aplicaciones.

## Instalación de un editor de texto y Visual Studio.

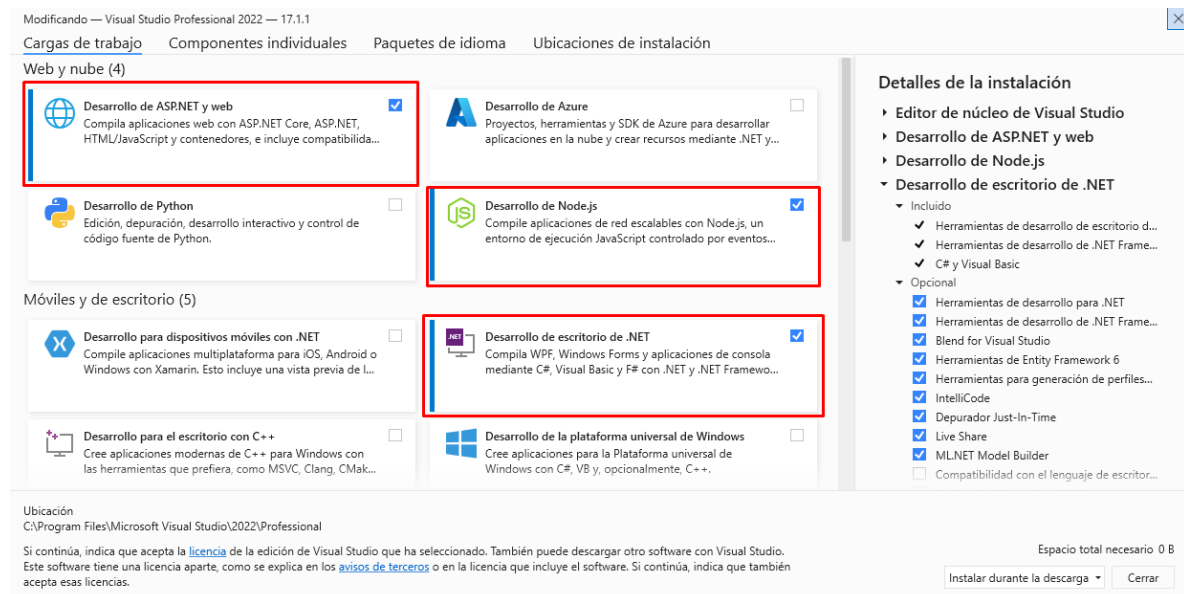
Antes de poder llevar a cabo la ejecución del código y la web es esencial contar primeramente con el IDE Visual Studio ya que a través de este IDE es que ejecutaremos el REST-API. Para poder descargar este IDE accedemos a la pagina de Visual Studio a través del siguiente enlace <https://visualstudio.microsoft.com/es/vs/>. Ya dentro del enlace elegiremos la versión que deseemos, ya sea el community o profesional.



Luego de que elegimos la versión este nos pedirá ejecutar el instalador del entorno Visual Studio Installer de donde podremos descargar el IDE.



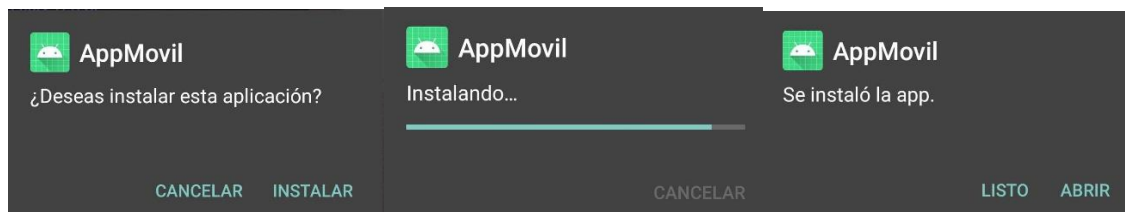
Luego de aceptar los términos e instalar el Visual Studio Installer procedemos a añadir las características que queremos que nuestro IDE tenga, en nuestro caso es sumamente importante instalar las características de desarrollador de ASP.NET, desarrollo node.js y desarrollo en .NET, como se muestra en la imagen.



Luego de que se instaló ya estaríamos listos con el IDE, sin embargo, es necesario también contar con algún editor de texto que nos permita ejecutar los scripts de angular por lo que en nuestro caso optamos por VS Code sin embargo para términos de esta explicación, ustedes pueden utilizar el Editor de texto de su preferencia se VS Code, Sublime Text 3, Atom o alguno similar.

## Instalación del App Móvil

Por último, para ejecutar el App Movil de TABAS debemos instalar el apk que viene en el repositorio del proyecto, en nuestro dispositivo móvil. El proceso de instalación se vería de la siguiente forma



Ya con la App instalada en nuestro dispositivo móvil podremos acceder a la App de TABAS que se vería de la siguiente forma.

