

Bitácora de Trabajo StraviaTEC Final

Fecha de registro	Encargado de la tarea	Tipo de tarea realizada	Comentario de la tarea reportada
28/04/2022 23:59:42	Mauricio Calderon	Documentación	Se realizo la primera reunión del proyecto donde se acordaron los detalles para la entrega de los primeros documentos entregables (Anexo y Plan de Proyecto)
29/04/2022 0:00:38	Mauricio Calderon	Documentación	Se determino utilizar Google Calendar como método de recordatorio, para evitar contratiempos en reuniones y en general para tener mejor comunicación y trabajo en equipo.
30/04/2022 14:39:47	Yendry Badilla	Documentación	Plantilla de minutas de reunión
30/04/2022 14:41:25	Yendry Badilla	Documentación	Realización del plan de proyecto y cronograma
30/04/2022 14:41:41	Yendry Badilla	Documentación	Minuta de reunión 2
30/04/2022 16:31:22	Gabriel Vargas	Documentación	Reunión para el plan de trabajo
3/05/2022 21:05:53	Gabriel Vargas	Documentación	Reunión para finalizar documentación
3/05/2022 21:10:55	Victor Castrillo	Documentación	Plan de trabajo - Estrategias de aprendizaje
5/05/2022 18:32:58	Yendry Badilla	Documentación	Minuta de reunión presencial
5/05/2022 19:06:58	Mauricio Calderon	Front-end (Web administrador y cliente)	Proyecto de Angular Creado
5/05/2022 19:07:14	Mauricio Calderon	Documentación	Plan de proyecto casi terminado
5/05/2022 19:07:38	Mauricio Calderon	Documentación	Se termino el modelo conceptual
5/05/2022 20:49:31	Gabriel Vargas	Documentación	Se empezó el modelo conceptual
5/05/2022 20:49:44	Gabriel Vargas	Documentación	Avance del modelo conceptual
5/05/2022 20:50:19	Yendry Badilla	Documentación	Se empezó el modelo conceptual (4/5/2022)
5/05/2022 20:50:31	Yendry Badilla	Documentación	Avance del modelo conceptual
8/05/2022 19:45:11	Victor Castrillo	Documentación	Modelo Conceptual
8/05/2022 19:45:17	Mauricio Calderon	Documentación	Se termino la versión casi final del modelo conceptual
15/05/2022 11:44:53	Mauricio Calderon	Front-end (Web administrador y cliente)	Mockups terminados

22/05/2022 16:10:35	Gabriel Vargas	App Móvil (SQL Lite)	Se empieza a trabajar en el despliegue del mapa
23/05/2022 21:01:36	Gabriel Vargas	App Móvil (SQL Lite)	Investigación para mostrar la ubicación actual del usuario al iniciar el mapa
26/05/2022 23:46:52	Mauricio Calderon	Front-end (Web administrador y cliente)	Agregadas todas las secciones del modo administrador
26/05/2022 23:46:52	Victor Castrillo	Documentación	Modificación del modelo relacional
26/05/2022 23:47:32	Mauricio Calderon	Front-end (Web administrador y cliente)	Sección creación de carrera creada y completada, queda pendiente realizar el service y el post, así como el montaje del object que se envía
26/05/2022 23:48:08	Gabriel Vargas	Back-end 1 (API-Base de datos SQL Server)	Se crean las tablas de las bases de datos
26/05/2022 23:58:58	Mauricio Calderon	Front-end (Web administrador y cliente)	Algunos componentes casi terminados y otros en proceso de desarrollo
27/05/2022 0:57:58	Victor Castrillo	Back-end 1 (API-Base de datos SQL Server)	Base de Datos SQL
28/05/2022 13:29:00	Victor Castrillo	Back-end 1 (API-Base de datos SQL Server)	Script de la Base de Datos SQL
28/05/2022 23:16:48	Mauricio Calderon	Front-end (Web administrador y cliente)	Home completamente listo
28/05/2022 23:17:01	Mauricio Calderon	Front-end (Web administrador y cliente)	Logins terminados y listo para conectar
28/05/2022 23:17:29	Mauricio Calderon	Front-end (Web administrador y cliente)	Parte del usuario completada a nivel esquemático falta diseño y services
30/05/2022 22:07:19	Mauricio Calderon	Front-end (Web administrador y cliente)	Mapas agregados y funcionales
30/05/2022 22:07:31	Mauricio Calderon	Front-end (Web administrador y cliente)	Feed terminado
31/05/2022 0:27:46	Victor Castrillo	Back-end 1 (API-Base de datos SQL Server)	Base de datos actualizada
31/05/2022 22:09:31	Victor Castrillo	Back-end 1 (API-Base de datos SQL Server)	Post User
2/06/2022 20:43:51	Victor Castrillo	Back-end 1 (API-Base de datos SQL Server)	Registrar usuarios, Login y registrar Actividades

3/06/2022 0:03:37	Victor Castrillo	Back-end 1 (API- Base de datos SQL Server)	Get (Sport - Sponsor - Category)
3/06/2022 0:05:57	Mauricio Calderon	Front-end (Web administrador y cliente)	Autocompletados de Activity, Sponsor, Sport, Category
3/06/2022 0:09:34	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	13/05 Login Activity
3/06/2022 0:09:44	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	13/05 Home Activity
3/06/2022 0:10:23	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	15/05 Cambio de icono de app
3/06/2022 0:11:00	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	15/05 Problema de Duplicate resources arreglado
3/06/2022 0:11:33	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	16/05 Menú de navegación inicial
3/06/2022 0:12:12	Gabriel Vargas	App Móvil (SQL Lite)	16/05 Menú de navegación
3/06/2022 0:12:48	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	16/05 Cambiar entre ventanas del menú
3/06/2022 0:13:15	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	17/05 Cambio del color de tema
3/06/2022 0:14:06	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	17/05 Función on click de los botones de la actividad de selección de entrenamiento
3/06/2022 0:14:32	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	17/05 Arreglo de layout de botones de selección de entrenamiento
3/06/2022 0:15:06	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	24/05 Cronometro para registrar actividad
3/06/2022 0:15:48	Yendry Badilla	Back-end 1 (API- Base de datos SQL Server)	25/05 Generar proyecto de API
3/06/2022 0:17:39	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	27/05 investigación sobre conexión App-API
3/06/2022 0:17:51	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	28/05 investigación sobre conexión App-API
3/06/2022 0:18:17	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	01/06 Implementación de retrofit para conexión App-API
3/06/2022 0:19:01	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	02/06 Conexión con API GET 90%
3/06/2022 0:19:35	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	02/06 Consulta sobre endpoint para conexión con API
3/06/2022 0:19:51	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	02/06 Conexión con API GET 100%
3/06/2022 0:20:33	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	02/06 Se arreglo la salida obtenida de la conexión GET
3/06/2022 0:20:53	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	02/06 Consulta sobre flujo de app móvil

3/06/2022 0:21:19	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	02/06 investigación de Login Authentication en App
3/06/2022 0:21:28	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	03/06 investigación de Login Authentication en App
4/06/2022 17:37:31	Gabriel Vargas	App Móvil (SQL Lite)	(29/5/2022) Se crea la base de datos en SQLite
4/06/2022 23:27:02	Gabriel Vargas	App Móvil (SQL Lite)	Traza una línea en el mapa cuando el usuario se mueve
4/06/2022 23:27:19	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	Autenticación de Login
4/06/2022 23:27:26	Gabriel Vargas	App Móvil (SQL Lite)	Mide la distancia del último trazo en el mapa en metros
4/06/2022 23:28:54	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	Modelos de Race y Challenge
4/06/2022 23:29:04	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	Servicios de Race y Challenge
4/06/2022 23:29:48	Yendry Badilla	App Móvil (SQL Lite)	investigación para generar un archivo GPX usando coordenadas
5/06/2022 14:39:42	Mauricio Calderon	Front-end (Web administrador y cliente)	Crear carrera completamente lista
5/06/2022 14:39:56	Mauricio Calderon	Front-end (Web administrador y cliente)	Crear retos terminada por completo
5/06/2022 14:40:00	Victor Castrillo	Back-end 1 (API-Base de datos SQL Server)	Post Race, Challenge
5/06/2022 14:40:08	Mauricio Calderon	Front-end (Web administrador y cliente)	Crear grupos terminada por completo
5/06/2022 14:40:18	Victor Castrillo	Back-end 1 (API-Base de datos SQL Server)	Get Race, Replies
5/06/2022 18:17:54	Gabriel Vargas	App Móvil (SQL Lite)	Muestra km recorridos
5/06/2022 19:43:10	Victor Castrillo	Back-end 1 (API-Base de datos SQL Server)	Get Inscription
5/06/2022 23:52:59	Victor Castrillo	Back-end 1 (API-Base de datos SQL Server)	Get, Post y Put de Inscription
5/06/2022 23:55:48	Victor Castrillo	Back-end 1 (API-Base de datos SQL Server)	Get All Challenge y Race
6/06/2022 10:58:30	Mauricio Calderon	Front-end (Web administrador y cliente)	Se terminaron de implementar todos los servicios, únicamente queda pendiente conexión con API